

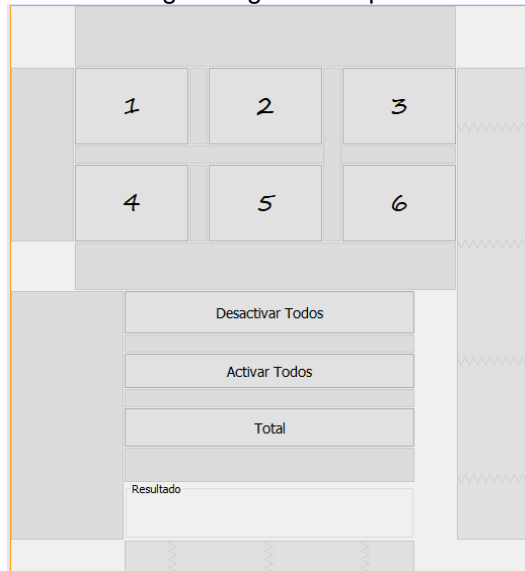
PROGRAMACIÓN

JAVA

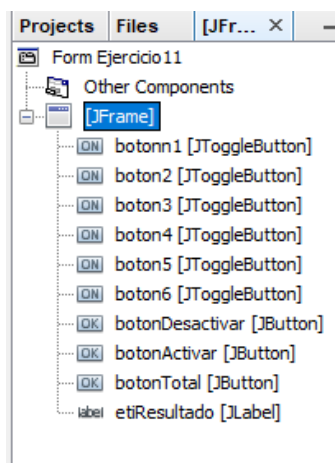
JTOGGLEBUTTONS

Ejercicio 11

Realice un programa cuya ventana tenga el siguiente aspecto:

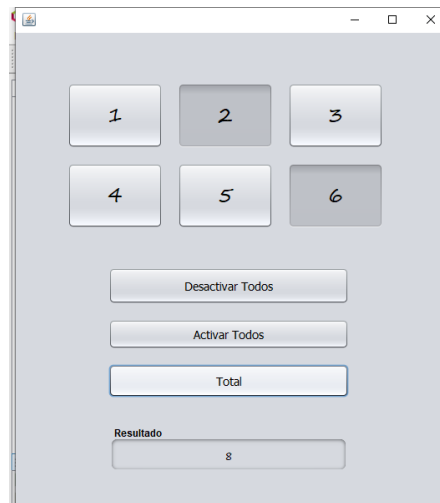


- Los botones numerados desde el 1 al 6 son JToggleButton. Sus nombres son respectivamente: botonUno, botonDos, etc...
- Tres botones normales:
 - o Desactivar Todos. Nombre: btnDesactivarTodos
 - o Activar Todos. Nombre: btnActivarTodos
 - o Total. Nombre: btnTotal
- Y una etiqueta con borde llamada etiResultado.

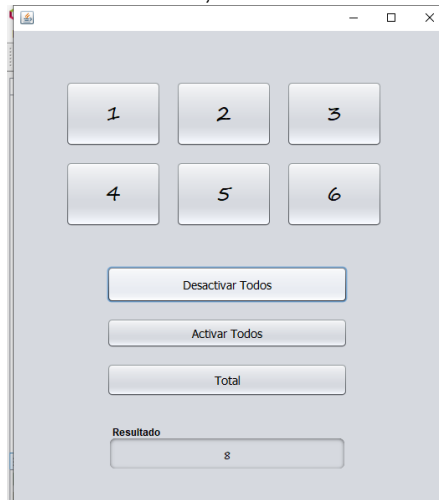


El programa funcionará de la siguiente forma:

- Cuando el usuario pulse Total, en la etiqueta debe aparecer la suma de los números de los botones seleccionados. Por ejemplo, si están seleccionados el 2 y el 4, aparecerá un 6.



- Si se pulsa el botón Desactivar Todos, todos los botones activados se desactivarán.



- Si se pulsa el botón Activar Todos, se activarán todos los botones.

