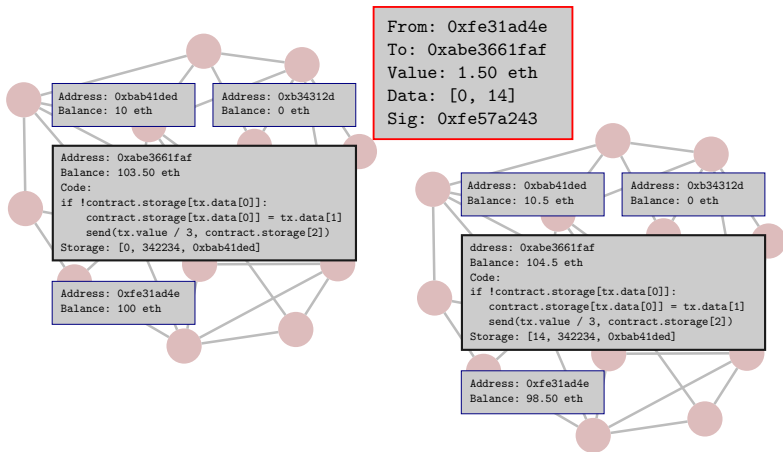


# Raspodijeljene glavne knjige i kriptovalute

## Jezik Solidity, Ethereum protokol

Ante Đerek, Zvonko Konstanjčar

20. prosinca 2021.



## Kako postići raspodijeljeni konsenzus?

- Niz transakcija zajedno s krajnjim globalnim stanjem čini *blok*.
- Distribuirani konsenzus slično kao kod “običnih” kriptovaluta (*proof-of-work*).

## Tko izvršava ugovore?

- Rudari izvršavaju pozive ugovora prilikom slaganja bloka.
- Svi čvorovi izvršavaju pozive ugovora prilikom prihvatanja bloka.

## Posljedice raspodijeljenog konzenzusa

- Svi čvorovi moraju izvršavati kod i provjeriti rezultat.
- Izvršavanje mora biti determinističko.
- Svaki poziv se mora izvršiti do kraja ili se ne izvršiti uopće.

## Izražajnost ugovora (najčešće) nije ograničena

Prilikom izvršavanja ugovor može:

- računati bilo što (jezik je *Turing potpun*),
- slati kriptovalutu,
- pozivati druge ugovore.

## Ugovor se izvršava u *ograničenom* kontekstu

Ako transakcija  $T$  poziva ugovor  $C$ , ugovoru su dostupni samo:

- trajna memorija ugovora  $C$ ,
- podaci iz transakcije  $T$ ,
- izvor transakcije  $T$  (autentificiran digitalnim potpisom),
- metapodaci iz trenutnog i nedavnih blokova,
- rezultati eventualnih poziva drugih ugovora od strane  $C$ -a.

## Gdje su poticaji za izvršavanje ugovora!

- Zašto bi rudar trošio resurse za izvršavanje ugovora kad može samo obrađivati *obične* transakcije?
- Što ako se poziv ugovora dugo (ili beskonačno) izvršava? Što ako troši nerazumnu količinu memorije?

## Rješenje: gorivo

Inicijator transakcije plaća resurse potrebne za izvršavanje *gorivom*. U svakoj transakciji inicijator navodi:

- Gornji limit na količinu goriva predviđenog za izvršavanje transakcije.
- Cijenu naknade koju je voljan platiti po jedinici goriva.

```
contract Coin {
    address public minter;
    mapping (address => uint) public balances;

    constructor() public {
        minter = msg.sender;
    }

    function mint(address receiver, uint amount) public {
        require(msg.sender == minter);
        require(amount < 1e60);
        balances[receiver] += amount;
    }

    function send(address receiver, uint amount) public {
        require(amount <= balances[msg.sender], "Insufficient balance.");
        balances[msg.sender] -= amount;
        balances[receiver] += amount;
    }
}
```

Izvor: [solidity.readthedocs.io](https://solidity.readthedocs.io)

## Pazi!

Baratanje s pogreškama je važan dio logike ugovora i česti izvor skupih grešaka.

Ako izvršavanje ugovora rezultira exceptionom onda transakcija ne mijenja globalno stanje. Funkcije: `assert`, `require`, `revert`.

```
contract Sharer {  
    function sendHalf(address payable addr) public payable  
        returns (uint balance) {  
        require(msg.value % 2 == 0, "Even value required.");  
        uint balanceBeforeTransfer = address(this).balance;  
        addr.transfer(msg.value / 2);  
        assert(address(this).balance ==  
            balanceBeforeTransfer - msg.value / 2);  
        return address(this).balance;  
    }  
}
```

## Pazi!

Bitno je znati što rade funkcije koje zovete u slučaju pogreške.

```
addr.transfer(funds / 2);  
funds = funds - funds / 2;
```

```
addr.send(funds / 2);  
funds = funds - funds / 2;
```



Pazi!

Bitno je pratiti novosti :)

Don't use `transfer()` or `send()` ...

Izvor: `consensys.github.io/smart-contract-best-practices`

## Stvaranje novog ugovora i interakcija s njim

```
import "Faucet.sol";

contract Token {
    Faucet _faucet;

    constructor() {
        _faucet = (new Faucet).value(0.5 ether)();
    }

    function destroy() ownerOnly {
        _faucet.destroy();
    }
}
```

Izvor: [github.com/ethereumbook](https://github.com/ethereumbook)

## Interakcija s postojećim ugovorom

```
import "Faucet.sol";

contract Token is mortal {
    Faucet _faucet;
    constructor(address _f) {
        _faucet = Faucet(_f);
        _faucet.withdraw(0.1 ether)
    }
}
```

Izvor: [github.com/ethereumbook](https://github.com/ethereumbook)

## Pazi!

Svaka interakcija s drugim ugovorom je opasna.

- Je li poznat uopće kod drugog ugovora?
- Što ako pozvani ugovor opet pozove originalni ugovor?
- ...

Nismo pričali o puno toga:

- Destruktori.
- `private`, `public`, `payable`, ....
- *Function modifiers*.
- Nasljeđivanje ugovora.
- Eventi.
- Razvoj i testiranje.
- Kako procijeniti potrebno gorivo.
- Sigurnosni propusti i dobra praksa pisanja ugovora.
- Dapps.
- Oracles.
- ...

## Ethereum token

Kriptovaluta implementirana kao pametni ugovor na Ethereum platformi.

## ERC20

Tehnički standard za implementaciju tokena.

## Primjeri

EOS, Filecoin, BNB, ....

```
...  
function name() public view returns (string)  
function symbol() public view returns (string)  
function totalSupply() public view returns (uint256)  
function balanceOf(address _owner) public view returns (uint256 balance)  
...  
function transfer(address _to, uint256 _value)  
    public returns (bool success)  
function approve(address _spender, uint256 _value)  
    public returns (bool success)  
function transferFrom(address _from, address _to, uint256 _value)  
    public returns (bool success)  
...
```

## Decentralizirane burze

Pametni ugovori koji omogućuju razmjenu i trgovanje tokenima.

## Kredit i ulaganje

Pametni ugovori koji omogućuju ulaganje tokena te uzimanje zajmova uz kamatu.

## Primjeri

Uniswap, IDEX, Aave

## NFT

Omogućavaju bilježenje “vlasništva” i razmjenu digitalnih sadržaja.

## Primjeri

OpenSea, Upland



## Sustavi za registraciju imena

Pametni ugovor održava bazu koja imenima pridružuje adrese.

## Reputacijski sustavi

Pametni ugovor prikuplja certifikate na kojima se zasniva reputacija i povjerenje.

## Primjeri

<https://ens.domains/>

Sustavi za registraciju imena

Omogućavaju sučelje sa “stvarnim svijetom”.

Primjeri

ChainLink

## Raspodijeljena autonomna organizacija

Virtualni entitet, suvlasnici glasanjem kolektivno odlučuju na koji način djelovati, potrošiti, probati zaraditi novce.

## Jednostavan primjer

- Skup pametnih ugovora čije se ponašanje može mijenjati i proširivati (npr. kreiranjem novih ugovora.)
- Svaki suvlasnik može predložiti novu funkcionalnost (npr. u obliku ugovora).
  - Suvlasnici glasaju o prijedlogu.
  - Ako više od dvije trećine suvlasnika podrži prijedlog, on se automatski izvršava.

## Neslavni primjer:

“The DAO”.

## Puno potencijalnih primjena ...

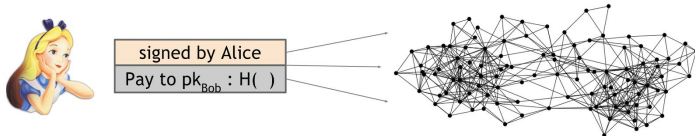
- Financijski derivati.
- Aukcije.
- Glasanje.
- Kockanje i klađenje.
- <https://www.stateofthedapps.com/>

## ... i puno problema.

- Zašto je uopće potrebno koristiti pametni ugovor?
- Kako se uvjeriti da je pametni ugovor ispravan?
- Kako na dobar način povezati ugovore sa stvarnim svijetom?
- ...

## Arhitektura sustava

- Puno čvorova u “peer-to-peer” mreži.
- Svi čvorovi imaju skoro identične kopije lanca blokova.
- Svaki čvor održava skup transakcija koje treba dodati u lanac.
- Periodički se dodaje novi blok u lanac:
  - Čvor koji riješi kriptografsku slagalicu predloži sljedeći blok.
  - Svaki čvor provjeri ispravnost bloka prije prihvatanja.



Izvor: [bitcoinbook.cs.princeton.edu](http://bitcoinbook.cs.princeton.edu)

## Kriptografski primitivi u Ethereumu

- Hash funkcija: Keccak256
- Digitalni potpis: ECDSA nad secp256k1 (kao i Bitcoin)

## Adresa

- EOA: zadnjih 20 byte-ova sažetka javnog ključa.
- Ugovor: zadnjih 20 byte-ova sažetka para  $(A, n_A)$  gdje je  $A$  adresa stvaratelja, a  $n_A$  redni broj transakcije s adrese  $A$  koja je stvorila ugovor.

## Unutar lanca blokova i prilikom komunikacije na Ethereum mreži:

- Transakcija je zapisana u kompaktnom binarnom obliku.
- Hash transakcije služi kao njezin identifikator.

```
{  
  nonce: 2,  
  gasPrice: 0.0000000765 ether,  
  gasLimit: 21000,  
  to: '0x0975ca9f986eee35f5cbba2d672ad9bc8d2a0844',  
  value: 0.02893164 ether,  
  data: '',  
  v: 38,  
  r: '0xd2b0d401b543872d2a6a50de92455decbb868440321bf63a13b310c069e2ba5b',  
  s: '0x3c6d51bcb2e1653be86546b87f8a12ddb45b6d4e568420299b96f64c19701040'  
}
```

## Bitcoin (UXT0)

*Stanje računa* je skup svih njegovih nepotrošenih novčića.

## Ethereum (Account)

*Stanje računa* je broj — količina kriptovalute koju posjeduje.

## Koje su razlike između dva pristupa?

- Gdje je veća doza privatnosti?
- Što je jednostavnije implementirati?
- Što bolje skalira?
- Što troši više prostora?



## Uloge

- Štiti od napada ponovnim slanjem iste transakcije.
- Omogućava korisniku da poreda istovremene transakcije.

## Implementacija

- Globalno stanje za svaku adresu  $A$  uključuje i broj transakcija  $n_A$  kojima je ta adresa bila izvor.
- Transakcija s adrese  $A$  je ispravna (u trenutnom globalnom stanju) samo ako je njezin *nonce* jednak  $n_A$ .

## Razlika između “obične” transakcije i poziva ugovora?

```
{  
  nonce: 476,  
  gasPrice: 0.00000008 Ether,  
  gasLimit: 210000,  
  to: '0x9041fe5b3fdea0f5e4afdc17e75180738d877a01',  
  value: 0 Ether,  
  data: '0xa9059cbb000000000000000000000000051093b3e69a6ab781ad596866...',  
  v: 37,  
  r: '0x9e8915ec764e62c3903618742cb8fc5b2daeabbfd0f705d978c8e84ba3074f31',  
  s: '0x649961191caa11a0f787dbe1597464b04d73fc9cf007eb927b3d48fa5ba5bdb5'  
}
```

## Stvaranje ugovora?

```
...  
  to: ''  
  data: '0x60606040526040805190810160405260068082527f50524f312e300000...'  
...
```

## Globalno stanje (*World State*)

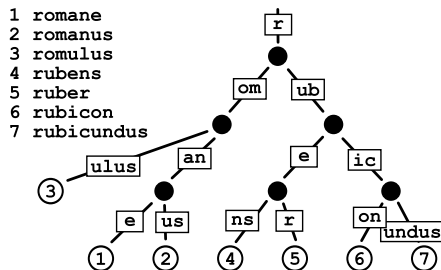
Preslikavanje između adresa i *stanja računa*.

## Stanje računa:

- **nonce**: broj transakcija.
- **balance**: iznos kriptovalute.
- **storageRoot**: hash pokazivač na strukturu podataka u kojoj je pohranjena trajna memorija ugovora.
- **codeHash**: hash pokazivač na bytecode ugovora.

## Strukture podataka

- *Recursive length prefix* (RLP) kodiranje za sve strukture (transakcija, stanje jednog računa, zaglavlje bloka, ...).
- *Merkle-Patricia* stabla (MPT) za preslikavanja (globalno stanje, lista transakcija, trajna memorija ugovora, ...).



Patricia (radix) stablo, Izvor: wikipedia.org

## Potrošnja goriva – više detalja

- Na početku izvođenja ugovora  $\text{gasPrice} * \text{gasLimit}$  se skine s računa pošiljatelja transakcije.
- Svaka operacija prilikom izvođenja potroši neku količinu goriva.
- Ako na kraju izvođenja ostane  $\text{gasRem}$  goriva, onda se pošiljatelju transakcije vraća  $\text{gasPrice} * \text{gasRem}$ .
- Ostatak je naknada za rudara.
- Ako nestane goriva tijekom izvršavanja, stanje ugovora se vraća na početno, ali se transakcija smatra ispravnom i naknada ostaje rudaru.
- Kada ugovor zove drugi ugovor može mu ograničiti količinu goriva koju smije potrošiti.

## Izvod iz cjenika:

$R_{\text{self destruct}}$	24000	Refund given (added into refund counter) for self-destructing an account.
$G_{\text{self destruct}}$	5000	Amount of gas to pay for a SELFDESTRUCT operation.
$G_{\text{create}}$	32000	Paid for a CREATE operation.
$G_{\text{codedeposit}}$	200	Paid per byte for a CREATE operation to succeed in placing code into state.
$G_{\text{call}}$	700	Paid for a CALL operation.
$G_{\text{callvalue}}$	9000	Paid for a non-zero value transfer as part of the CALL operation.
$G_{\text{callstipend}}$	2300	A stipend for the called contract subtracted from $G_{\text{callvalue}}$ for a non-zero value transfer.
$G_{\text{newaccount}}$	25000	Paid for a CALL or SELFDESTRUCT operation which creates an account.
$G_{\text{exp}}$	10	Partial payment for an EXP operation.
$G_{\text{expbyte}}$	50	Partial payment when multiplied by $\log_{256}(\text{exponent})$ for the EXP operation.
$G_{\text{memory}}$	3	Paid for every additional word when expanding memory.
$G_{\text{txcreate}}$	32000	Paid by all contract-creating transactions after the Homestead transition.
$G_{\text{txdatazero}}$	4	Paid for every zero byte of data or code for a transaction.
$G_{\text{txdata nonzero}}$	68	Paid for every non-zero byte of data or code for a transaction.
$G_{\text{transaction}}$	21000	Paid for every transaction.
$G_{\text{log}}$	375	Partial payment for a LOG operation.
$G_{\text{logdata}}$	8	Paid for each byte in a LOG operation's data.
$G_{\text{logtopic}}$	375	Paid for each topic of a LOG operation.
$G_{\text{sha3}}$	30	Paid for each SHA3 operation.
$G_{\text{sha3word}}$	6	Paid for each word (rounded up) for input data to a SHA3 operation.
$G_{\text{copy}}$	3	Partial payment for *COPY operations, multiplied by words copied, rounded up.
$G_{\text{blockhash}}$	20	Payment for BLOCKHASH operation.

Izvor: [ethereum.github.io/yellowpaper](https://ethereum.github.io/yellowpaper)

## Zaglavlje bloka (odabrana polja)

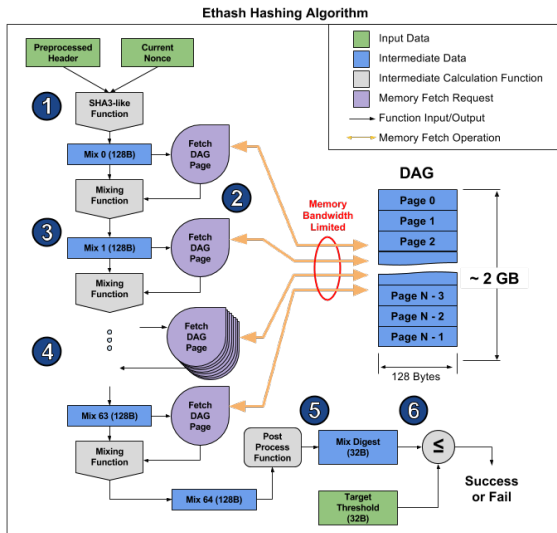
- `number`: visina bloka.
- `parentHash`: hash pokazivač na prethodni blok.
- `beneficiary`: adresa za nagradu.
- `transactionsRoot`: hash pokazivač na MPT transakcija.
- `receiptsRoot`: hash pokazivač na MPT potvrda.
- `stateRoot`: hash pokazivač na MPT globalnog stanja.
- `gasLimit`: trenutna najveća dozvoljena količina po bloku.
- `gasUsed`: ukupna količina potrošenog goriva.
- `difficulty`: težina rudarenja.
- `mixHash`: parametar za *proof-of-work* funkciju.
- `nonce`: parametar za *proof-of-work* funkciju.

## Ciljevi dizajna

Otporno na ASIC.

- Zasićenje memorijske propusnosti (*memory access saturation*).
- Mogućnost isplativog rudarenja pomoću GPU-a.
- Provjera ispravnosti moguća laganim klijentima.
- Rudarenje neisplativo laganim klijentima.





Izvor: nepoznat

## Ethash algoritam

- Na temelju broja bloka se generira skup podataka (DAG).
  - DAG se mijenja svakih 3000 blokova.
  - Trenutna veličina (prosinac 2021.) 4.5 GiB.
- Prilikom računanja *ethash* funkcije dohvaćaju se podaci iz DAG-a i hashiraju zajedno s podacima iz zaglavlja bloka.
- Dohvaćanje tih podataka je usko grlo računanja ethash-a.

## Lagani klijenti

- Lagani klijent može napraviti verifikaciju bez DAG-a.
- Verifikacija bez DAG-a je bitno sporija, a rudarenje neisplativo.

Željeno vrijeme između dva bloka: 12 sekundi

Koji su problemi s kratkim vremenom između blokova?

Ethereum rješenje: nagrada za *ommer* blokove (stričevi i strine)

- *Ommer* – ispravan blok koji nije na konsenzus lancu.
- Svaki blok može u zaglavlje uključiti hash pokazivače na dva *ommer* bloka.
- Transakcije u *ommer* blokovima se ignoriraju.
- Rudar *ommer* bloka dobiva  $7/8$  nagrade za blok.
- Rudar koji je uključio *ommer* blok dobiva  $1/32$  nagrade za blok.

## Trenutno

Protokol baziran na *proof-of-work* konceptu.

- Konsenzus se postiže oko lanca s najvećom ukupnom težinom.

## Budućnost

U tijeku je prelazak na *proof-of-stake* koncept. Protokoli kandidati:

- Casper the Friendly Finality Gadget
- Casper the Friendly GHOST: Correct-by-Construction

## Faza 0: *Beacon chain* (2020-2021)

Proof-of-stake blockchain koji trenutno radi paralelno Ethereum lancu i samo potvrđuje Ethereum blokove.

## Faza 1: *The merge* (2022)

Prelazak Ethereum lanca na proof-of-stake.

## Faza 2: *Shard Chains* (2023)

Razdvajanje u 64 lanca koji se održavaju paralelno i sinkroniziraju pomoću *Beacon* lanca.