

FVPP: Vremenska logika i računanje skupova stanja

Linearna vremenska logika (LTL)

Potpuna logika vremenskog grananja (CTL*)

EksPLICITNI postupci računanja skupova stanja koja zadovoljavaju CTL specifikaciju

Pripremio: izv. prof. dr. sc. Alan Jović

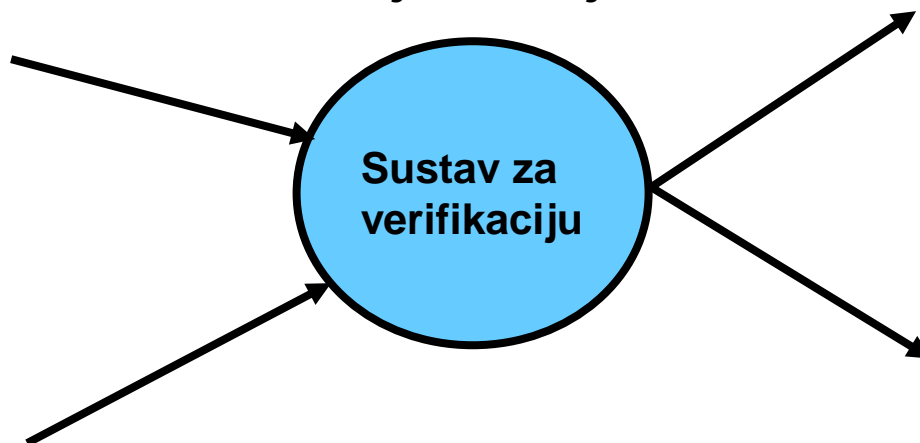
Ak. god. 2022./2023.



Provjera modela (engl. *model checking*)

I = Implementacija (model sustava koji se verificira). Izraženo povezanim strojevima s konačnim brojem stanja (FSM).

DA = model sustava logički zadovoljava specifikaciju



S = Specifikacija (željeno ponašanje). Izraženo najčešće u vremenskoj logici - CTL ili LTL

Simbolički opisujemo:

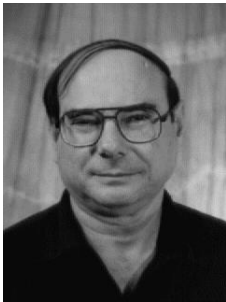
$$I \models S$$

FVPP: Propozicijska linearna vremenska logika

Engl. *Propositional Linear Temporal Logic*

PLTL (najčešće samo **LTL**)

A. Pnueli: “The temporal logic of programs” (1977.)



Pretpostavka primjene (vrijede i za CTL)

- Promatramo sustave koji se mogu modelirati strojevima s **konačnim brojem stanja**
- Promatramo **reaktivne programe (neterminirajuće)** – kontinuirano reagiraju na okolinu (operacijski sustavi, sustavi upravljanja procesima i sl.)
- Analiza ponašanja duž **potencijalno beskonačnih putova izvođenja.**

Prisjetimo se...

- Kontekst vremenske logike CTL:
- Kripkeova struktura (model M) promatra se kao beskonačno stablo počevši od početnog stanja s_0 (“stablo se odmota”).
- U svakom stanju moguć je prijelaz u jedno od **mogućih više stanja**.
- Eksplicitno se kvantificiraju svi putovi izvođenja (**A**) ili barem jedan put izvođenja (**E**).
- Formula vremenske logike CTL je istinita ako je istinita barem za jedan put izvođenja (**E**) ili za sve putove izvođenja (**A**), ovisno o vrsti specifikacije.

Kontekst vremenske logike LTL

- Kripkeova struktura (M) se dekomponira u **pojedinačne beskonačne sekvence** – putove izvođenja programa.
- Ponašanje sustava je **kolekcija beskonačnih sekvenci prijelaza** (engl. *infinite transition sequences*)

- Svako stanje u pojedinoj sekvenci ima **samo jednog sljedbenika**.

sekvenca 1: $s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow s_4 \rightarrow s_5 \rightarrow s_6 \rightarrow s_7 \rightarrow \dots$

sekvenca 2: $s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_7 \rightarrow s_4 \rightarrow s_5 \rightarrow s_6 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots$

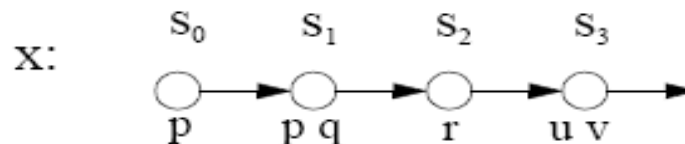
sekvenca n : \dots

- LTL formula je istinita za neki sustav (Kripkeovu strukturu) ako vrijedi za **sve pojedinačne putove izvođenja** (za sve sekvence) toga sustava. **Kvantifikator “A” je implicitan. Nema kvantifikatora “E”.**

Linearna vremenska struktura

- Jedna beskonačna sekvenca s početnim stanjem i označavanjem propozicijskih simbola koji vrijede u pojedinim stanjima naziva se **linearna vremenska struktura**.
- Formule logike LTL se interpretiraju po svim beskonačnim sekvencama (linearnim vremenskim strukturama).
- **AP**: skup atomičkih propozicijskih simbola
- **Linearna vremenska struktura** dana je trojkom $\pi = (\mathbf{S}, \mathbf{x}, \mathbf{L})$
 \mathbf{S} : konačan skup stanja
 $\mathbf{x}: \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{S}$ beskonačna sekv. prijelaza = vremenska crta ($\mathbf{x} = s_0, s_1, \dots$)
 $\mathbf{L}: \mathbf{S} \rightarrow 2^{\mathbf{AP}}$ označavanje stanja skupom propozicijskih simbola.

Primjer:



$$L(s_0) = \{p\}, L(s_1) = \{p, q\}, L(s_2) = \{r\}, L(s_3) = \{u, v\}, \dots$$

Vremenski operatori u LTL-u

Uporaba vremenskih operatora (bez kvantifikatora):

F p (“eventually p ”, “finally p ”)

- konačno p

G p (“always p ”, “henceforth p ”)

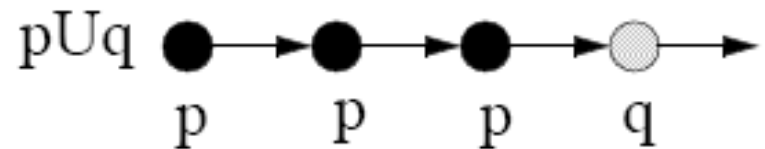
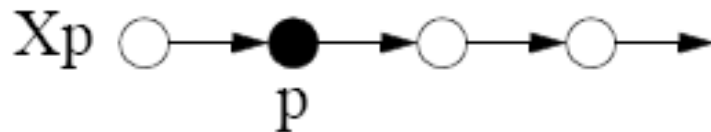
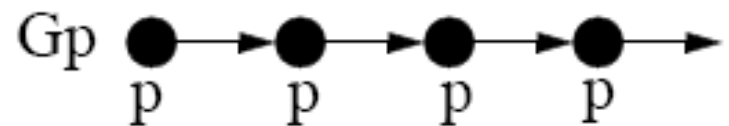
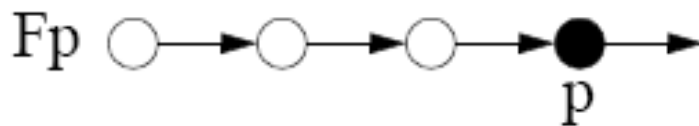
- uvijek p

X p (“next time p ”)

- u sljedećem koraku p

p **U** q (“ p until q ”)

- p dok ne počne vrijediti q



Provjera modela: implicitno provjeravamo **sve** putove u Kripkeovoj strukturi (kvantifikator A je implicitan).

Formalna sintaksa (P)LTL-a (1/2)

(1) Atomičke propozicije su formule.

(2) Ako su p i q formule, tada su $p \wedge q$, $\neg p$, $p \vee q$, Xp formule.

Ostale formule mogu se izvesti:

$p \vee q$	ekvivalentan oblik	$\neg(\neg p \wedge \neg q)$,
$p \Rightarrow q$	ekvivalentan oblik	$\neg p \vee q$,
$p \equiv q$	ekvivalentan oblik	$(p \Rightarrow q) \wedge (q \Rightarrow p)$,
$true$	ekvivalentan oblik	$p \vee \neg p$,
$false$	ekvivalentan oblik	$\neg true$,
Fp	ekvivalentan oblik	$(true \vee p)$,
Gp	ekvivalentan oblik	$\neg F\neg p$.

LTL dozvoljava Booleove kombinacije i ugniježđivanje vremenskih operatora

Formalna sintaksa LTL-a (2/2)

Prioritet unarnih i binarnih operatora:

1. Unarni operatori (\neg , X, F, G) povezuju najčvršće
2. U - binarni operator
3. \wedge - konjunkcija
4. \vee - disjunkcija
5. \Rightarrow - implikacija

Primjer suvišnih zagrada:

$$(F(p \Rightarrow (G r)) \vee ((\neg q) U p)) \equiv F(p \Rightarrow G r) \vee \neg q U p$$

Preporuka: **upotrebljavaj zagrade zbog jasnijeg razumijevanja**, iako mogu biti suvišne.

Formalna semantika (P)LTL-a

Formula φ dana u vremenskoj logici LTL ima značenje u odnosu na **svaku pojedinu linearnu vremensku strukturu** $\pi = (\mathbf{S}, \mathbf{x}, \mathbf{L})$.

$\pi, \mathbf{x} \models \varphi$ - u strukturi π formula φ je istinita za vremensku crtu \mathbf{x} .
Crtu (put) \mathbf{x} logički zadovoljava (\models) formulu φ .

Neka je:

\mathbf{x} - put (vremenska crta) koja započinje u s_0 , $\mathbf{x} = s_0, s_1, \dots$
 \mathbf{x}_i - put (vremenska crta) koja započinje u s_i , $\mathbf{x}_i = s_i, s_{i+1}, \dots$

Tada:

$\pi, \mathbf{x} \models a$	akko $a \in L(s_0)$, AP a je istinit u s_0 .
$\pi, \mathbf{x}_i \models b$	akko $b \in L(s_i)$, AP b je istinit u s_i .
$\pi, \mathbf{x} \models \varphi \wedge \psi$	akko $\pi, \mathbf{x} \models \varphi$ i $\pi, \mathbf{x} \models \psi$
$\pi, \mathbf{x} \models \neg \varphi$	akko put \mathbf{x} u strukturi π ne zadovoljava φ
$\pi, \mathbf{x} \models \varphi \mathbf{U} \psi$	akko $\exists_i (\mathbf{x}_i \models \psi)$ i $\forall_{k < i} (\mathbf{x}_k \models \varphi)$
$\pi, \mathbf{x} \models \mathbf{X} \varphi$	akko $\mathbf{x}_1 \models \varphi$ u sljedećem stanju je $\varphi = \mathbf{T}$
$\pi, \mathbf{x} \models \mathbf{F} \varphi$	akko $\exists_i (\mathbf{x}_i \models \varphi)$ postoji neko stanje gdje je $\varphi = \mathbf{T}$
$\pi, \mathbf{x} \models \mathbf{G} \varphi$	akko $\forall_i (\mathbf{x}_i \models \varphi)$ u svakom stanju $\varphi = \mathbf{T}$

Konvencija: **sadašnje stanje je uključeno u buduće stanje.**

Načini iskazivanja beskonačnosti u LTL-u (engl. *LTL infinitary modalities*)

p : formula u LTL-u

$F^\infty p \equiv GF p$ (“globally finally p ”, “infinitely often p ”)

$s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow s_4 \rightarrow s_5 \rightarrow s_6 \rightarrow s_7 \rightarrow \dots$

$\neg p \quad \neg p \quad p \quad \neg p \quad p \quad \neg p \quad p \quad \neg p$

“infinitely often p ” – “**beskonačno često se pojavljuje p** ”

$G^\infty p \equiv FG p$ (“finally globally p ”, “almost everywhere p ”)

$s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow s_3 \rightarrow s_4 \rightarrow s_5 \rightarrow s_6 \rightarrow s_7 \rightarrow \dots$

$\neg p \quad \neg p \quad \neg p \quad \neg p \quad p \quad p \quad p \quad p$

finite $\neg p$

infinite p

“**Konačno globalno se pojavljuje p** ”: nakon konačnog broja stanja u kojime p ne mora biti istinit, slijedi beskonačan niz stanja u kojima je $p = \text{TRUE}$.

Ispravnost LTL-formula

Primjeri sintaktički ispravnih LTL-formula:

$p \Rightarrow Fq$

$G (p \Rightarrow Fq)$

$p \cup (q \cup r)$

$XXG p$

$[p \wedge G (p \Rightarrow Xp)] \Rightarrow G p$

Primjeri sintaktički neispravnih LTL-formula:

$U r$ (U nije unarni operator)

$p G q$ (G nije binarni operator)

$EG p$ (E kao kvantifikator ne postoji u logici LTL)

$A p \cup q$ (A se ne navodi eksplicitno kao kvantifikator u logici LTL)

Značajne valjanosti u LTL-u

Vrijede za sve linearne vremenske strukture $\pi = (\mathbf{S}, \mathbf{x}, \mathbf{L})$

Neka su p, q formule u LTL-u.

$$\models G \neg p \equiv \neg F p$$

$$\models F \neg p \equiv \neg G p$$

$$\models X \neg p \equiv \neg X p$$

$$\models F^\infty \neg p \equiv \neg G^\infty p$$

$$\models G^\infty \neg p \equiv \neg F^\infty p$$

$GF = F^\infty p$ – “beskonačno često p ”

$FG = G^\infty$ – “konačno (nakon nekog vremena) globalno (stalno) p ”

$$\models p \Rightarrow F p$$

$$\models G p \Rightarrow p$$

$$\models X p \Rightarrow F p$$

$$\models G p \Rightarrow X p$$

$$\models G p \Rightarrow F p$$

$$\models G p \Rightarrow XG p$$

$$\models p \cup q \Rightarrow F q$$

$$\models G^\infty q \Rightarrow F^\infty q$$

(zadnja izjava: ako nakon nekog stanja globalno q , tada i beskonačno često q)

Distributivnost i rekurzije u LTL-u

Distribucija preko logičkih vezica:

$$\models G (p \wedge q) \quad \equiv \quad (G p \wedge G q)$$

$$\models (p \wedge q) \cup r \quad \equiv \quad ((p \cup r) \wedge (q \cup r))$$

analogno za X, F

Primijetiti da u CTL-u takva distribucija nije dozvoljena:

$$\text{CTL: } A[(p \wedge q) \cup r] \neq A[(p \cup r) \wedge (q \cup r)]$$

Rekurzivni izrazi:

$$\models F p \quad \equiv \quad p \vee X F p$$

$$\models G p \quad \equiv \quad p \wedge X G p$$

$$\models (p \cup q) \equiv q \vee (p \wedge X (p \cup q))$$

Preslikavanje rečenica prirodnog jezika u LTL (1/2)

1. Nije moguće doći u stanje gdje je *start* istinito a *spreman* nije istinito.
 $G \neg (start \wedge \neg spreman)$
2. Za svako stanje vrijedi: ako se pojavi zahtjev, on će konačno biti *prihvaćen*.
 $G (pojavo_zahtjev \Rightarrow F prihvaćen_zahtjev)$
3. Neki proces je omogućen beskonačno često na svim putovima izvođenja.
 $GF proces_omogućen$
4. U svakom slučaju, određeni proces će permanentno biti zaustavljen.
 $FG proces_zaustavljen$
5. Iz svakog stanja sustava **moguće** je doći u stanje gdje vrijedi *reset*.

To se ne može izreći LTL-logikom, jer LTL ne može izravno potvrditi postojanje (moguće) nekog određenog puta ili putova (to naravno može CTL kvantifikatorima puta A i E).

Preslikavanje rečenica prirodnog jezika u LTL (2/2)

6. Lift **može** ostati stajati na ...

Ove sve izjave ne mogu se izreći LTL-logikom, jer LTL ne može izravno potvrditi postojanje (moguće, može) nekog određenog puta ili putova (to naravno može CTL kvantifikatorima puta A i E).

Problem se djelomično može riješiti **negacijom upita**:

- Provjera postoji li put iz s koji zadovoljava LTL-formulu φ svodi se na provjeru da li svi putovi zadovoljavaju $\neg\varphi$.
- Ako svi putovi zadovoljavaju $\neg\varphi$, onda ne postoji put koji zadovoljava φ .
- Međutim, provjera značajki sustava u kojem postoji mješavina egzistencijskih i univerzalnih kvantifikatora ne može se riješiti na gornji način (negacija opet daje mješavinu E i A).

Proširenja LTL-a

1. **LTL s konačnim linearnim vremenskim strukturama**
(odmotavamo samo dio puta: prvih k stanja – koristi se za **ograničenu provjeru modela** (engl. *bounded model checking*)).
2. Promjena semantike modaliteta:
 - 2.1. $(p \cup q)$ je istinita sve dok vrijedi $(p \wedge \neg q)$, tj.
 q može stalno biti neistinit, tj. ne mora
biti istinit negdje u budućnosti (“weak until”): $(p \mathcal{W} q)$
 - 2.2. $(p \cup q)$ je istinita akko u budućem trenutku (**ne sada**)
 q je istinit (q mora biti istinit **striktno u budućnosti**).
3. Proširenje s logikom predikata prvoga reda (FOLTL)
4. Proširenje s prošlim vremenom (ptLTL) - “past time LTL” – ima istu izražajnu moć kao i LTL sa samo budućim vremenom
- ...

Usporedba CTL-a i LTL-a (1/3)

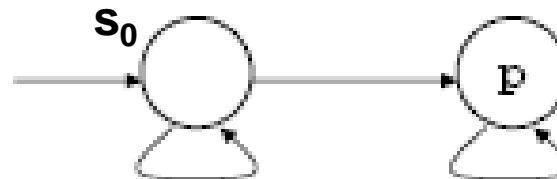
1. **Različita i neusporediva izražajnost** (ekspresivnost).
2. **CTL eksplicitno kvantificira putove**
3. **LTL može selektirati sve pojedinačne putove iz nekog stanja** koji zadovoljavaju LTL-formulu
4. **Neke formule u CTL-u nije moguće izraziti u LTL-u i obratno.**
5. **U LTL-u su složenije procedure provjere modela** ali jednostavnije neke druge procedure (npr. provjera valjanosti formula).

Usporedba CTL-a i LTL-a (2/3)

CTL-formula **AG (EF p)** = “iz kojeg god stanja da krenemo možemo doći (postoji barem jedan put) do stanja gdje je p istinit” **nema ekvivalenta u LTL-u.**

Primjer: Neka je φ LTL-formula takva da je $A[\varphi]$ navodno ekvivalentno $AG(EF p)$, tj. za sve putove.

Za model kao na slici:



- φ kao LTL-formula $GF p$ ne vrijedi za put (beskonačnu petlju) stalno u s_0 (izdvojen put) jer mora vrijediti za sve pojedinačne putove.
- $\varphi = AG (EF p)$ kao CTL-formula vrijedi jer $EF p$ vrijedi za oba stanja.

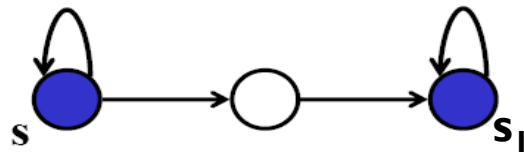
Usporedba CTL-a i LTL-a (3/3)


LTL-formula **FG p** nije ekvivalentna CTL-formuli **AF (AG p)**

FG p = konačno (nakon konačnog broja koraka) globalno (stalno) p

AF (AG p) = na svim putovima uvijek dolazimo konačno do stanja iz kojega je dalje stalno $p = \text{TRUE}$.

U prikazanom modelu FG p vrijedi za sva stanja, a AF (AG p) ne vrijedi.



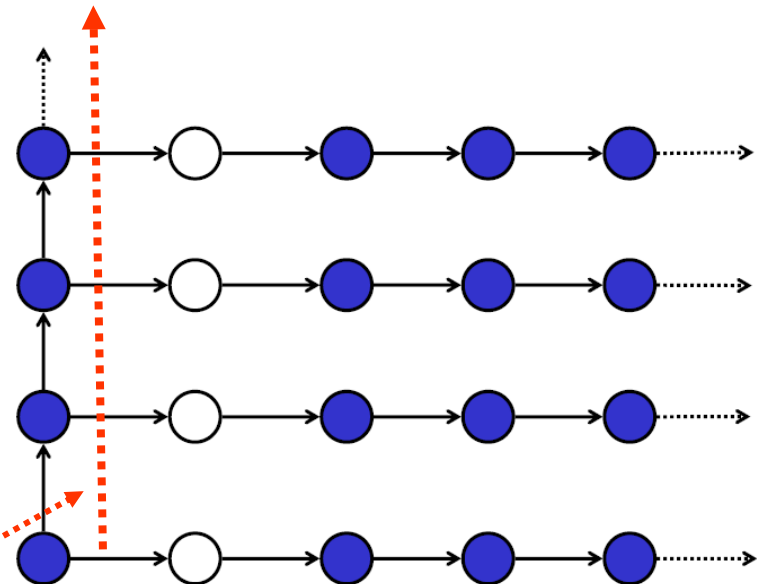
 = p holds

FG p – na svim **pojedinačnim** putovima dolazimo bilo kako do stanja nakon kojega je stalno $p = \text{TRUE}$.

AF (AG p) je striktno **jači zahtjev**.

AG p vrijedi samo za S_1 .

Iz S postoji put natrag na S i nikad ne dođe u S_1 .



Zadaci

- I. Preslikajte rečenice prirodnog jezika u formule logike LTL:
- a) "Nije moguće doći u stanje gdje vrijedi p i ne vrijedi q ."
 - b) "Uvijek se konačno dolazi u stanje gdje vrijedi p , a od idućeg stanja p vrijedi dalje beskonačno često."
 - c) "Uvijek ako vrijedi p , q će vrijediti od tog stanja sve dok p ne prestane vrijediti."

Potpuna logika vremenskog grananja: CTL*

E.A. Emerson

i

J.Y. Halpern (1986.)



CTL*

Unificirajuća struktura za CTL i LTL.

Dozvoljeno: 1) Booleove kombinacije F, G, X, U
 2) Ugniježđivanje prije primjene E, A

Primjer 1: $A [(p \cup r) \vee (q \cup r)]$

“Duž svih putova p je istinit do r, ili q je istinit do r.” Nije CTL, a za LTL samo ako vrijedi za sve pojedinačne putove.

Primjer 2: $E (GF p)$

“Postoji put na kojem je p istinit beskonačno često.” Nije ni CTL ni LTL.

Primjer3: $A [X p \vee XX p]$

“Duž svih putova, p je istinit u sljedećem stanju ili u prvom stanju nakon sljedećeg.” Nema ekvivalenta u CTL. U LTL-u samo ako vrijedi za sve pojedinačne putove.

CTL* - definicija sintakse

Formula stanja (dobro formirana CTL* formula):

φ : $p \mid \neg p \mid p \wedge q \mid p \vee q \mid p \Rightarrow q \mid p \Leftrightarrow q \mid E \varphi \mid A \varphi$

Formula puta:

ϕ : $\varphi \mid \neg \varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid \varphi \Rightarrow \varphi \mid \varphi \Leftrightarrow \varphi \mid X \varphi \mid F \varphi \mid G \varphi \mid \varphi U \varphi$

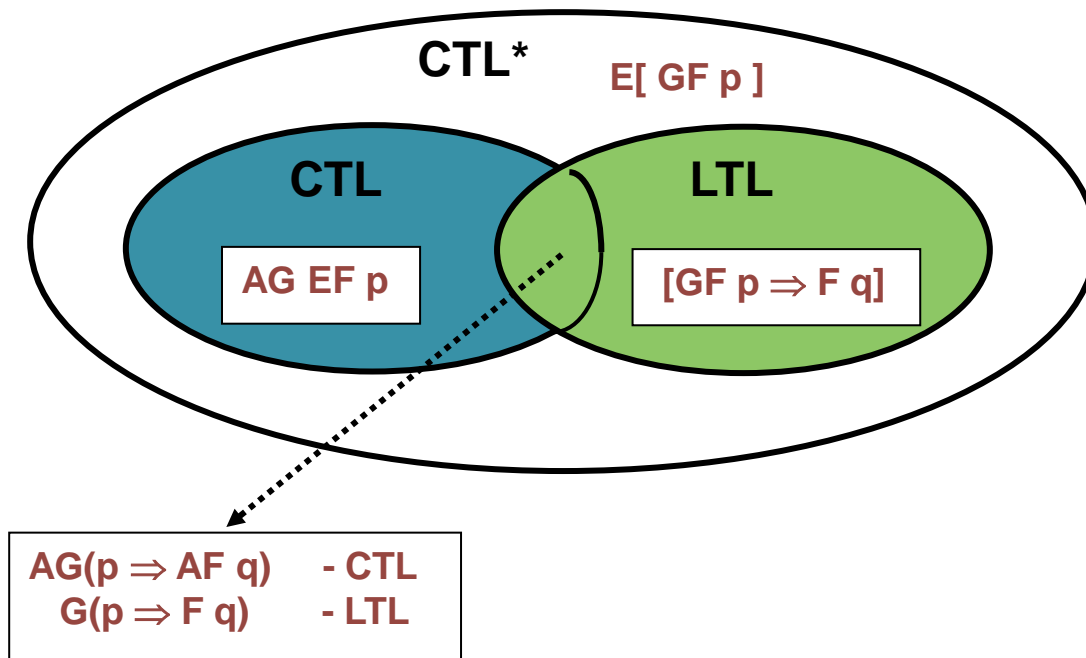
CTL je restriktivni CTL* za formulu puta:

ϕ : Ako su p, q formule stanja, tada su $X p, F p, G p, p U q$ formule puta.

LTL form. stanja φ je ekvivalentna CTL* form. stanja $A[\varphi]$, dok $E[\varphi]$ nije dozvoljen, a formula puta je:

ϕ : $p \mid \neg p \mid \varphi \wedge \varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid \varphi \Rightarrow \varphi \mid \varphi \Leftrightarrow \varphi \mid X \varphi \mid F \varphi \mid G \varphi \mid \varphi U \varphi$

CTL* - odnosi između vrem. logika



Objašnjenja formula sa slike

$AG\ EF\ p$

Iz svakog stanja možemo doći u stanje gdje je $p=T$. CTL, ali nije u LTL (ranije pokazano).

$[GF\ p \Rightarrow F\ q]$

Ako na svim putovima vrijedi beskonačno često $p=T$, onda vrijedi i konačno $q=T$. Npr. beskonačno česti REQ implicira konačni ACK.

LTL, ali ne CTL (pravednost se ne može izravno izraziti u CTL-u, a može u LTL-u).

Nije isto kao $AG\ AF\ p \Rightarrow AF\ q$ (ako p vrijedi beskonačno često, onda q vrijedi konačno)

$E[GF\ p]$

Postoji put s beskonačno često $p=T$

CTL*, ali nije u CTL (dokaz o nemogućnosti izražavanja ovakvog svojstva je složen), nije LTL jer je LTL ekvivalentan CTL* formuli $A[\varphi]$, a ovdje je egzistencijski operator

$AG\ (p \Rightarrow AF\ q)$

CTL, svaki $p=T$ će konačno slijediti sa $q=T$

$G\ (p \Rightarrow F\ q)$

LTL, ako vrijedi u strukturi M za svaki put posebno

Složenost provjere modela

Dokazana složenost provjere

Logika

modela u odnosu na $|\varphi|^*$

LTL

PSpace-Complete

CTL

P-Complete

CTL*

PSpace-Complete


Složenost provjere modela u sve tri logike je **linearna** u odnosu na **broj stanja i prijelaza Kripkeove strukture M**.

Problem je što je **broj stanja eksponencijalan** (ili još gori) u ovisnosti o broju varijabli

Poznato je da vrijedi:

$P \subseteq NP \subseteq PSPACE \subseteq EXPTIME \subseteq NEXPTIME \subseteq EXPSPACE \subseteq 2-EXPTIME \subseteq ELEMENTARY$

* $|\varphi|$ - broj povezujućih elemenata (npr. za CTL to su logički operatori i operatori stanja AF, EU, EX...) koje čine formulu φ



Eksplisitni postupci računanja skupova stanja koja zadovoljavaju CTL-specifikaciju

Definicija problema

- Za danu Kripkeovu strukturu (usmjereni označeni graf) i određen skup početnih stanja S_0 , provjeri da je CTL formula zadovoljena za ta stanja:

Formalno:

- $M, S_0 \models \phi$, tj. $\forall s_0 \in S_0 \quad M, s_0 \models \phi$
- Uobičajeni pristup: potrebno je pronaći sva stanja koja zadovoljavaju CTL formulu ϕ i ispitati je li željeni podskup S_0 uključen.
- Problem: učinkovit algoritam izračunavanja stanja

Postupci izračunavanja skupova stanja u verifikaciji sustava provjerom modela

- **Eksplicitno predstavljanje i izračunavanje skupova stanja**

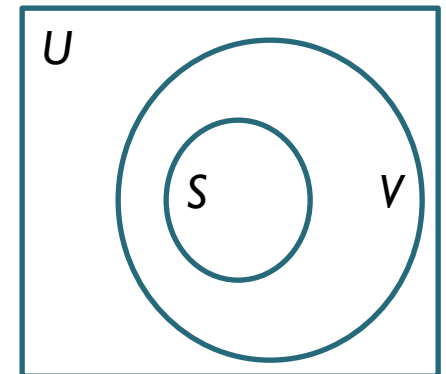
- Kripkeova struktura predstavljena je u memoriji računala kao označeni usmjereni graf (engl. *labeled directed graph*). Izračunavanje skupova stanja koji zadovoljavaju formulu vremenske logike izvodi se postupkom “čvrste točke”.

- **Simbolički postupci predstavljanja i izračunavanja skupova stanja**

- Skupovi stanja i relacija zadane Kripkeove strukture predstavljeni su Booleovim (logičkim) formulama. Booleove formule se u drugom koraku učinkovito predstavljaju binarnim dijagramima odlučivanja (BDD). Izračunavanje skupova stanja koja zadovoljavaju formulu vremenske logike također se izvodi postupkom “čvrste točke”.

Notacija

- $v \in V$ Element v je član skupa V
- $v \notin V$ Element v nije član skupa V
- $|V|$ Kardinalnost (broj elemenata) skupa V
- $S \subseteq V$ Skup S je podskup skupa V
- \emptyset Prazan skup (član svih skupova)
- S' Komplement skupa S
- U Svemir – nadskup svih skupova; vrijedi:
 $S' = U - S$



Notacija

- Partitivni skup skupa V (engl. *power set*):

To je skup skupova $\{S\}$ takvih da je svaki S podskup skupa V . Osim oznake 2^V za sve podskupove skupa V , često se koristi i oznaka $\mathbf{P}(V)$.

$$\mathbf{P}(V) = 2^V = \{S \mid S \subseteq V\}$$

$|\mathbf{P}(V)| = |2^V| = 2^{|V|}$ Kardinalnost partitivnog skupa od skupa V je potencija broja 2

Primjer: $V = \{1, 2, 3\}$

$$\mathbf{P}(V) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1,2\}, \{1,3\}, \{2,3\}, \{1,2,3\}\}$$

Relacija kao skup

Binarna relacija na skupu stanja S : $R \subseteq S \times S$

je Kartezijev produkt; daje skup uređenih parova elemenata skupa S .

Totalna binarna relacija Kripkeove strukture i uređenost:

Za svaki element s (u našem kontekstu “stanje sustava”) iz skupa S postoji barem jedan (može i više) element t (u našem kontekstu “stanje sustava”) takav da su elementi (stanja) s i t povezani relacijom R :

$\forall s \in S \ \{ \exists t \in S \mid (s, t) \in R \}$ Kripke: svaki $s \in S$ je obuhvaćen u R .

Skup svih stanja $\{t\}$ čine stanja **dosezljiva (engl. *reachable*) u jednom koraku** iz skupa stanja $\{s\}$.

Totalna binarna relacija R na Kripkeovoj strukturi je skup svih mogućih tranzicija (prijelaza) između stanja.

Definicije

$$\forall s \in S \ \{ \exists t \in S \mid (s, t) \in R \}$$

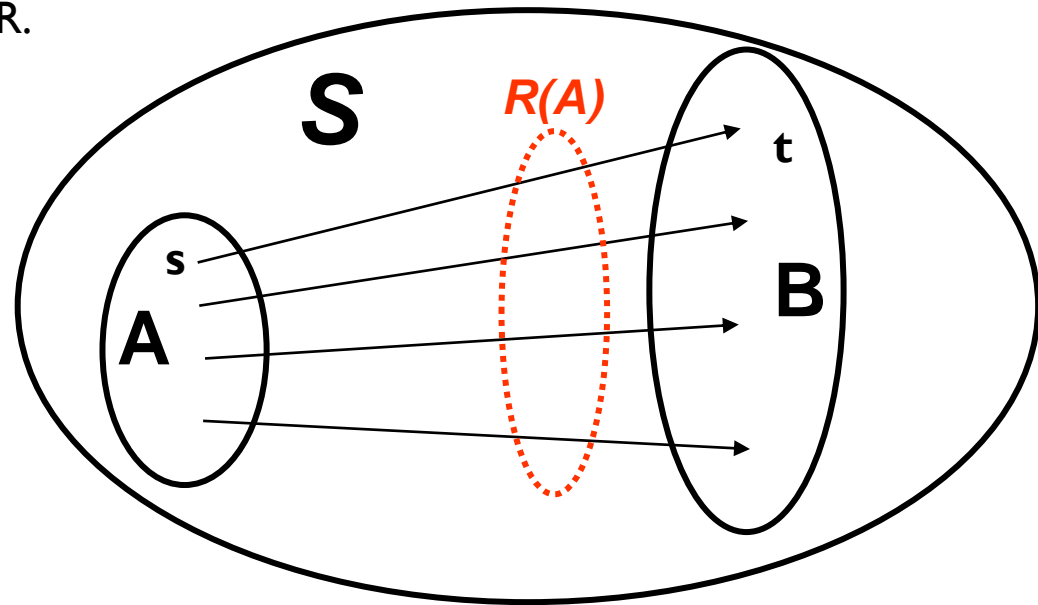
Skup $\{t\}$ je **slika (engl. *IMAGE*)** skupa $\{s\}$ pod relacijom R .

Skup $\{s\}$ je **pred-slika (engl. *PRE-IMAGE*)** skupa $\{t\}$ pod relacijom R .

Skup $\{s\}$ je **slika (engl. *IMAGE*)** skupa $\{t\}$ pod relacijom R^{-1} (inverznom).

Inverzna relacija

- Neka na skupu S postoji relacija $R \subseteq A \times B$, gdje je: $A = \{s\}$, $B = \{t\}$.
- A = slika (IMAGE) pod inverznom relacijom R^{-1}
- B = slika (IMAGE) od A pod R .
- $A = R^{-1}(B)$
- $B = R(A)$



- $R(s) = \{t \in S \mid (s, t) \in R\}$
- $R^{-1}(t) = \{s \in S \mid (s, t) \in R\}$
- Primjena inverzne relacija R^{-1} na stanje t daje jedno ili više stanja s iz kojih u jednom koraku dolazimo do specificiranog stanja t .
- $R^{-1}(T) = \bigcup_{t \in T} R^{-1}(t)$ ako je T skup $\{t\}$, rezultat je unija svih $\{s\}$.

Za Kripkeovu strukturu: $R^{-1}(S) = S$ prethodnici svih stanja su sva stanja (R je totalna relacija).

$R^{-1}(\emptyset) = \emptyset$ nema prethodnika praznog skupa

Izračunavanje slike

- Postupci izračunavanja slike ili pred-slike preko relacije R , ili preko inverzne relacije R^{-1} , predstavljaju najznačajniji dio analize dosegljivih stanja (engl. *reachability analysis*) u sustavima s prijelazima (engl. *transition systems*).
- Neki postupci temelje se na izravnom (eksplicitnom) izračunavanju stanja.
- Neki drugi postupci uvode transformacije preko logičkog kodiranja, pa se slika računa u transformiranom prostoru i zatim dekodira – algoritam za izračun dosegljivih stanja u tom slučaju ćemo pokazati kasnije
- Pretpostavljamo da postoji algoritam izračuna $R(s)$ i $R^{-1}(t)$.

Logičke rekurzije CTL-formula

$AG \varphi$	$=$	$\varphi \wedge AX AG \varphi$; sada i na svim putovima ; počevši od sljedećeg
$EG \varphi$	$=$	$\varphi \wedge EX EG \varphi$; sada i na jednom putu ; počevši od sljedećeg
$AF \varphi$	$=$	$\varphi \vee AX AF \varphi$; sada ili za svako sljedeće ; stanje vrijedi $AF \varphi$
$EF \varphi$	$=$	$\varphi \vee EX EF \varphi$; sada ili za jedno sljedeće ; stanje vrijedi $EF \varphi$
$A[\varphi U \psi]$	$=$	$\psi \vee (\varphi \wedge AX A(\varphi U \psi))$; ψ vrijedi sada ili ; φ vrijedi sada i za svako ; sljedeće stanje vrijedi ; $A(\varphi U \psi)$
$E[\varphi U \psi]$	$=$	$\psi \vee (\varphi \wedge EX E(\varphi U \psi))$; slično kao AU, ali ; samo za jedan put

Izračunavanje **EX, EG, EU** (adekvatan skup) omogućuje izračunavanje svih **CTL-formula**.

Zamjena logičkih operacija operacijama nad skupovima

Model $M = (S, R, L)$

EX, EG, EU - adekvatan skup

$R(s) = \{ t \in S \mid (s, t) \in R \}$ - daje sljedbenike stanja s (skup t -ova)

$Q(\text{False}) = \emptyset$

$Q(\text{True}) = S$

$Q(p) = \{ s \mid p \in L(s) \}$ - skup stanja s u kojima vrijedi $p = \text{True}$

$Q(\neg f) = S - Q(f)$ - sva stanja u S osim onih u kojima $f = \text{True}$

$Q(f \wedge g) = Q(f) \cap Q(g)$ - skup dobiven presjekom skupova

$Q(\text{EX } f) = \{ s \mid R(s) \cap Q(f) \neq \emptyset \}$ - stanja koja imaju sljedbenike u $Q(f)$
($R(s)$ daje sve sljedbenike u jednom koraku)

$Q(\text{EG } f) = Q(f) \cap Q(\text{EX EG } f)$ - stanja $Q(f)$ u kojima je $f = \text{True}$
i stanja za koja vrijedi $Q(\text{EG } f)$
nakon jednog koraka (EX)

$Q[E(f \cup g)] = Q(g) \cup [Q(f) \cap Q(\text{EX } E(f \cup g))]$ - stanja u kojima je $g = \text{True}$, ili
stanja u kojima je $f = \text{True}$ i nakon jednog koraka
(EX) vrijedi $E(f \cup g)$

Izračunavanje skupa stanja za CTL-formulu EX

Zadan je skup stanja $Q(f)$ u kojima je istinita formula vremenske logike f . Potrebno je pronaći skup stanja **$Q(EX f)$** , dakle ona stanja iz kojih u jednom koraku dolazimo do nekog stanja iz $Q(f)$.

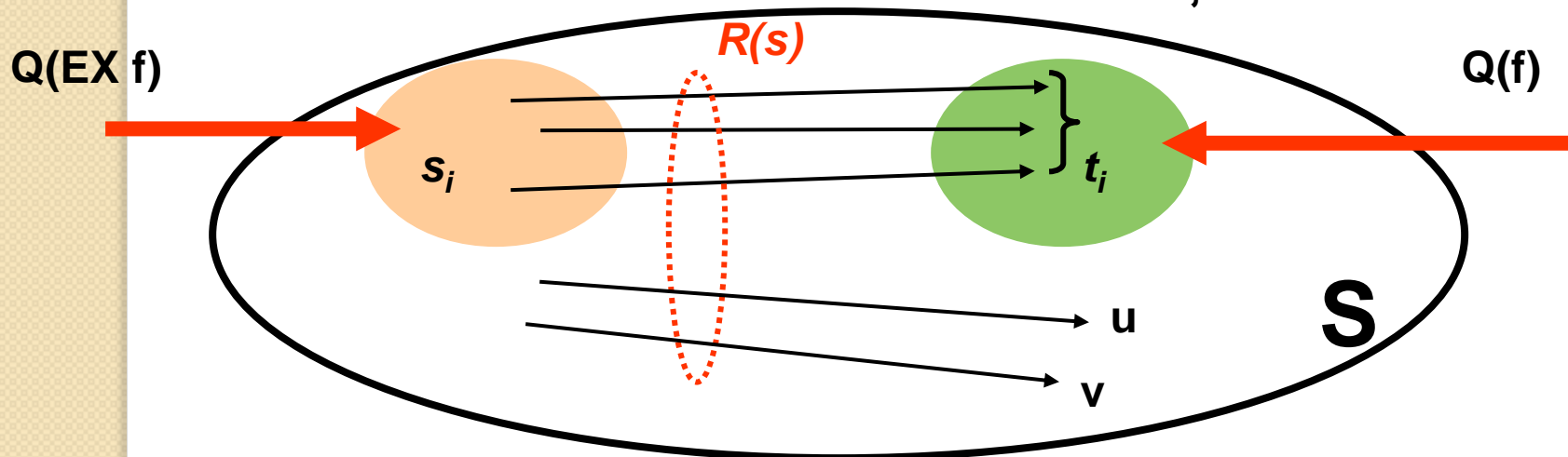
$$Q(EX f) = \{ s \mid R (s) \cap Q(f) \neq \emptyset \}$$

$$= \{ s \mid \exists_{t \in R(s)} t \in Q(f) \}$$

$$= \{ s \mid \exists_{t \in Q(f)} (s, t) \in R \}$$

$$= R^{-1} (Q (f))$$

Slika pod inverznom
relacijom



CTL-operatori kao skupovi stanja

1. Izračunavanje skupa $Q(\mathbf{EX\ f})$ (pokazano ranije):

$$Q(\mathbf{EX\ f}) = R^{-1} (Q(f))$$

2. Izračunavanje skupa $Q(\mathbf{EG\ f})$ je uz supstituciju za EX:

$$Q(\mathbf{EG\ f}) = Q(f) \cap Q(\mathbf{EX\ EG\ f})$$

$$Q(\mathbf{EG\ f}) = Q(f) \cap R^{-1} (Q(\mathbf{EG\ f}))$$

3. Izračunavanje skupa $Q(\mathbf{E\ (f\ U\ g)})$ je uz supstituciju za EX:

$$Q[\mathbf{E\ (f\ U\ g)}] = Q(g) \cup [Q(f) \cap Q(\mathbf{EX\ E\ (f\ U\ g)})]$$

$$Q[\mathbf{E\ (f\ U\ g)}] = Q(g) \cup [Q(f) \cap R^{-1} (Q(\mathbf{E\ (f\ U\ g)}))]$$

Za izračunavanje 2. i 3. potrebna je teorija “čvrste točke” jer nije očigledno kako razriješiti rekurzije.

Fiksna (čvrsta) točka (1/6)

- Monotone funkcije i fiksna točka

Definicije:

S - skup stanja
 $F: P(S) \rightarrow P(S)$ - funkcija na svim podskupovima u S ,
 $P(S)$ - 2^S (partitivni skup)

1. F je **monotona** akko
 $X \subseteq Y$ implicira (povlači) $F(X) \subseteq F(Y)$
za sve podskupove X i Y u S (oznaka \subseteq - podskup).
2. Podskup X od skupa S je **fiksna točka (engl. *fix-point*) funkcije F** akko:

$$F(X)=X$$

Fiksna (čvrsta) točka (2/6)

Primjer I:

Neka je $S = \{s_0, s_1\}$,
te neka je $F(Y) = Y \cup \{s_0\}$ za sve podskupove $Y \subseteq S$.

Test na monotonost:

Neka je Y' također bilo koji podskup od S .

Svaki $Y' \subseteq Y$, implicira $Y' \cup \{s_0\} \subseteq Y \cup \{s_0\}$, te je F monotona.

Analiza fiksne točke (za sve podskupove $Y \subseteq S = \{s_0, s_1\}$):

Podskup $\{\}$ nije fiksna točka jer $F(\{\}) = \{\} \cup \{s_0\} = \{s_0\}$.

Podskup $\{s_0\}$ je najmanji *fix-point*, jer $F(\{s_0\}) = \{s_0\} \cup \{s_0\} = \{s_0\}$.

Podskup $\{s_1\}$ nije fiksna točka jer $F(\{s_1\}) = \{s_1\} \cup \{s_0\} = \{s_0, s_1\}$.

Skup $\{s_0, s_1\}$ je najveći *fix-point*, jer $F(\{s_0, s_1\}) = \{s_0, s_1\} \cup \{s_0\} = \{s_0, s_1\}$.

Monotone funkcije uvijek imaju najmanju i najveću fiksnu točku.

Funkcije za izračunavanje skupova stanja u Kripkeovoj strukturi koje nas zanimaju su monotone te imaju najmanji i najveći *fix-point*:

$$Q(EG f) = Q(f) \cap Q(EX EG f)$$

$$Q(E(f \cup g)) = Q(g) \cup [Q(f) \cap Q(EX E(f \cup g))]$$

Fiksna (čvrsta) točka (3/6)

Primjer 2:

$$S = \{s_0, s_1\}$$

Funkcija: $G(Y) = \text{ako } [Y = \{s_0\}] \text{ tada } \{s_1\} \text{ inače } \{s_0\}$

Test na monotonost:

Primjena funkcije G na $Y = \{s_0, s_1\}$ daje $\{s_0\}$.

Primjena funkcije G na $Y' = \{s_0\}$ daje $\{s_1\}$.

Y' je podskup od Y , tj. ($Y' \subseteq Y$),

ali kako rezultat $\{s_1\}$ nije podskup od $\{s_0\}$ to G nije monotona.

Analiza fiksne točke (za sve podskupove $Y \subseteq S = \{s_0, s_1\}$):

$$G(\{\}) = \{s_0\}$$

$$G(\{s_0\}) = \{s_1\}$$

$$G(\{s_1\}) = \{s_0\}$$

$$G(\{s_0, s_1\}) = \{s_0\}$$

$G(Y)$ nema nijednu fiksnu točku. **Nemonotone funkcije mogu, ali i ne moraju imati fiksnu točku.**

Fiksna (čvrsta) točka (4/6)

Postupak izračunavanja fiksne točke: Teorem Knaster-Tarski

Neka je S skup: $S = \{s_0, s_1, \dots, s_n\}$ sa $n+1$ elementom.

Označimo sa F^i : funkcija F primijenjena i -puta, odnosno: $F(F(\dots F(X)))$

Npr. Neka je $F(Y) = F^1(Y) = Y \cup \{s_0\}$ gdje je $Y \subseteq S$
 $F^2(Y) = F(F(Y)) = [Y \cup \{s_0\}] \cup \{s_0\} = Y \cup \{s_0\} = F(Y)$, te je $F^2 = F$
Za ovaj primjer vrijedi: $F^i = F$ za sve $i \geq 1$

Teorem $[P(S)$ je partitivni skup]:

Ako je $F: P(S) \rightarrow P(S)$ **monotona**, tada

$F^{n+1}(\emptyset)$ je najmanji *fix-point* od F .

$F^{n+1}(S)$ je najveći *fix-point* od F .

Fiksna (čvrsta) točka (5/6)

Dokaz da je $F^{n+1}(\emptyset)$ najmanji *fix-point* od F : (napomena: dokaz nije potrebno učiti)

F je monotona (uvjet) pa vrijedi $\emptyset \subseteq F(\emptyset)$, također $F(\emptyset) \subseteq F(F(\emptyset))$, odnosno $F^1(\emptyset) \subseteq F^2(\emptyset)$.

Indukcijom slijedi:

$$F^1(\emptyset) \subseteq F^2(\emptyset) \subseteq \dots \subseteq F^i(\emptyset) \quad \text{za sve } i \geq 1$$

Definiramo: $i = n + 1$ ($n + 1$ = broj elemenata u skupu S).

Tvrdimo: jedan od gornjih $F^k(\emptyset)$ je *fix-point*, tj. $F(F^k(\emptyset)) = F^k(\emptyset)$

Kad $F^1(\emptyset)$ ne bi bio *fix-point* onda bi $F^1(\emptyset)$ morao sadržavati najmanje 1 element više od \emptyset (jer tada $\emptyset \neq F(\emptyset)$).

$F^2(\emptyset)$ bi morao sadržavati barem 2 elementa, morao biti veći od $F^1(\emptyset)$. Svaki daljnji bi morao imati barem jedan element više od prethodnika.

Kad $F^{n+1}(\emptyset)$ ne bi bio *fix-point*, $F^{n+2}(\emptyset) = F(F^{n+1}(\emptyset))$ bi morao imati $n+1+1$ element, što je nemoguće jer S ima samo $n+1$ elemenata. Dakle $F^{n+1}(\emptyset)$ mora biti *fix-point*.

Odnosno:
$$F(F^{n+1}(\emptyset)) = F^{n+1}(\emptyset)$$

$F^{n+1}(\emptyset)$ je fiksna točka

Fiksna (čvrsta) točka (6/6)

Još treba dokazati da je to najmanja fiksna točka!

Neka je X neki drugi *fix-point* od F , tj. $F(X) = X$
Moramo pokazati da je $F^{n+1}(\emptyset) \subseteq X$.

Kako je $\emptyset \subseteq X$, to slijedi $F(\emptyset) \subseteq F(X) = X$ (jer je funkcija monotona)
Dakle: $F(\emptyset) \subseteq X$.

$F^2(\emptyset) \subseteq F(F(X)) = X$ (jer je X fix-point)

Indukcijom $F^i(\emptyset) \subseteq X$ za sve $i \geq 0$, pa i za $i = n + 1$, slijedi $F^{n+1}(\emptyset) \subseteq X$

Dokaz za najveći fix-point analogno uz zamjenu: \subseteq sa \supseteq , te \emptyset sa S .

Teorem daje ujedno i algoritam izračunavanja i garantira završetak:

Najmanji fix-point: iterativna **primjena F na prazan skup \emptyset** , dok rezultat ne postane invarijantan na tu primjenu.

Najveći fix-point: iterativna **primjena F na skup svih stanja S** , dok rezultat ne postane invarijantan na tu primjenu.

Najveća gornja granica broja iteracija: $n+1$ (za S sa $n+1$ elementom)

Izračunavanje EG preko najveće fiksne točke (1/3)

- $$\begin{aligned} Q(EG f) &= Q(f) \cap Q(EX EG f) \\ &= Q(f) \cap R^{-1}(Q(EG f)) \end{aligned}$$

- Primjenom funkcije $F(X) = Q(f) \cap R^{-1}(X)$ i to $n+1$ puta na skup svih stanja S slijedi najveća čvrsta točka, tj. podskup Z_{EG} koji zadovoljava CTL-formulu $EG f$:

$$F^{n+1}(S) = Q(EG(f))$$

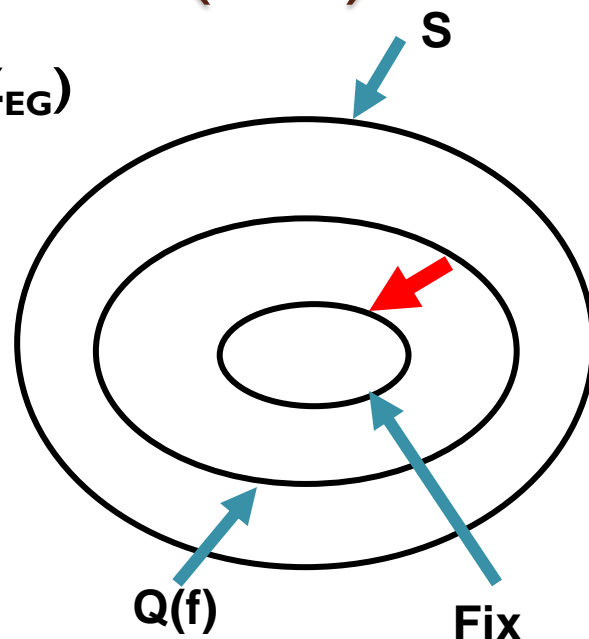
- $$Z_{EG} = F_{EG}(Z_{EG}) = Q(f) \cap R^{-1}(Z_{EG})$$

F_{EG}

Izračunavanje EG preko najveće fiksne točke (2/3)

$$Q(EG\ f): \quad Z_{EG} = F_{EG}(Z_{EG}) = Q_f \cap R^{-1}(Z_{EG})$$

```
Q(EG f) (Q(f)): {  
  k := 0; Zk := S;  
  do {  
    Zk+1 := Q(f) ∩ R-1(Zk);  
    if (Zk+1 = Zk) return Zk;  
    k++;  
  } forever;  
}
```



Započinjemo sa skupom S , tj. $Z_0 = S$, i prva iteracija daje:
 $Z_1 = Q(f) \cap R^{-1}(S) = Q(f)$, dakle u prvoj iteraciji je $Z_1 \neq Z_0$ te se ide dalje:
 $Z_2 = Q(f) \cap R^{-1}(Q(f)) \dots$ itd. sve dok $Z_{n+1} = Z_n$ tj. dosegne fiksnu točku

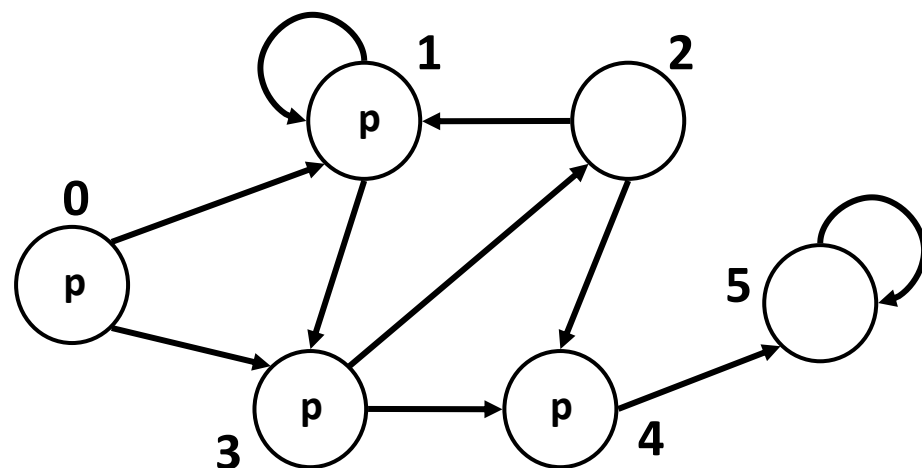
Budući da $R^{-1}(S) = S$, bolje je odmah započeti sa $Z_k = Q(f)$.

Izračunavanje EG preko najveće fiksne točke (3/3)

Za primjer sa slike odredi stanja
za koja vrijedi EG p:

$Q(p) = \{ 0, 1, 3, 4 \}$, tu je $p = \text{True}$

$$Z_{k+1} = Q(p) \cap R^{-1}(Z_k)$$



Početno: $Z_0 = S = \{ 0, 1, 2, 3, 4, 5 \}$

- $R^{-1}(Z_0) = R^{-1}(S) = S$
- $Z_1 = \{ 0, 1, 3, 4 \} \cap R^{-1}(\{ 0, 1, 2, 3, 4, 5 \})$
- $R^{-1}(Z_1) = R^{-1}(\{ 0, 1, 3, 4 \}) = \text{prethodnici}$
- $Z_2 = \{ 0, 1, 3, 4 \} \cap R^{-1}(Z_1)$
- $R^{-1}(Z_2) = R^{-1}(\{ 0, 1, 3 \}) = \text{prethodnici}$
- $Z_3 = \{ 0, 1, 3, 4 \} \cap R^{-1}(Z_2)$
- $R^{-1}(Z_3) = R^{-1}(\{ 0, 1 \}) = \text{prethodnici}$
- $Z_4 = \{ 0, 1, 3, 4 \} \cap R^{-1}(Z_3)$

$$= \{ 0, 1, 2, 3, 4, 5 \}$$

$$= \{ 0, 1, 3, 4 \} \neq Z_0$$

$$= \{ 0, 1, 2, 3 \}$$

$$= \{ 0, 1, 3 \} \neq Z_1$$

$$= \{ 0, 1, 2 \}$$

$$= \{ 0, 1 \} \neq Z_2$$

$$= \{ 0, 1, 2 \}$$

$$= \{ 0, 1 \} = Z_3 \text{ (fiksna točka)}$$

Rješenje: stanja $\{0, 1\}$ zadovoljavaju EG p.

Izračunavanje EU putem najmanje fiksne točke (1/2)

$$Q[f \text{ EU } g] = Q(g) \cup [Q(f) \cap Q(\text{EX } E(f \cup g))]$$

$$Q[E(f \cup g)] = Q(g) \cup [Q(f) \cap R^{-1}(Q(E(f \cup g)))]$$

Primjenom funkcije $F(X) = Q(g) \cup [Q(f) \cap R^{-1}(X)]$ i to $n+1$ puta na prazan skup \emptyset slijedi najmanja čvrsta točka, tj. podskup Z_{EU} koji zadovoljava CTL formulu $E(f \cup g)$:

$$F^{n+1}(\emptyset) = Q(E(f \cup g))$$

- $Z_{\text{EU}} = F_{\text{EU}}(Z_{\text{EU}}) = \underbrace{Q(g) \cup Q(f) \cap R^{-1}(Z_{\text{EU}})}_{F_{\text{EU}}}$

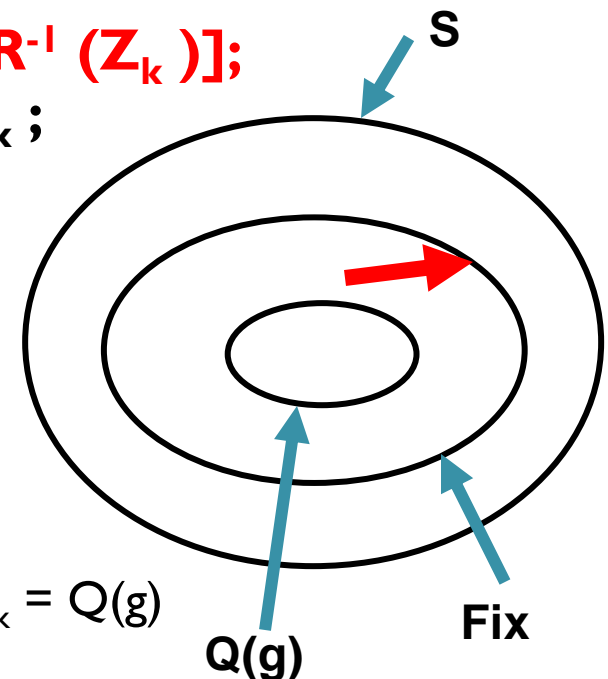
Izračunavanje EU putem najmanje fiksne točke (2/2)

$$Q(f \text{ EU } g): \quad Z_{\text{EU}} = F_{\text{EU}}(Z_{\text{EG}}) = Q_g \cup [Q_f \cap R^{-1}(Z_{\text{EU}})]$$

```
Q(f EU g) (Q(f), Q(g))    {  
    k := 0;  Zk := ∅;  
    do      {  
        Zk+1 := Q(g) ∪ [Q(f) ∩ R-1(Zk)];  
        if (Zk+1 = Zk) return Zk;  
        k++;  
    } forever;  
}
```

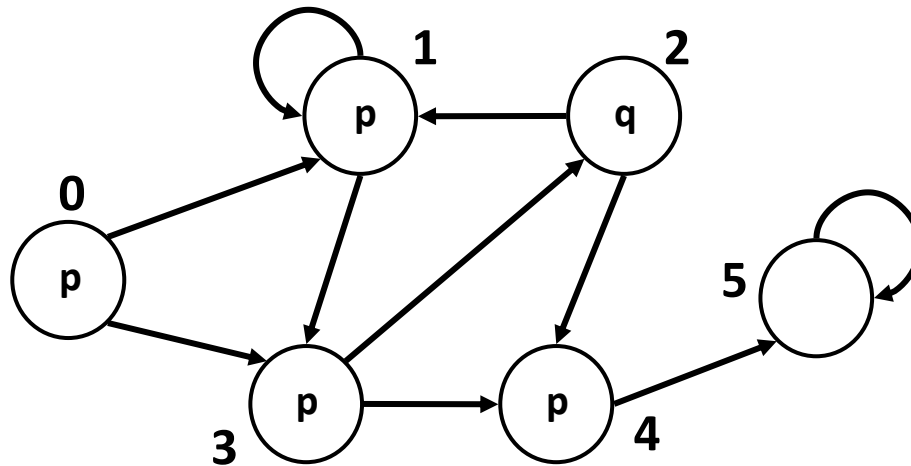
Započinjemo s praznim skupom $Z_0 = \emptyset$.

Budući da $R^{-1}(\emptyset) = \emptyset$, bolje odmah započeti sa $Z_k = Q(g)$



I. zadatak

- Za primjer sa slike odredite stanja za koja vrijedi $E(p \cup q)$ korištenjem algoritma za izračunavanje EU pomoću najmanje fiksne točke.



2. zadatak

- Za funkciju $F(X) = (X \cup \{s_1\}) \cap \{s_2\}$ i skup mogućih stanja $S = \{s_0, s_1, s_2\}$ odredite:
 - a) Je li funkcija monotona.
 - b) Ako funkcija jest monotona, nađite najmanju i najveću fiksnu točku.

Zadatak za bonus bod

- Koristeći teoriju fiksne točke i odgovarajući algoritam, odredite $Q(EG\ r)$ za Kripkeovu strukturu prikazanu na slici. Potrebno je napisati cjelokupni postupak dobivanja rješenja i konačno rješenje.

