

WREFRAME

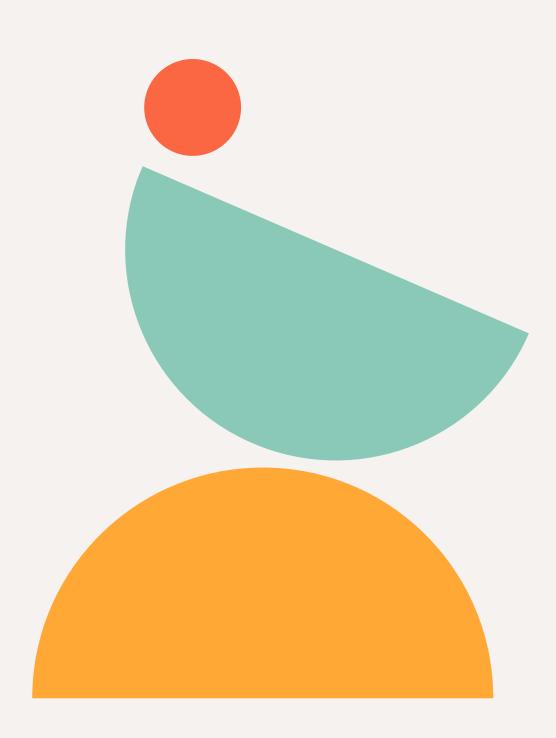
By Bojado

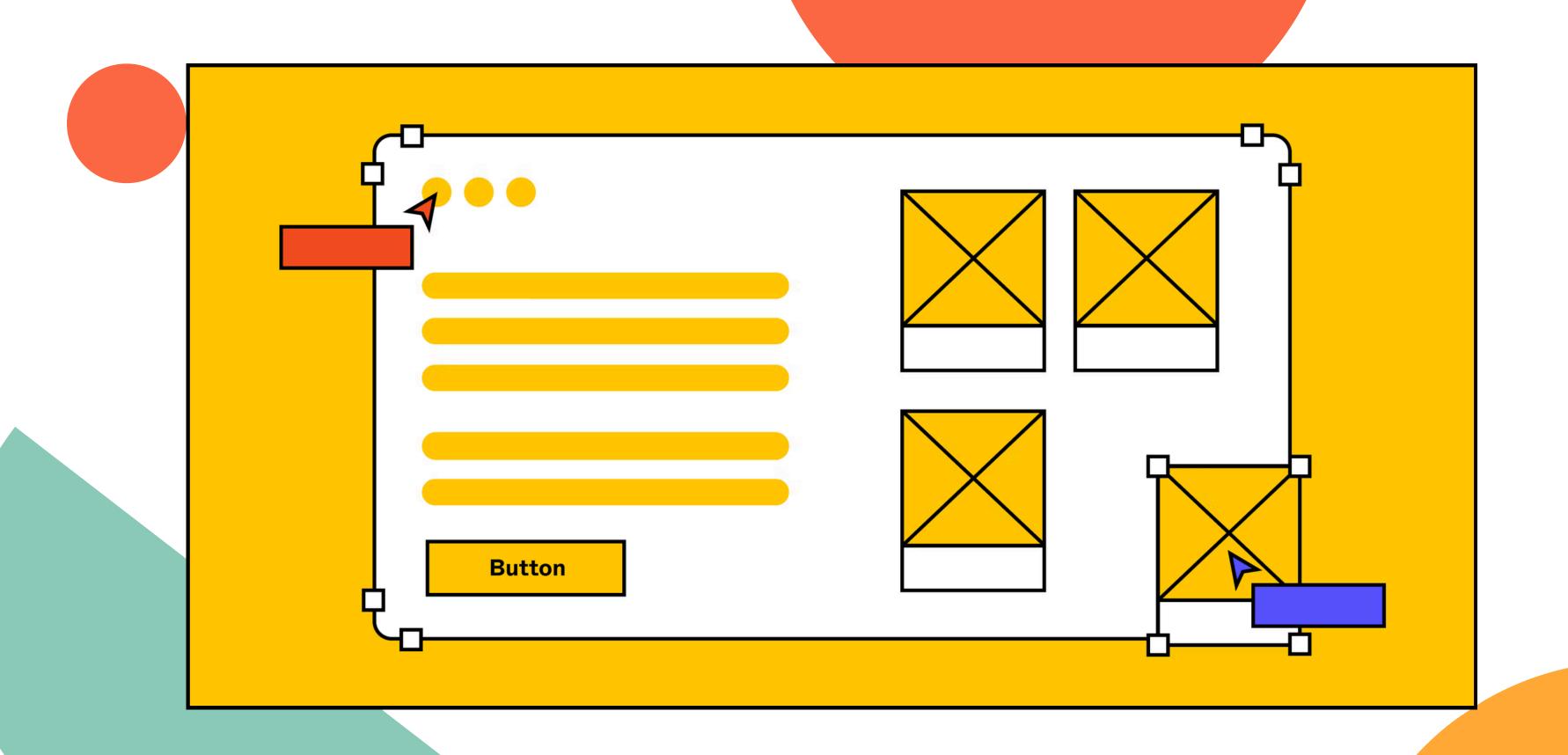


Un wireframe es la representación esquelética de una interfaz digital.

Su objetivo principal es definir la estructura y la funcionalidad de una página web o aplicación, dejando de lado el diseño visual detallado.

Piensa en él como el plano de una casa antes de decidir el color de las paredes o el estilo de los muebles.







Paraqué sirven?

01

Permite visualizar la estructura de una pagina sin distracciones visuales. 02

Ayudan a definir la arquitectura de la información y navegación.

03

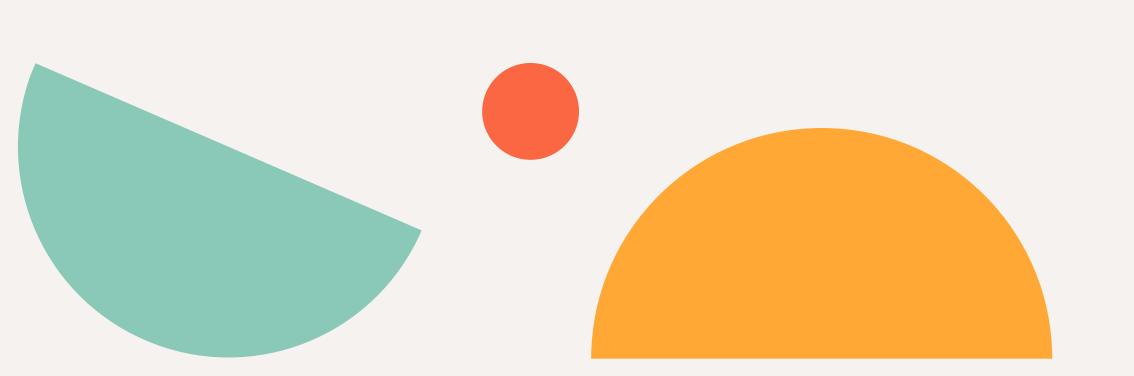
04

Facilitan la comunicación entre diseñadores, desarrolladores y clientes.

Se puede probar con usuarios antes de invertir tiempo en el diseño visual. Tipos:

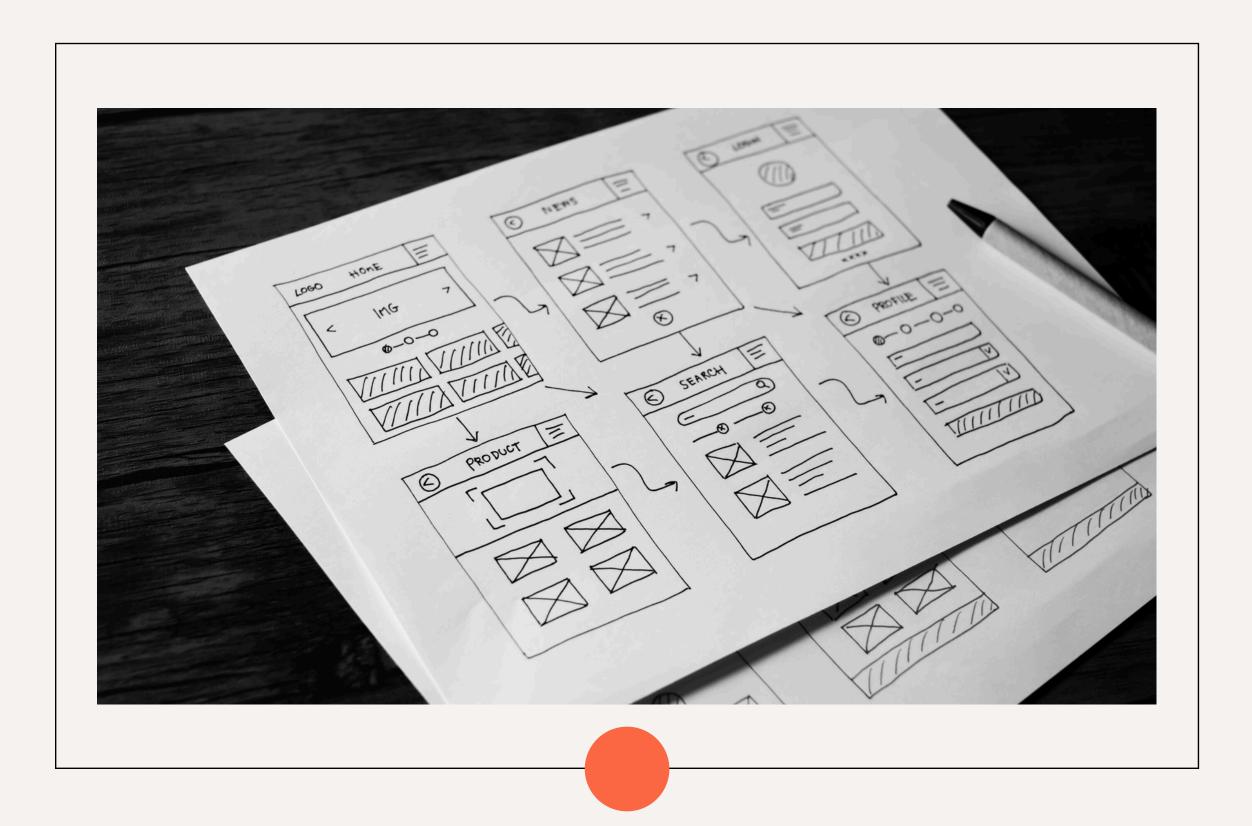


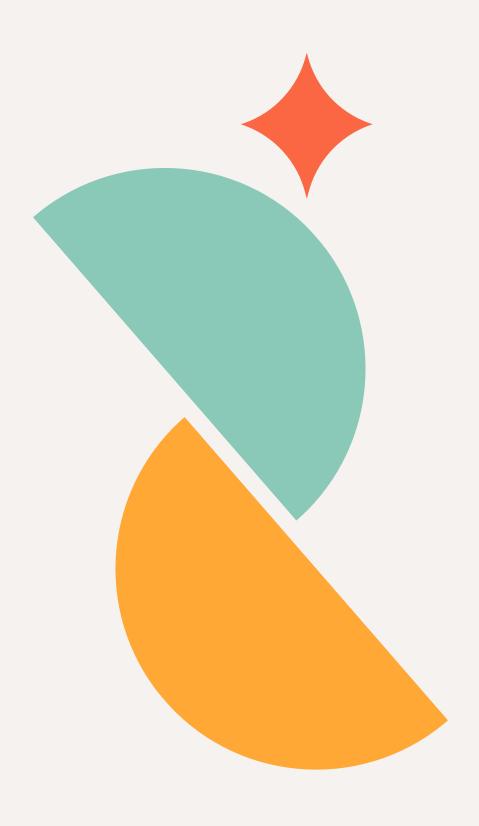
Se enfoca en definir la **disposición de los elementos**, sin detalles visuales o texto real.





Baja fidelidad



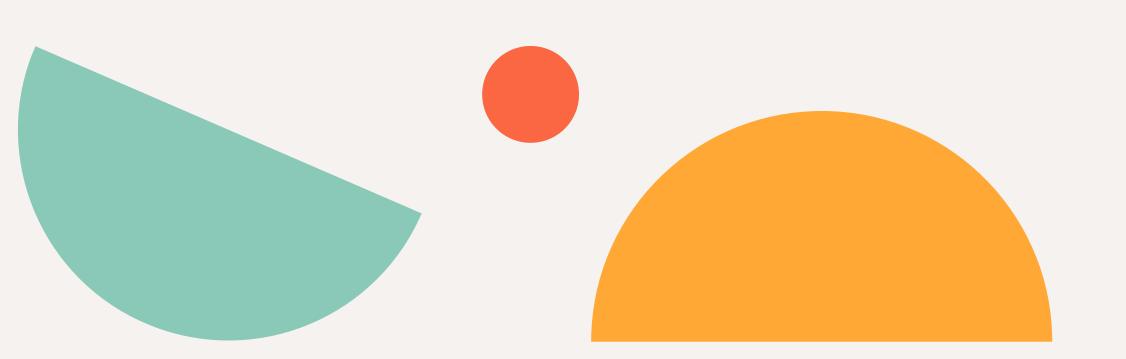


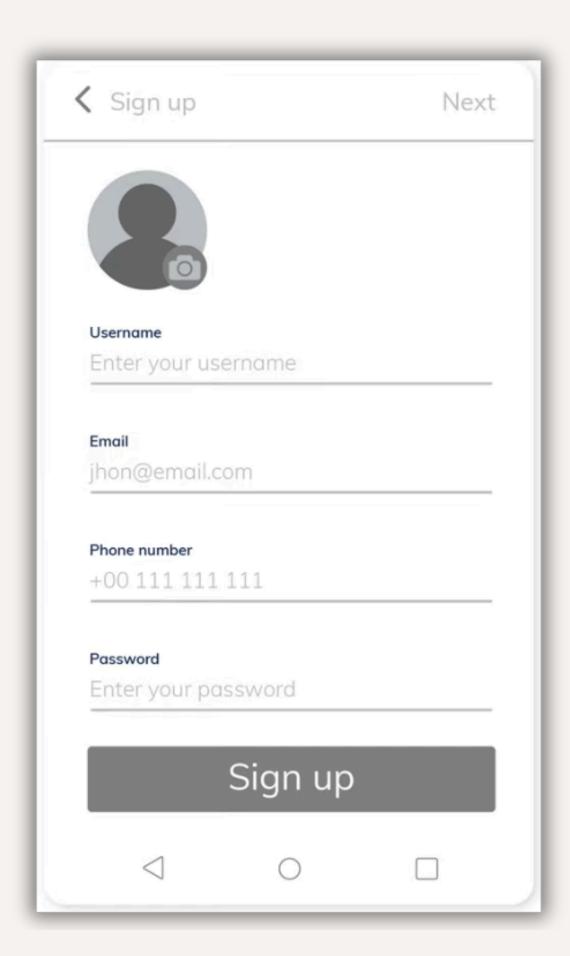
Tipos:



Media fidelidad

Son versiones más detalladas que los Wireframes de baja fidelidad. No incluyen imágenes reales, pero sí jerarquía tipográfica y estructura de contenido.





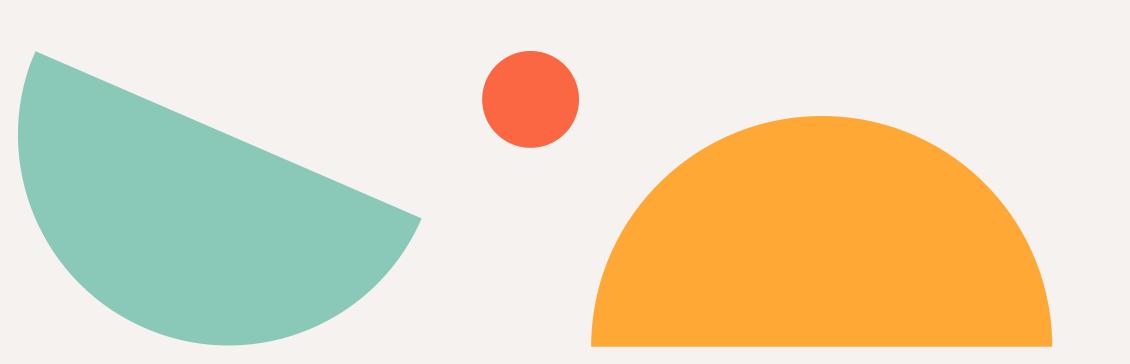
Tipos:

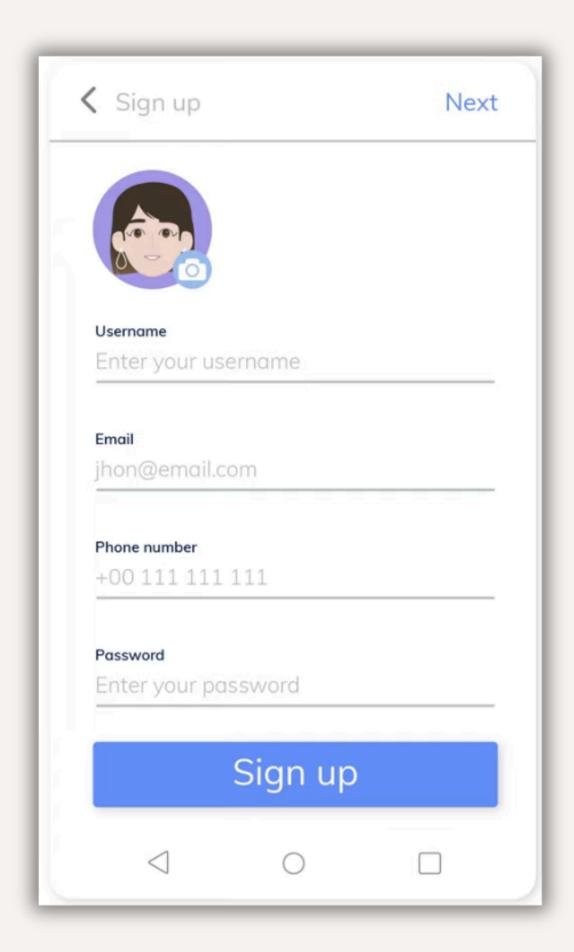


Alta fidelidad

Son los más detallados y se acercan al diseño final.

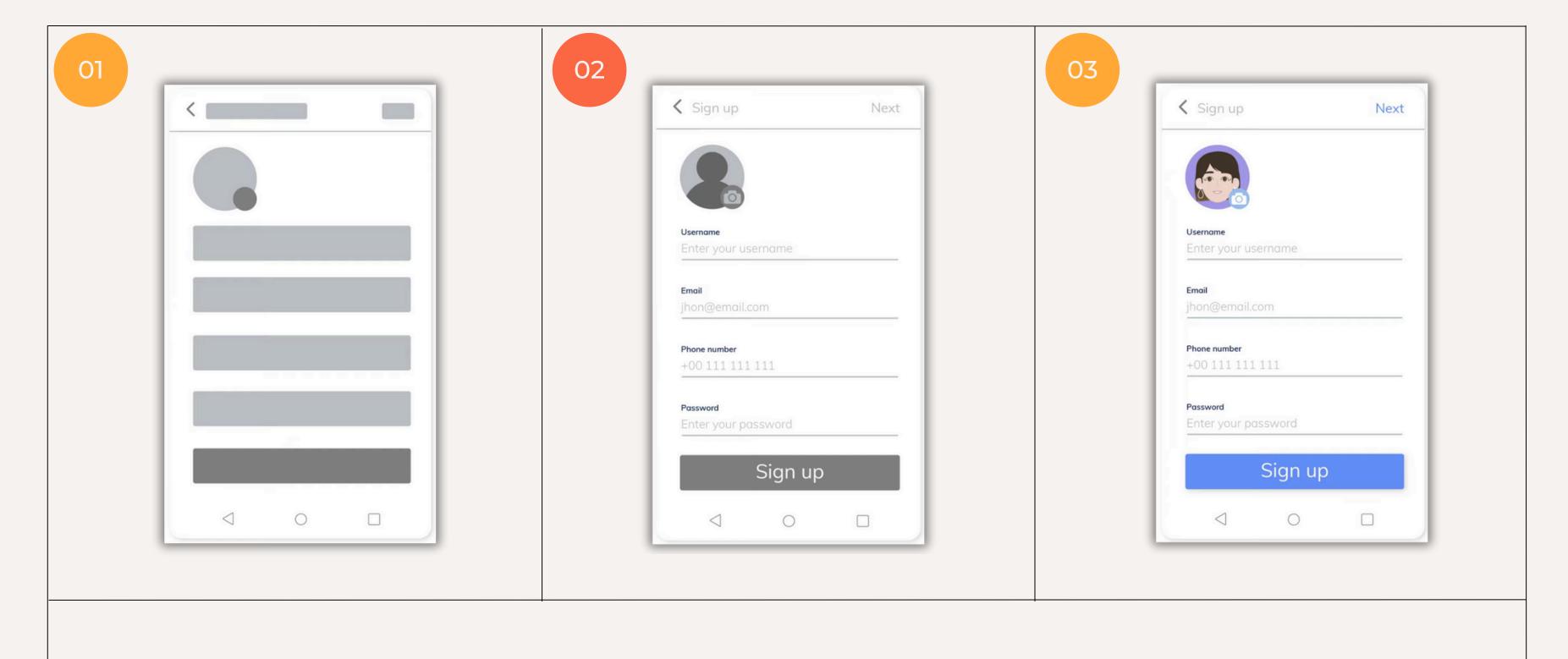
Incluyen texto real, imágenes y medidas exactas, pero se mantienen en escala de grises para evitar distracciones visuales.



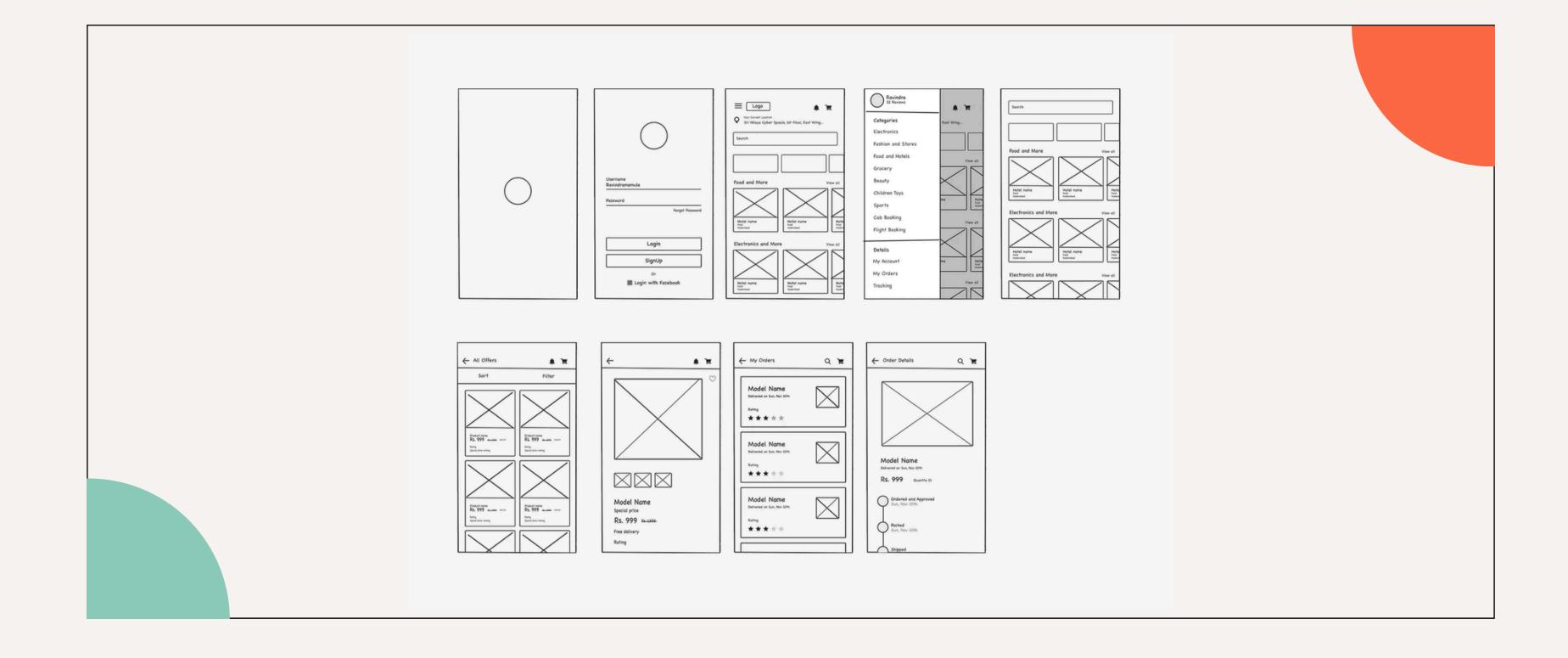




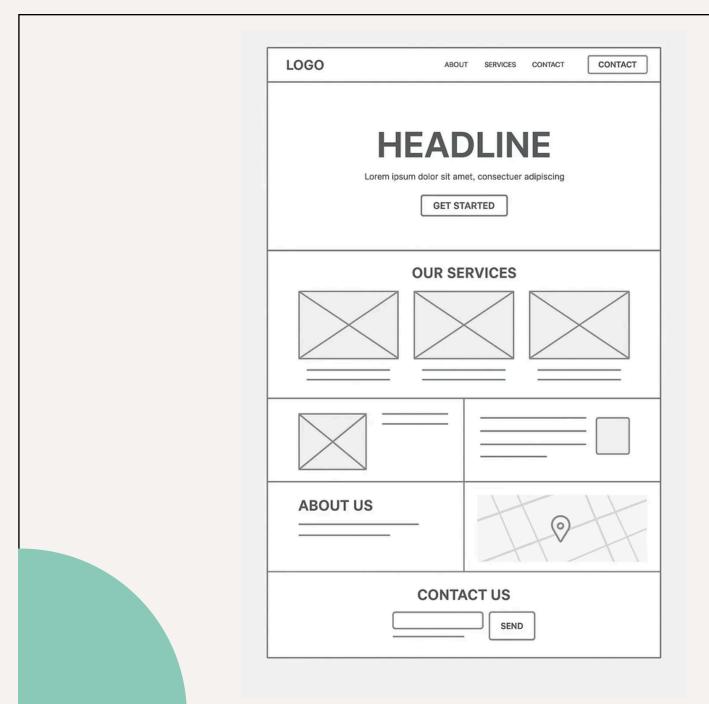
TIPOS:



Ejemplos.









Ejemplos.

