|  |  |
| --- | --- |
| Universidad Autónoma de Coahuila |  |
| **Security Guard Gelocator**  SGC v1.0 |
| Propuesta de Negocio. | |

TABLA DE CONTENIDO

1. Historial de Cambios. 2

2. Propósito del Documento. 3

3. Antecedentes. 3

4. Áreas de Oportunidad de la Situación Actual. 3

5. Propósito del Proyecto. 3

5.1 Metas. 3

5.2 Objetivos. 3

6. Alcance del Proyecto. 3

6.1 <objetivo 1>. 3

6.2 <objetivo 2>. 3

6.3 <objetivo …>. 4

7. Calendario de Actividades. 4

8. Plataforma de Desarrollo. 4

8.1 Ciclo de Vida. 4

8.2 Metodología. 4

8.3 Software. 4

9. Plan de Comunicación. 4

10. Licenciamiento. 5

11. Póliza de Soporte Anual. 5

12. Condiciones Generales del Proyecto. 5

13. Garantía. 6

14. Entregables. 6

15. Inversión. 6

15.1 Costos. 6

15.2 Flujo de Pagos. 6

16. Glosario. 6

# Historial de Cambios.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rev.** | **Pág.** | **Sección** | **Resumen del cambio** | **Responsable del cambio** | **Aprobó** | **Fecha** |
| PA1 |  |  | Primer borrador del documento | Sergio Armando Suarez Villanueva |  | 18/19/2020 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

# Propósito del Documento.

El presente documento tiene como propósito dar a conocer la propuesta de negocio para el desarrollo e implementación del Security Guard Gelocator para la Universidad Autónoma de Coahuila.

En el que tiene por objetivo desarrollar una aplicación móvil con el uso de la localización en tiempo real con doble verificación mediante código QR esto para verificar si los guardias cumplen con éxito sus rondines para salvaguardar la integridad de los estudiantes.

# Antecedentes

Actualmente en el campus Arteaga de la Universidad Autónoma de Coahuila, el personal de seguridad lleva una bitácora acerca del seguimiento y la verificación de los rondines en el perímetro de dicho campus.

# Áreas de Oportunidad de la Situación Actual.

Actualmente el jefe de los guardias no tiene la capacidad de cerciorarse que los guardias de seguridad cumplan con la programación de los rondines, por lo que no hay certeza de que lo guardias cumplan con su trabajo.

# Propósito del Proyecto.

## Metas.

1. Disminuir los incidentes de seguridad en un 80% en un periodo de tiempo semestral.
2. Validar el cumplimiento de los rondines al 100% número de rondines semanales.

## Objetivos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Objetivo** | **Prioridad** |
| 2.1 | Desarrollar una web responsiva que pueda leer códigos QR para verificar el cumplimiento de los rondines. | Alta |
|  |  |  |
| 2.2 | El jefe de los guardias puede llevar un control de los datos de los rondines. | Baja |
| 1.1 | Deberá llevar una bitácora de incidentes de seguridad | Media |
| 2.3 | El sistema deberá llevar un registro de los escaneos. | Media |
| 2.4 | El sistema deberá administrar usuarios y contraseñas | Alta |

# Alcance del Proyecto.

## Desarrollar una web responsiva.

Desarrollar una web responsiva que tenga la capacidad de adaptarse en múltiples dispositivos haciendo énfasis en dispositivos móviles para que el personal de seguridad pueda hacer uso del sistema y así cumplir como una herramienta que facilite el trabajo de los guardias de seguridad de la UADEC Campus Arteaga.

## El encargado puede llevar un control de los datos.

El encargado debe de poder ver la información del número de rondines y de incidentes generados semanalmente de los guardias de seguridad en el campus dentro de la página web, en cuanto él la necesite.

## Deberá llevar una bitácora de incidentes de seguridad

La web tendrá acceso a la base de datos para así poder registrar los datos solicitados tales como incidentes de seguridad, robos, vandalismos así mismo con su fecha, hora, ubicación exacta alrededor del campus y sus involucrados.

## El sistema debe registrar los escaneos

En el sistema deberá almacenar todos los registros QR generados por los recorridos de los guardias registro contendrá datos como la fecha, hora, nombre de usuario y la ubicación.

## Administración de usuarios y contraseñas

El sistema deberá ser capaz de tener un control de registro de usuarios y contraseñas así mismo manejando perfiles de acceso.

# Calendario de Actividades.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo** | **SEPTIEMBRE** | | | **OCTUBRE** | | | | **NOVIEMBRE** | | | | **Diciembre** | | | | |
| Desarrollar una web responsiva. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Debe ser una web responsiva para todos los dispositivos. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| El encargado puede llevar un control de los datos. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Los datos de incidentes deben ser almacenados. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| El sistema debe registrar los escaneos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Administración de usuarios y contraseñas |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Plataforma de Desarrollo.

## Ciclo de Vida.

El ciclo de vida que aplica para este proyecto es el modelo en cascada o clásico

## Metodología.

La metodología que se utilizará para desarrollar los componentes de software está basada en el modelo MAPRODESv1.0 (Modelo Académico de Procesos para el Desarrollo de Software).

El modelo en cascada o clásico se basa en un enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del ciclo de vida del software esto sugiere una aproximación sistemática secuencial hacia el proceso de desarrollo del software, que se inicia con la especificación de requerimientos del cliente y continua con la planeación, el modelado, la construcción y el despliegue para culminar en el soporte del software terminado.

## Software.

Para el desarrollo del sistema se utilizará <agregar los componentes utilizados para el desarrollo de la solución, como lenguaje de programación y RDBMS>.

# Plan de comunicación.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de Comunicación** | **Método / Herramienta** | **Frecuencia** | **Información** | **Participantes / Responsables** |
| **Comunicación Interna:** | | | | |
| Minutas de Revisión de Avance | MS Word,  Correo Electrónico | Semanal | Estado actual del proyecto referente a las actividades | Comité Directivo |
| Notificaciones, acuerdos y planes | MS Word,  Correo  Electrónico | Diario | Comunicación actual referente a todo el proyecto | Trabajo en Equipo |
| Documentación Técnica | MS Word,  Repositorio Central de Documentos | Cuando se requiera | Toda la documentación técnica de soporte | Comité Directivo y Equipo de Trabajo |
| Reporte de Milestone | MS Word,  Correo Electrónico | Posterior a la junta de revisión del Milestone | Resultado de la revisión del mileston | Comité Directivo |
| **Comunicación Externa y Reportes:** | | | | |
| Reporte de Progreso | MS Word,  Correo Electrónico | Mensual | Estado actual del proyecto con desviaciones de tiempo y presupuesto | Comité Directivo |
| Pólitica de Calidad | ISO 9001 | Anual | Calidad del producto a lanzar | Comité Directivo |

1. **LICENCIAMIENTO**

<Modificar el siguiente texto de acuerdo al requerimiento de licenciamiento expresado por el cliente>

El proyecto incluye el licenciamiento que ampara la instalación, uso y modificaciones por parte de <cliente>, sin límite de usuarios y computadoras enlazadas al sistema.

La adquisición y uso de las licencias de terceros, tales como MS-Windows, MS-Office, MS-Sql Server, MS-IExplorer son responsabilidad de <cliente>.

# Póliza de Soporte Anual.

<Modificar el siguiente texto de acuerdo al requerimiento de soporte expresado por el cliente>

Esta propuesta no incluye ninguna póliza de soporte anual. Cualquier solicitud posterior a la aceptación por parte de <cliente>será cotizada por la Universidad Autónoma de Coahuila y en su caso previamente autorizada por <cliente>.

# Condiciones Generales del Proyecto.

<Modificar el siguiente texto de acuerdo al requerimiento de condiciones generales expresadas por el cliente>

El proyecto deberá estar respaldado por un contrato firmado por ambas partes, o la orden de compra donde se especifiquen los alcances del proyecto, las condiciones de pago, y el producto a entregar al final del mismo.

Se otorgará al cliente el tiempo suficiente para realizar pruebas de funcionamiento y de ser necesario modificar la aplicación en caso de presentar errores u omisión de algún requerimiento.

En la implementación se instalará el sistema y se capacitará a los usuarios indicados por el cliente, para su correcto uso.

Si el proyecto requiere, a petición del cliente, realizar viajes fuera del área de Monterrey / Saltillo los viáticos deberán ser cubiertos por <cliente>, autorizados previamente.

# Garantía.

<Modificar el siguiente texto de acuerdo al requerimiento de garantía expresado por el cliente>

El producto final está respaldado por un periodo de garantía de hasta 1 año contra errores. Un error se define como una desviación en el comportamiento del sistema, que difiere de las funciones contenidas en el documento de requerimientos firmado por el cliente. En caso de que exista un supuesto error reportado por el cliente, y éste sea causa de un mal manejo del sistema, el costo de la corrección será imputable al cliente, previa autorización del mismo.

# Entregables.

<La siguiente lista es la más común de entregables, revisarla y modificarla según el proyecto>

Al final del proyecto la siguiente lista de productos será entregada:

* Software ejecutable del sistema actualizado.
* Código del Sistema
* Documentación electrónica actualizada para la operación del Sistema.
* Guías de Instalación y Configuración del Sistema

# Inversión.

## Costos.

1. El costo total de los servicios ofertados es de:

|  |  |
| --- | --- |
| **Concepto** | **Cantidad** |
| Desarrollo del Proyecto | $ 0.00 |

1. Las cantidades no incluyen el Impuesto al Valor Agregado

## Flujo de Pagos.

1. La siguiente tabla muestra la forma propuesta para el pago del proyecto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Etapa** | **Cantidad** | **Fecha** |
| Anticipo (50%) | $0.00 | Al firmar el contrato |
| A la entrega del proyecto (50%) | $ 0.00 | Al finalizar los trabajos |
| **TOTAL** | **$ 0.00** |  |

# Glosario.

SW Denominación que reciben los programas informáticos.

Análisis Proceso de estudiar las necesidades del usuario para obtener una

definición detallada para los productos.

Ciclo de vida Describe el desarrollo de software, desde la fase inicial hasta la fase final. El propósito de este programa es definir las distintas fases intermedias que se requieren para validar el desarrollo de la

aplicación, es decir, para garantizar que el software cumpla los

requisitos para la aplicación y verificación de los procedimientos de

desarrollo: se asegura de que los métodos utilizados son los apropiados.

Ingeniería de Es la aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y

SW cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software y el estudio de estos enfoques, es decir, la aplicación de la ingeniería al software.

API Una API es una interfaz de programación de aplicaciones (application programming interface), un conjunto de funciones o métodos usados para acceder a cierta funcionalidad.

Aplicación

cliente

Una aplicación (cliente) es cualquier programa de computadora que usa las interfaces de programación del Modelo de Objetos del Documento proporcionadas por la implementación anfitrión para realizar trabajo útil. Ejemplos de aplicaciones cliente son los scripts de un documento HTML o XML.

Software de

dominio

publico

Programa donado para uso público por su propietario o diseñador y que se podrá utilizar, copiar y distribuir con total libertad.