# USB 转串口的模块说明

版本: 1B http://wch.cn

## 1、概述

用于 USB 转串口的模块根据硬件电路以及接口的不同,可以细分为 4 种: S 版-模块、T 版-模块、R 版-模块、C 版-模块。具体差别参考下表,外观照片附后。

另外还有几种正式 OEM 产品请参考 CH340 芯片的 PCB 资料,如: T9T 版(USB 转 9 线 TTL 串口)、T9R 版(USB 转 9 线 RS232 串口)、R6 版(USB 转 IrDA 红外线串口 SIR、USB 红外适配器)等。

	TIME CODE TO SECTION TO THE TENT OF THE TE				
分类	S 版−模块	T 版−模块	R 版−模块	C 版−模块	
主要功能	USB 转 TTL 串口	USB 转	USB 转	USB 转 TTL 串口	
	USB 转两线串口	3 线制 TTL 串口	3 线制 RS232 串口	支持 MODEM 信号	
主要用途	作为一个元器件	数据线	PC 机扩展更多串口	数据线	
	焊在整机电路板上	(3线,基本传输)	PU 机扩展更多中口	(9线,含MODEM)	
USB 端口	4 脚排针	USB-A 型插头	USB-A 型插头	USB-A 型插头	
	直接焊在电路板中	直接插 PC 机 USB 口	直接插 PC 机 USB 口	直接插 PC 机 USB 口	
串口	5 脚排针		DB9 插座/三线制	9 个焊点/接 9 根线	
	GND、TXD、RXD、	3 个焊点/接 3 根线	点/接3根线  GND、TXD、RXD	GND、TXD、RXD、	
	以及 SCL、SDA	GND、TXD、RXD		DTR、DSR、DCD、	
	直接焊在电路板中		关队 60 机中口	RTS、CTS、RI	
串口电平	TTL, 5V TTL, 5V		RS232	TTL, 5V	
MODEM 信号	无	无	无	有,TTL 电平	

本模块实现 USB 转异步串口、USB 转兼容 IIC 或 I2C 的两线串口,用于:

将原异步串口产品转换为准 USB 产品;

通过 USB 总线为计算机扩展出更多的异步串口;

将原异步串口产品的数据线转换为 USB 数据线;

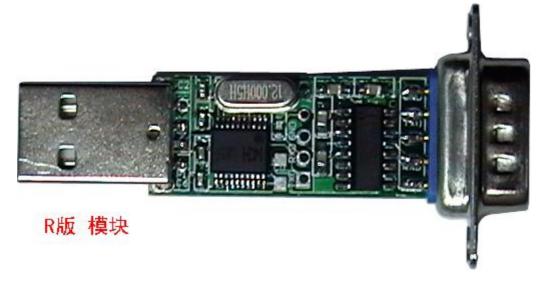
对于S版-模块,可以将原IIC两线串口产品转换为准USB产品:

对于 S 版-模块,还可以通过 USB 总线读写兼容 IIC 串口的 24CXX 系列存储器。

# 2、外观与接口

### 2.1. R版-模块

下面是 R 版模块的实物图片,对应 PCB 文件是 CH341232. PCB。左端是 USB-A 型插头。



R 版模块的右端是 DB9 插座,其引脚定义及外观形式都与计算机的普通串口类似,但未提供 MODEM 信号,只有最常用的 GND、TXD 和 RXD 信号,实现三线制 RS232 串口。

如果将 CH341T 芯片换成 CH341A 芯片,并选择支持更多路电平转换的 232 电平转换芯片,就可以提供全部 MODEM 信号,实现 9 线制 RS232 串口,从而与计算机的普通串口的引脚完全相同。

### 2.2. S版-模块

下面是两个 S 版模块的实物图片。左边是已经焊了 8 脚弯插针的 S 版模块。 右边的 S 版模块不含插针,尺寸约为长 20mm×宽 12mm×厚 6mm,可以在需要时: 焊接弯插针模仿 SIP-8 脚单列直插封装:或者焊接直插针模仿 DIP-16 脚双列直插封装。

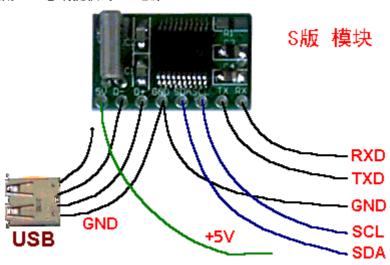


S版模块对外接口线共8个,参考上图从左往右依次是第1脚到第8脚。下表是引脚说明。

** TWO THE TAXABLE TWO CASES AND THE CASES					
引脚号	引脚名	类型	说明		
1	+5V	POWER	4. 5V 至 5. 5V 电源输入,来自整机系统电源或者 USB 电源		
2	D-	USB	直接连接 USB 信号线 D-		
3	D+	USB	直接连接 USB 信号线 D+		
4	GND	PUBLIC	公共地线,必须同时连接整机系统地和 USB 地		
5	SDA	IN/OUT	兼容 IIC 的两线同步串口的数据线,用于 USB 转两线串口		
6	SCL	OUT	兼容 IIC 的两线同步串口的时钟线,用于 USB 转两线串口		
7	TXD	OUT	异步串口的数据输出线,用于 USB 转异步串口,接对方输入		
8	RXD	IN	异步串口的数据输入线,用于 USB 转异步串口,接对方输出		

参考上图,默认情况下,S 版模块的电阻 R1 没有焊接,模块工作于 USB 转异步串口方式;如果焊接了电阻 R1 (阻值 2K,尺寸 0805 或 0603),那么模块工作于 USB 转两线串口方式。

S 版模块的+5V 电源一般来自整机系统或者设备自带的电源,如果系统本身没有电源,那么可以与整机系统一起使用 USB 总线提供的 5V 电源。



## 2.3. T版-模块

下面是 T 版模块的实物图片,对应 PCB 文件是 CH341T. PCB。左端是 USB-A 型插头。

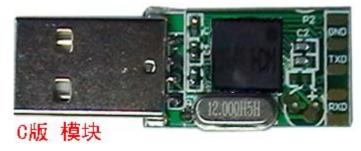


下面是 T 版模块的应用接线图。应用时需要焊接 3 根线,实现三线制 TTL 串口。注意在与单片机 串口连接时,模块的 RXD 接单片机的 TXD,模块的 TXD 接单片机的 RXD。



## 2.4. C版-模块

下面是 C 版模块的实物图片。左端是 USB-A 型插头。



下面是 C 版模块的应用接线图。模块右端的正面及背面各有 5 个焊点,其中背面一个较小的焊点是 5V 电源,一般情况下不连接。应用时需要焊接 3 根线或者 9 根线(含 MODEM 信号),所有信号都与计算机普通串口类似,区别仅在于电平不同,模块是 TTL 电平,而计算机普通串口是 RS232 电平。



注意,实际的 C 版模块有三种电路结构,三者功能相同,接线方式相同,但是外观有些差别。第一种是采用 SOP20(SSOP20)封装的 CH340H(CH340T),PCB 尺寸为 27mm(25mm)\*16.5mm; 第二种是采用 SOP28 封装的 CH341A 芯片,PCB 尺寸为 31mm\*17mm; 第三种如上图所述,成本相对较低,PCB 尺寸为 26mm\*15mm,但仅适用于批量加工。

## 3、USB 转异步串口

#### 3.1. 安装与使用

异步串口就是通常所说的串口,大多数应用只需要 TXD 和 RXD 两个信号以及公共地 GND。

R 版模块提供的异步串口是 RS232 电平,其它模块提供的异步串口是 TTL 电平,TTL 电平可以直接连接单片机的串口。例如 T 版模块以 RXD、TXD 两个信号线和 GND 连接 MCS51 单片机,模块的 RXD 连接单片机的 TXD,模块的 TXD 连接单片机 RXD。如果需要使用 RS232 电平,那么应该另加 TTL 电平与 RS232 电平的转换电路,或者选择 R 版模块。

当模块首次连接计算机的 USB 端口时,计算机提示找到新硬件,参考 CH341/SERIAL/INSTALL 中的 README 说明安装 CH341/SERIAL/DRIVER 目录中的 CH341 串口驱动程序。

模块通过 USB 提供仿真串口,在逻辑功能方面的使用方法与普通计算机串口相同,应用程序可以不做任何修改,可以在保持软硬件兼容的前提下,将原串口产品转换为准 USB 产口。模块的 USB 转串口支持大多数常用的串口监控及调试工具程序,使用 CH341/SERIAL/INSTALL 目录中的"模块演示"工具可以搜索模块,并在打开后选择"手工输入发送",就可以用于模块串口或者普通串口的输入输出监控及收发调试。

## 3.2. 注意事项

模块串口是即插即用的 USB 设备,正在使用模块串口进行数据传输的过程中,不可以将其断开(断开是指从 USB 插座中取出模块或者关闭模块的电源),也就是说,必须在应用程序关闭该串口后,模块串口才可以从 USB 插座中拨出。

如果在应用程序使用模块串口的过程中,模块串口设备从 USB 插座中断开,那么应用程序应该尽快关闭模块串口并退出(关闭及退出可能需要数秒时间)。

如果在模块串口通讯过程中发生错误,极有可能是模块串口已经物理断开,所以在检测到错误后建议关闭模块串口,稍等两秒后再重新打开串口通讯。

如果通讯波特率较高,建议设置较大的缓冲区,尤其在 WINDOWS 98/ME 下,线程调度能力和 USB 实时性都比 WINDOWS 2000/XP 差,如果串口接收缓冲区较小,那么在通讯波特率较高时,接收大量数据会导致串口缓冲区溢出而丢弃数据。

#### 3.3. 识别模块串口

在首次安装模块串口驱动时,模块串口号由 WINDOWS 自动分配 (通常从 COM3 开始分配),安装完成后可以在设备管理中点其属性修改串口号。由于应用程序事先无法知道模块的实际串口号,所以必须使用一些特殊方法识别出模块串口,然后才能使用。

在 WINDOWS 98/ME 系统下,模块串口号与当前硬件资源配置有关,默认为自动分配资源,从而排在当前实际串口号之后,可以在串口属性中选择模块资源配置来指定串口号。在 WINDOWS 2000/XP 系统下,模块串口号与当前所在 USB 端口有关,由首次安装时分配,WINDOWS 记忆各 USB 端口模块的串口号,可以在串口属性中通过高级选项指定串口号。

比较简单但很费事的方法是,在首次安装模块串口后,用程序修改注册表或者点其属性,人为将模块的串口号修改为 COM5, 避开常用的 COM1 到 COM4, 该方法简单但是有可能冲突。

建议的识别方法是采用软件查询方法:尝试以串口名称逐个打开,打开成功后通过该串口收发特殊字符串识别模块串口。该方法是从"COM1"开始,接着"COM2"逐个尝试打开串口。如果某个串口打开成功,那么在 300bps 波特率下向该串口发出特殊字符串"CH341Ser?",如果在约 200 毫秒之内收到应答字符"W",那么该串口就是当前已经连接的模块串口。软件设计方法是:从 COM1 开始依次

打开每个串口,如果打开串口失败则跳过(串口不存在或正在使用),如果打开成功则设置该串口波特率为 300,然后向该串口写入 ASCII 字符串"\$CH341Ser?",注意大小写,共 10 个字符一次写入,如果该串口是普通串口,那么通常没有任何返回,如果该串口是模块串口,那么应用程序将能接收到一个 ASCII 字符"W",以此识别模块。

#### 3.4. 其它说明

除了 300、600、1200、2400、4800、9600、14400、19200、28800、38400、57600、115200 等常用的通讯波特率之外,模块还支持一些非标准波特率以及更高的通讯波特率,例如 64000、128000、230400、460800 等,波特率范围是 50bps 到 3Mbps。具体说明可以参考安装说明文件 README。

模块在 USB 通讯空闲时会自动进入低功耗睡眠挂起状态,当重新连接计算机时会自动唤醒。在模块睡眠期间,应该使模块的各个 I/0 引脚处于悬空或高电平状态,避免产生不必要的上拉电流。

S 版模块可以通过 SCL 和 SDA 两线串口外接 24 系列串行非易失存储器 EEPROM,支持 24C02或 24C16 等器件, 24 系列 EEPROM 既可以用于配置模块,也可以用于断电期间保存重要数据。例如保存产品序列号等信息,应用程序可以读出用于识别产品功能等。具体说明可以参考安装说明文件 README。

## 4、USB 转两线串口(仅适用于S版模块)

### 4.1. 安装

将 S 版模块的电阻 R1 焊上后就可以实现 USB 转两线串口的功能。

S 版模块提供的两线串口是 Master 或 Host 主机端,不能作为两线串口的设备端。两线串口通常只需要 SCL 和 SDA 两个信号以及公共地 GND。

当 S 版模块首次连接计算机的 USB 端口时,计算机提示找到新硬件,安装 CH341/PARALLEL/DRIVER 目录中的 CH341 并口和同步串口驱动程序及动态链接库 DLL。

S 版模块的两线串口完全兼容 IIC 或者 I<sup>2</sup>C 同步串口总线的时序,可以支持各种符合该时序的两线串口器件,例如模数转换 A/D 芯片和 D/A 芯片、I/O 扩展芯片、串行存储器以及 IC 卡等,支持多个器件共享总线。一般情况下,两线同步串口先输出若干个字节,并且首字节是设备地址及读写方向位,再可选的输入若干个字节或者不输入。模块能够自动产生启动信号 START 和停止信号 STOP,并且设计应用程序时还可以选择两线串口的速度为 20KHz、100KHz(默认值)、400KHz 或 750KHz。

## 4.2. 应用编程

应用程序可以调用 DLL 提供的 API 处理两线串口的所有操作。

例如,打开设备后,调用 CH341StreamI2C 对两线串口的各种器件进行读写操作。特别地,对于 24 系列串行 EEPROM 存储器以及 IC 卡,可以调用 CH341ReadEEPROM 和 CH341WriteEEPROM 直接读写数据块,可以从任意起始地址开始读写,每次读写不超过 1K 字节的数据,支持 512K 总容量。

在 CH341/EVT/CH341PAR 目录下是 USB 转两线串口等功能的演示程序 CH341PAR 的 C 语言源程序,在 CH341/EVT/CH341VB 目录下是演示程序的 VB 源程序。

有关两线串口的详细应用说明请参考 CH341 评估板资料。

### 5、技术说明

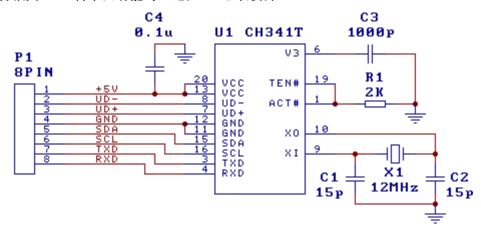
模块的原理图及 PCB 可以从网站下载。

模块主要由 CH341 芯片(或者 CH340 芯片)构成,电路简洁,应用简单。外围电路通常只需要一个晶体和两个振荡电容以及电源退耦电容等。

#### 5.1. S版-模块

S 版模块的文件名是 CH341T M. PCB, 原理图如下。

S 版模块用于 USB 转串口功能时, 电阻 R1 必须去掉。



## 5.2. R版-模块

R 版模块的文件名是 CH341232. PCB, 原理图如下。

如果去掉图中的 P3 端口和 U6 以及相关电容 C17/C18/C19/C20,那么就是 T 版模块的原理图。图中的 R1 仅在 T 版模块进行远距离串口传输时需要,近距离时不需要,用于 R 版模块时也不需要。

