

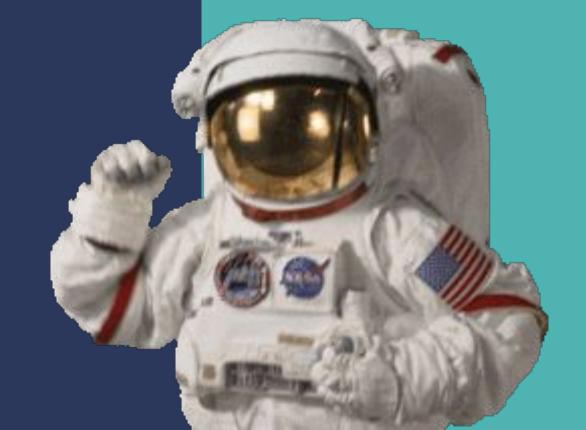
# PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal. É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

#### Programação Orientada a Objetos

Agora que entendemos um pouco mais sobre Typescript, Programação Orientada a Objetos e seus pilares, vamos avaliar o que aprendemos juntando tudo!

O objetivo desta avaliação é verificar se atingimos os conhecimentos para avançar para o próximo módulo.

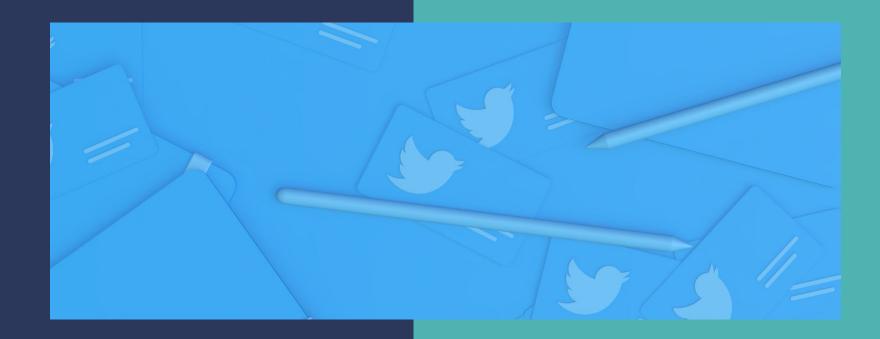




#### O que vamos fazer?

#### **GrowTwitter**

Aplicação de rede social estilo twitter utilizando os conceitos de POO no Typescript.





#### **GrowTwitter - Requisitos**

Vamos criar uma aplicação com as seguintes features:

- Cadastro de usuários;
- Cadastro de **tweets** por usuários;
- Mecanismo de **seguidores** entre usuários;
- Likes e replies em tweets.

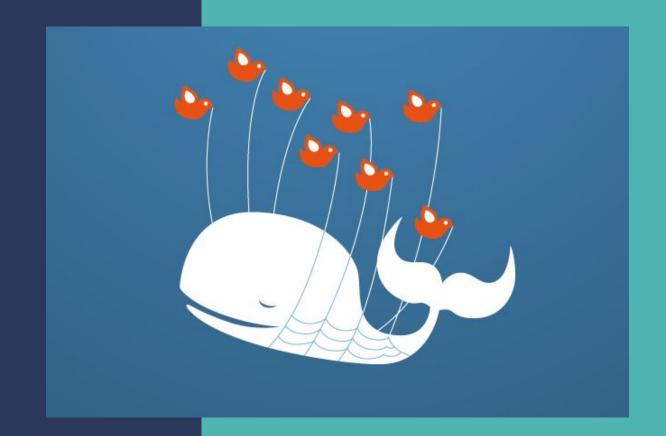
**Atenção!** Os requisitos também estão postados em formato PDF no classroom.





#### **GrowTwitter - Requisitos**

- Criar um projeto Node.js com Typescript.
- Criar classes para as entidades necessárias.
- Usar os pilares da POO.
- Estabelecer relacionamentos do tipo composição.
- Armazenar os dados em um banco de dados em memória (array).

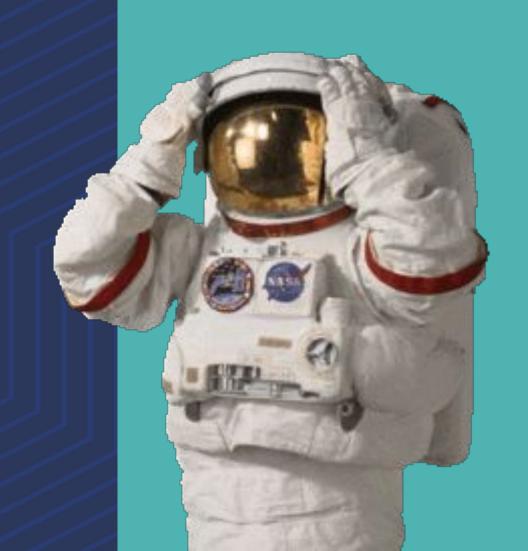




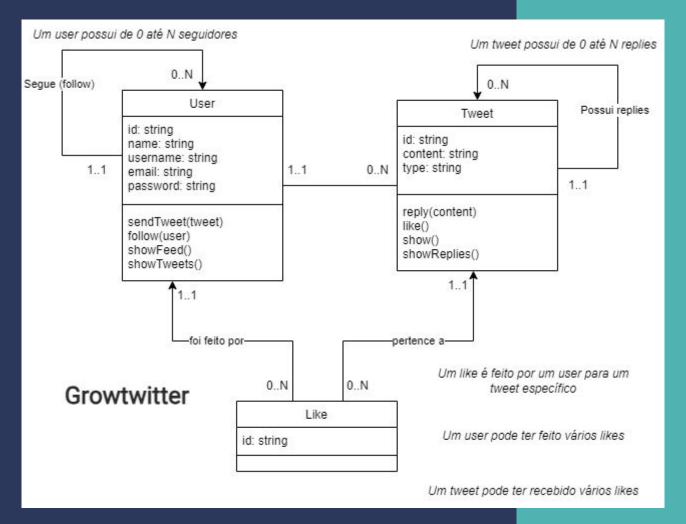
# MAS AINDA NÃO SEI NADA DE TAL COISA AINDA!!

Calma calma pessoal, nada de desespero...





#### Diagrama de classes

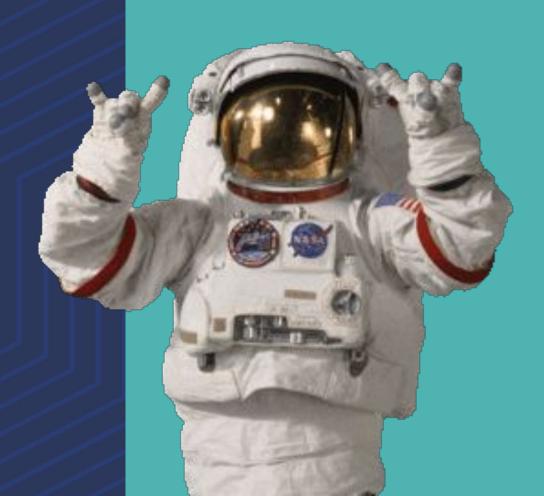




#### Informações

- Dados de um usuário:
  - Identificador
  - Nome
  - o E-mail
  - Username
  - Senha
- Dados de um tweet:
  - Identificador
  - Conteúdo
  - o Tipo

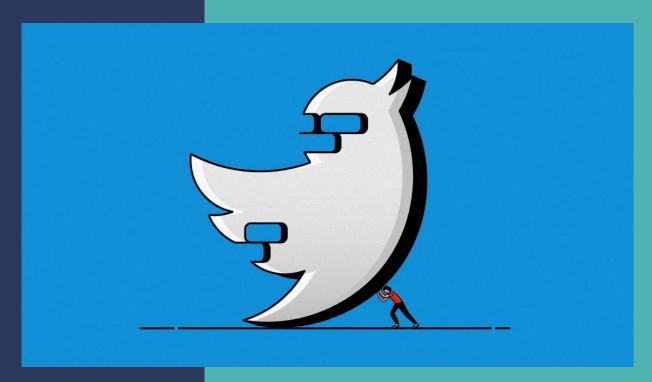




#### Regras - Usuário

Regras para objetos do tipo Usuário:

- Devem ter id e username únicos.
- Podem criar tweets.
- Podem seguir outros usuários.
- Podem curtir e responder (reply) tweets de outros usuários.
- Podem visualizar os tweets dos usuários a quem seguem (estilo feed de tweets).

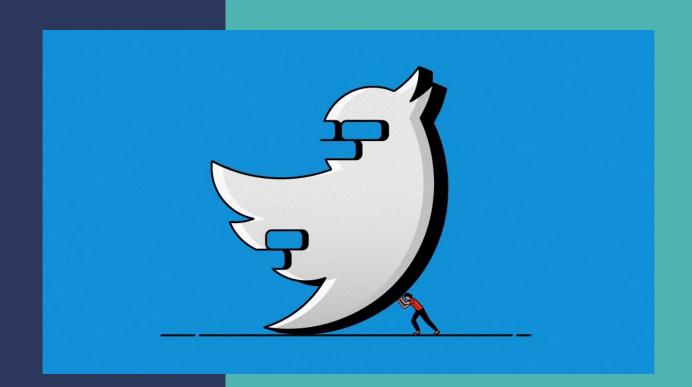




#### Regras - Tweet

Regras para objetos do tipo Tweet:

- Devem ter id único.
- Possui um tipo (normal ou reply).
- Devem ser de apenas 1 usuário.
- Podem conter likes e replies.
- Podem ser exibidos conforme regra estabelecida (ver próximos slides).

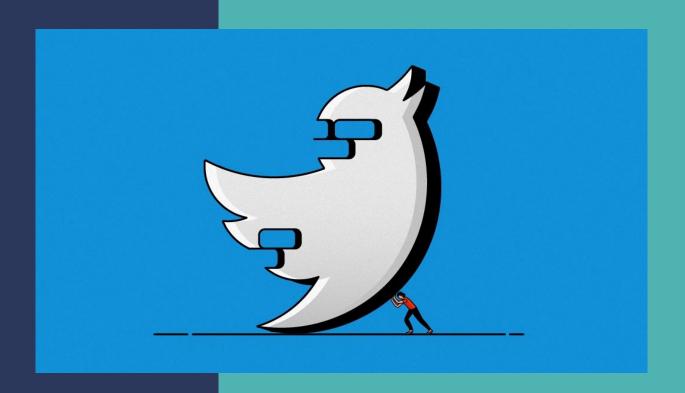




#### Regras - Follower

Regras para a feature Follower:

- Um usuário poderá seguir outro usuário.
- O usuário que segue outro é chamado de Follower.
- Um usuário poderá ser capaz de visualizar os tweets de quem está seguindo.

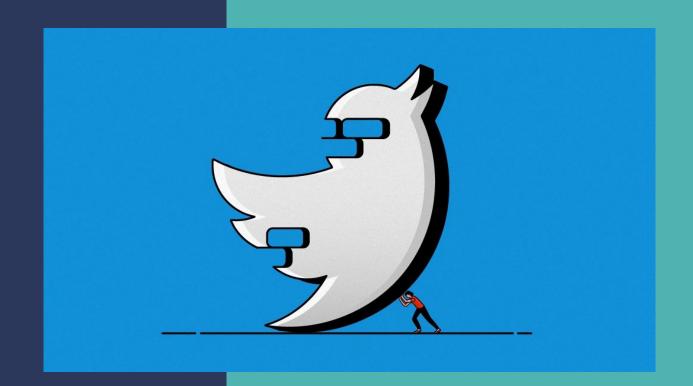




#### Regras - Like e Reply

Regras para as features Like e Reply:

- Um usuário poderá responder a um Tweet específico com outro Tweet.
- Um tweet reply conterá a propriedade tipo setada como "Reply".
- Um usuário poderá curtir um Tweet específico.
- Um tweet pode ter zero ou vários likes e replies.



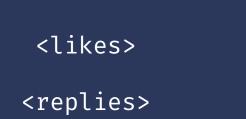


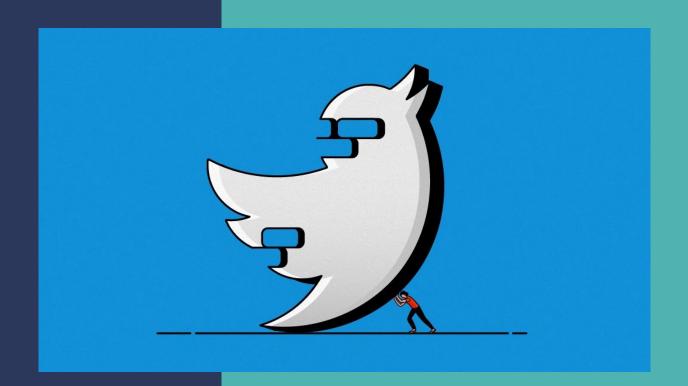
#### Regras - Exibição dos Tweets

Para exibir um tweet, use o console.log().

A exibição de um tweet deve ser feita da seguinte forma:

> a<username>: <conteúdo> kes>







#### Regras gerais

- Crie cada classe em um arquivo separado.
- Faça o(s) arquivo(s) de banco de dados em arquivos separados.
- Crie um arquivo de partida (index.ts) para a aplicação com testes das features desenvolvidas.
- Crie pelo menos 3 usuários, 3 tweets, 3 likes e 3 replies no banco de dados.





Será avaliado tudo que foi ensinado em aula...

Além disso, prestem atenção nos seguintes pontos:

- Boas práticas
- Código limpo



#### Postagem e entrega

#### Criar um repositório no GitHub:

O projeto desenvolvido deve ser postado em sua conta no GitHub e deve ser disponibilizado na tarefa da atividade final do módulo no Classroom o link para o repositório.





#BORAGROWDEVERS #BORAGROWDEVERS **#BORAGROWDEVERS** #BORAGROWDEVERS #BORAGROWDEVERS #BORAGROWDEVERS #BORAGROWDEVERS ORAGROUMDEVERS growdev

