

FTL066—Programação de Sistemas de Tempo Real

Laboratório 1 – Ambiente de programação

Prof. André Cavalcante
andrecavalcante@ufam.edu.br

Setembro de 2019

1 Objetivos

- Criar o ambiente de programação em C ANSI.
- Gerar um programa em C que gere a soma e a diferença de dois números passados na linha de comando.

2 Observações

- Deve haver uma função para a soma e outra para a subtração.
- Estas funções deverão estar definidas cada uma em um arquivo fonte diferente cujos arquivos objeto deverão ser *linkados* com o programa principal, que deverá estar em um terceiro arquivo fonte.
- O usuário pode digitar números inválidos ou não colocar nenhum parâmetro. O programa deve ser capaz de se recuperar de tais erros.
- Os protótipos das funções devem estar em um arquivo *header* apropriado
- Deve ser gerado um arquivo *Makefile* apropriado para a compilação

3 Entrega

- Data: 28 de setembro 2019
- Hora: até às 23:59
- Fazer *upload* no Google Sala de Aula de:
 - Pasta com o código fonte compactado.

OBS.: o professor descompactará o código em sua máquina, fará o make e executará programa.

– PDF com relatório técnico contendo:

1. Descrição dos objetivos
2. Introdução teórica
3. Descrição dos arquivos fontes
4. Descrição da estrutura de diretórios utilizada
5. Descrição do arquivo da compilação
6. Suas conclusões sobre o ambiente de programação e o processo de compilação

- Entrega em **duplas**.
- Não serão aceitos trabalhos iguais.
- Não serão aceitos trabalhos fora de prazo.
- A nota será a média entre a nota dada para o código e a nota dada para o relatório.