Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Análisis y Diseño de Sistemas 1 Curso de Vacaciones, Junio 2021 Ing. José Manuel Ruíz Juarez Aux. César Sazo



SCRUMS Grupo#14

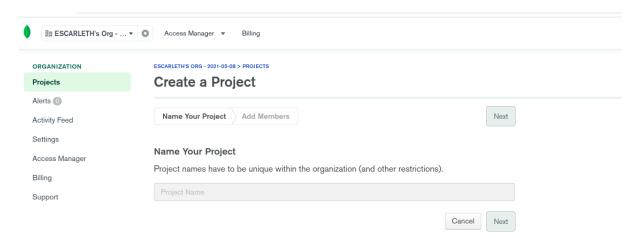
Tecnologias Utilizadas

- Mongodb
- Angular
- Node js

<u>Mongo:</u> Debido a que el modelo es únicamente una tabla se decidió utilizar una base de datos no relacional en este caso usamos Atlas Mongo que es un servicio de mongo en la Nube que nos permite a todos tener acceso al mismo modelo y trabajar de una manera más eficiente y rápida ya que solo se necesita configurar una vez y todo el grupo la puede utilizar desde cualquier lugar.

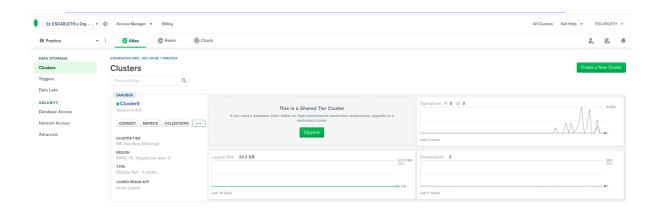
Pasos para configuración:

- Ingresar a https://cloud.mongodb.com/
- crear una cuenta ya sea gratuita o de pago
- Crear un nuevo proyecto



• Crear un nuevo Cluster

ESCARLETH'S ORG - 2021-05-08 > PRACTICA



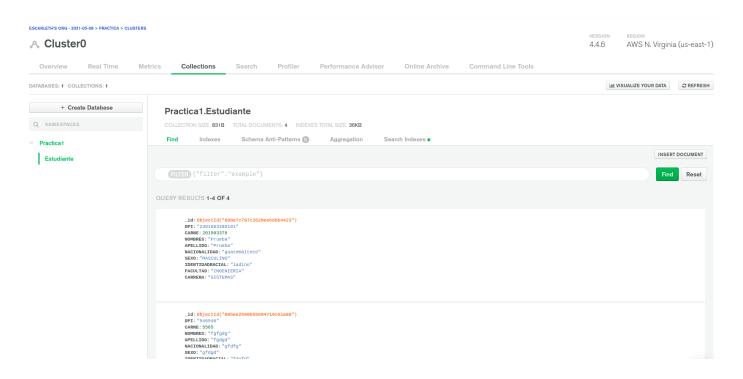
Crear Usuario para acceso a la base de datos



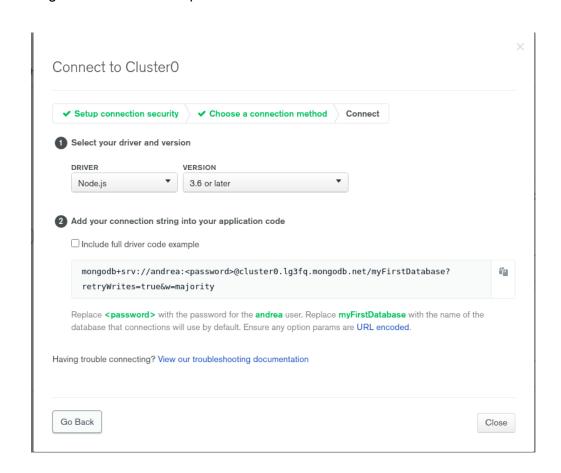
• Crear el Acceso a la red para este proyecto se permite cualquier conexión



Se creó la Base de Datos y el Modelo Estudiante



• Luego se Generó la URL para la conexión



NodeJS: Node es una tecnología bastante potente que se adapta bien para trabajar con Mongo y Angular además es una herramienta bastante sencilla de utilizar.

Pasos para configuración:

- npm init para crear nuestro package-json
- creamos el archivo server.js
- Instalamos lo módulos necesarios
- npm install express --save
- npm install cors --save
- npm install mongoose --save
- creamos nuestra conexión con Mongo

Creamos Nuestro modelo

```
const mongoose = require('mongoose');

const SchemaEstudiante = new mongoose.Schema({
    _id: mongoose.Schema.Types.ObjectId,
    DPI: String,
    CARNE: Number,
    NOMBRES: String,
    APELLIDO: String,
    NACIONALIDAD: String,
    SEXO: String,
    IDENTIDADRACIAL: String,
    FACULTAD: String,
    CARRERA: String

module.exports = new mongoose.model('Estudiante', SchemaEstudiante, 'Estudiante');

module.exports = new mongoose.model('Estudiante', SchemaEstudiante, 'Estudiante');
```

Se agregan los GET,POST,PUT dependiendo de lo que se quiera realizar

```
app.get('/estudiante', async(req, res) => {
   const response = await Estudiantes.find({});
   res.json({ listaUsuarios: response });
});
app.post('/estudiante', async(req, res) => {
   let data = req.body;
   const response = await Estudiantes.find({ DPI: data.DPI })
    if (response.length == 0) {
       data. id = new mongoose.Types.ObjectId();
       let nuevoEstudiante = new Estudiantes(data);
        nuevoEstudiante.save()
            .then(result => {
                res.json({
                   status: true,
                    msg: "Estudiante guardado con exito",
                   _id: result._id
                });
            })
            .catch(err => {
                console.log(err)
                res.json({
                    status: false,
                    msg: "Error el estudiante no se guardo"
                })
    } else {
```

• Se agrega donde escuchara el Puerto

```
app.listen(port, () => {
    console.log(`Server listening at <a href="http://localhost:${port}">http://localhost:${port}</a>`);
});
```

• Y por último se corre el servidor con el comando NPM start

Angular: Es un framework que ofrece muchas funcionalidades fáciles de implementar, es bastante rápido de desarrollar y para un proyecto corto se adapta bastante bien.

Pasos para configuración:

- Iniciar proyecto ng new Practica
- Una vez iniciado procedemos instalar Bootstrap y Jquery npm install bootstrap, npm install Jquery
- Luego procedemos a crear nuestro primer componente que será nuestra barra en el header con el comando ng generate component top-bar
- Aqui creamos nuestra barra de navegación

Una Vez hecho esto agregamos la etiqueta a nuestro app.component

 Luego debemos de configurar nuestro Router este lo encontramos en app-routing.module.ts este archivo se crea automáticamente cuando se crea el proyecto, aquí se agregan las rutas que tendrá nuestra página web.

 Se debe de agregar la etiqueta <router-outlet></router-outlet> para que funcione el ruteo

- Para conectar con nuestro servidor debemos de crear un servicio con el comando ng generate service estudiante
- debemos de importar httpcliente y declararlo en el constructor para luego implementar nuestro método GET, POST

```
rs estudiantes.service.ts > ...

rc > app > Ts estudiantes.service.ts > ...

import { HttpClient, HttpResponse, HttpHeaders, HttpClientModule } from '@angular/common/http';

import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable({
    providedIn: 'root'
    })
    export class EstudiantesService {

constructor(private httpClient: HttpClient) { }

addEstudiante(estudiante:any){
    return new Promise<void>((resolve, reject) => {
    this.httpClient.post('http://localhost:3000' +'/estudiante', estudiante).subscribe((resp: any) => {
    resolve();
    console.log(resp);
    if(resp["status"] == true){ alert("Estudiante agregado con exito");}
    else{
        alert("El Estudiante ya existe DPI repetido");
    };
    });
};
};
};
};
};
}
```

 Luego en nuestro componente importamos el servicio y lo declaramos en el constructor

Por último se llama al método para conectar con nuestro servidor

 Dependiendo de lo que se quiera realizar se implementa el método en el servicio para conectar con nuestro servidor y luego se manda a llamar desde algún componente que hayamos creado.