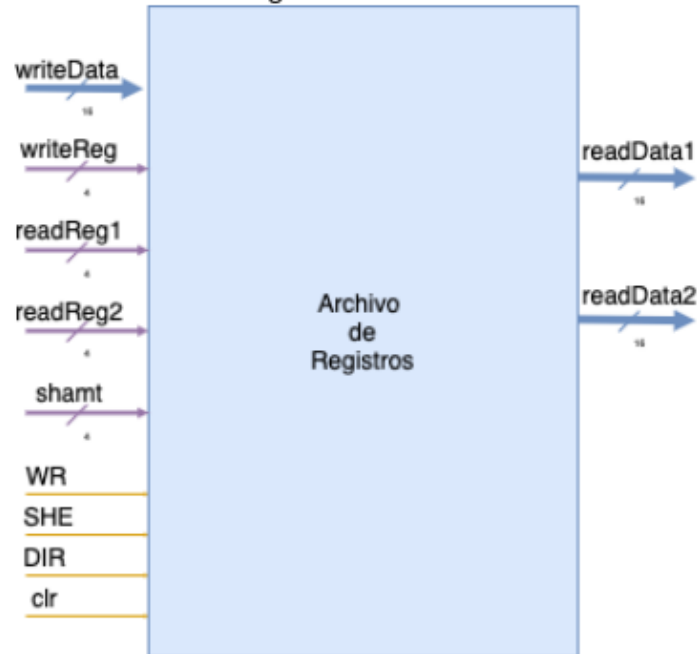


## Práctica 5. Archivo de Registros (Parte 1)

1. Programar una clase llamada `archivoRegistros` en C++ que permita demostrar el comportamiento del archivo de registros.



2. Una vez implementada la clase, deberá realizar las siguientes pruebas
  1. Reset
  2. Banco[1] = 89
  3. Banco[2] = 72
  4. Banco[3] = 123
  5. Banco[4] = 53
  6. Leer Banco[1] y Banco[2]
  7. Leer Banco[3] y Banco[4]
  8. Banco[2] = Banco[1] << 3
  9. Banco[4] = Banco[3] >> 5
  10. Leer Banco[1] y Banco[2]
  11. Leer Banco[3] y Banco[4]
  12. Get()
  13. Reset

## 1. Reset

```
C:\Users\alain\Desktop>arReg.ex
Reg[0]: 217
Reg[1]: 114
Reg[2]: 773
Reg[3]: 109
Reg[4]: 603
Reg[5]: 540
Reg[6]: 110
Reg[7]: 870
Reg[8]: 115
Reg[9]: 683
Reg[10]: 44
Reg[11]: 521
Reg[12]: 214
Reg[13]: 587
Reg[14]: 948
Reg[15]: 470
```

```
Reset de archivo de registros.
Reg[0]: 0
Reg[1]: 0
Reg[2]: 0
Reg[3]: 0
Reg[4]: 0
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0
```

Inicializamos el archivo de registros  
y después le damos un reset.

## 2. Banco [1] = 89

```
Archivo de registros despues de operacion:
Reg[0]: 0
Reg[1]: 89
Reg[2]: 0
Reg[3]: 0
Reg[4]: 0
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0
```

## 3. Banco [2] = 72

```
Archivo de registros despues de operacion:
Reg[0]: 0
Reg[1]: 89
Reg[2]: 72
Reg[3]: 0
Reg[4]: 0
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0
```

## 4. Banco [3] = 123

```
Archivo de registros despues de operacion:
Reg[0]: 0
Reg[1]: 89
Reg[2]: 72
Reg[3]: 123
Reg[4]: 0
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0
```

## 5. Banco [4] = 53

```

Archivo de registros despues de operacion:
Reg[0]: 0
Reg[1]: 89
Reg[2]: 72
Reg[3]: 123
Reg[4]: 53
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0

```

## 6. Leer Banco [1] y Banco [2]

```

Archivo de registros despues de operacion:

Dato 1: 89
Dato 2: 72

```

## 7. Leer Banco [3] y Banco [4]

```

Archivo de registros despues de operacion:

Dato 1: 123
Dato 2: 53

```

## 8. Banco[2] = Banco[1] &lt;&lt; 3

```

Archivo de registros despues de operacion:
Corrimiento a la izquierda de 3 bits sobre registro:1

```

## 9. Banco[4] = Banco[3] &lt;&lt; 5

```

Archivo de registros despues de operacion:
Corrimiento a la izquierda de 3 bits sobre registro
Corrimiento a la derecha de 5 bits sobre registro:3

```

## 10. Leer Banco [1] y Banco [2]

```

Dato 1: 89
Dato 2: 712

```

## 11. Leer Banco [3] y Banco [4]

```

Dato 1: 123
Dato 2: 3

```

## 12. Get()

```

Reg[0]: 0
Reg[1]: 89
Reg[2]: 712
Reg[3]: 123
Reg[4]: 3
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0

```

## 13. Reset

```

Reset de archivo de registros.
Reg[0]: 0
Reg[1]: 0
Reg[2]: 0
Reg[3]: 0
Reg[4]: 0
Reg[5]: 0
Reg[6]: 0
Reg[7]: 0
Reg[8]: 0
Reg[9]: 0
Reg[10]: 0
Reg[11]: 0
Reg[12]: 0
Reg[13]: 0
Reg[14]: 0
Reg[15]: 0

```