

艾尔赛 ESP8266 模块

LC-WM-WIFI-8266

深圳市艾尔赛科技有限公司 2014-11



一、概述

艾尔赛ESP8266模块是一个完整的且自成体系的WIFI网络解决模块。能搭载软件应用或者通过另一个应用处理器卸载所有的WIFI网络功能。该模块搭载有闪存芯片,当ESP8266在搭载应用并作为唯一的应用处理器时,能够直接从闪存中启动,有利于提高系统性能并减少内存的需求。该模块可以重新烧写固件和固件升级。

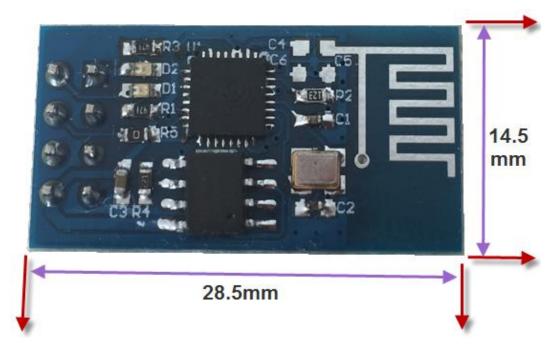
二、特点

- 1, 802.11 b/g/n
- 2、Wi-Fi Direct (P2P) 、soft-AP
- 3、内置TCP/IP协议栈
- 4、802.11b模式下+19.5dBm的功率输出
- 5、内置低功率32位CPU、温度传感器
- 6、2ms之内唤醒、连接并传递数据包
- 7、待机状态功率小
- 8、工作电压3.3V



三、应用接线

注意: 本模块是 3.3V, 请勿接 5V!!!!!!!!





本模块PD口已经内部上拉,用户可以不再对PD口进行上拉。用户只



接 3V3 GND TX RX 即可。模块默认波特率为 9600.

本模块可以工作在三种模式: 1. STA 2.AP 3.AP+STA, 出厂设置为第三种。

上电后, D1 微弱闪烁后熄灭, D2 长亮。

1. 搜索无线网络,可见 ESP_XXXXXX 已经处于列表中(后面的数字是 MAC 地址后几位)

手机端可搜索该网络,也可连接上:



四、AT 指令测试



在输入命令后必须再按一下回车键,然后再按发送!

命令	描述
AT+CWMODE	选择 WIFI 应用模式
AT+CWJAP	加入AP
AT+CWLAP	列出当前可用 AP
AT+CWQAP	退出与 AP 的连接
AT+ CWSAP	设置 AP 模式下的参数

命令	描述
AT+ CIPSTATUS	获得连接状态
AT+CIPSTART	建立 TCP 连接或注册 UDP 端口号
AT+CIPSEND	发送数据
AT+CIPCLOSE	关闭 TCP 或 UDP
AT+CIFSR	获取本地 IP 地址
AT+ CIPMUX	启动多连接
AT+ CIPSERVER	配置为服务器

发送命令 AT+RST (重启模块),返回如下:

```
AT+RST
 OK
  玝鼆i ?1
 ?1
 ?z
 mode : sta(18:fe:34:98:6b:71) + softAP(1a:fe:34:98:6b:71
 add if0
 add if1
 dhcp server start: (ip:192.168.4.1, mask:2
 55, 255, 255, 0, gw: 192, 168, 4, 1)
 ben 100
 AT+RST
                                                            发送
                             发送:8
                                            接收:4001
                                                         复位计数
```



AP 模式

1. 建立 AP

(1) 重启模块

发送命令: AT+RST(执行指令)

指令: AT+RST

响应: OK

(2)设置模块

发送命令: AT+CWMODE=3 或 AT+CWMODE=2(设置指令)

指令: AT+CWMODE=<mode>

说明: <mode>:1-Station模式, 2-AP模式, 3-AP兼Station模式

响应: OK

说明: 需重启后生效(AT+RST)

AT+CYMODE=3
no change
AT+CYMODE=2
OK
AT+RST
OK

(3)配置 AP 参数

发送命令: AT+CWSAP="TEST","123456123456",1,3(设置指令)

指令: AT+ CWSAP= <ssid>, <pwd>, <chl>, <ecn>

说明:指令只有在AP模式开启后有效

〈ssid〉:字符串参数,接入点名称

<pwd>:字符串参数,密码最长64字节,ASCII

〈chl〉:通道号

< ecn >:0-OPEN, 1-WEP, 2-WPA PSK, 3-WPA2 PSK,

4-WPA_WPA2_PSK

响应: OK

AT+CWSAP="TEST", "123456123456", 1, 3

刷新无线网络列表,可见到 SSID 为 TEST 的无线网络列于其中:



注意:此时连接网络会可能出现连接不上的情况,请发送 AT+RST 命令并等待几分钟之后再连接

(4) 查看已接入设备的 IP

连接上 TEST 后,发送命令: AT+CWLIF(执行指令)

指令: AT+CWLIF

说明:查看已接入设备的 IP

响应: <ip addr>

OK

说明: <ip addr>:已接入设备的 IP 地址

AT+CWLIF 192.168.4.100

如果返回命令如下:

AT+CWLIF

表示网络成功建立,目前无设备连入。

OK

如果无线网络实际已连接上,请等待几分钟后再发送

AT+CWLIF 命令进行查询。

(4) 查询本机 IP 地址

发送命令: AT+CIFSR(执行指令)

指令: AT+CIFSR

说明: 查看本模块的 IP 地址

注意: AP 模式下无效! 会造成死机现象!

响应: <ip addr>

说明: <ip addr>:本模块 IP 地址

AT+CIFSR 192.168.4.1

查看本机配置模式: CWMODE=2, 为 AP 模式。

AT+CYMODE? +CYMODE:2

发送命令: AT+CIFSR=?(测试指令),返回响应如下:

AT+CIFSR=?



2. Server 方法收发

(0) 查询此时模块状态(该步骤可省略)

发送命令 AT+CWMODE?(查询指令)

指令: AT+CWMODE?

说明: 查看本模块的 WIFI 应用模式

响应: +CWMODE:<mode>

OK

说明: <mode>:1-Station模式,2-AP模式,3-AP兼 Station模

式

AT+CWMODE? +CWMODE:1

0K

发送命令 AT+CIPMUX? (查询指令)

指令: AT+CIPMUX?

说明: 查询本模块是否建立多连接

响应: + CIPMUX: <mode>

OK

说明: <mode>:0-单路连接模式,1-多路连接模式

AT+CIPMUX? +CIPMUX:0

OK

发送命令 AT+CIPMODE? (查询指令)

指令: AT+CIPMODE?

说明: 查询本模块的传输模式

响应: + CIPMODE: <mode>

0K

说明: <mode>:0-非透传模式,1-透传模式

AT+CIPMODE? +CIPMODE:O

ΟK

发送命令 AT+CIPSTO? (查询指令)

指令: AT+CIPSTO?

说明: 查询本模块的服务器超时时间

响应: + CIPSTO: <time>

0K

说明: <time>:服务器超时时间,0~2880,单位为s

AT+CIPSTO? +CIPSTO:180

lok

(1) 开启多连接模式

发送命令: AT+CIPMUX=1(设置指令)

指令: AT+CIPMUX=<mode>

说明: <mode>:0-单路连接模式,1-多路连接模式

响应: OK

AT+CIPMUX=1

OK

查询可知,设置成功

AT+CIPMUX? +CIPMUX:1

nπl

(2) 创建服务器

发送命令: AT+CIPSERVER=1,8080(设置指令)

指令: AT+CIPSERVER=<mode>[, <port>]

说明: <mode>:0-关闭 server 模式, 1-开启 server 模式

<port>:端口号,缺省值为333

响应: OK

说明: (1) AT+ CIPMUX=1 时才能开启服务器;关闭 server 模式需要重启

(2) 开启 server 后自动建立 server 监听, 当有 client 接入 会自动按顺序占用一个连接。

开启 server 服务如下图所示:

AT+CIPSERVER=1,8080

ОК

关闭 server 服务如下图所示:

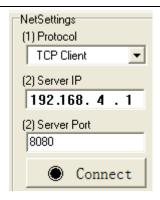
AT+CIPSERVER=0 we must restart

AT+RST

loĸ

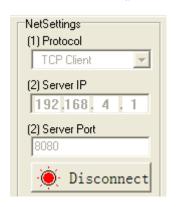
打开 USR-TCP232-Test. exe, 点击 Connect 按钮连接不上,可知 server 服务未开启





重新开启 server 服务(注意:之前需要再发送一遍 AT+CIPMUX=1 以重新开启多连接模式)。

点击 Connect 按钮



连接成功后,串口收到模块返回的数据串:Link

180S(默认值)后,连接自动断开,返回Unlink,客户端的相应按钮变成灰色。

全过程如下图:

```
AT+CIPMUX=1

OK

AT+CIPSERVER=1,8080

OK

Link

Unlink
```

(3) 设置服务器超时时间



发送命令 AT+CIPSTO=2880 (设置指令)

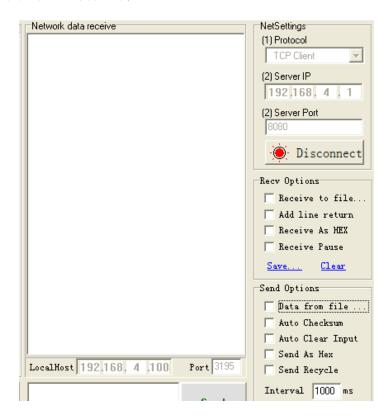
指令: AT+CIPSTO=<time>

说明: <time>: 服务器超时时间, 0~2880, 单位为 s

响应: OK

AT+CIPSTO=2880

(4) 建立客户端



(5) 查看当前连接

发送命令 AT+CIPSTATUS (执行指令)

指令: AT+CIPSTATUS

响应: STATUS:<stat>

+ CIPSTATUS: <id>>, <type>, <addr>>, <port>, <tetype>

OK

说明: <id>:连接的 id 号 0-4

〈type〉:字符串参数,类型 TCP 或 UDP

〈addr〉:字符串参数,IP地址

〈port〉:端口号

〈tetype〉: 0-本模块做 client 的连接,1-本模块做 server

的连接

AT+CIPSTATUS STATUS:3 +CIPSTATUS:0, "TCP", "192.168.4.100", 3195, 1 +CIPSTATUS:1, "TCP", "192.168.4.100", 3792, 1 0K

(之前电脑的 USB 无线网卡发烫厉害,拔出后重新插上,再次连接后自动分配的端口产生了变化,所以刷出了两个客户端,实际中存在的仅有 ID=1 的客户端)

(6) 向某个连接发送数据

发送命令 AT+CIPSEND=1,6(设置指令) (通过上一条指令 AT+CIPSTATUS 得知 ID=1)

指令:1)单路连接时(+CIPMUX=0),指令为:AT+CIPSEND=<length>

2) 多路连接时(+CIPMUX=1) , 指令为: AT+CIPSEND= <id>, <length>

响应: 收到此命令后先换行返回">", 然后开始接收串口数据 当数据长度满 length 时发送数据。

如果未建立连接或连接被断开,返回 ERROR

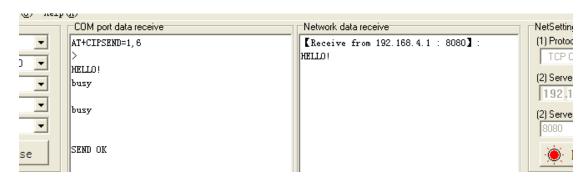


如果数据发送成功,返回 SEND OK

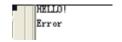
说明: 〈id〉:需要用于传输连接的 id 号

<length>:数字参数,表明发送数据的长度,最大长度为

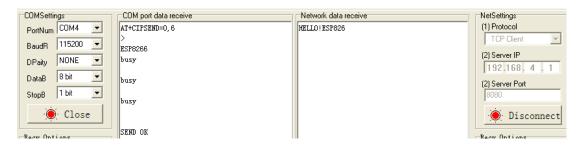
2048



断开客户端后再发送一次,得到以下响应:



发送数据长度大于 LENGTH 时响应如下(HELLO!为之前一次发送的数据):



此时连接已建立,可以进行数据的双向收发。

用客户端向 ESP8266 发送数据,正常。

```
+IPD, 0, 5: happy
OK
+IPD, 0, 4: 测试
OK
+IPD, 0, 22: 多次测试数据发送和接收
OK
```



3 Client 方法收发

(0) 关闭 server 服务 (如果没有开启 server 服务,可免除此步骤)

发送命令: AT+CIPSERVER=0(设置指令)

指令: AT+CIPSERVER=<mode>[, <port>]

说明: <mode>:0-关闭 server 模式, 1-开启 server 模式

<port>:端口号,缺省值为333

响应: OK

说明: (1) AT+ CIPMUX=1 时才能开启服务器; 关闭 server 模式需要重启

(2) 开启 server 后自动建立 server 监听, 当有 client 接入会自动按顺序占用一个连接。

关闭 server 服务如下图所示:

AT+CIPSERVER=0 we must restart AT+RST

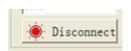
创建服务器

(1) 打开 USR-TCP232-TEST 串口转网络调试助手,设置网络设置





(2) 点击 Listening, 创建成功后, 该按钮变为:



(3) 开启多连接模式

发送命令: AT+CIPMUX=1(设置指令)

指令: AT+CIPMUX=<mode>

说明: <mode>:0-单路连接模式,1-多路连接模式

响应: OK

AT+CIPMUX=1

OK

(4) 建立 TCP 连接

发送命令 AT+CIPSTART=2, "TCP", "192. 168. 1. 114", 8080(设置指令)

指令: 1) 单路连接时(+CIPMUX=0),指令为: AT+CIPSTART= <type>, <addr>, <port>

2) 多路连接时(+CIPMUX=1),指令为: AT+CIPSTART=<id>,<type>,<addr>,<port>

响应:如果格式正确且连接成功,返回 OK,否则返回 ERROR 如果连接已经存在,返回 ALREAY CONNECT

说明: 〈id〉:0-4, 连接的 id 号

〈type〉:字符串参数,表明连接类型,"TCP"-建立 tcp 连接,"UDP"-建立 UDP 连接

〈addr〉:字符串参数,远程服务器 IP 地址

<port>:远程服务器端口号

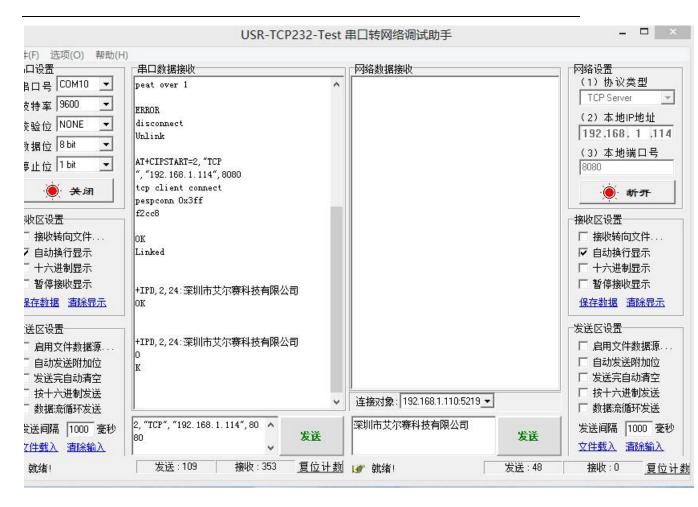
AT+CIPSTART=2, "TCP ", "192.168.1.114", 8080 tcp client connect pespconn 0x3ff f2cc8

OK Linked

此时连接已建立,可以进行数据的双向收发。

网络端向串口发送数据。如下





(4) 向服务器发送数据

发送命令 AT+CIPSEND=2,10(设置指令) (通过上一条指令 **AT+CIPSTART** 设置为 ID=2)

指令:1)单路连接时(+CIPMUX=0),指令为:AT+CIPSEND=<1ength>

2) 多路连接时(+CIPMUX=1) ,指令为: AT+CIPSEND= <id>, <length>

响应: 收到此命令后先换行返回">", 然后开始接收串口数据 当数据长度满 length 时发送数据。

如果未建立连接或连接被断开,返回 ERROR



如果数据发送成功,返回 SEND OK

说明: 〈id〉:需要用于传输连接的 id 号

<length>:数字参数,表明发送数据的长度,最大长度为

2048





指令完成后在左框中发送想发送的数据,右框网络接收端显示结果



副标题:

ESP8266 串口转 WIFI 模块 无线模块 WIFI 远距离通信收发模块



深圳市艾尔赛科技有限公司 Shenzhen LC Technology Co., Ltd.

邮编: 518000 Postcode: 518000

传真: 0755-83834706 Fax: 86-755-83834706

电话: 0755-83834706 Tel: 86-755-83834706

手机: 18927473783

Mobile: 86-18927473783

深圳市福田区益田路 3008 号皇都广场 B座 1604 室

Address: Room 1604, Block B, Huangdu Plaza, No. 3008 Yitian Road, Futian District,

Shenzhen, China