

# FTL066—Programação de Sistemas de Tempo Real

## Laboratório 2 – Biblioteca Matricial

Prof. André Cavalcante  
andrecavalcante@ufam.edu.br

Setembro de 2019

### 1 Objetivos

- Criar um ADT para manipulação matricial com ponto flutuante
- Gerar um programa em C para testar a ADT criada

### 2 Observações

- Gere um ".h" com a ADT e toda a API.
- A manipulação matricial deve conter, ao menos:
  - Definição (tipo) da ADT (Matrix).
  - Criação de matrizes.
  - Soma, subtração e multiplicação de duas matrizes.
  - Soma, subtração e multiplicação por escalar de uma matriz.
  - Matriz transposta.
  - Determinante de uma matriz quadrada.
  - Inversão de uma matriz.

### 3 Entrega

- Data: 28 de setembro 2019
- Hora: até às 23:59
- Fazer *upload* no Google Sala de Aula de:
  - Pasta com o código fonte compactado.

OBS.: o professor descompactará o código em sua máquina, fará o make e executará programa.

– PDF com relatório técnico contendo:

1. Descrição dos objetivos
2. Introdução teórica
3. Descrição dos arquivos fontes e diretórios utilizados
4. Descrição da ADT Matrix e sua API
5. Suas conclusões sobre a biblioteca

- Entrega em **duplas**.
- Não serão aceitos trabalhos iguais.
- Não serão aceitos trabalhos fora de prazo.
- A nota será a média entre a nota dada para o código e a nota dada para o relatório.