**PROGRAMACIÓN**

**JAVA – APLICACIONES DE BASES DE DATOS**

Ejercicio44

**BAJA DE REGISTROS**

Mejorar la aplicación realizada en la hoja de ejercicios anterior de forma que posibilite la eliminación de coches de la tabla coches de la base de datos MANEMPSA.

Para ello, debe añadir a la ventana principal lo siguiente:

* Un cuadro de texto donde el usuario introducirá una matrícula.
* Un botón *Eliminar coche*.

Al pulsar el botón *Eliminar coche*, se borrará de la tabla el coche cuya matrícula se haya escrito en el cuadro de texto.

Una vez realizado el borrado, aparecerá en el panel de la ventana el contenido de la tabla coches para que el usuario pueda confirmar que el coche ha sido realmente borrado.

Hay que tener en cuenta varias cosas:

* El programa avisará si la matrícula introducida en el cuadro de texto no se corresponde con ningún coche de la base de datos. (En este caso no se hará el borrado, claro está)
* En el caso de que la matrícula exista, el programa pedirá confirmación antes de efectuar el borrado.

Ejercicio45

**MODIFICACIÓN DE REGISTROS**

Mejorar la aplicación realizada en la hoja de ejercicios anterior de forma que posibilite la modificación de coches de la tabla coches de la base de datos MANEMPSA.

Para ello, debe añadir a la ventana principal lo siguiente:

* Un panel de modificación que contenga un cuadro de texto por campo de la tabla coches (Este panel será muy parecido al panel de introducción de coches)
* Un botón *Buscar* al lado del cuadro de texto de la matrícula.
* Un botón *Efectuar Modificación*.

El usuario tendrá que introducir una matrícula y luego pulsará el botón *Buscar*. Al pulsar este botón, el programa rellenará los cuadros de texto con los datos del coche que tenga dicha matrícula. Si no existe un coche con dicha matrícula entonces el programa mostrará un mensaje de error.

Una vez rellenos los cuadros de texto con los datos del coche, el usuario realizará modificaciones en dichos datos y luego pulsará el botón *Efectuar Modificación*.

Al pulsar este botón se efectuará la modificación de los datos de este coche en la tabla coches y se presentará el listado completo de la tabla coches en el panel del programa.