



ĐỀ CƯƠNG MÔN HỌC

CSC16005 - Xử lý ảnh số và video số

1. THÔNG TIN CHUNG

(Hướng dẫn: mô tả các thông tin cơ bản của môn học)

Tên môn học (tiếng Việt): Xử lý ảnh số và video số

Tên môn học (tiếng Anh): Digital image and video processing

Mã số môn học: CTT310

Thuộc khối kiến thức: Chuyên ngành

Số tín chỉ: 4

Số tiết lý thuyết: 45 Số tiết thực hành: 30 Số tiết tư học: 90

Các môn học tiên quyết Nhập môn lập trình

Cách tổ chức lớp học Trực tiếp + Flip Classroom.

2. MÔ TẢ MÔN HỌC (COURSE DESCRIPTION)

(Hướng dẫn: một đoạn văn mô tả tóm tắt về nội dung của môn học)

Mục đích chính của cách mạng công nghệ 4.0 (CMCN 4.0) là thông minh hóa quá trình sản xuất và quản lý xã hội ở mức độ rộng khắp. Để đạt được điều này thì việc giáo dục ở đại học cần thích ứng để tạo ra con người phù hợp với CMCN 4.0.

Bên cạnh dữ liệu về ngôn ngữ tự nhiên, dữ liệu hình ảnh đóng vai trò ngày càng quan trọng trong đời sống con người: trong quá trình sản xuất và quản lý xã hội. Hình ảnh được số hóa với chất lượng và số lượng ngày càng tăng. Từ đó dẫn đến nhu cầu thiết yếu là khai thác ảnh số hóa để đạt được các ứng dụng hữu ích trong **sản xuất** như: phát hiện lỗi trên thiết bị điện vi, tự động hóa phân loại sản phẩm trên dây chuyền, tự động hóa trong thu hoạch sản phẩm nông nghiệp, tái tạo đối tượng 3D phục vụ in 3D vv.; trong **quản lý xã hội** như: hệ eKYC giúp nhận dạng thông tin khách hàng, giao thông thông minh, giám sát an ninh, hỗ trợ chẩn đoán bệnh dựa vào ảnh y khoa, hệ truy vấn ảnh hồi, phục ảnh, nén ảnh vv.

Môn học này nhằm cung cấp cho sinh viên các kiến thức nền tảng và tiên tiến trong lĩnh vực xử lý ảnh số và video số (phép biểu diễn ảnh số và video số, tiền xử lý ảnh, phân đoạn ảnh và video, phép Đề cương môn học Xử lý ảnh số và video số - PGS.TS. Lý Quốc Ngọc

Trang 1/21





biến đổi ảnh, nén ảnh). Môn học giúp sinh viên tích lũy các kỹ năng trong việc xây dựng hệ thống xử lý ảnh, video cơ bản phục vụ các ứng dụng thực tế. Dựa trên các kiến thức, kỹ năng được cung cấp, sinh viên sẽ dễ dàng tiếp thu kiến thức từ các môn học trong lĩnh vực khoa học dữ liệu thị giác. Và điều quan trọng hơn là giúp sinh viên nắm được nguyên lý của các giải pháp và tích lũy kinh nghiệm thông qua trải nghiệm thực tế trong việc xây dựng các ứng dụng cụ thể đáp ứng yêu cầu của CMCN 4.0.

3. MỤC TIÊU MÔN HỌC (COURSE GOALS)

(Hướng dẫn: Liệt kê các mục tiêu môn học, từ 5-8 mục tiêu ở mức độ tổng quát. Sử dụng động từ Bloom ở mức độ nhóm. Mỗi mục tiêu môn học được mapping với chuẩn đầu ra cấp chương trình)

Sinh viên học xong môn học này có khả năng:

Mục tiêu	Mô tả (mức tổng quát)	CĐR CDIO
	(của chương trình
G1	Nhận ra vai trò của cá nhân và nhóm trong hoạt động nhóm	2.1.1, 2.1.6, 2.2.1,
	nhằm đáp ứng yêu cầu học tập về về xử lý ảnh số.	2.2.2, 2.3.1, 2.3.2
G2	Nhận ra nội dung tài liệu tiếng Anh và cách trình bày bài thuyết trình bằng tiếng Anh thuộc chuyên ngành xử lý ảnh số.	2.4.3, 2.4.5
G3	Nhận ra phương pháp phân tích và giải quyết vấn đề liên quan	4.1.1, 4.1.2, 4.1.3,
	đến lĩnh vực xử lý ảnh số.	4.1.4
G4	Diễn giải và ứng dụng qui trình thiết kế và triển khai xử lý ảnh	2.6.4,
	số và video số.	5.1.1, 5.1.2, 5 .1.3
		5.2.1, 5.3.1
G5	Diễn giải và ứng dụng qui trình thiết kế và triển khai phương	2.6.4,
	pháp biến đổi ảnh và video số	5.1.1, 5.1.2, 5.1.3
		5.2.1, 5.3.1
G6	Diễn giải và ứng dụng qui trình thiết kế và triển khai phương	2.6.4,
	pháp phân tích ảnh và video số	5.1.1, 5.1.2, 5.1.3
		5.2.1, 5.3.1
G7	Diễn giải và ứng dụng qui trình thiết kế và triển khai phương	2.6.4,
	pháp nén ảnh và video số	5.1.1, 5.1.2, 5.1.3
		5.2.1, 5.3.1
G8	Xây dựng qui trình thiết kế và triển khai hệ thống xử lý ảnh,	5.1.1, 5.1.2, 5.1.3,
	video đơn giản	5.2.1, 5.3.1





4. CHUẨN ĐẦU RA MÔN HỌC

(Hướng dẫn: Mô tả chi tiết các chuẩn đầu ra của môn học. Ứng với mỗi mục tiêu ở mục phía trên có thể có 1 hay nhiều chuẩn đầu ra chi tiết. Đánh mã số chuẩn đầu ra môn học ở cấp 2 tương ứng với mỗi mục tiêu môn học. Mức độ được thể hiện bằng các ký hiệu I-Introduce, T-Teach và U-Utilize. Các động từ mô tả được sử dụng từ các động từ chi tiết của Bloom cho mức độ tương ứng – xem thêm bảng các động từ Bloom chi tiết cho ngành kỹ thuật.)

(GD4.0: lưu ý bổ sung (nếu có) các chuẩn đầu ra liên quan đến các kỹ năng và kiến thức trong GD4.0, vui lòng đánh đấu * để phân biệt)

Chuẩn	Mô tả (Mức chi tiết - hành động)	Mức độ (I/T/U)
đầu ra		
G1.1	Nhận ra cách thành lập, tổ chức, vận hành và quản lý nhóm	TU
G1.2	Nhận ra cách tham gia thảo luận, tranh luận theo nhóm trên chủ đề môn học	TU
G1.3	Nhận ra cách phân tích, tổng hợp và viết báo cáo đồ án môn học	TU
G2.1	Nhận biết việc đọc hiểu nội dung tài liệu tiếng Anh chuyên ngành.	TU
G2.2	Nhận biết cách trình bày bài thuyết trình bằng tiếng Anh	TU
G3.1	Nhận ra các thành phần cơ bản trong hệ thống xử lý ảnh số và video số.	T
G3.2	Nhận ra phương pháp suy luận sáng tạo để giải quyết các bài toán trong chuyên ngành.	TU
G3.3	Nhận ra phương pháp suy luận sáng tạo để liên kết phương pháp trong chuyên ngành với bài toán thực tế	TU
G4.1	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp biến đổi màu	T
G4.2	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp biến hình học	T
G4.3	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp làm trơn	T
G4.4	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp phát hiện biên cạnh	T
G5.1	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý , phương pháp biến đổi Fourier rời rạc	T
G5.2	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý , phương pháp biến đổi Karhunen- Loève	Т
G6.1	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp phân đoạn ảnh.	T





G6.2	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp phân đoạn video.	T
G7.1	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp nén ảnh bảo toàn	T
	thông tin	
G7.2	Diễn giải và ứng dụng nguyên lý, phương pháp nén ảnh mất mát	T
	thông tin	
G8.1	Xây dựng hệ thống xử lý ảnh đơn giản	TU
G8.2	Xây dựng hệ thống xử lý video đơn giản	TU

5. KÉ HOẠCH GIẢNG DẠY LÝ THUYẾT

(Hướng dẫn: Mô tả chi tiết quá trình giảng dạy theo từng chủ đề: tên chủ đề, danh sách các chuẩn đầu ra chi tiết tương ứng với mỗi chủ đề, các hoạt động dạy và học gợi ý, các hoạt động đánh giá nếu có) (GD4.0: lưu ý bổ sung các phương pháp giảng dạy, học tập, tương tác mới,ghi rõ các buổi học được tổ chức dạng nào: trực tiếp/trực tuyến, sinh viên cần chuẩn bị gì ở nhà trước khi đến lớp, tham gia hoạt động gì trên lớp)

STT	Tên chủ đề	Chuẩn đầu ra	Hoạt động dạy/	Hoạt động
		uau ra	Hoạt động học (gợi ý)	đánh giá
1	Giới thiệu về lĩnh vực	G1.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	xử lý ảnh số và video số	G1.2	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
			các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
			chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
			chứa bài giảng, slide bài	
			giảng 1)	Trên lớp + nhà:
			Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
			 Thảo luận 	theo nhóm
			 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
			(link website chứa câu	nhà
			hỏi, bài tập, slide bài	(bài tập lớp-nhà là một
			giảng 1)	hình thức đánh giá rất
			 Thuyết giảng về 	mới: làm theo nhóm trên
			kinh nghiệm, mở rộng	lớp và tiếp tục hoàn thiện



fit@hcmus Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên, ĐHQG-HCM Khoa Công Nghệ Thá Tr



			vấn đề	ở nhà, nộp bài vào cuối
				khóa)
2	Các khái niệm cơ bản	G2.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	trong xử lý ảnh số và	G2.2,	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
	video số	G3.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
		G3.2,	chủ đề đề (link website	<mark>lớp</mark>
		G3.3,	chứa bài giảng, slide bài	
		G4.1,	giảng 2)	Trên lớp + nhà:
		G4.2	Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
			 Thảo luận 	theo nhóm
			 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
			(link website chứa câu	nhà
			hỏi, bài tập, slide bài	
			giảng 2)	Hoạt động sau giờ học:
			 Thuyết giảng về 	• BTLN#1
			kinh nghiệm, mở	• LTGK#1
			rộng vấn đề	• THGK#1
3	Phép biến đổi màu	G4.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
		G1.2,	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
		G2.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
		G2.2	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
			chứa bài giảng, slide bài	
			giảng 3)	Trên lớp + nhà:
			Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
			 Thảo luận 	theo nhóm
			 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
			(link website chứa câu	nhà
			hỏi, bài tập, slide bài	
			giảng 3)	Hoạt động sau giờ học:
			 Thuyết giảng về 	• BTLN#2





			kinh nghiệm, mở rộng	• LTGK#2
			<mark>vấn đề</mark>	• THGK#2
4	Phép biến đổi hình học	G4.2,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
		G1.2,	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
		G2.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
		G2.2	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
			chứa bài giảng, slide bài	
			giảng 3)	Trên lớp + nhà:
			Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
			 Thảo luận 	theo nhóm
			 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
			(link website chứa câu	<mark>nhà</mark>
			hỏi, bài tập, slide bài	
			giảng 4)	Hoạt động sau giờ học:
			 Thuyết giảng về 	• BTLN#3
			kinh nghiệm, mở rộng	• LTGK#3
			<mark>vấn đề</mark>	• THGK#3
5	Làm trơn ảnh dựa trên	G4.3,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	miền không gian	G1.2,	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
		G2.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
		G2.2	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
			chứa bài giảng, slide bài	
			giảng 5)	Trên lớp + nhà:
				 Điểm trình bày
			Hoạt động trên lớp:	theo nhóm
			 Thảo luận 	 Điểm bài tập lớp-
			 Câu hỏi, bài tập 	nhà
			(link website chứa câu	Hoạt động sau giờ học:
			hỏi, bài tập, slide bài	• BTLN#4
			giảng 5)	• LTGK#4





		• THGK#4
	 Thuyết giảng về 	
	kinh nghiệm, mở rộng	
	<mark>vấn đề</mark>	
6 Phát hiện biên cạnh dựa G4.4,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
trên miền không gian G1.2,	• SV xem clips Slide	 Chuẩn bị các vấn
G2.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
G2.2	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
	chứa bài giảng, slide bài	
	giảng 6)	Trên lớp + nhà:
	Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
	 Thảo luận 	theo nhóm
	 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
	(link website chứa câu	nhà
	hỏi, bài tập, slide bài	Hoạt động sau giờ học:
	giảng 6)	• BTLN#5
	 Thuyết giảng về 	• LTGK#5
	kinh nghiệm, mở rộng	• THGK#5
	<mark>vấn đề</mark>	
7 Phân đoạn ảnh G6.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
G1.2,	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
G2.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
G2.2	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
	chứa bài giảng, slide bài	
	giảng 9)	Trên lớp + nhà:
	Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
	 Thảo luận 	theo nhóm
	 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
		l
	(link website chứa câu	<mark>nhà</mark>





8	Phân đoạn video	G6.2, G1.2,	giảng 9) Thuyết giảng về kinh nghiệm, mở rộng vấn đề Chuẩn bị ở nhà: SV xem clips Slide	Hoạt động sau giờ học: BTLN#6 LTCK#1 THCK#1 Chuẩn bị ở nhà: Chuẩn bị các vấn
		G2.1, G2.2	các nội dung cơ bản về chủ đề (link website chứa bài giảng, slide bài giảng 9) Hoạt động trên lớp:	đề sẽ thảo luận trên lớp Trên lớp + nhà: • Điểm trình bày
			 Thảo luận Câu hỏi, bài tập (link website chứa câu hỏi, bài tập, slide bài 	theo nhóm Diểm bài tập lớp- nhà
			giảng 9) Thuyết giảng về kinh nghiệm, mở rộng vấn đề	Hoạt động sau giờ học: BTLN#7 LTCK#2 THCK#2
9	Phép biến đổi Fourier và ứng dụng.	G5.1, G1.2, G2.1, G2.2	Chuẩn bị ở nhà: SV xem clips Slide các nội dung cơ bản về chủ đề (link website chứa bài giảng, slide bài	Chuẩn bị ở nhà: • Chuẩn bị các vấn đề sẽ thảo luận trên lớp
			giảng 7,8) Hoạt động trên lớp: Thảo luận Câu hỏi, bài tập (link website chứa câu hỏi, bài tập, slide bài	Trên lớp + nhà: • Điểm trình bày theo nhóm • Điểm bài tập lớp- nhà





			giảng 7,8)	Hoạt động sau giờ học:
			 Thuyết giảng về 	• BTLN#8
			kinh nghiệm, mở rộng	• LTCK#3
			vấn đề	• THCK#3
10	Phép biến đổi	G5.2,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	Karhunen-Loève	G1.2,	 SV xem clips Slide 	 Chuẩn bị các vấn
		G2.1,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
		G2.2	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
			chứa bài giảng, slide bài	
			giảng 11)	Trên lớp + nhà:
			Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
			 Thảo luận 	theo nhóm
			 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
			(link website chứa câu	nhà
			hỏi, bài tập, slide bài	
			giảng 11)	Hoạt động sau giờ học:
				• BTLN#9
			 Thuyết giảng về 	• LTCK#4
			kinh nghiệm, mở rộng	• THCK#4
			<mark>vấn đề</mark>	
11	Nén ảnh	G7.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
		G7.2,	• SV xem clips Slide	 Chuẩn bị các vấn
		G1.2,	các nội dung cơ bản về	đề sẽ thảo luận trên
		G2.1,	chủ đề (link website	<mark>lớp</mark>
		G2.2	chứa bài giảng, slide bài	
			giảng 10)	Trên lớp + nhà:
			Hoạt động trên lớp:	 Điểm trình bày
			 Thảo luận 	theo nhóm
			 Câu hỏi, bài tập 	 Điểm bài tập lớp-
			(link website chứa câu	<mark>nhà</mark>





			hỏi, bài tập, slide bài	
			giảng 10)	Hoạt động sau giờ học:
			 Thuyết giảng về 	• BTLN#10
			kinh nghiệm, mở rộng	• LTCK#5
			vấn đề	• THCK#5
12	Seminar đồ án	G1.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	(Nhóm chủ đề phân	G1.2,	 SV chuẩn bị slide về 	 Chuẩn bị các vấn
	đoạn ảnh)	G1.3,	chủ đề seminar	đề sẽ thảo luận trên
		G2.1,	Hoạt động trên lớp:	<mark>lớp</mark>
		G2.2,	 SV trình bày 	
		G4.1,	 Hỏi đáp 	Trên lớp + nhà:
		G4.2,	 GV góp ý để hoàn 	 Điểm trình bày
		G4.3,	thiện báo cáo và mở	theo nhóm
		G4.4,	rộng vấn đề	 Điểm bài tập lớp-
		G8.1		nhà
				Hoạt động sau giờ học: • ĐAMH#1
13	Seminar đồ án	G1.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	(Nhóm chủ đề hồi phục	G1.2,	 SV chuẩn bị slide về 	 Chuẩn bị các vấn
	ảnh)	G1.3,	chủ đề seminar	đề sẽ thảo luận trên
		G2.1,	Hoạt động trên lớp:	<mark>lớp</mark>
		G2.2,	 SV trình bày 	
		G4.1,	 Hỏi đáp 	Trên lớp + nhà:
		G4.2,	 GV góp ý để hoàn 	 Điểm trình bày
		G4.3,	thiện báo cáo và mở	theo nhóm
		G4.4,	rộng vấn đề	 Điểm bài tập lớp-
		G8.1		nhà
				Hoạt động sau giờ học:





				• ĐAMH#2
14	Seminar đồ án	G1.1,	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	(Nhóm chủ đề phát hiện	G1.2,	 SV chuẩn bị slide về 	 Chuẩn bị các vấn
	ảnh giả mạo, nhúng	G1.3,	chủ đề seminar	đề sẽ thảo luận trên
	thông tin mật vào ảnh)	G2.1,	Hoạt động trên lớp:	<mark>lớp</mark>
		G2.2,	 SV trình bày 	
		G4.1,	 Hỏi đáp 	Trên lớp + nhà:
		G4.2,	 GV góp ý để hoàn 	 Điểm trình bày
		G4.3,	thiện báo cáo và mở	theo nhóm
		G4.4,	rộng vấn đề	 Điểm bài tập lớp-
		G8.1		nhà
				Hoạt động sau giờ học:
				• DAMH#3

6. KÉ HOẠCH GIẢNG DẠY THỰC HÀNH (nếu có)

(Hướng dẫn: Mô tả tương tự như kế hoạch giảng dạy lý thuyết. Các chủ đề được liệt kê tuần tự và các chuẩn đầu ra, hoạt động giảng dạy và đánh giá tương ứng cho từng chủ đề.

Lưu ý: đối với hình thức thực hành là hình thức 2 – nghĩa là GVTH không lên lớp thì có thể ghi trong hoạt động dạy & học là "thảo luận và trả lời thắc mắc trên diễn đàn môn học")

Tuần	Chủ đề	Chuẩn đầu ra	Hoạt động dạy/ Hoạt động học (gợi ý)	Hoạt động đánh giá
1	Giới thiệu môi trường cài	G3.1	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
	đặt,ngôn ngữ lập trình,		 SV xem clips slide 	 Chuẩn bị các vấn
	thư viện xử lý ảnh		hướng dẫn cài đặt	đề sẽ thảo luận trên
			(link website chứa bài	<mark>diễn đàn.</mark>
			<mark>tập giới thiệu môi</mark>	
			trường cài đặt)	Trên diễn đàn + nhà:
			Hoạt động thảo luận và	 Điểm bài tập thực
			trả lời thắc mắc trên diễn	<mark>hành diễn đàn-nhà</mark>
			đàn môn học:	THGK#1





			 Trả lời câu hỏi thắc 	(bài tập thực hành diễn
			<mark>mắc</mark>	đàn-nhà là một hình thức
			 Thực hiện ví dụ 	<mark>đánh giá rất mới</mark> : làm
			mẫu (trực tuyến)	theo nhóm trên diễn đàn
				(trực tuyến) và tiếp tục
				hoàn thiện ở nhà, nộp bài
				vào giữa khóa cuối khóa)
2	Phép biến đổi màu sắc	G4.1	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
			 SV xem yêu cầu về 	 Chuẩn bị các vấn
			bài tập và gợi ý.	đề sẽ thảo luận trên
			(link website chứa bài	diễn đàn.
			tập về màu sắc)	
				Trên diễn đàn + nhà:
			Hoạt động thảo luận và	 Điểm bài tập thực
			trả lời thắc mắc trên diễn	hành diễn đàn-nhà
			đàn môn học:	THGK#2
			 Trả lời câu hỏi thắc 	
			<mark>mắc</mark>	
			 Thực hiện ví dụ 	
			mẫu (trực tuyến)	
3	Phép biến đổi hình học	G4.2	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
			 SV xem yêu cầu về 	 Chuẩn bị các vấn
			bài tập và gợi ý.	đề sẽ thảo luận trên
			(link website chứa bài	diễn đàn.
			tập về biến đổi hình	
			<mark>học)</mark>	Trên diễn đàn + nhà:
			Hoạt động thảo luận và	 Điểm bài tập thực
			trả lời thắc mắc trên diễn	hành diễn đàn-nhà
			đàn môn học:	THGK#3
			 Trả lời câu hỏi thắc 	
			mắc	
			 Thực hiện ví dụ 	
	l ng môn học Xử lý ảnh số và via	1 / 5.5	<u> </u>	Trang 12/21





			mẫu (trực tuyến)	
4	Làm trơn ảnh	G4.3	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
			 SV xem yêu cầu về 	 Chuẩn bị các vấn
			bài tập và gợi ý.	đề sẽ thảo luận trên
			(link website chứa bài	<mark>diễn đàn.</mark>
			tập về làm trơn ảnh)	
			Hoạt động thảo luận và	Trên diễn đàn + nhà:
			trả lời thắc mắc trên diễn	 Điểm bài tập thực
			đàn môn học:	hành diễn đàn-nhà
			 Trả lời câu hỏi thắc 	THGK#4
			mắc	
			 Thực hiện ví dụ 	
			mẫu (trực tuyến)	
5	Phát hiện biên cạnh		Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
			 SV xem yêu cầu về 	 Chuẩn bị các vấn
			bài tập và gợi ý.	đề sẽ thảo luận trên
			(link website chứa bài	diễn đàn.
			tập về phát hiện biên	
			<mark>cạnh)</mark>	Trên diễn đàn + nhà:
			Hoạt động thảo luận và	 Điểm bài tập thực
			trả lời thắc mắc trên diễn	hành diễn đàn-nhà
			đàn môn học:	THGK#5
			 Trả lời câu hỏi thắc 	
			mắc	
			 Thực hiện ví dụ 	
			mẫu (trực tuyến)	
6	Phân đoạn ảnh	G6.1	Chuẩn bị ở nhà:	Chuẩn bị ở nhà:
			 SV xem yêu cầu về 	 Chuẩn bị các vấn
			bài tập và gợi ý.	đề sẽ thảo luận trên
			(link website chứa bài	diễn đàn.





			tập về Phân đoạn ảnh) Hoạt động thảo luận và trả lời thắc mắc trên diễn đàn môn học: Trả lời câu hỏi thắc mắc Thực hiện ví dụ mẫu (trực tuyến)	Trên diễn đàn + nhà: • Điểm bài tập thực hành diễn đàn-nhà THCK#1
7	Phân đoạn video	G6.2	Chuẩn bị ở nhà: SV xem yêu cầu về bài tập và gợi ý. (link website chứa bài tập về Phân đoạn video) Hoạt động thảo luận và trả lời thắc mắc trên diễn đàn môn học: Trả lời câu hỏi thắc mắc Thực hiện ví dụ mẫu (trực tuyến)	Chuẩn bị ở nhà: • Chuẩn bị các vấn đề sẽ thảo luận trên diễn đàn. Trên diễn đàn + nhà: • Điểm bài tập thực hành diễn đàn-nhà THCK#2
8	Phép biến đổi Fourier	G5.1	Chuẩn bị ở nhà: SV xem yêu cầu về bài tập và gợi ý. (link website chứa bài tập về Phép biến đổi Fourier) Hoạt động thảo luận và trả lời thắc mắc trên diễn đàn môn học: Trả lời câu hỏi thắc	Chuẩn bị ở nhà: • Chuẩn bị các vấn đề sẽ thảo luận trên diễn đàn. Trên diễn đàn + nhà: • Điểm bài tập thực hành diễn đàn-nhà THCK#3





			mắc ■ Thực hiện ví dụ mẫu (trực tuyến)	
9	Phép biến đổi Karhunen- Loève	G5.2	Chuẩn bị ở nhà: SV xem yêu cầu về bài tập và gợi ý. (link website chứa bài tập về Phép biến đổi Karhunen-Loève) Hoạt động thảo luận và trả lời thắc mắc trên diễn đàn môn học: Trả lời câu hỏi thắc mắc Thực hiện ví dụ mẫu (trực tuyến)	Chuẩn bị ở nhà: Chuẩn bị các vấn đề sẽ thảo luận trên diễn đàn. Trên diễn đàn + nhà: Diểm bài tập thực hành diễn đàn-nhà THCK#4
10	Phương pháp nén ảnh	G7.1, G7.2	Chuẩn bị ở nhà: SV xem yêu cầu về bài tập và gợi ý. (link website chứa bài tập về nén ảnh) Hoạt động thảo luận và trả lời thắc mắc trên diễn đàn môn học: Trả lời câu hỏi thắc mắc Thực hiện ví dụ mẫu (trực tuyến)	Chuẩn bị ở nhà: Chuẩn bị các vấn đề sẽ thảo luận trên diễn đàn. Trên diễn đàn + nhà: Diễm bài tập thực hành diễn đàn-nhà THCK#5

7. ĐÁNH GIÁ





(Hướng dẫn: Mô tả các thành phần bài tập, bài thi, đồ án... dùng để đánh giá kết quả của sinh viên khi tham gia môn học này. Bên cạnh mỗi nhóm bài tập, bài thi... cần có tỉ lệ % điểm tương ứng)
(GD4.0: lưu ý bổ sung các phương pháp đánh giá online nếu có, cần ghi rõ SV cần sử dụng hệ thống nào tương ứng trong mục tài liệu tham khảo, ví dụ Phần mềm [10])

Mã	Tên	Mô tả (gọi ý)	Các chuẩn đầu ra được đánh giá	Tỉ lệ (%)
LTGK	Thi lý thuyết giữa kỳ			10
LTGK#1	Các khái niệm cơ bản về	Tự luận	G3.1, G3.2	
	xử lý ảnh số và video số			
LTGK#2	Phép biến đổi màu	Tự luận	G4.1	
LTGK#3	Phép biến đổi hình học	Tự luận	G4.2	
LTGK#4	Làm trơn ảnh dựa trên	Tự luận	G4.3	
	miền không gian			
LTGK#5	Phát hiện biên cạnh dựa	Tự luận	G4.4	
	trên miền không gian			
LTCK	Thi lý thuyết cuối kỳ			20
LTCK#1	Phân đoạn ảnh	Tự luận	G6.1	
LTCK#2	Phân đoạn video	Tự luận	G6.2	
LTCK#3	Phép biến đổi Fourier	Tự luận	G5.1	
LTCK#4	Phép biến đổi Karhunen-	Tự luận	G5.2	
	Loève			
LTCK#5	Nén ảnh	Tự luận	G7.1, G7.2	
THGK				10
THGK#1	Môi trường cài đặt, ngôn	Cài đặt	G3.1, G3.2,	
	ngữ lập trình, thư viện xử		G3.3	
	lý ånh			
THGK#2	Phép biến đổi màu	Cài đặt	G4.1, G3.3	
THGK#3	Phép biến đổi hình học	Cài đặt	G4.2, G3.3	
THGK#4	Làm trơn ảnh dựa trên	Cài đặt	G4.3, G3.3	
	miền không gian			





THGK#5	Phát hiện biên cạnh dựa	Cài đặt	G4.4, G3.3	
	trên miền không gian			
THCK				20
THCK#1	Phân đoạn ảnh	Cài đặt	G6.1, G3.3	
THCK#2	Phân đoạn video	Cài đặt	G6.2, G3.3	
THCK#3	Phép biến đổi Fourier	Cài đặt	G5.1, G3.3	
THCK#4	Phép biến đổi Karhunen-	Cài đặt	G5.2, G3.3	
	Loève			
THCK#5	Nén ảnh	Cài đặt	G8.1, G8.2,	
			G3.3	
SEMINAR				10
SEMINAR#1	Nhóm chủ đề phân đoạn	Thuyết trình	G1.1, G1.2,	
	ảnh và ứng dụng		G1.3,	
			G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3	
SEMINAR#2	Nhóm chủ đề hồi phục ảnh	Thuyết trình	G1.1, G1.2,	
	và ứng dụng		G1.3,	
			G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3	
SEMINAR#3	Nhóm chủ đề phát hiện	Thuyết trình	G1.1, G1.2,	
	ảnh giả mạo, nhúng thông		G1.3,	
	tin mật vào ảnh và ứng		G2.1, G2.2,	
	dụngt		G3.1, G3.2,	
			G3.3	
DAMH	Đồ án môn học	Báo cáo + phần mềm		20
DAMH#1	Nhóm chủ đề phân đoạn		G1.1, G1.2,	
	ảnh và ứng dụng		G1.3,	
			G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3, G8.1,	
			G8.2	





DAMH#2	Nhóm chủ đề hồi phục ảnh		G1.1, G1.2,	
	và ứng dụng		G1.3,	
			G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3, G8.1,	
			G8.2	
DAMH#3	Nhóm chủ đề phát hiện		G1.1, G1.2,	
	ảnh giả mạo, nhúng thông		G1.3,	
	tin mật vào ảnh và ứng		G2.1, G2.2,	
	dụngt		G3.1, G3.2,	
			G3.3, G8.1,	
			G8.2	
BTLN	Bài tập tại lớp+nhà	Làm nhóm trên lớp + làm		10
	(hình thức mới)	nhóm ở nhà + Nộp kết quả		
		cuối khóa.		
BTLN#1	Các khái niệm cơ bản		G1.1, G1.2,	
	trong xử lý ảnh số và video		G1.3,	
	số		G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3,	
BTLN#2	Phép biến đổi màu		G1.1, G1.2,	
			G1.3,	
			G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3, G4.1	
BTLN#3	Phép biến đổi hình học		G1.1, G1.2,	
			G1.3,	
			G2.1, G2.2,	
			G3.1, G3.2,	
			G3.3, G4.2	
BTLN#4	Làm trơn ảnh dựa trên		G1.1, G1.2,	
	miền không gian		G1.3,	
			G2.1, G2.2,	



fit@hcmus Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên, ĐHQG-HCM Khoa Công Nghệ Thâm Tr



		G3.1, G3.2,
		G3.3, G4.3
BTLN#5	Phát hiện biên cạnh dựa	G1.1, G1.2,
	trên miền không gian	G1.3,
		G2.1, G2.2,
		G3.1, G3.2,
		G3.3, G4.3
BTLN#6	Phân đoạn ảnh	G1.1, G1.2,
		G1.3,
		G2.1, G2.2,
		G3.1, G3.2,
		G3.3, G6.1
BTLN#7	Phân đoạn video	G1.1, G1.2,
		G1.3,
		G2.1, G2.2,
		G3.1, G3.2,
		G3.3, G6.2
BTLN#8	Phép biến đổi Fourier	G1.1, G1.2,
		G1.3,
		G2.1, G2.2,
		G3.1, G3.2,
		G3.3, G5.1
BTLN#9	Phép biến đổi Karhunen-	G1.1, G1.2,
	Loève	G1.3,
		G2.1, G2.2,
		G3.1, G3.2,
		G3.3, G5.2
BTLN#10	Nén ảnh	G1.1, G1.2,
		G1.3,
		G2.1, G2.2,
		G3.1, G3.2,
		G3.3,
		G7.1,G7.2





8. TÀI NGUYÊN MÔN HỌC

Giáo trình

[1]. Bài giảng Xử lý ảnh số và video số, Lý Quốc Ngọc, 2020.

Tài liệu tham khảo

- [1]. Digital Image Processing, Rafael C. gonzalez, Richard E. Woods, Prentice-Hall, Inc, 2008.
- [2]. Digital Image processing using MATLAB, Gonzalez Rafael C., Woods Richard E., Eddins Steven L., Gatesmark, 2009.
- [3]. Handbook of Image & Video Processing, AL Bovik, Academic Press, 2000.
- [4]. Computer Vision, David A.Forsyth, Jean Ponce, , Person Education, Inc, 2003.

Tài liệu đa phương tiện:

(Hướng dẫn: Mô tả các nguồn tài liệu sinh viên cần tham khảo trước khi lên lớp, dùng cho lớp học lật ngược – thường là các link website, youtube hoặc link video bài giảng của giáo viên đã chia sẽ)

- [1]. Link youtube:
- [2]. Link chứa bài giảng:
 http://www.mediafire.com/folder/ml2xwarm5lwj4/TAI_LIEU_XLAV
- [3]. Link chứa bài tập:

 http://www.mediafire.com/folder/f4t08kktck8pj/TAI_LIEU_BT_XLAV
- [4]. Link sách tham khảo:
- [5]. https://opencv.org/
- [6]. https://web.stanford.edu/class/ee368/

Tài nguyên, công cụ hỗ trợ:

(Hướng dẫn: Mô tả các công cụ hỗ trợ trong môn học, bao gồm cả các công cụ hỗ trợ chuyên môn và công cụ hỗ trợ học tập trực tuyến, tương tác trên lớp...)

- [7]. Visual Studio .NET
- [8]. Matlab
- [9]. Zoom (SV cần dùng email sinh viên để kích hoạt tài khoản và tham gia lớp học)
- [10]. Google doc, slides, sites... (định danh tài khoản bằng MSSV)
- [11]. Google form
- [12]. Google Colab
- [13]. Github
- [14]. Hệ thống Moodle môn học
- [15]. Office 365





9. CÁC QUY ĐỊNH CHUNG

(Hướng dẫn: Mô tả quy định học tập trên lớp trực tiếp hoặc trực tuyến, các quy định về đạo đức học tập và giao tiếp trong môn học)

(GD4.0: lưu ý bổ sung các quy định liên quan đến học trực tuyến nếu có)

- Sinh viên cần tuân thủ nghiêm túc các nội quy và quy định của Khoa và Trường.
- Sinh viên không được vắng quá 3 buổi trên tổng số các buổi học lý thuyết.
- Đối với bất kỳ sự gian lận nào trong quá trình làm bài tập hay bài thi, sinh viên phải chịu mọi hình thức kỷ luật của Khoa/Trường và bị 0 điểm cho môn học này.
- Sinh viên cần chủ động tương tác trong quá trình học trực tuyến, trang phục lịch sự, chọn không gian học tập yên tĩnh và riêng tư.
- Tất cả các tài khoản trực tuyến đều phải được định danh bằng MSSV, sinh viên sử dụng MSSV
 và họ tên thật, hình avatar thật trong quá trình trực tuyến.