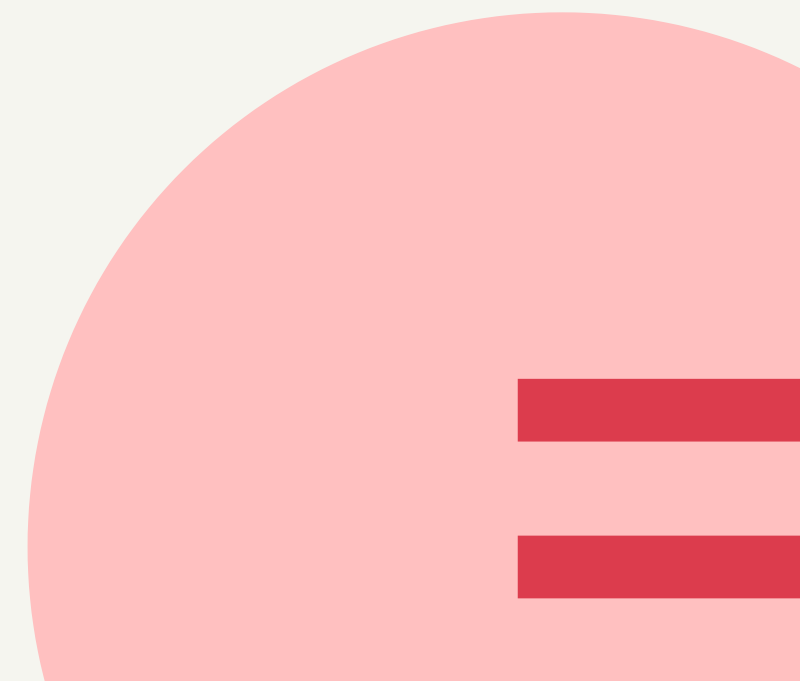


Figma

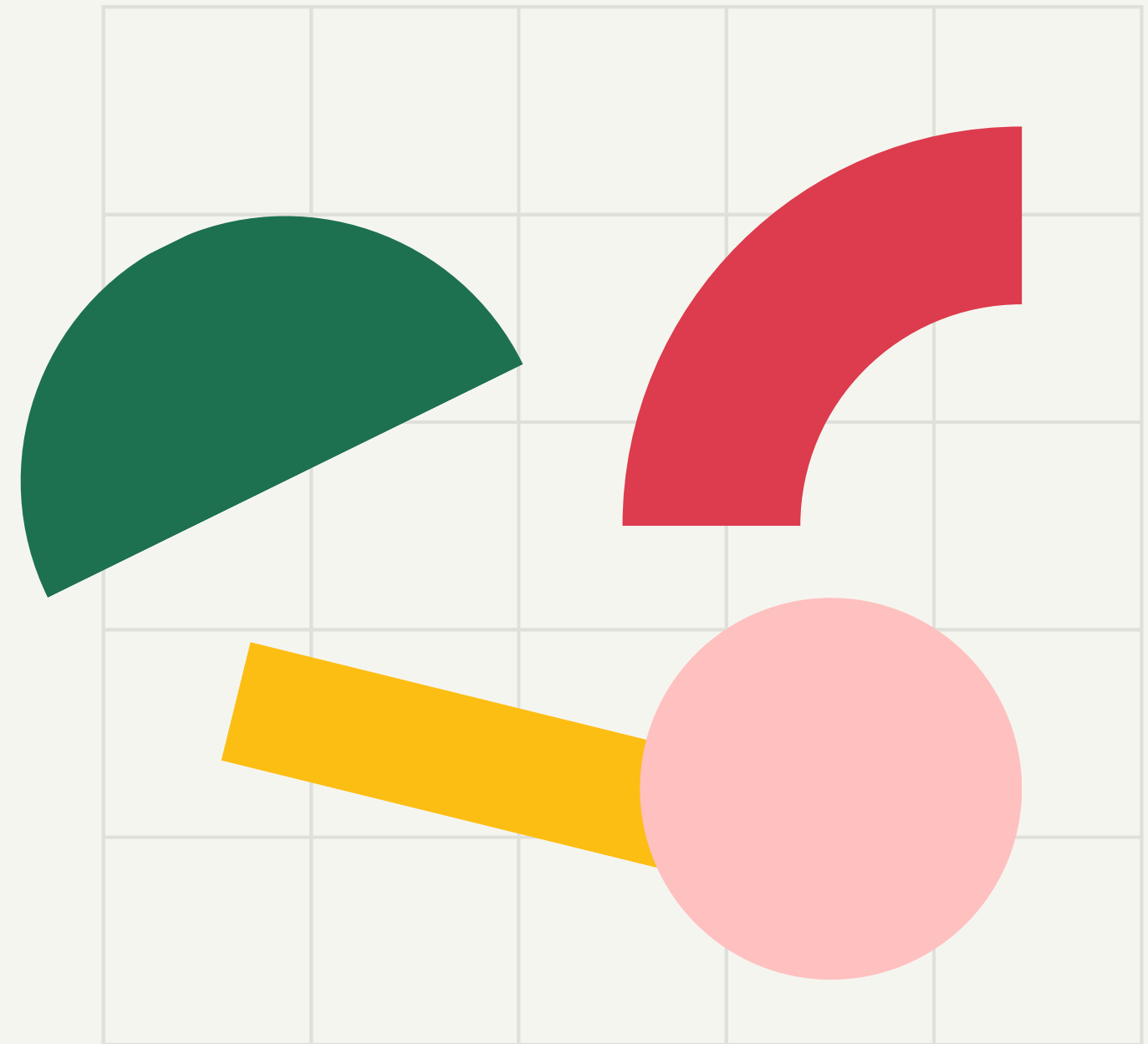
By. Bojado Flores



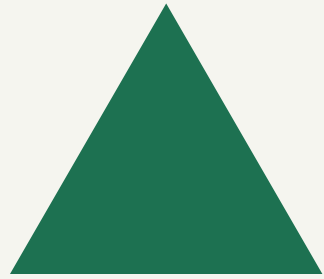
Que es Figma?

Aplicación de diseño.

- **Diseño para todo:** desde una página web, una aplicación para celular, hasta una presentación o post.
- **Trabaja en equipo.**
- **Fácil de usar.**

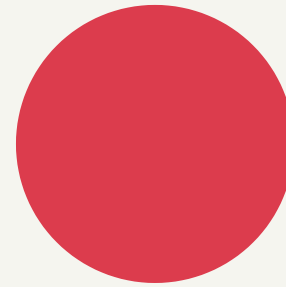


Conociendo el Entorno



Barra lateral izquierda

Aquí verás las páginas de tu proyecto y las capas.



Barra lateral derecha

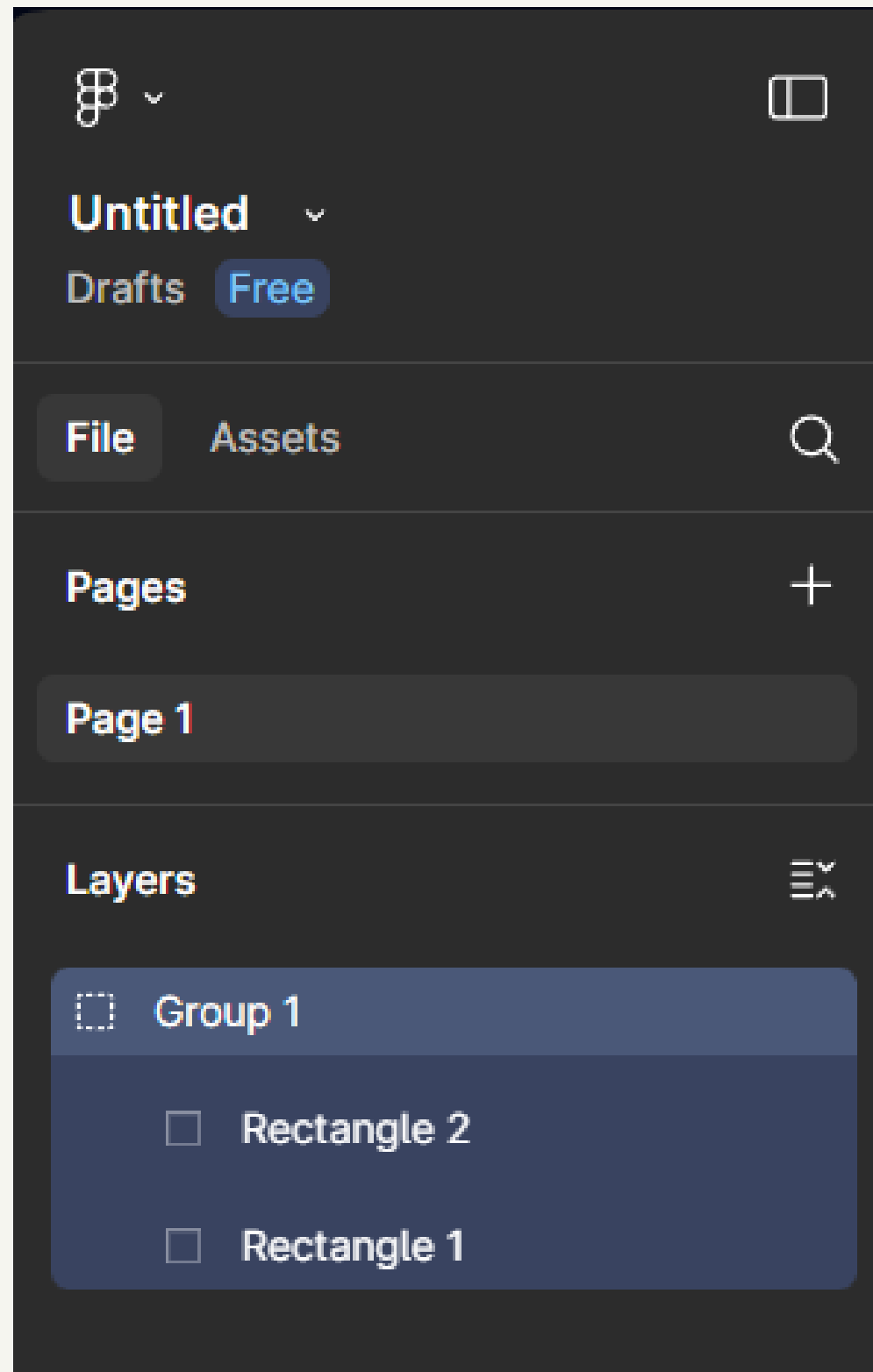
Esta es tu "caja de herramientas" principal.
Aquí ajustarás el color, tamaño, posición y muchas otras propiedades de lo que estés diseñando.



Historial de versiones

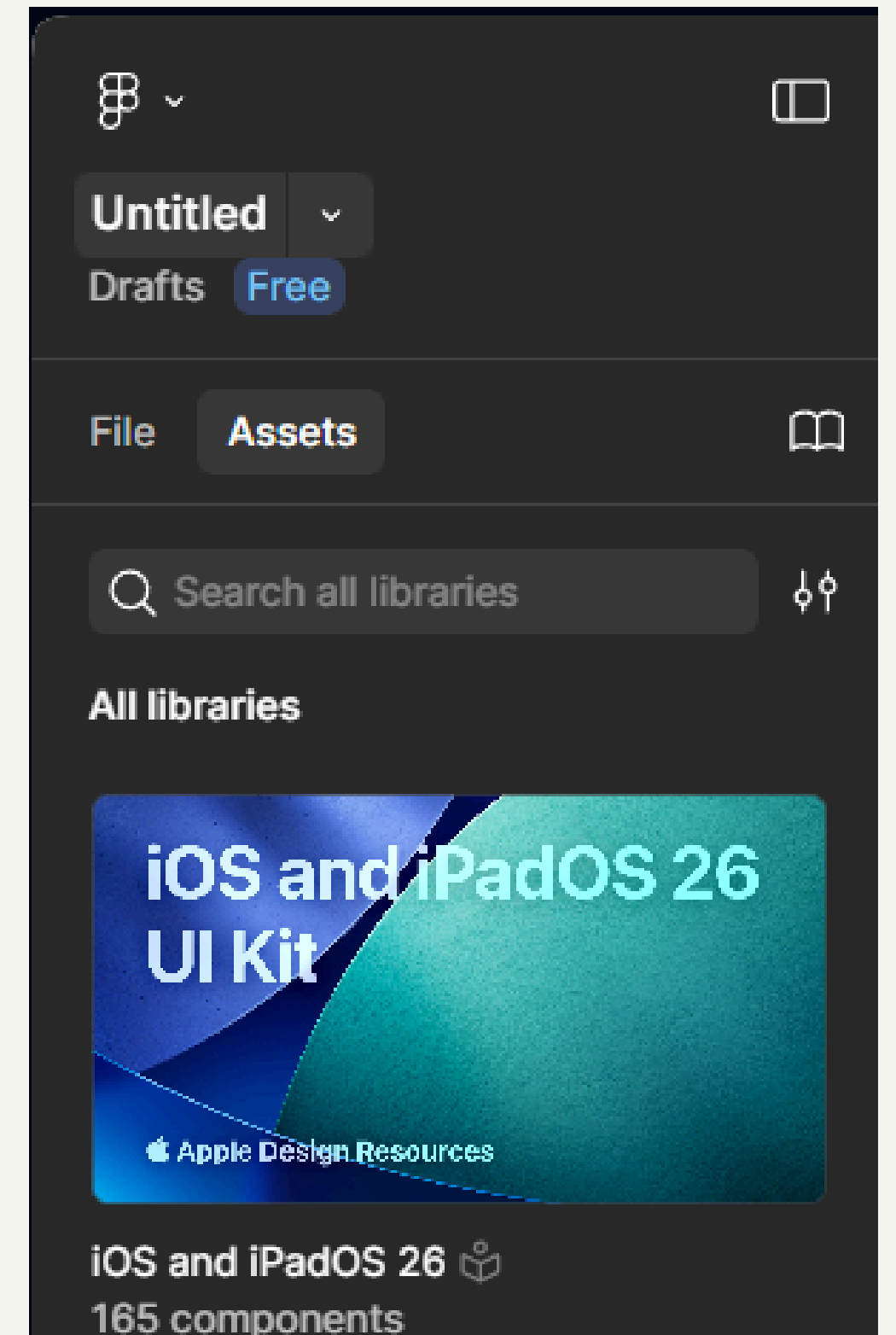
Figma guarda un historial de tus cambios para que puedas volver a versiones anteriores si lo necesitas.

Barra lateral izquierda

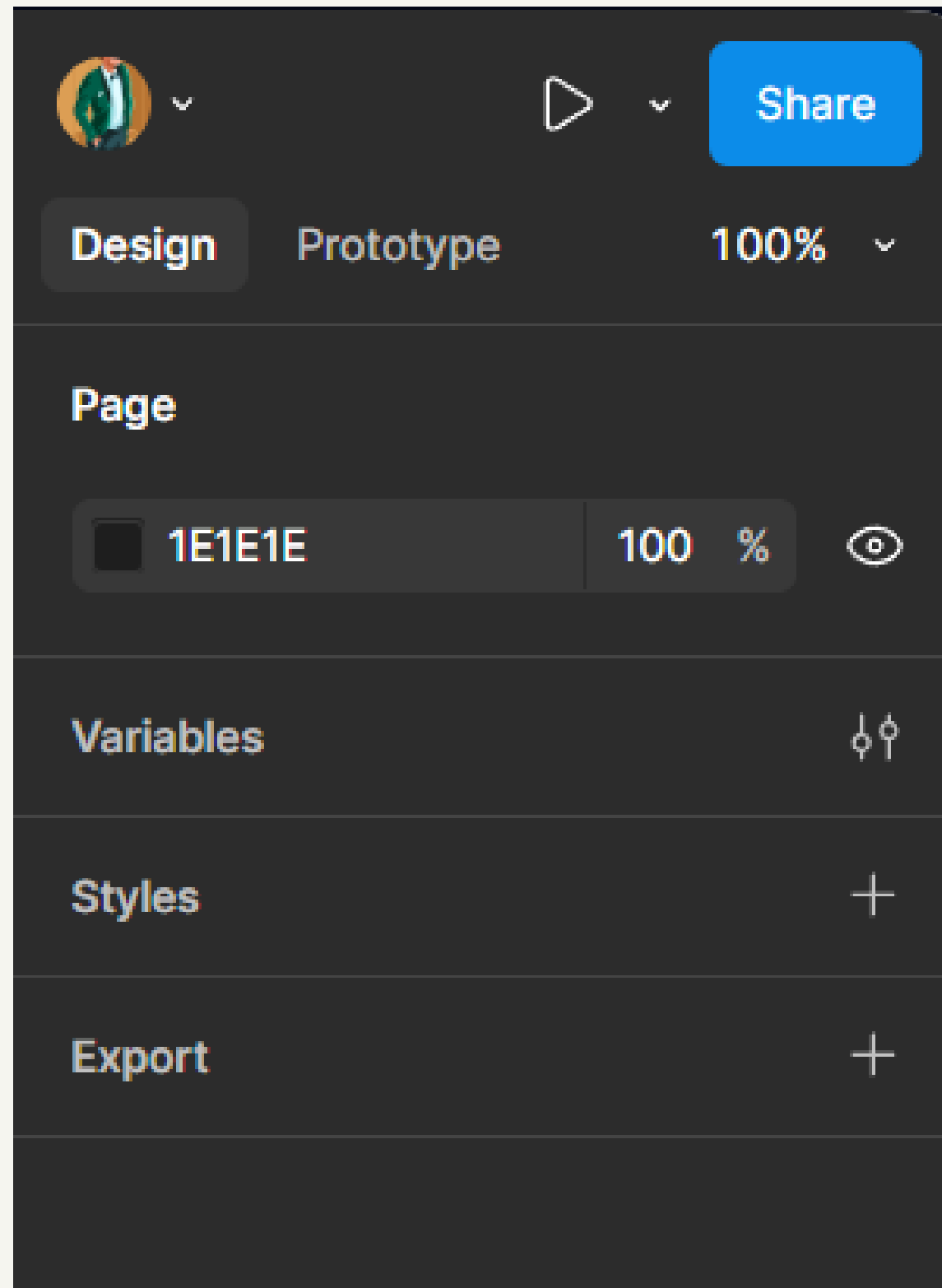


Contenido

Aquí verás las páginas de tu proyecto y las capas. También están los assets, que es un apartado donde se guardan tus componentes y librerías.



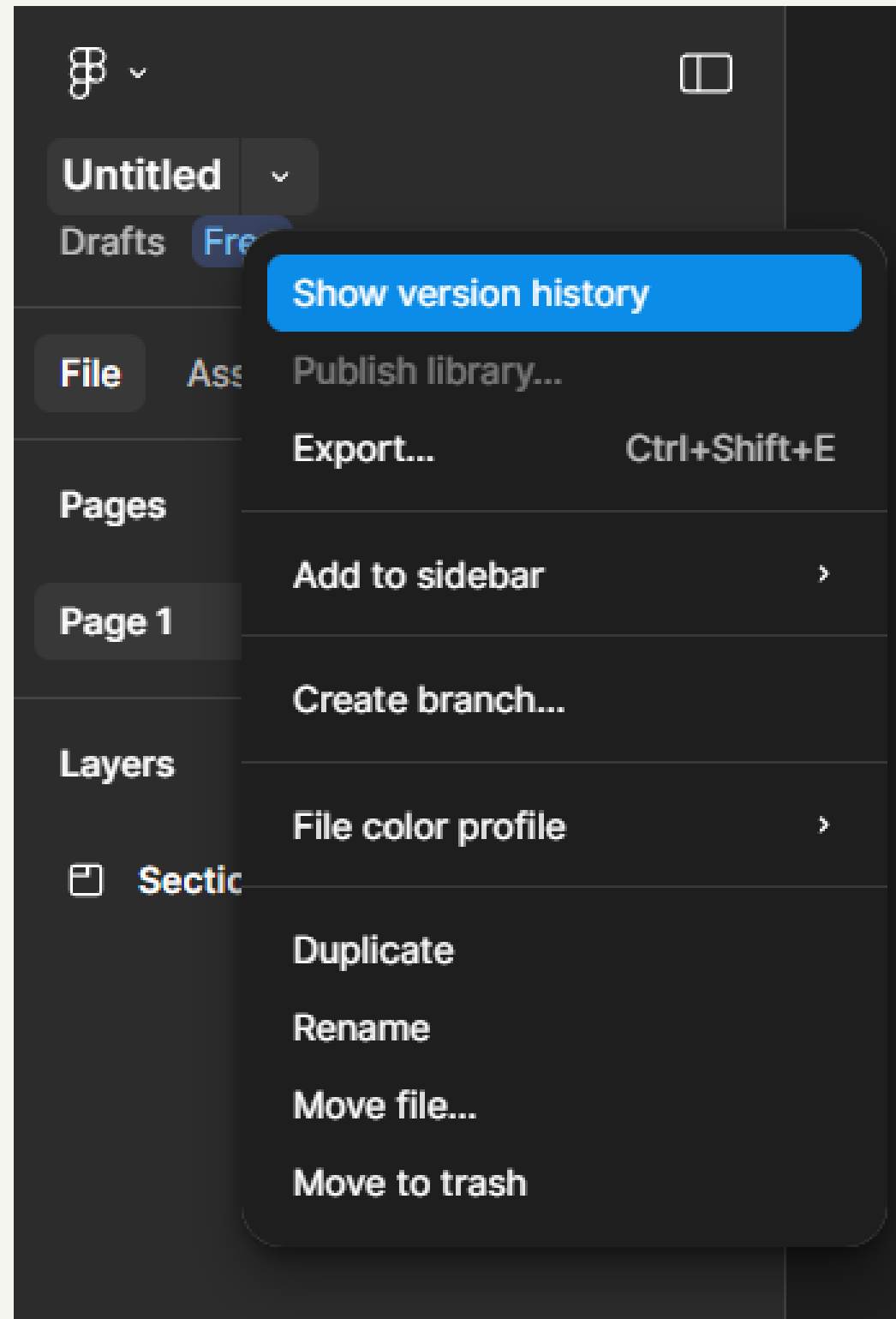
Barra lateral derecha



Contenido

Esta es tu "caja de herramientas" principal. Aquí ajustarás el color, tamaño, posición y muchas otras propiedades de lo que estés diseñando.

Historial de versiones



Contenido

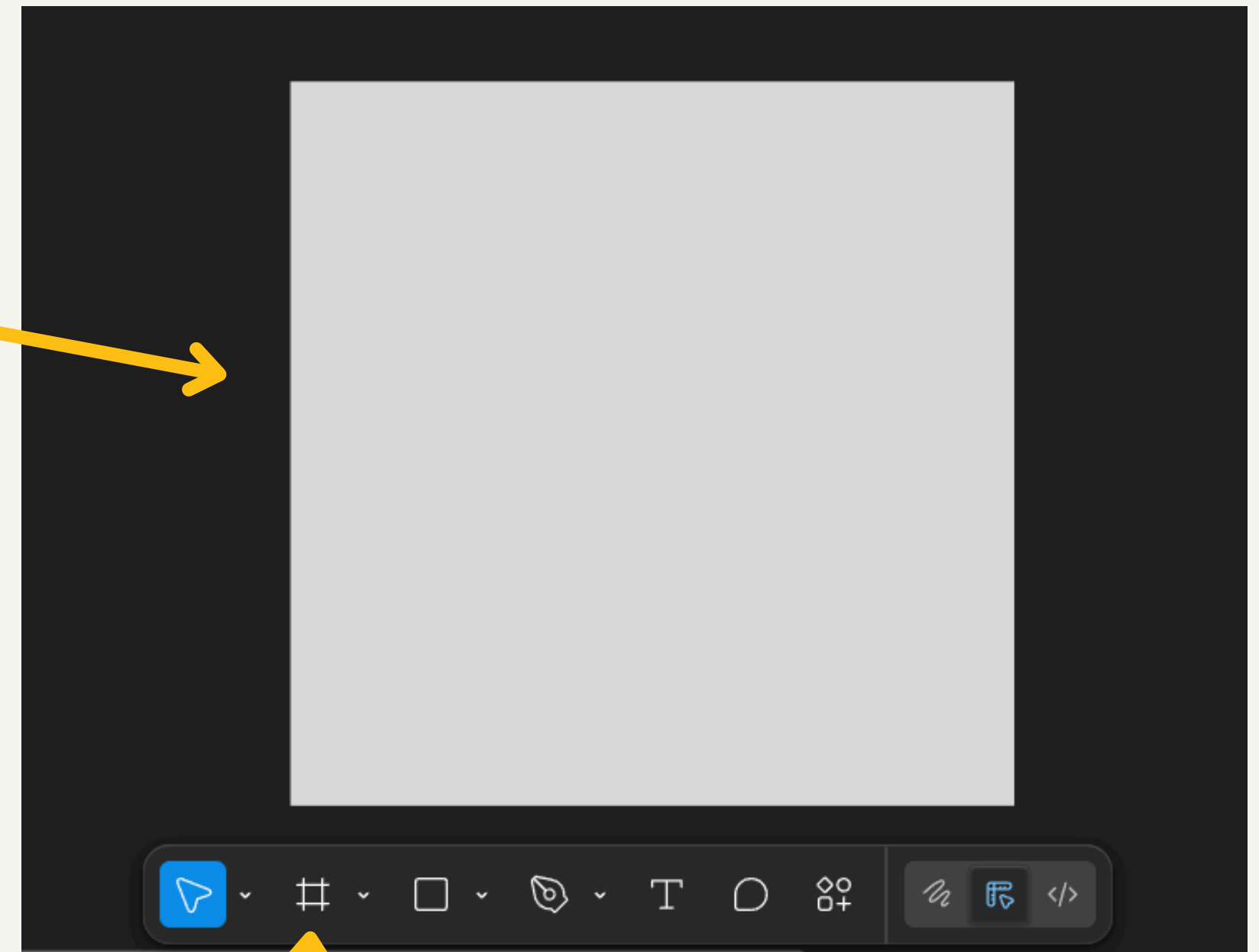
Figma guarda un historial de tus cambios para que puedas volver a versiones anteriores si lo necesitas. En la versión gratuita, este historial dura 30 días.



Frames (Marcos):

Son como un lienzo donde dibujarás tu diseño.

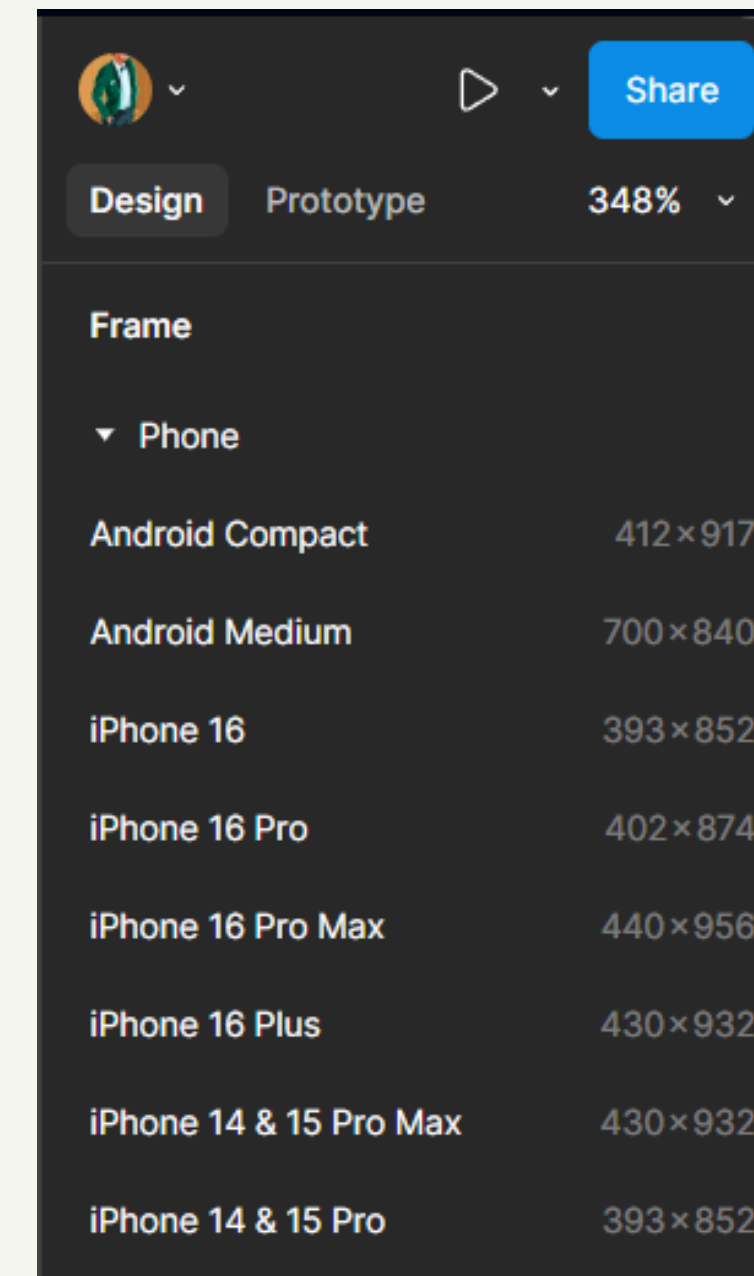
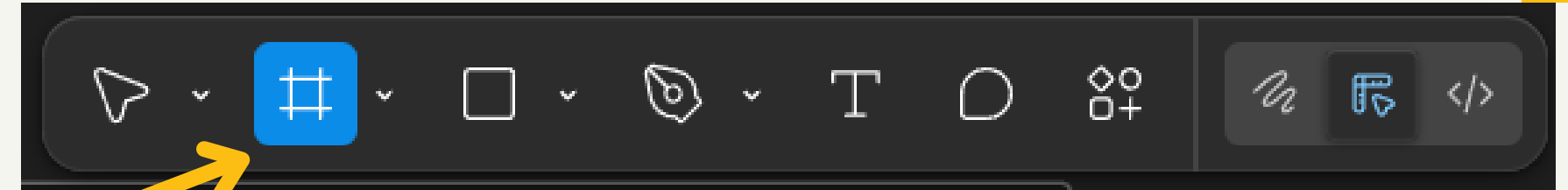
Puedes tener un frame para la pantalla de tu celular, otro para una página web, etc. Sirven para definir el tamaño de tu diseño.



Para crear uno, ve a la barra de herramientas y selecciona la opción de "Frame", o usa la tecla "F"

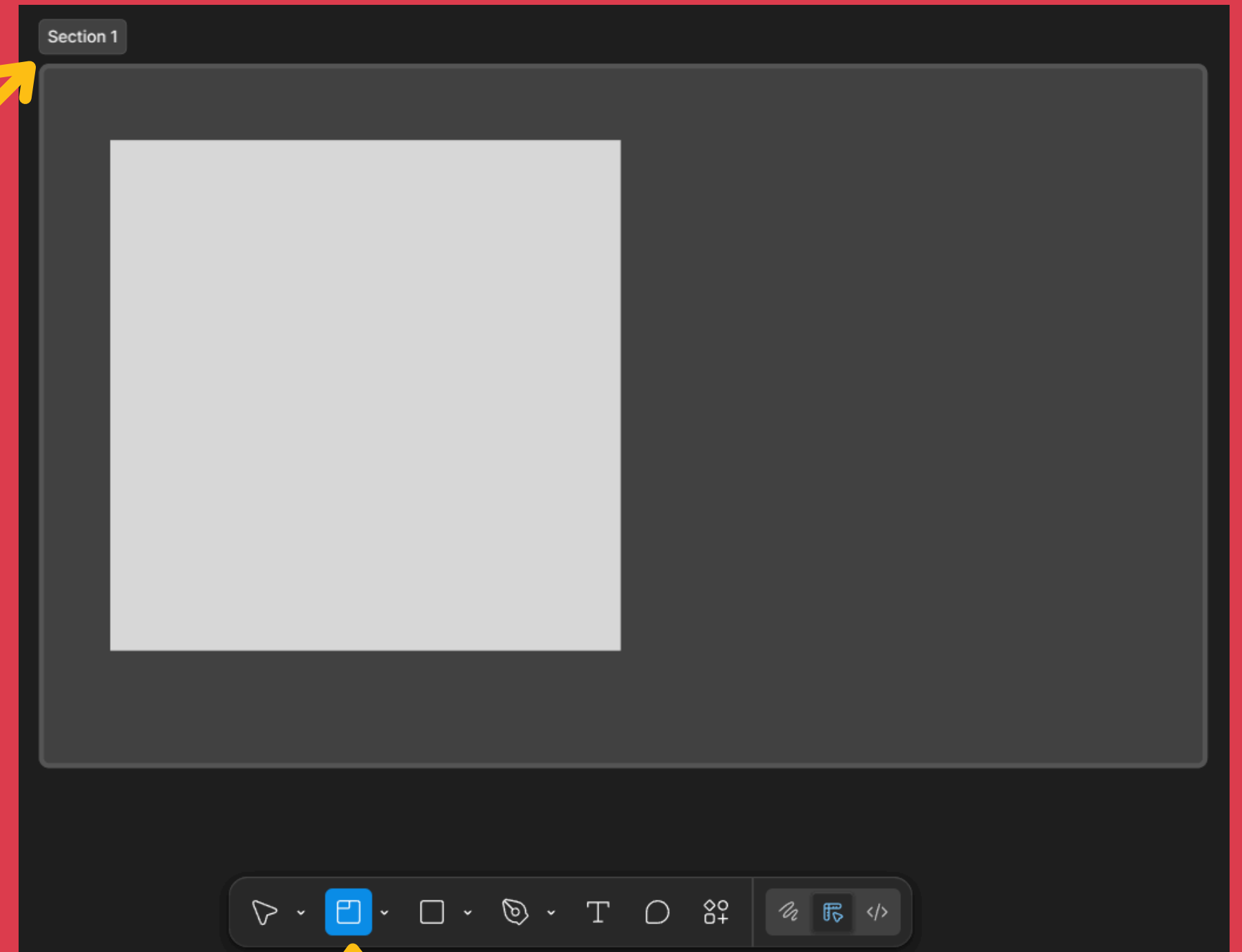
Frames (Marcos):

Al seleccionar la herramienta "Frame" podemos seleccionar un tamaño predeterminado en la barra lateral derecha.



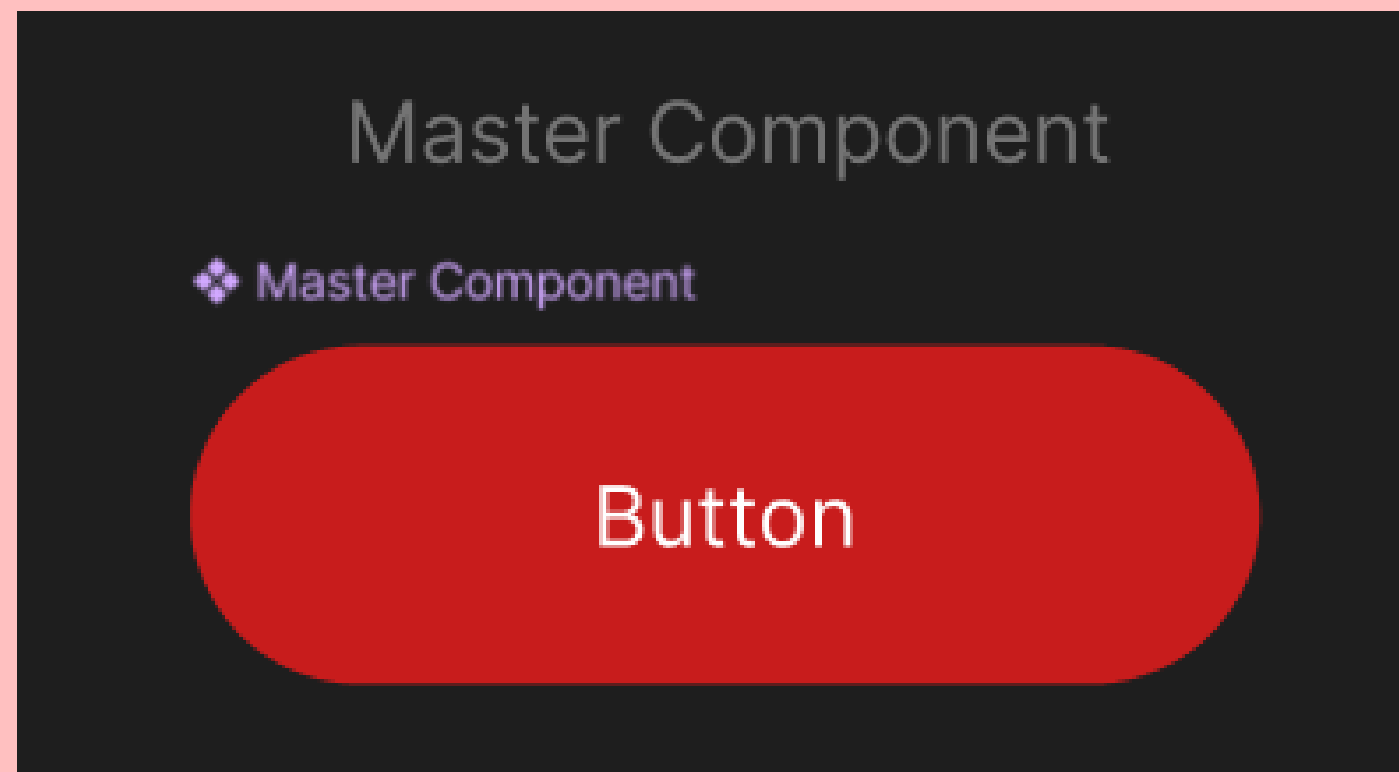
Secciones (Sections):

Las secciones son como carpetas grandes que te ayudan a agrupar tus frames



Crear una Sección: Selecciona los frames que quieres agrupar y presiona "Shift + S".

Componentes e Instancias



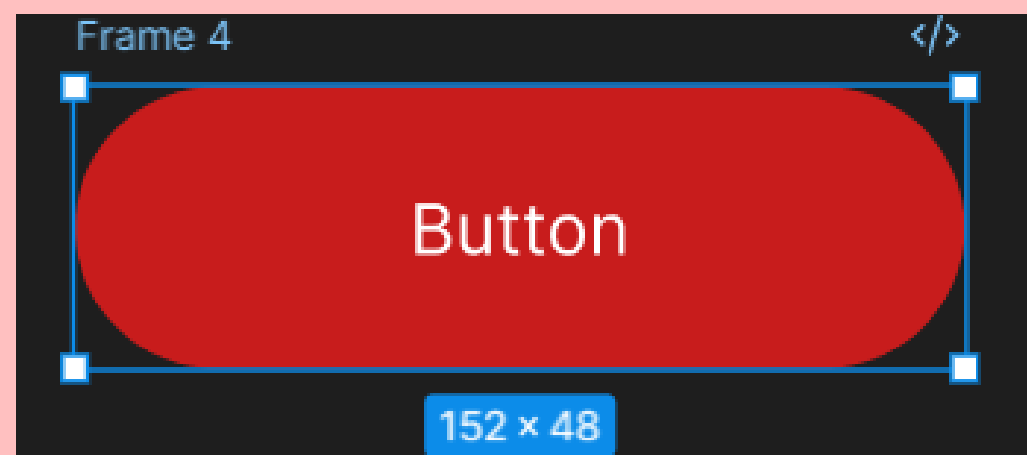
Componente principal o Master component

Es el "original" de tu elemento de diseño (por ejemplo, un botón).

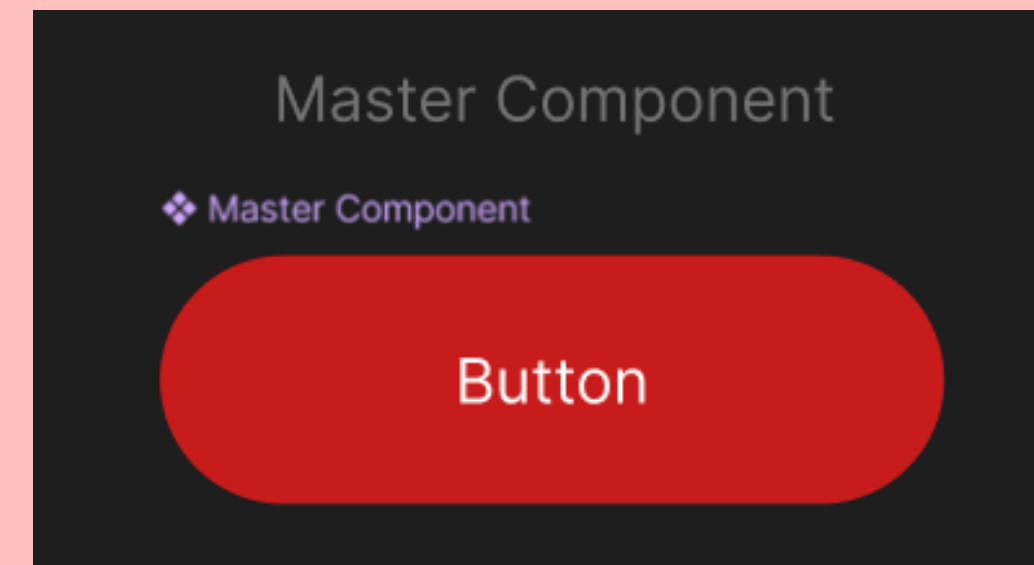
Creacion de un Master Component



Seleccionamos nuestros
objetos

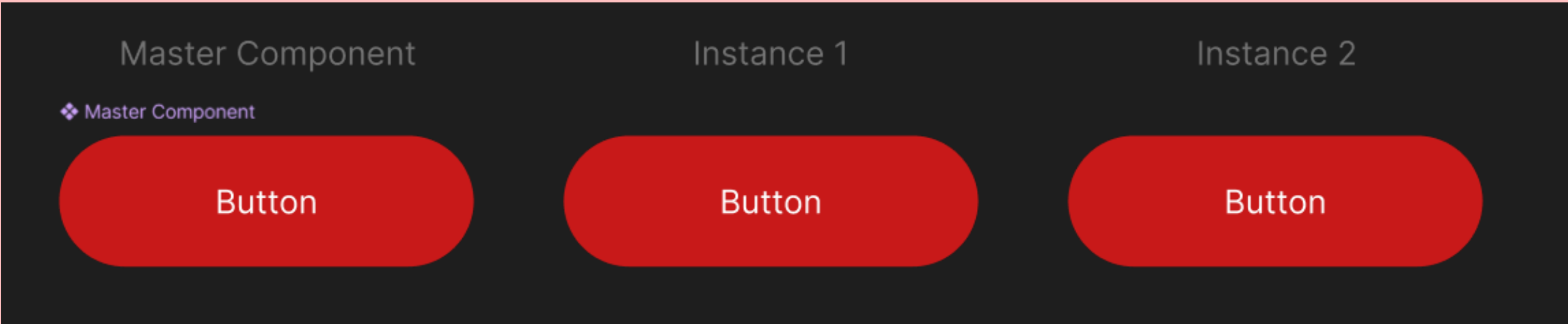


(Shift + A) para crear un
auto layout.



Con el objeto
seleccionado, le damos
click a este ícono o (Ctrl +
Alt + K) para crear un
componente.

Utilidad de un Master Component





UI Kit




(Kit de Interfaz de Usuario)



UI Kit

Que es?

Es un conjunto de elementos visuales y de interfaz (como botones, formularios, checkboxes), Piensa en él como una biblioteca de componentes que usas para construir tu diseño.



❖ Notification - Collaps...

Title

Description

9:43 AM

Title

Description

9:43 AM

Title

Description

9:43 AM

❖ Notification - Colla...

Title

Description

9:41 AM

Title

Description

9:41 AM

Title

Description

9:41 AM

Title

Description

9:41 AM

❖ Notification - Stack

Title 1

Description 1

9:41 AM

Title 2

Description 2

all from Microsoft, Apple, and Mail

❖ Notification - Expanded

Action

Action

Action

Action

Action

Action

Action

Action

❖ ...

❖ _Additio...

❖ _D...

9:41 AM

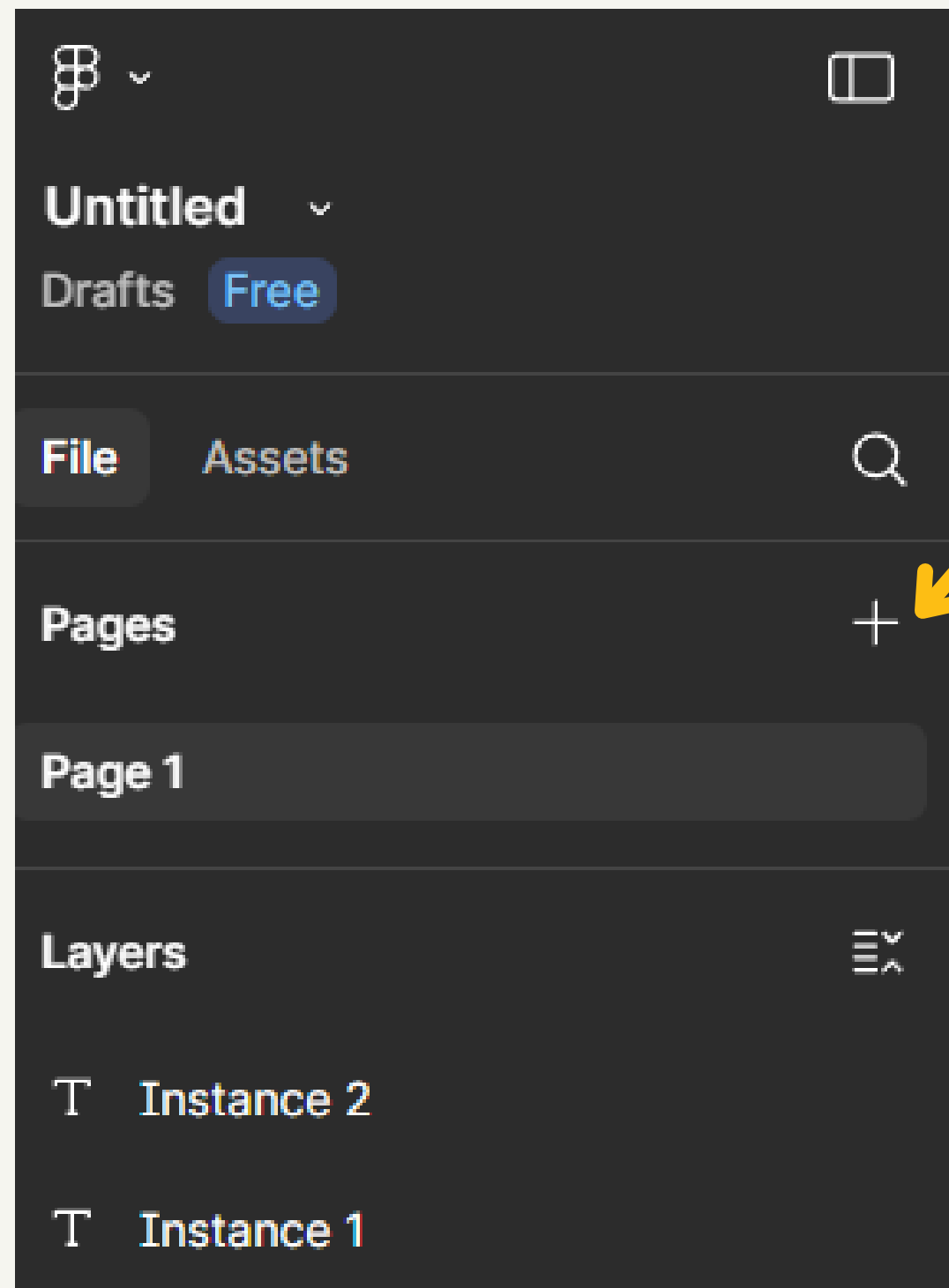
48 non-business hours, and more

Description 2

❖ _Notification Backgrounds

❖ _Notification Backgr...

Como hacerlo?



En la barra lateral izquierda, Agregamos una nueva página, donde añadiremos todos los componentes.

