# Napredni razvoj programske potpore za web

- predavanja - 2022./2023.

CSS (nastavak na W1)

#### **Creative Commons**





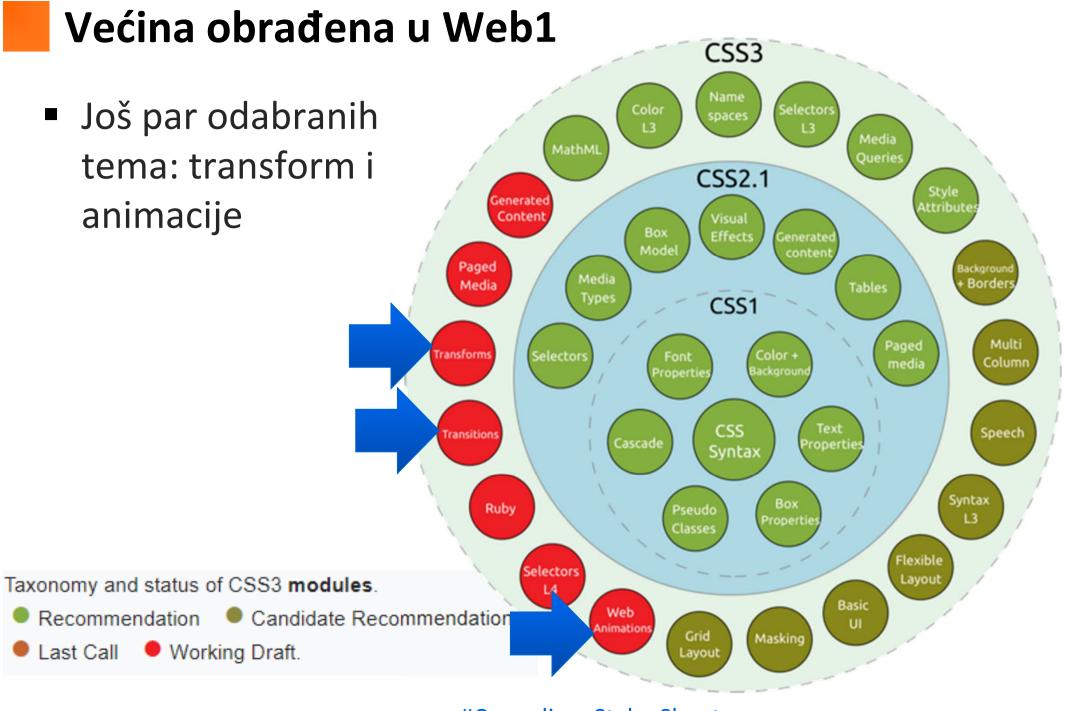






- slobodno smijete:
  - dijeliti umnožavati, distribuirati i javnosti priopćavati djelo
  - prerađivati djelo
- pod sljedećim uvjetima:
  - imenovanje: morate priznati i označiti autorstvo djela na način kako je specificirao autor ili davatelj licence (ali ne način koji bi sugerirao da Vi ili Vaše korištenje njegova djela imate njegovu izravnu podršku).
  - nekomercijalno: ovo djelo ne smijete koristiti u komercijalne svrhe.
  - dijeli pod istim uvjetima: ako ovo djelo izmijenite, preoblikujete ili stvarate koristeći ga, preradu možete distribuirati samo pod licencom koja je ista ili slična ovoj.

U slučaju daljnjeg korištenja ili distribuiranja morate drugima jasno dati do znanja licencne uvjete ovog djela. Od svakog od gornjih uvjeta moguće je odstupiti, ako dobijete dopuštenje nositelja autorskog prava. Ništa u ovoj licenci ne narušava ili ograničava autorova moralna prava. Tekst licence preuzet je s http://creativecommons.org/



### Sadržaj

- CSS (nastavak):
  - Transform
  - Animations

\_\_\_\_\_

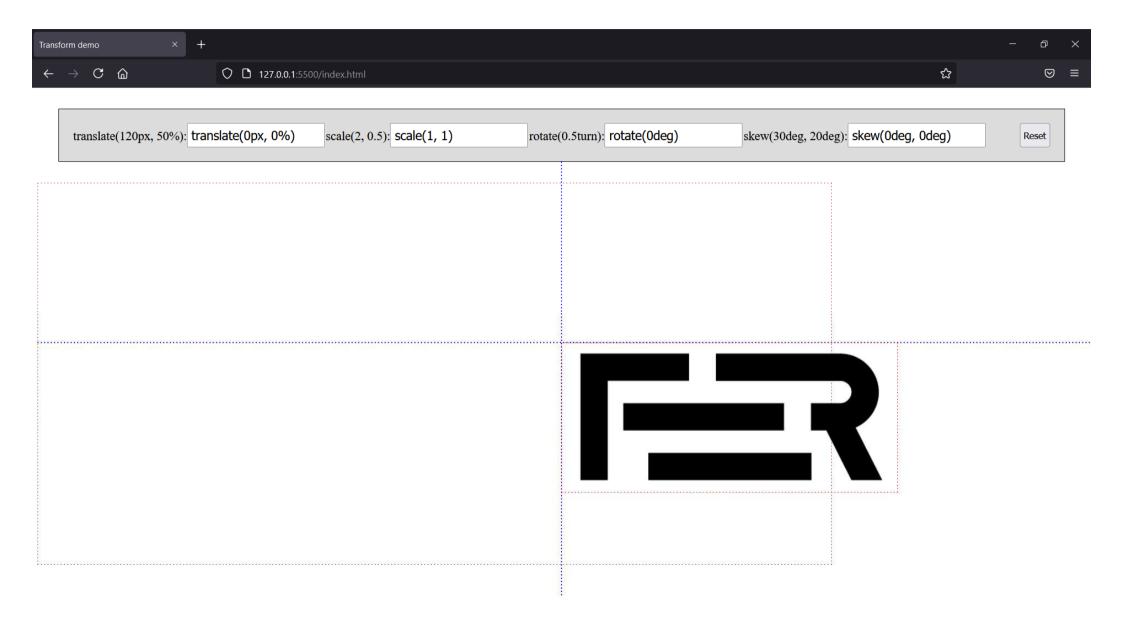
- CSS jezici
  - SASS/SCSS

- CSS scope
- CSS frameworks

### tranform

- Hardversko ubrzanje
- Elementi ostaju u toku (flow)
- Glavne opcije:
  - Pomak (možemo i s top, left, margin ali ovo je bolje)
    - transform: translate(120px, 50%);
  - Skaliranje
    - transform: scale(2, 0.5);
  - Rotacija, dodatna opcija: transform-origin (npr. center, top left, itd.)
    - transform: rotate(0.5turn);
  - Iskrivljavanje
    - transform: skew(30deg, 20deg);
- Poredak je bitan (zdesna na lijevo)
  - https://stackoverflow.com/questions/27635272/css3-transform-order-mattersrightmost-operation-first

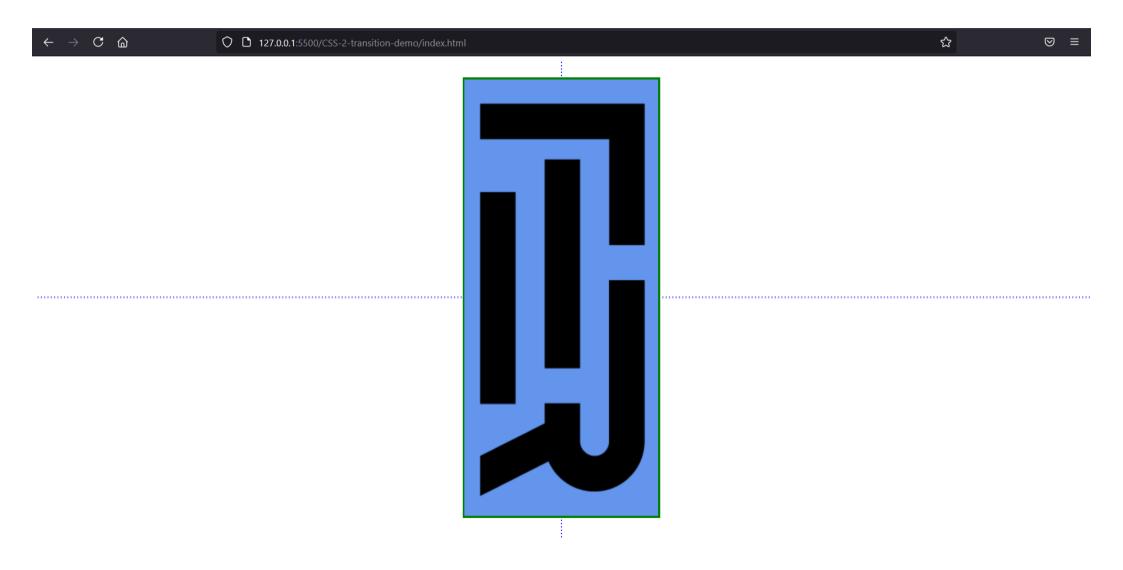
### **Transform demo**



### Transition (and animation)

- Kada mijenjamo neko CSS svojstvo to se događa momentalno (npr. boja pozadine iz bijele u plavu)
- transition: cdelay>;
- Transition nam omogućuje da kontroliramo, tj.
   animiramo promjenu svojstva, možemo kontrolirati:
  - 1. Koje svojstvo se mijenja, te za svako od svojstava definirati:
    - Nisu sva svojstva upravljiva: <a href="https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/CSS/CSS">https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/CSS/CSS</a> animated properties
  - 2. Koliko vremena traje promjena
  - 3. Acceleration/easing function funkciju promjene svojstava u vremenu (default linearno)
    - Easing function cheat sheet: <a href="https://easings.net/">https://easings.net/</a>
  - 4. Eventualni poček

### Transition demo



#### **Animations**

- Ako trebamo još veću kontrolu nad promjenama možemo koristiti animacije
- Prvo, definirajmo keyframes (a zatim ih referenciramo), npr.:
  Proizvoljno ime

```
Okeyframes logo-path -{
  from {
                                        Istog trena će prvo
    background-color: red;
                                          promijeniti boju
                                         pozadine u crvenu
    transform: translate(-50%, -50%) scale(1.3, 1.3) rotate(90deg);
    border: 3px solid gre
    background-color: cornflowerblue
                                             Moguće je koristiti i postotke.
                                                  from je isto kao 0%
                                                       to 100%
```

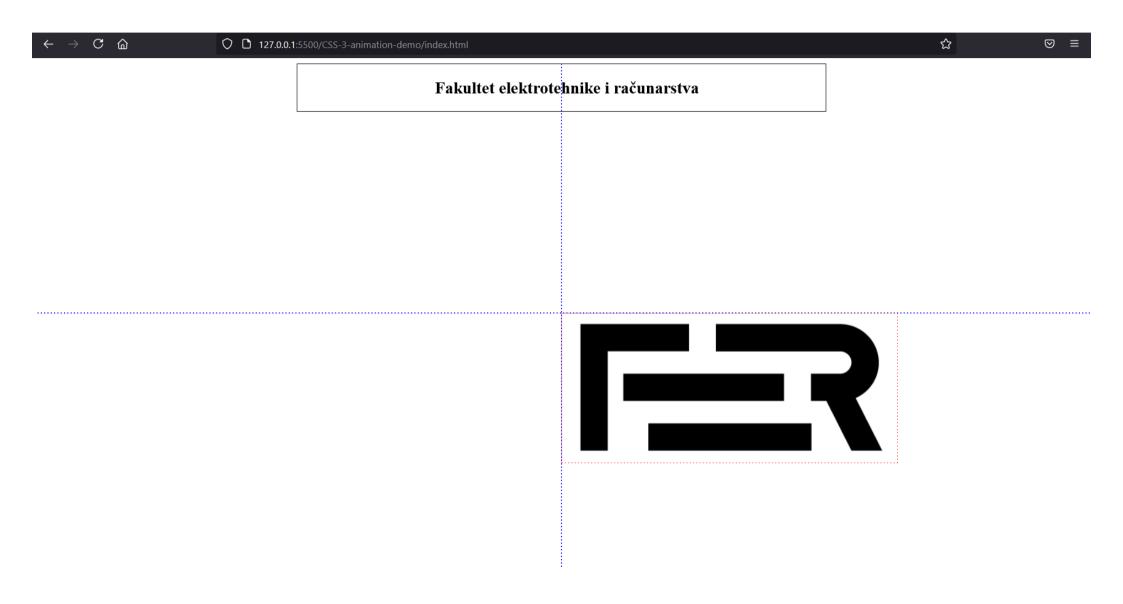
#### **Animations**

- Zatim referenciramo keyframes i podesimo parametre:
  - animation-name (ime keyframes)
  - animation-duration (trajanje)
  - animation-timing-function (acceleration/easing curve, isto)
  - animation-delay (poček)
  - animation-iteration-count (broj ponavljanja, moguće je infinite)
  - animation-direction (definira ponašanje nakon ciklusa)
  - animation-fill-mode (koje vrijednosti se primjenjuju prije i na kraju animacije - npr. želimo li da ostane u konačnom stanju?)
- Npr. animirani tekst iz sljedećeg primjer (animations demo)

```
#banner h2 {
  white-space: nowrap;
  animation-duration: 6s;
  animation-name: slidetext;
  animation-iteration-count: infinite;
  animation-timing-function: linear;
  animation-direction: alternate;
}
```

```
Qkeyframes slidetext {
  from {
    margin-left: 100%;
  }
  to {
    margin-left: 0%;
  }
}
```

#### **Animations demo**



# Vendor prefixes

- https://www.w3.org/Style/CSS/current-work
  - Working draft, candidate recommendation (draft), candidate recommendation
- Proizvođači preglednika žele omogućiti neka svojstva i prije nego što su u CR fazi
  - Definirati pomoću vendor prefixa
  - Čak i ako dođe do breaking changes neće doći do promjene u radu early-adopting web stranica
- Primjer na sljedećoj stranici



#### Vendor prefixes - autoprefixer

- Napravimo c/p style sekcije iz npr. transition demo
  - https://autoprefixer.github.io/
  - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Vendor Prefix

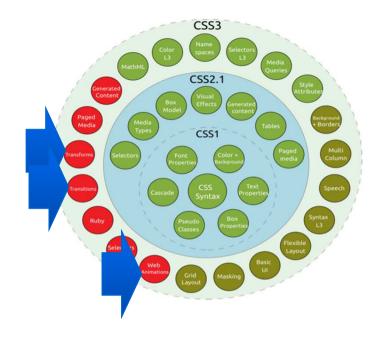
```
#ferlogo:hover {
  -webkit-transform: translate(-50%,
              -50%) scale(1.3, 1.3) rotate(90deg);
  -ms-transform: translate(-50%,
              -50%) scale(1.3, 1.3) rotate(90deg);
  transform: translate(-50%,
              -50%) scale(1.3, 1.3) rotate(90deg);
  border: 3px solid green;
  background-color: cornflowerblue;
```

### ZOKŽZV

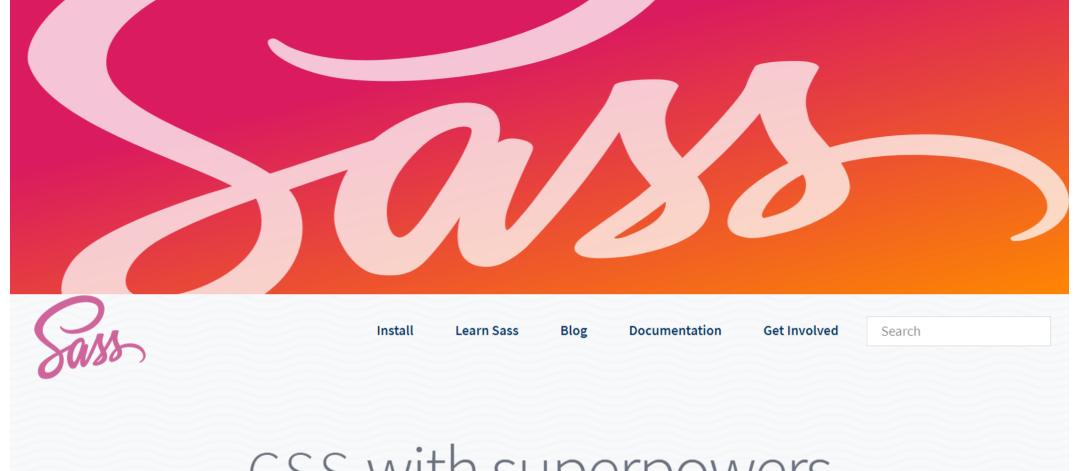
- pogledati:
  - @supports
    - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/@supports
  - polyfills

## Kako dalje?

Ovime smo prošli "sva" značajnija
 CSS svojstva i module



- Kako dalje?
  - Kako pisati / ustrojiti CSS u većim projektima?
  - Kako pisati nazive klasa?
  - Koristiti ili ne CSS radne okvire?
- Problem/svojstvo: CSS je globalan!



# CSS with superpowers

Sass is the most mature, stable, and powerful professional grade CSS extension language in the world.



Current Releases: Dart Sass 1.35.1 LibSass 3.6.5 Ruby Sass 🔪 Implementation Guide

### S

#### SASS - Syntactically Awesome Style Sheets

- CSS preprocessor -> prevodi se u CSS
  - Preglednici ga ne poznaju, prevođenje u razvojnoj okolini
- Dvije sintakse (~ ekstenzije):
  - .sass ~ yml, python, koriste se novi red i uvlačenje (indent)
  - .scss novija, "ista" kao CSS, blokovi s vitičastim zagradama
- Većina primjera u nastavku slijedi <u>https://sass-lang.com/guide</u> s malim izmjenama

### Varijable

(u "međuvremenu" su podržane i u CSS-u)

```
λ sass -w .:.
Compiled site.scss to site.css.
Sass is watching for changes. Press Ctrl-C to stop.
```

```
site.scss
                                             site.css
                                        body {
$brand-color: blue;
                                          font: 100% Helvetica, sans-serif;
$font-heading: Arial, sans-serif;
                                          color: #333;
$font-body: Helvetica, sans-serif;
$primary-color: #333;
body {
  font: 100% $font-body;
  color: $primary-color;
                               Namjerno dodan
                                     višak
```

#### Gniježđenje

HTML omogućuje gniježđenje (hijerarhijsku strukturu) - CSS ne!

```
nesting.scss
nav {
 ul {
    margin: 0;
    padding: ∅;
    list-style: none;
body {
 font: {
    family: Iosevka, sans-serif;
    size: 16px;
    weight: bold;
                            Svojstvo font-
```

- SASS omogućuje gniježđenje
  - Selektora
  - Svojstava

```
nesting.css
nav ul {
  margin: 0;
  padding: ∅;
  list-style: none;
body {
  font-family: Iosevka, sans-serif;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
```

#### **Partials and modules**

DRY principle

Moguće i u <u>CSS-u</u>, ali onda imamo više datoteka

- Moguće je kod izdvojiti u posebne datoteke koje zatim možemo uključiti u drugim datotekama i tako ostvariti modularni ustroj SASS projekta
  - partials, počinju s \_, ne prevode se zasebno
  - modules, prevode se zasebno
- Nalik include u C-u, nije problem ako se više puta uključi (kao i u C-u)
- Npr, mogli bi imati:
  - \_colors.scss i \_typography.scss
- …i onda ih uključivati gdje nam trebaju s @use (prije

@import):

@use "colors"; @use "typography"

Ne treba navesti \_ ni ekstenziju



### SASS-3-modules-and-partials

Primijetiti da nema colors.css jer je partial.

```
    ✓ SASS-3-modules-and-partials
    ℰ _colors.scss
    # modules-partials.css
    # modules-partials.css.map
    ℰ modules-partials.scss
    # typography.css
    # typography.css.map
    ℰ typography.scss
```

```
_colors.scss
```

```
$zelena: green;
$crvena: red;
$plava: blue;
```

#### typography.scss

```
body {
  font: {
    family: Iosevka;
    size: 16px;
    weight: bold;
  }
}
```

#### modules-partials.scss

```
Quse "colors";
Quse "typography";
body {
    color: colors.$plava;
}
```

#### modules-partials.css

```
body {
  font-family: Iosevka;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
}
body {
  color: blue;
}
```

### Naslijeđivanje

- Pomoću @extend možemo naslijediti (preuzeti) skup
   CSS svojstava od nekog selektora
  - Dodatno u primjeru koristimo "placeholder class" koja se materijalizira samo ako je naslijeđena - počinje s %

```
inheritance.css
  inheritance.scss
                                                    .button-danger, .button-success {
%button-default {
                                   Nije
                                                      font-size: 16px;
  font-size: 16px;
                               naslijeđen
                                                      cursor: pointer;
  cursor: pointer;
%ridiculous-button { font-size: 66px; }
                                                    .button-success {
                                                      background-color: green;
.button-success {
  @extend %button-default;
  background-color: green;
                                                    .button-danger {
                                                      background-color: red;
.button-danger {
  @extend %button-default;
  background-color: red;
                                ZOKŽZV: https://csswizardry.com/2014/11/when-to-use-extend-when-to-use-a-mixin/
```

### SASS - itd.

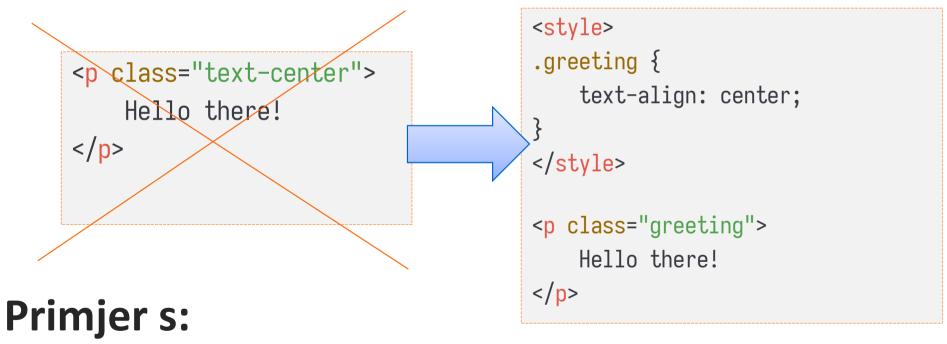
- Svojstva:
  - Variables
  - Nested selectors
  - Nested properties
  - Partials and modules, @import/@use
  - media queries, nested
  - Inhertiance @extend
  - Built-in modules (korisne funkcije: <a href="https://sass-lang.com/documentation/modules">https://sass-lang.com/documentation/modules</a>)
    - Lists, maps, npr. map of colors, math, ...
  - Simple arithmetics <a href="https://sass-lang.com/documentation/operators">https://sass-lang.com/documentation/operators</a>
  - Mixins <a href="https://sass-lang.com/documentation/at-rules/mixin">https://csswizardry.com/2014/11/when-to-use-extend-when-to-use-a-mixin/</a>
  - Itd.
- Vrlo slično: LESS
  - https://lesscss.org/
  - https://css-tricks.com/sass-vs-less/

# Kako pisati CSS

 Sljedećih nekoliko slajdova preuzeto s: <u>https://adamwathan.me/css-utility-classes-and-</u> separation-of-concerns/

### 1. "Semantic" CSS

- "Separation of concerns"
  - HTML definira sadržaj
  - CSS definira izgled
- Primjer: <a href="http://www.csszengarden.com/">http://www.csszengarden.com/</a>



https://adamwathan.me/css-utility-classes-and-separation-of-concerns/

ALI: u složenijim slučajevima CSS nerijetko zrcali strukturu HTML-a

### 2. Razdvajanje stilova od strukture

- Koristiti neku metodologiju imenovanja, npr. SMACSS ili
   BEM, vidjeti i npr. <a href="https://css-tricks.com/css-style-guides/">https://css-tricks.com/css-style-guides/</a>
- BEM:

  block\_element--modifier
- Primjer na sljedećoj stranici ->
- Niska specifičnost (low specificity), izravnavanje specifičnosti selektora (specificity flatness)
- "BEM gives everyone on a project a declarative syntax that they can share so that they're on the same page."
- https://css-tricks.com/bem-101/
- Problem održavanja koda strah od izmjene



### http://getbem.com/introduction/

#### **Block**

Standalone entity that is meaningful on its own.

#### Examples

header , container , menu , checkbox , input

#### **Element**

A part of a block that has no standalone meaning and is semantically tied to its block.

#### Examples



#### Modifier

A flag on a block or element. Use them to change appearance or behavior.

#### Examples

```
disabled , highlighted , checked , fixed , size big , color yellow
```

We can have a normal button for usual cases, and two more states for different ones. Because we style blocks by class selectors with BEM, we can implement them using any tags we want ( button , a or even div ). The naming rules tell us to use block-modifier-value syntax.

#### HTML

```
<button class="button">
     Normal button
</button>
<button class="button button--state-success">
     Success button
</button>
<button class="button button--state-danger">
     Danger button
</button>
```

#### CSS

```
.button {
    display: inline-block;
    border-radius: 3px;
    padding: 7px 12px;
    border: 1px solid #D5D5D5;
    background-image: linear-gradient(#EEE, #DDD);
    font: 700 13px/18px Helvetica, arial;
}
.button--state-success {
    color: #FFF;
    background: #569E3D linear-gradient(#79D858, #569E3D) repeat-x;
    border-color: #4A993E;
}
.button--state-danger {
    color: #900;
}
```

#### 3. Nezavisni CSS s gotovim komponentama

- CSS definira stil standardnih komponenti
  - button
  - .card
  - itd.
- Primjer Bootstrap

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
    <img src="..." class="card-img-top" alt="...">
    <div class="card-body">
        <h5 class="card-title">Card title</h5>
        Some quick example text
to build on the card title and make up the bulk
of the card's content.
        <a href="#" class="btn btn-primary">Go
somewhere</a>
        </div>
</div></div>
```

Image cap

#### Card title

Some quick example text to build on the card title and make up the bulk of the card's content.

Go somewhere



#### 4. Nezavisni CSS s pomoćnim klasama

- CSS definira klase za
  - Text sizes, colors, and weights
  - Border colors, widths, and positions
  - Background colors
  - Flexbox utilities
  - Padding and margin helpers, ...
- Primjer TailwindCSS, Tachyons
- Enforced consistency
  - Sužen skup mogućnosti
  - Npr. GitLab: 402 text colors, 239 background colors, 59 font

sizes

Treba li svejedno definirati komponente? <button class="bg-blue-500
 hover:bg-blue-700
 text-white font-bold
 py-2 px-4 rounded">
 Button
</button>

Button

https://v1.tailwindcss.com/components/buttons

#### Tko o kome ovisi?

…i što nam više odgovara? 1. Klasični pristup, Zen Garden, BOM, HTML **CSS** (markup, DOM) 2. Bootstrap, Tailwind,

- 1. HTML-u se može "izvana" promijeniti stil, ali CSS nije ponovo upotrebljiv
- 2. CSS ponovo upotrebljiv, HTML-u se ne može izvana promijeniti stil

### Radni okviri

- Dvije kategorije:
  - 1. Sveobuhvatni radni okviri, component frameworks koji sadrže i komponente i pomoćne klase, layout sustav, itd.
    - Npr. Bootstrap, Foundation, ...
  - 2. Samo pomoćne klase (utility classes)
    - Npr. TailwindCSS, Tachyons, ...

#### Vanilla CSS ili radni okviri?

https://academind.com/tutorials/vanilla-css-vs-frameworks/

Vanilla CSS	Utility Frameworks	Component Frameworks
Full Control	Faster Development	Rapid Development
No unnecessary Code	Follow Best Practices	Follow Best Practices
Name Classes as you like	No Expert Knowledge Needed	No Need to be an Expert
Build everything from Scratch	Little Control	No or Little Control
Danger of "bad code"	Unnecessary Overhead Code	Unnecessary Overhead Code
		"All Websites Look the Same"

### Nove "komplikacije" odnosno mogućnosti

- SPA radni okviri koji imaju lokalni CSS scope, na razini komponenti
  - U sljedećim predavanjima
- Cascade layers
  - Proposal
  - https://css-tricks.com/cascade-layers/