# **CHECK LIST**

Projeto: Sistema de Esportes

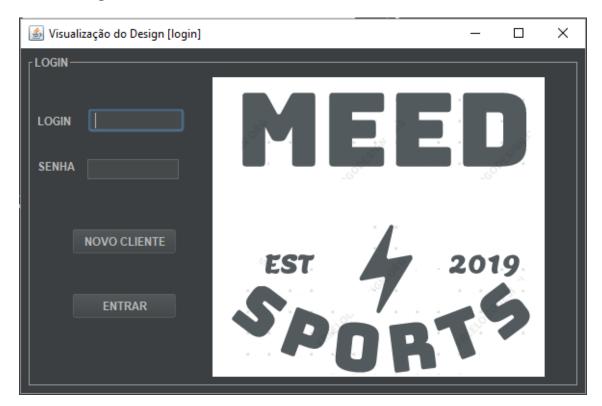
Nome: Matheus Barreto de Melo

Nome: Edson Alves de Oliveira

Nome: Luiz Fernando

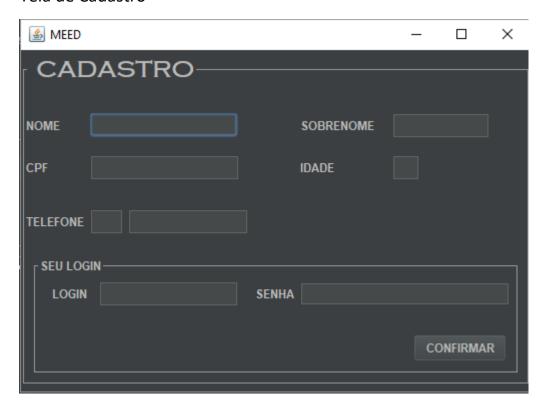
Introdução: Estamos desenvolvendo um sistema para uma loja de esportes, onde o cliente tem seu acesso assim tendo uma lista de produtos já vendidos para ele. Contando com uma interface de fácil entendimento e de usabilidade prática.

### Tela de Login



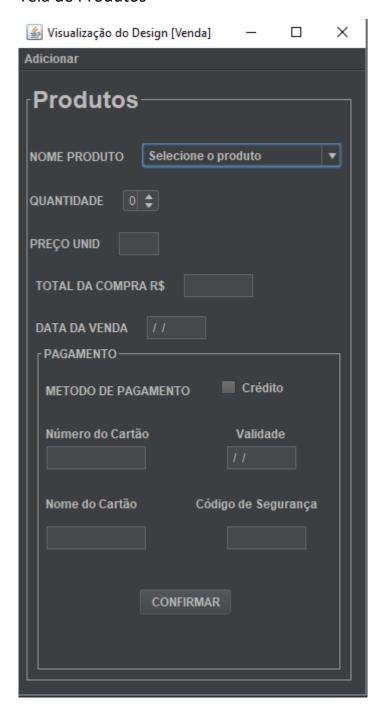
Criamos uma tela de Login onde o vendedor pode dar início ao o cadastro de um novo cliente, mas também pode dar entrada ao seu Login caso o cliente já tenha um acesso no nosso sistema.

### Tela de Cadastro



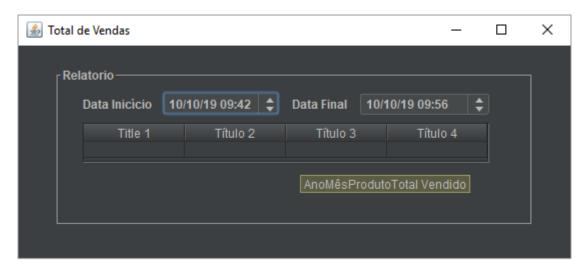
Na tela de Cadastro, o vendedor ira efetuar o cadastro de um novo cliente inserindo seus dados. Após o processo realizado o cliente terá um acesso ao nosso sistema. /\*Para ter um controle das vendas do cliente\*/

#### Tela de Produtos



Nessa tela o Vendedor poderá selecionar o produto que o cliente deseja, incluir sua quantidade assim como seu preço por unidade, tendo o resultado como "Total da Compra", assim como a data cujo o processo foi realizado. Logo abaixo temos a forma de pagamento do cliente, como está na fase inicial deixamos somente a opção de crédito, onde entramos com a validação do cartão do cliente para finalizar a compra.

#### Tela de Relatório de Vendas



Aqui temos a tela responsável por mostrar as vendas em um certo período de tempo, feitas para aquele cliente.

#### Tela de Cadastro Produto



Nessa tela o vendedor pode adicionar ou remover produto no banco de dados, utilizando do seu código, o nome do produto e a quantidade que estará disponível no estoque.

## Diagrama de Fluxo de Uso

