

## Stakeholders.

### -Dueño de la sucursal:

Es la persona que tiene el cargo más alto entre los stakeholders, es quien puede supervisar, solicitar y aprobar cambios. El dueño es el mayor beneficiario de las ganancias de la farmacia, por lo tanto, es a quien más le interesa la calidad del producto terminado.

-Supervisor: Es la persona designada por el dueño para llevar la administración de la farmacia. Tiene la confianza del dueño y los permisos para desarrollar las mismas actividades que este haría.

-Cajero: Es el interesado que más va a utilizar el sistema, ya que necesita completamente de él todo el tiempo para poder realizar su trabajo adecuadamente. Tiene acceso a todas las bases de datos y a funciones propias de un punto de venta.

## Marco de desarrollo

### Metodología a usar: Scrum

Se caracteriza por ser la «metodología del caos» que se basa en una estructura de desarrollo incremental, esto es, cualquier ciclo de desarrollo del producto y/o servicio se desgrana en «pequeños proyectos» divididos en distintas etapas: análisis, desarrollo y testing. En la etapa de desarrollo encontramos lo que se conoce como interacciones del proceso o Sprint, es decir, entregas regulares y parciales del producto final.

Esta metodología permite abordar proyectos complejos que exigen una flexibilidad y una rapidez esencial a la hora de ejecutar los resultados. La estrategia irá orientada a gestionar y normalizar los errores que se puedan producir en desarrollos demasiado largos, a través de, reuniones frecuentes para asegurar el cumplimiento de los objetivos establecidos.

### Etapas de desarrollo:

#### **Planificación:**

- Justificación del proyecto.
- Objetivos.
- Reglas del negocio.
- Requerimientos funcionales.
- Requerimientos no funcionales.
- Restricciones.
- Modelo de casos de uso.
- Casos de uso.
- Diagrama de contexto del sistema.
- Codificación del proyecto.
- Pruebas del proyecto.

Tarea/Semana	1	2	3	4	5	6	7	8
Justificación del proyecto	x							
Objetivos	x							
Reglas del negocio	x	x						
Requerimientos funcionales	x	x						
Requerimientos no funcionales	x	x						
Restricciones	x	x						
Modelo de casos de uso		x	x					
Casos de uso		x	x					
Diagrama de contexto del sistema		x	x					
Codificación del proyecto		x	x	x	x	x		
Pruebas del proyecto					x	x	x	x