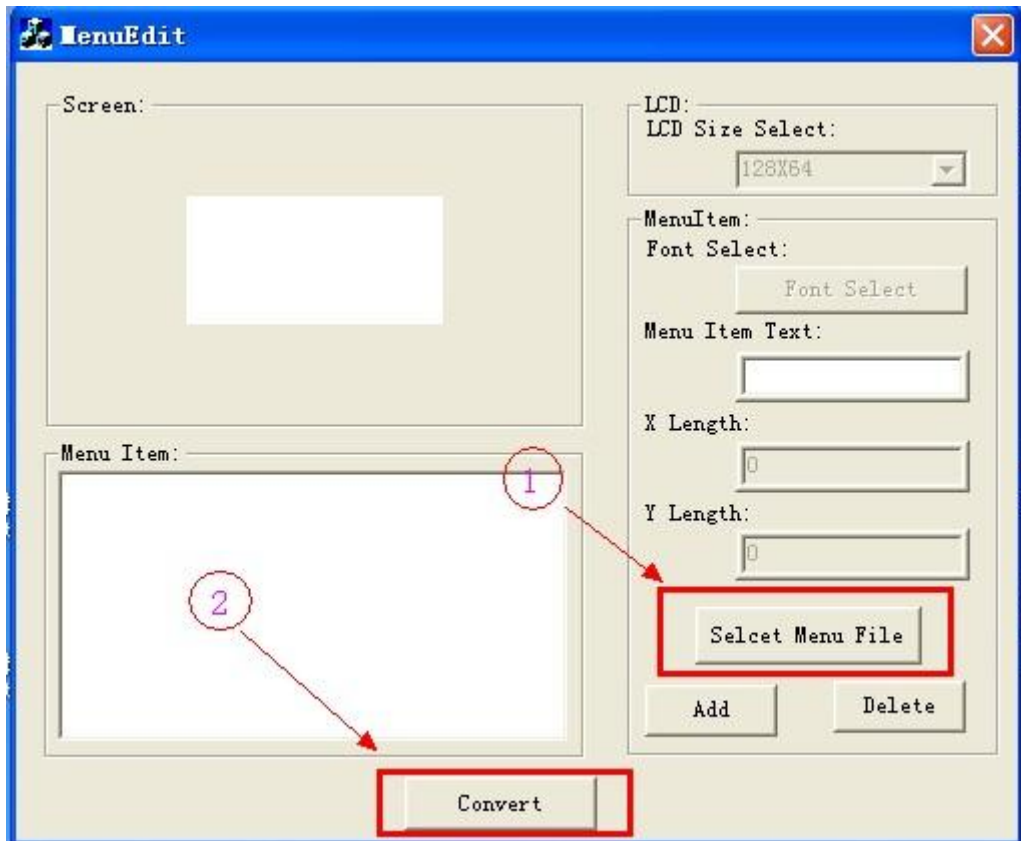


## MENU\_EDIT 操作文档

为了让应用开发中更方便地增加文字资源，设计了一个 menu\_edit 工具，用于方便地增加字符串显示资源和增加各国语言。注：SDK 的字符串显示控制，已经自动包含了根据当前语言来选择不同的文字。可在“系统设置”一项中的语言选择中，选择显示哪种语言。

该工具的主界面如下：



### 1、增加字符串，并使用该字符串的步骤（使用例子说明）：

例子：在屏幕中显示字符串“出厂设置”

(1) 打开\MenuEdit\Release\resource\目录下的 MenuItemFile.ini 文件，在里面增加：

[STR\_MENU\_FACTORY]

key0=出厂设置

key1=Factory Settings

key2=出廠設置

key3=

key4=

key5=

key6=

key7=

key8=

key9=

key10=并保存

(2) 点击工具界面的 Select Menu File 按钮

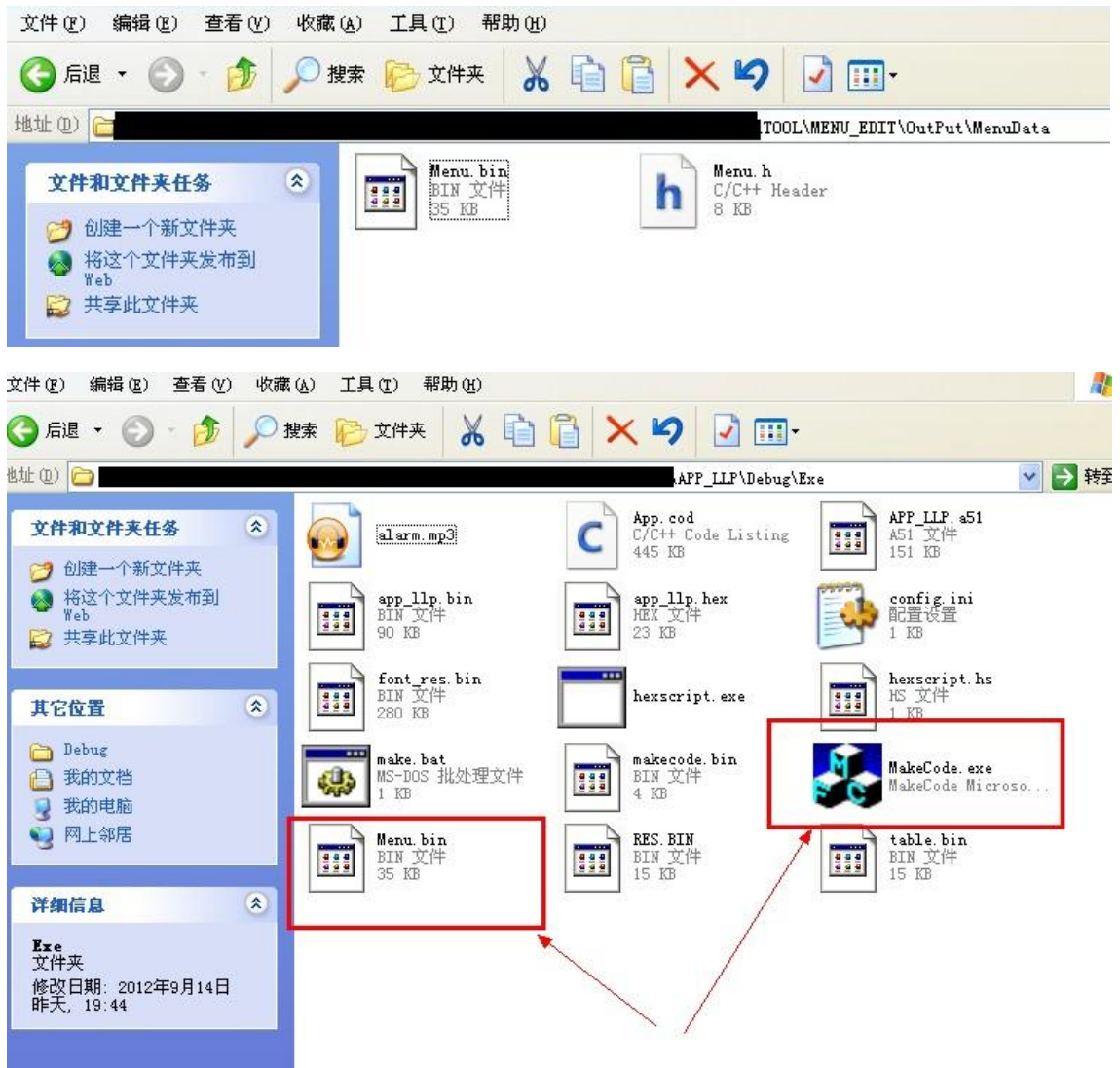
Select Menu File

，并等待屏幕刷新完毕

(3) 点击工具界面的 Convert 按钮



(4) 打开目录 \MenuEdit\Release\OutPut\MenuData\，把 Menu.bin 文件拷贝到 \APP\_LLP\Debug\Exe 目录下，并运行 \APP\_LLP\Debug\Exe 目录下的 MakeCode.exe 文件。



(5) 打开目录 \MenuEdit\Release\OutPut\MenuData\，把 Menu.h 文件拷贝到

\APP\_LLPIdisplay 目录下，打开 Menu.h,可发现该头文件增加了：

```
#define STR_MENU_FACTORY 0x0f //退出
```

(6)在 APP\_LLPI 工程的程序中调用函数 void disp\_menu(u16 menuindex, s16 x, u8 line, u8 flag), flag 的意思是显示的字符串要不要居中，如要居中，则把 flag 置 1。

disp\_menu (STR\_MENU\_FACTORY, 10, 2, 1); 调用该函数后，则在第二行的中间位置显示“退出”这两个字。

## 2、删除一种语言的操作说明

(1)、打开\MenuEdit\Release\resource\目录下的 MenuItemFile.ini 文件，在文件开始的第一项 STR\_LANG\_NUM 中，把要删除的语言对应的 key 置 0:



例如：要删除繁体中文，则令[STR\_LANG\_NUM]中的 key2=0，

若要重新增加繁体中文，则令[STR\_LANG\_NUM]中的 key2=1，其余东西不用改动

(2) 点击工具界面的 Select Menu File 按钮



，并等待屏幕刷新完毕

(3) 点击工具界面的 Convert 按钮



，并等待弹出

(4) 打开目录 \MenuEdit\Release\OutPut\MenuData\，把 Menu.bin 文件拷贝到 \APP\_LLPI\Debug\Exe 目录下，并运行\APP\_LLPI\Debug\Exe 目录下的 MakeCode.exe 文件。

(5)打开目录\MenuEdit\Release\OutPut\MenuData\, 把 Menu.h 文件拷贝到\APP\_LLPI\display 目录下。



### 3、增加一种语言的操作说明

例子：增加意大利语的显示

- (1) 打开\MenuEdit\Release\resource\目录下的 MenuItemFile.ini 文件，在文件开始的第一项中增加 STR\_LANG\_NUM 中的 key:

```
[STR_LANG_NUM]
key0=1          /*简体中文*/
key1=1          /*english*/
key2=1          /*繁體中文*/
key3=1          /*意大利语*/
key4=
key5=
key6=
key7=
key8=
key9=
key10=
```

- (2) 在最后一项[STR\_LANGUAGE\_xx]后增加一项新[STR\_LANGUAGE\_xx]，  
例如：

```
[STR_LANGUAGE_FT]
key0=繁體中文
key1=繁體中文
key2=繁體中文
key3=繁體中文
key4=
key5=
key6=
key7=
key8=
key9=
key10=
```

在[STR\_LANGUAGE\_FT]项后面增加

[STR\_LANGUAGE\_IT] ([ ]框内的标题可以自己定,里面的标题用于程序调用)

```
key0=italiano
key1=italiano
key2=italiano
key3=italiano
key4=
key5=
key6=
key7=
key8=
key9=
key10=
```

(3) 为各项字符串增加翻译

[STR\_LANGUAGE\_xx] 的顺序决定了语言排列的顺序，key 的顺序必须按照 [STR\_LANGUAGE\_xx] 这一项的顺序排列，[STR\_LANGUAGE\_xx] 的顺序如果为：简体中文，英文，繁体中文，意大利语，则其他各项中 Key 中填的顺序必须也为：简体中文，英文，繁体中文，意大利语，

如：

[STR\_MENU\_SYSTEM]

key0=系统设置

key1=System Settings

key2=系統設置

key3=Impostazioni di sistema

key4=

key5=

key6=

key7=

key8=

key9=

key10=