

Inicio del proyecto



C1.2 Reto en clase

Elaboracion del acta constitutiva del proyecto



Instrucciones

- De acuerdo con la información presentada por el asesor referente al tema, y basado en el caso de estudio, realizar el acta constitutiva del proyecto basado en el ejemplo [documento acta constitución del proyecto](#) indicada por el asesor
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **Markdown con extension .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento **single page**, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces.
- Es requisito que el archivo .md contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en Github, por ejemplo **Enlace a mi GitHub**
- Al concluir el reto el reto se deberá subir a github el archivo .md creado.
- Desde el archivo .md se debe exportar un archivo .pdf con la nomenclatura **C1.2_NombreAlumno_Equipo.pdf**, el cual deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, para que sirva como evidencia de su entrega; siendo esta plataforma **oficial** aquí se recibirá la calificación de su actividad por individual.
- Considerando que el archivo .pdf, fue obtenido desde archivo .md, ambos deben ser idénticos y mostrar el mismo contenido.
- Su repositorio ademas de que debe contar con un archivo **readme.md** dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o indice, los cuales realmente son ligas o **enlaces a sus documentos .md**, *evite utilizar texto* para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
| readme.md
| | blog
| | | C0.1_x.md
| | | C0.2_x.md
| | | C0.3_x.md
| | img
| | docs
| | | A0.1_x.md
| | | A0.2_x.md
```



Desarrollo

1. Elabore el documento que se anexa en las instrucciones referente al acta constitutiva al estilo markdown, dentro del entorno de visual studio code.
2. Coloque aquí el documento acta constitutiva elaborada y registrada con los datos solicitados.

Acta de Constitución de Proyecto

Empresa:	Advance Developers
Nombre del proyecto:	Conservance
Tipo de proyecto:	Productivo
Patrocinador:	Perseverance y asociados
Dueño del Producto:	The vid of Knowledge
Gerente de Proyecto:	Antonio Ibarra
Scrum Master:	Joseph Chávez

Propósito del documento

Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.

Así mismo, este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades.

Propósito / Justificación:

El contar con servicios que nos faciliten la búsqueda de tópicos es sumamente indispensable, tanto como para adquirir como conservar conocimientos, por lo que el presente proyecto estará enfocado en que el usuario pueda adquirir y conservar conocimientos a partir de una problemática dada.

Breve descripción del proyecto:

Sistema con capacidad de reconocer un problema introducido por el usuario y arrojar un catalogo con tópicos relacionados a dicho problema, sientos estos mostrados por calificación de usuario.

Alcance preliminar del proyecto:

El proyecto se centra en un sistema que proporcione tópicos mediante un problema introducido, muestre estadísticas de ellos, tópicos mayormente consultados en un plazo de tiempo, dashboard con tus propias búsquedas recientes.

Resultados esperados del proyecto / Beneficios:

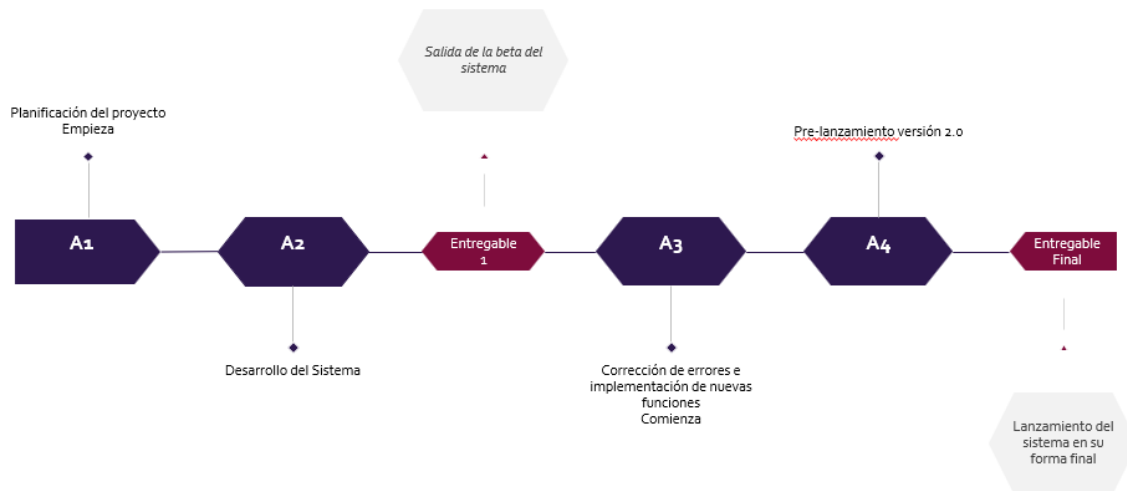
- 1) Proporcionar un sistema con disponibilidad en todo momento.
- 2) Ofrecer soluciones mediante un problema.
- 3) Ofrecer analítica de datos.
- 4) Los miembros del sistema contarán con un dashboard con sus consultas recientes.
- 5) Valoración de tópicos mediante calificación de (0 a 5) estrellas.

Requisitos de alto nivel del proyecto:

Requisito	Criterio de Éxito
Al redactar un usuario un problema, se le ofrecerá un catálogo con tópicos y soluciones documentadas por otros usuarios.	Una vez introducido el problema, se le mostrará al usuario un listado con todas las soluciones documentas, siendo éstas organizadas por mayor calificación (5) estrellas e ira de manera descendiente.
Ofrecer al usuario el poder consultar los tópicos que ha registrado y que sea valorados por otros usuarios.	Se podrá calificar mediante estrellas desde 0 a 5 y así al momento de mostrar tópicos, estos se encuentren organizados por mejor calificación.
Permitir que a los tópicos que se publiquen puedan además anexar fotos, videos o presentaciones con un límite máximo de tamaño y duración.	Se permitirá el añadir contenido como fotos, videos, presentaciones, etc., para mejorar la calidad de los tópicos y así su calificación.

Hitos

Hitos del proyecto “Conservance”



Riesgos

- 1) No soportar tantos usuarios utilizando el sistema al mismo tiempo.
- 2) Tiempos de respuesta lentos.
- 3) Fallos en funciones del sistema.
- 4) Inconformidad en tiempo y coste del proyecto.

Costo Preliminar Estimado / Presupuesto

Costos	Planeado	Real	Diferencia	Comentarios
Costos Operativos	\$ 22.500,00	\$ 22.396,00	\$ 104,00	
Teléfono	\$ 650,00	\$ 600,00	\$ 50,00	
Internet	\$ 2.200,00	\$ 2.196,00	\$ 4,00	
Servicios Básicos	\$ 1.650,00	\$ 1600,00	\$ 50,00	Agua, luz, etc.
Oficina	\$ 8.000,00	\$ 8.000,00	\$ 0,00	
Desarrollo	\$ 10.000,00	\$ 10.000,00	\$ 0,00	

Interesados en el proyecto

Interesado	Cargo	Rol	Teléfono	Email
Chávez Villaseñor Antonio Joseph	Scrum Master	Desarrollador/Diseñador	664-8425877	Joseph.chavez18@tectijuana.edu.mx
Ibarra Barajas Antonio Harán	Scrum Team	Desarrollador/Diseñador	664-7918085	Antonio.ibarra18@tectijuana.edu.mx
Ibarra Barajas Edson Paul	Scrum Team	Desarrollador/Diseñador	664-8136410	Edson.ibarra18@tectijuana.edu.mx

Supuestos

- 1) El equipo trabajará en el desarrollo del proyecto 10 horas a la semana. Incluyendo fines de semana para revisión de pendientes o dudas respecto al avance del mismo.
- 2) Durante el tiempo de trabajo los servicios básicos estarán disponibles.
- 3) Los entregables por avance serán entregados el tiempo y plazo establecidos.
- 4) Los costos del personal podrán cambiar siempre y cuando el cliente requiera un mayor número de funciones a los ya establecidos inicialmente.
- 5) El desarrollo del proyecto seguirá fielmente la metodología impuesta al comienzo del mismo.

Restricciones

- 1) Tiempo: Plazos estrechos para las entregas.
- 2) Satisfacción: Los avances o entregas no podrán ser del total agrado del cliente.
- 3) Recursos: Podría requerirse un especialista para cierta área del sistema.
- 4) Costo: Varían dependiendo de las especificaciones del usuario.

Autorización de proyecto

Nombre	Cargo	Firma	Fecha
Perseverance y asociados	Patrocinador	<hr/>	30/03/2020
SoftDevelop Media	Patrocinador	<hr/>	30/03/2020



Rubrica

Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80

[Ir a repositorio de GitHub](#)