



```
□ Champs
             ■ Méthodes
                                           □ Propriétés
                                                                                                                                                   Plateau
Classe
                                                        □ _y:int
□ _bueur1:Joueur
□ _bueur2:Joueur
                                                                                             plat:Yokai[.]
                          Plat { get; set; }: Yokai[.]
Deplacement_bas(Yokai yok) : void
                                                                                                                                                               >>
```

VerifDeplacement(int destx, int desty, Joueur p...

Deplacement_gauche(Yokai yok) : void Deplacement_droite(Yokai yok) : void Deplacement_diagonale_haute_gauche(Yokai... Deplacement_diagonale_basse_gauche(Yokai... Deplacement_diagonale_basse_droite(Yokai y...

Deplacement_haut(Yokai yok) : void

Deplacement_diagonale_haute_droite(Yokai y...