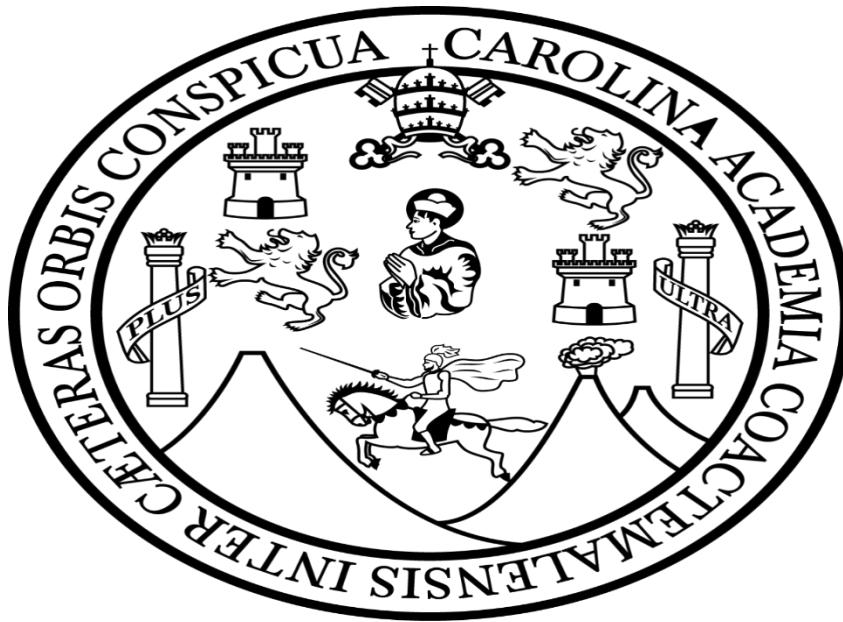


Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de ciencias y sistemas
Análisis y diseño de sistemas 2

Documentación AYDrive



Juan Carlos I Alonzo Colocho
Davis Francisco Edward Enríquez
Selvin Lisandro Aragón Pérez
Edson Armando Guix Manuel
Kelvin Manfredy Vasquez Gomez

31 de agosto de 2021, Guatemala.

Mockup del fronted:

Los mockups sirven para transformar ideas en funcionalidades reales, ayuda también al cliente a comprender y mostrarle lo que necesita para saber si le gusta o está satisfecho con lo que se le presenta, el cliente expone ante los encargados del proyecto que es lo que pasa por su cabeza, de esa forma se logra entender el nivel de complejidad del trabajo, se toman en cuenta detalles del desarrollo como la ubicación de los botones, y del contenido que se presenta en la página y como estos interactúan entre sí, por lo que puede estar sujeto a cambios por parte del cliente. A continuación, se muestran los prototipos de la vista propuestos para el proyecto de AYDrive.

Mockups

Vista Login:

A Web Page

Navigation icons: back, forward, close, home

Address bar: <https://localhost/4200/auth/login>

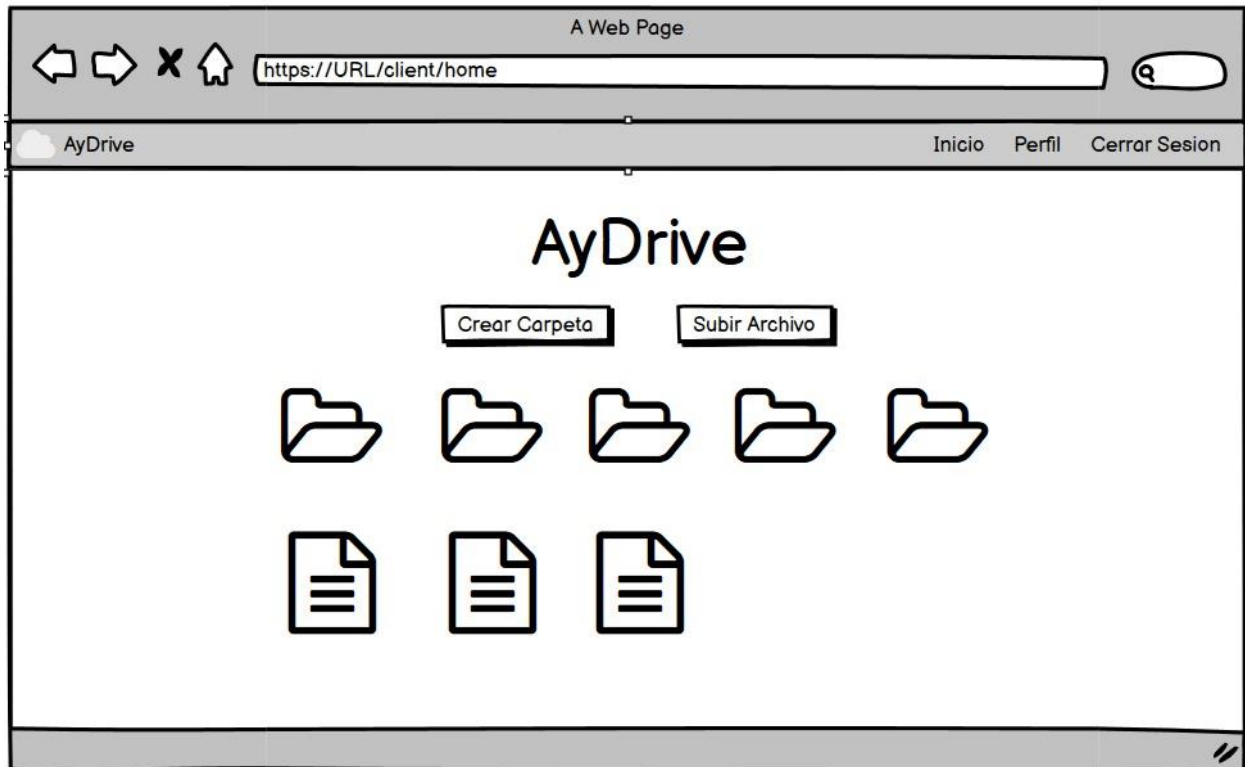
Search icon

Bienvenido a AyDrive

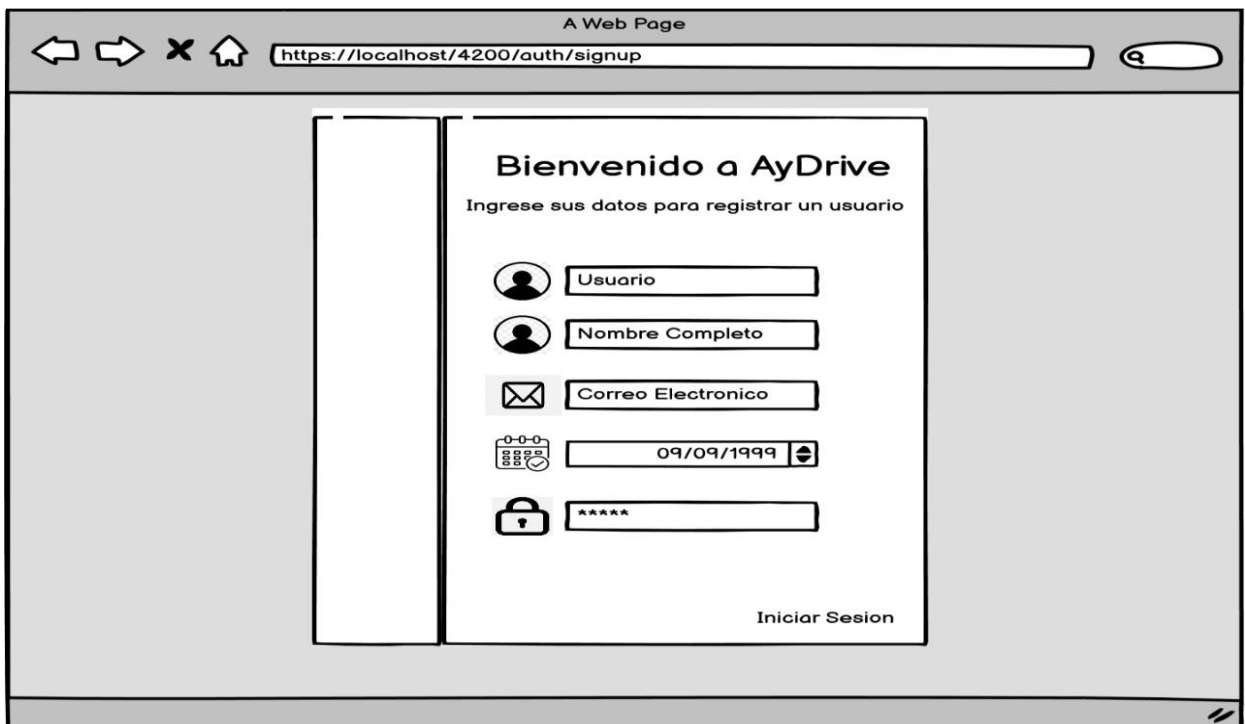
Acceda a sus archivos, almacénelos y compártalos desde un único lugar seguro

Registrarse

Página de inicio después de iniciar sesión:



Registro de usuarios:




Editar perfil del usuario


A Web Page


https://localhost/4200/client/edituser


AyDrive Home Cerrar Sesión

Editar Perfil









Crear carpetas:

A Web Page

https://URL/client/home

AyDrive Inicio Perfil Cerrar Sesión

AyDrive

Crear Carpeta

Nombre

Subir archivos:

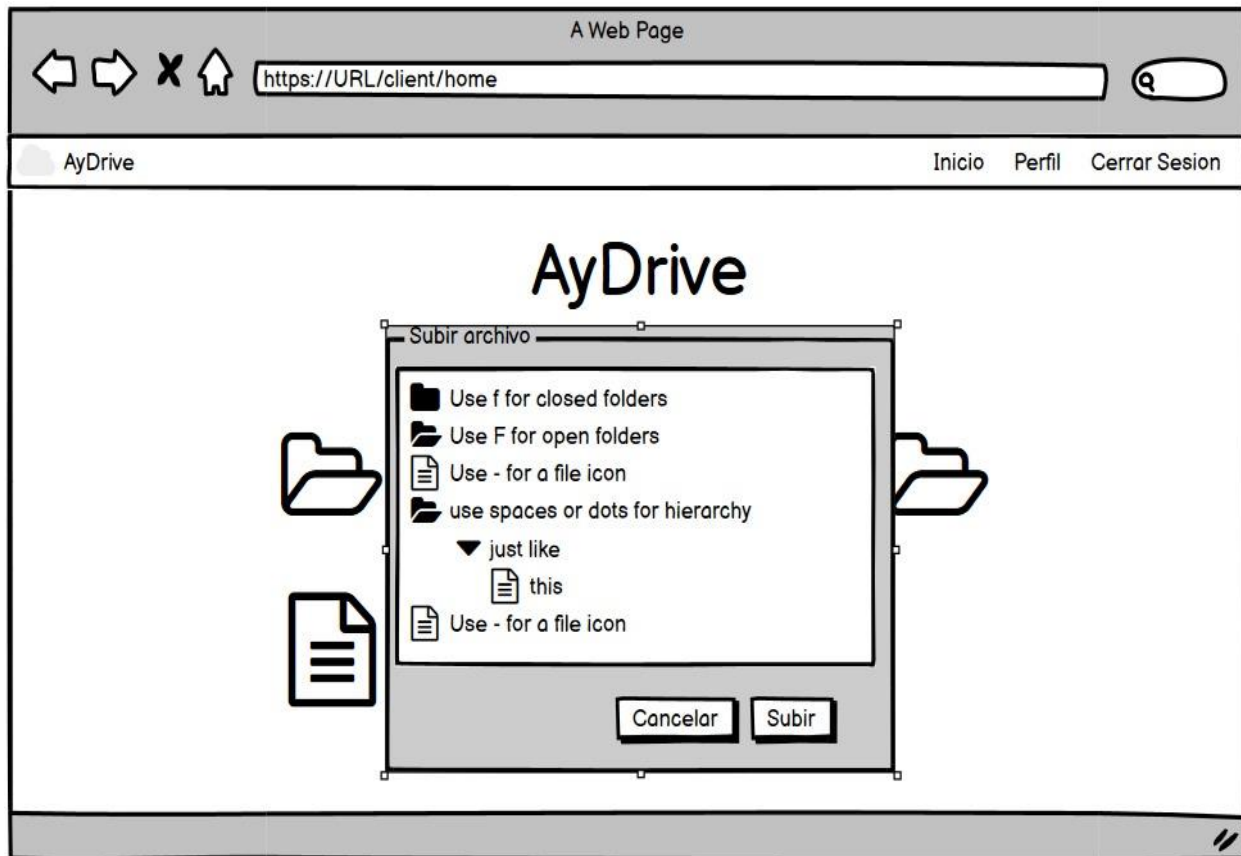


Diagrama de diseño arquitectónico implementado:

El diseño arquitectónico se interesa como debe organizarse un sistema y como debe diseñarse la estructura global de ese sistema. Este diagrama muestra la forma en que se organiza el sistema como un conjunto de componentes en comunicación.

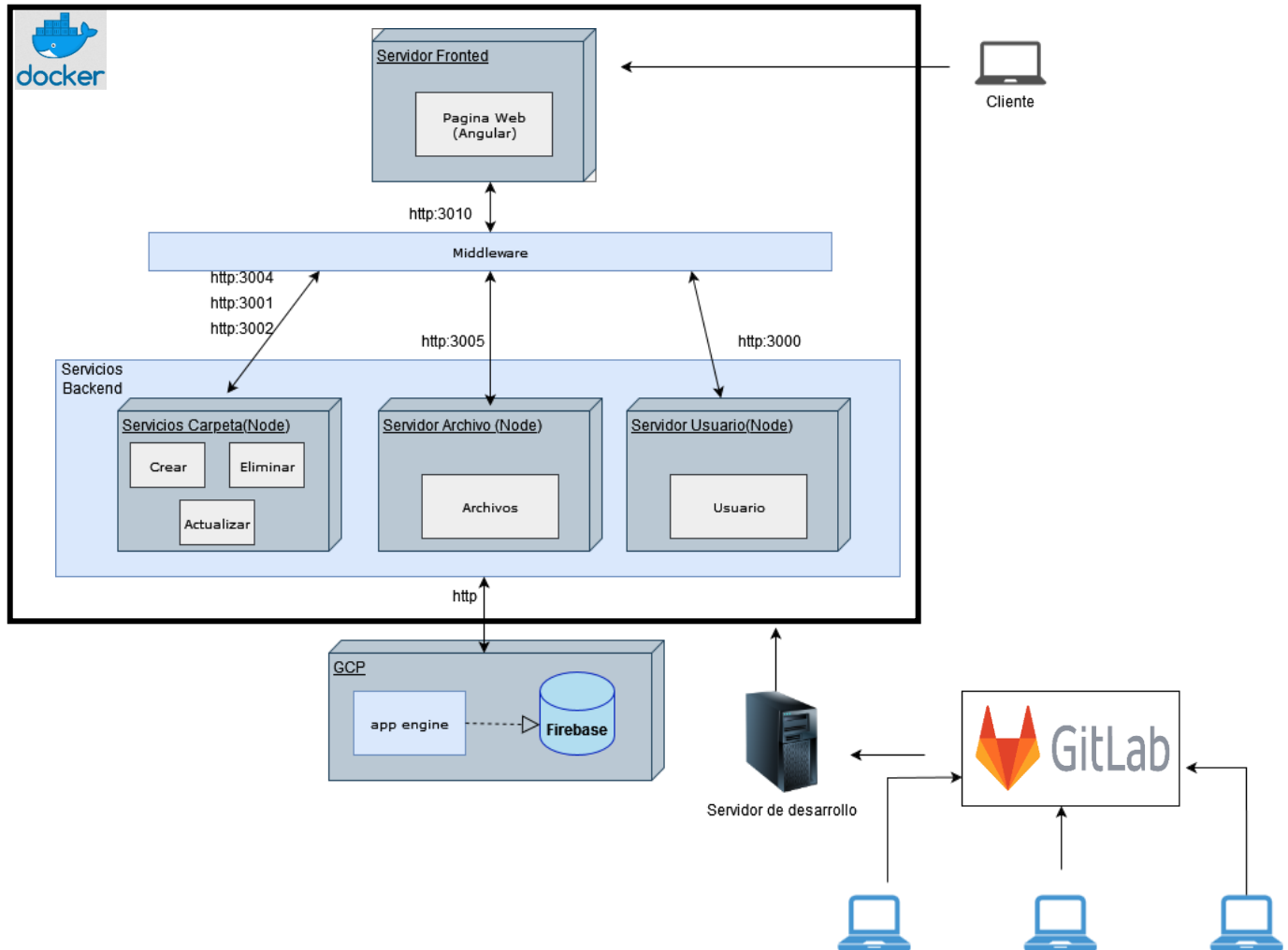
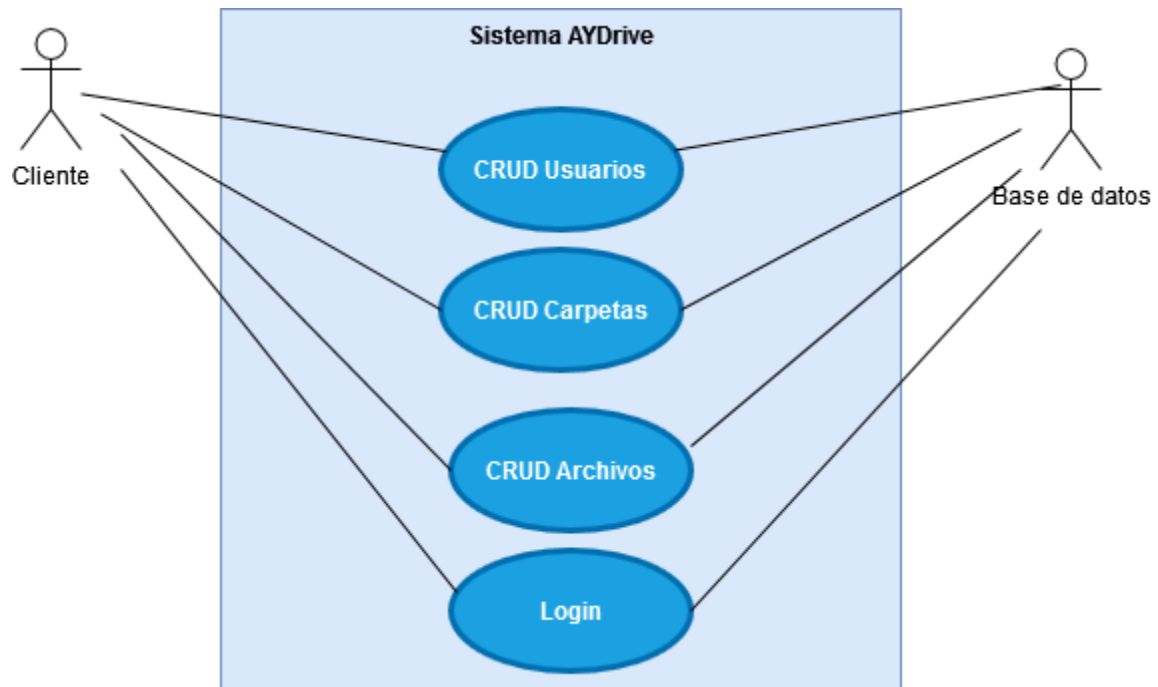
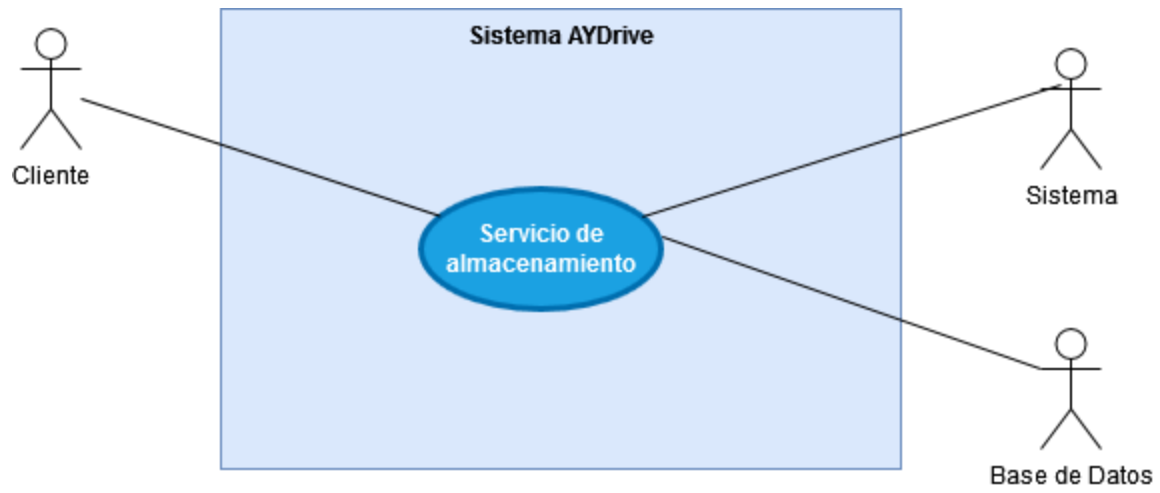
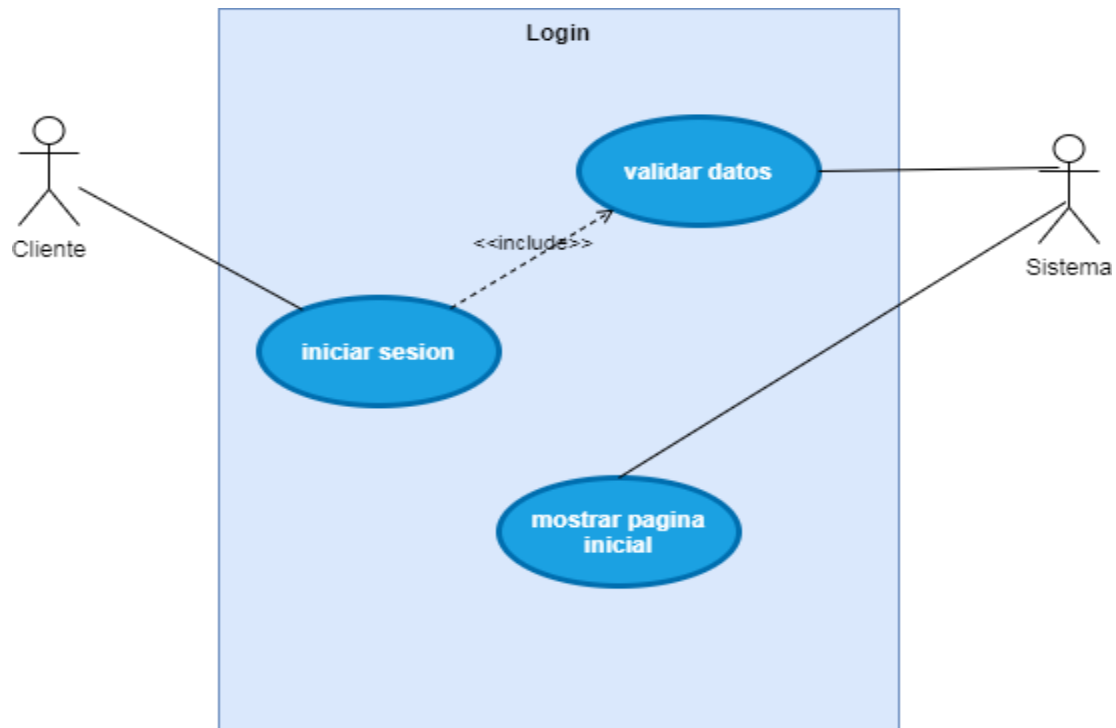


Diagrama de caso de usos de alto nivel

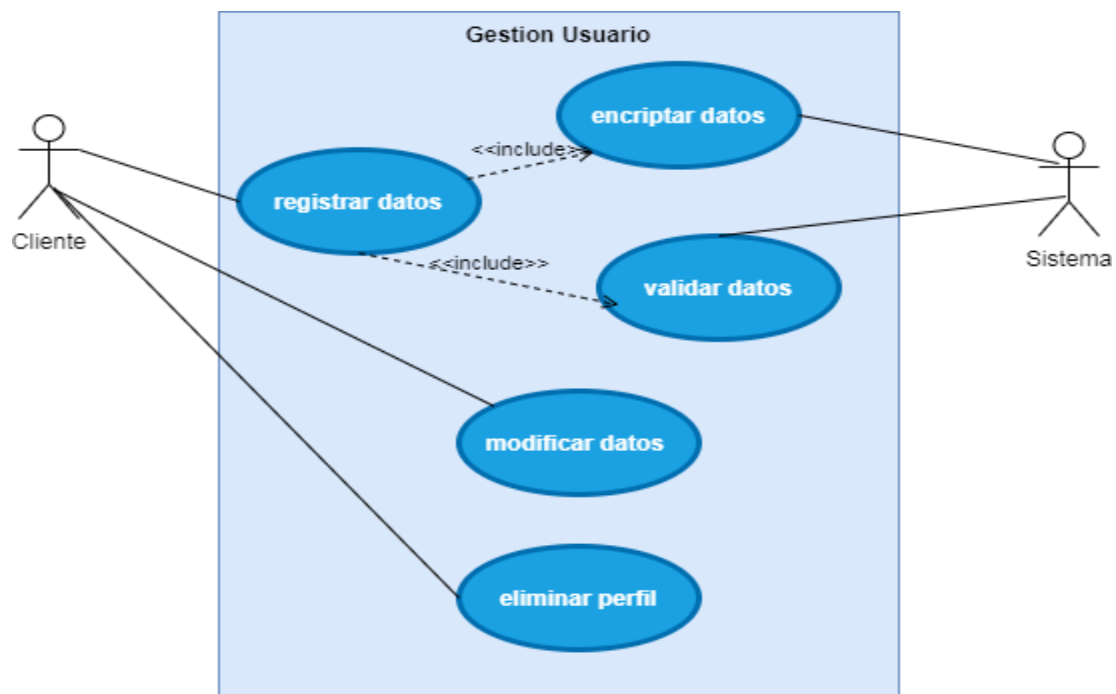


Diagramas de casos de uso expandidos:

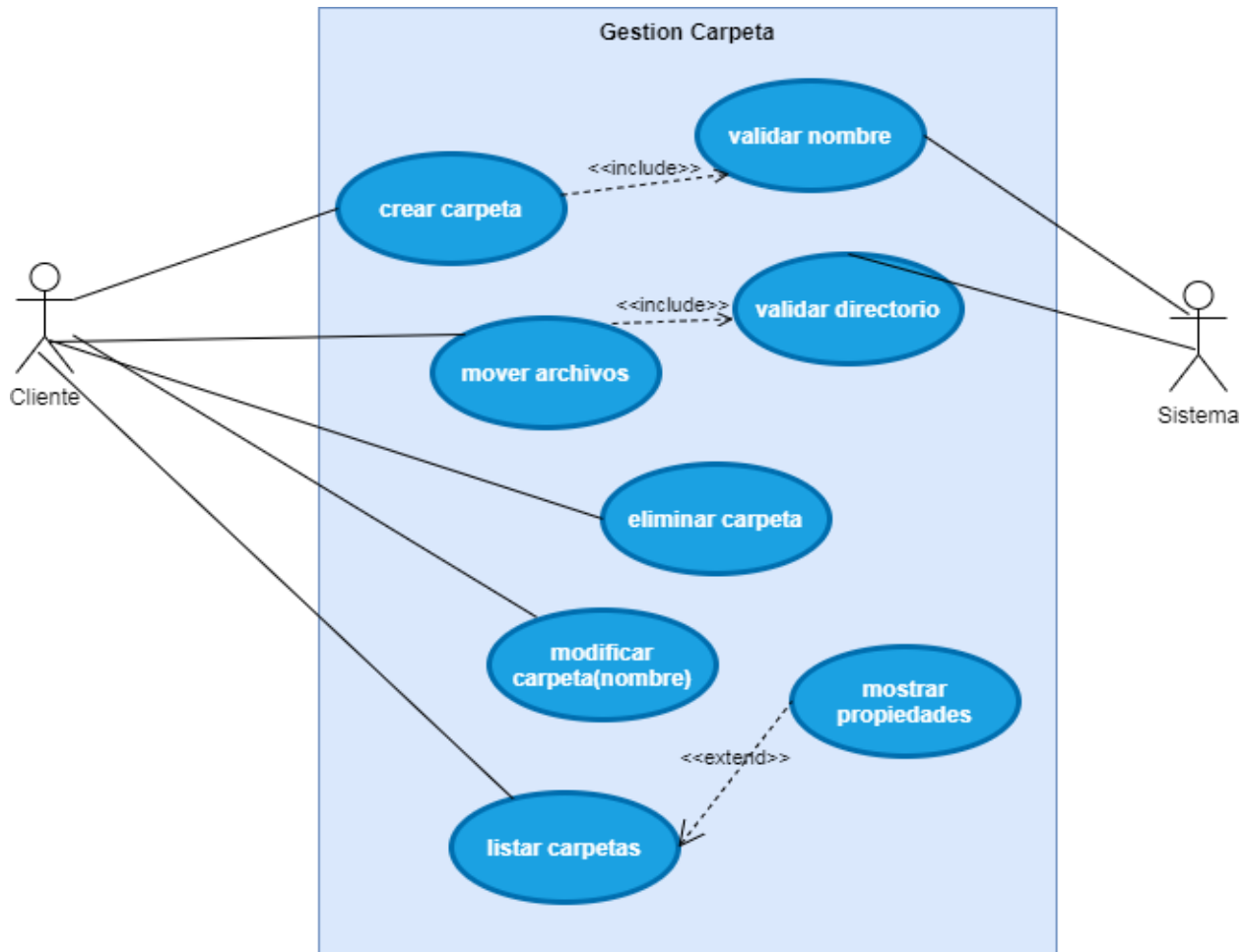
Inicio de sesión del usuario:



Gestión del usuario:



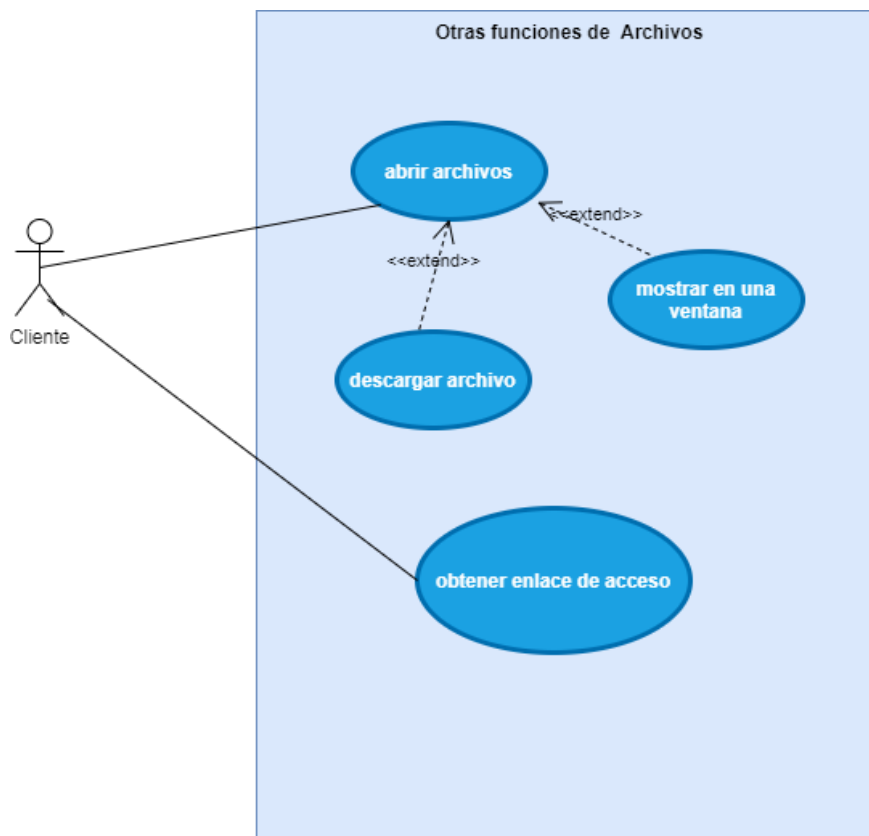
Gestión de las carpetas:



Gestión de los archivos:



Mostrar archivos:



Casos de uso extendidos:

CDU1:	Iniciar Sesión
Actor	Cliente, Sistema, BDD
Descripción	El caso de uso permite al cliente ingresar al sistema, utilizando el nickname y la contraseña.
Flujo normal:	1.El cliente ingresa a la página. 2.Ingresa su nickname y contraseña 3.El sistema valida los datos en la Base de datos. 4.El sistema permite el ingreso.
Flujo alterno	1.El sistema no permite el ingreso al cliente. 2.Se muestra un mensaje de error. 3.El cliente puede volver a introducir sus datos.
Precondiciones	El cliente debe estar registrado.
Postcondiciones	El cliente puede cerrar sesión.
Estado del sistema al completar	Se permite el ingreso a la página principal del usuario logueado.

CDU2:	Registrar usuario
Actor	Cliente, Sistema, BDD
Descripción	Este caso de uso permite al cliente, ingresar al sistema, pero antes debe crear una cuenta, donde se le solicitaran los siguientes datos: un nickname, correo electrónico, fecha de nacimiento, contraseña y confirmación de la contraseña.
Flujo normal:	1.El cliente ingresa a la página. 2.Se muestra un formulario, donde se muestran los campos necesarios para hacer el registro. 3.Una vez el cliente llena los campos, presiona el botón registrar. 4.El sistema valida que los datos estén correctos. 5.El sistema encripta la información sensible del cliente. 6.El sistema guarda el registro en la base de datos. 7.Se muestra un mensaje del registro exitoso.
Flujo alterno	1.Cuando el usuario termina de llenar los campos y presiona el botón registrar. 2.Se muestra un mensaje de error, se debe corregir alguno de los datos ingresados por el cliente. 3.El cliente puede volver a introducir sus datos. 4.Después de corregir los datos presiona el botón registrar. 5.Se muestra un mensaje del registro exitoso.

Precondiciones	El cliente debe contar con un correo electrónico para realizar esta operación.
Postcondiciones	El cliente puede ver la página inicial. Ya puede crear carpetas o archivos.
Estado del sistema al completar	El usuario ya registrado, puede ir al apartado de iniciar sesión, ingresar sus credenciales y entrar al sitio web.

CDU3:	Crear archivos
Actor	Cliente, Sistema, BDD
Descripción	Este caso de uso permite al cliente, gestionar todo lo relacionado con sus archivos dentro del sistema, para tener acceso a todas las funcionalidades antes debe crear una cuenta, donde se le solicitaran los siguientes datos: un nickname, correo electrónico, fecha de nacimiento, contraseña y confirmación de la contraseña.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1.El cliente ingresa a la página. 2.Se muestra el perfil del usuario con varias opciones como crear archivo. 3.Una vez el cliente llena los campos como agregar el nombre del archivo, presiona el botón crear archivo. 4. Se muestra un mensaje del registro exitoso 5.El sistema crea el archivo con el nombre que el usuario especifico.
Flujo alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1.Cuando el usuario termina de llenar los campos y presiona el botón crear archivo. 2.Se muestra un mensaje de error, se debe corregir alguno de los datos ingresados por el cliente. 3.El cliente puede volver a introducir sus datos. 4.Despues de corregir los datos presiona el botó crear archivo. 5.Se muestra un mensaje de éxito.
Precondiciones	El cliente debe iniciar sesión para realizar esta funcionalidad.
Postcondiciones	El cliente puede ver la página inicial, y en el perfil del cliente ya se muestra el archivo creado.
Estado del sistema al completar	El usuario puede compartir o visualizar el archivo que se creó.

CDU4:	Crear carpetas
Actor	Cliente, Sistema, BDD
Descripción	Este caso de uso permite al cliente, gestionar todo lo relacionado con sus carpetas dentro del sistema, para tener acceso a todas las funcionalidades de las carpetas antes debe crear una cuenta, donde se le solicitaran los siguientes datos: un nickname, correo electrónico, fecha de nacimiento, contraseña y confirmación de la contraseña.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1.El cliente ingresa a la página. 2.Se muestra el perfil del usuario con varias opciones como crear carpeta. 3.Una vez el cliente llena los campos como agregar el nombre de la carpeta, presiona el botón crear carpeta. 4. Se muestra un mensaje del registro exitoso 5.El sistema crea la carpeta con el nombre que el usuario específico.
Flujo alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1.Cuando el usuario termina de llenar los campos y presiona el botón crear carpeta. 2.Se muestra un mensaje de error, se debe corregir alguno de los datos ingresados por el cliente. 3.El cliente puede volver a introducir sus datos. 4.Despues de corregir los datos presiona el botó crear carpeta. 5.Se muestra un mensaje de éxito.
Precondiciones	El cliente debe iniciar sesión para realizar esta funcionalidad.
Postcondiciones	El cliente puede ver la página inicial, y en el perfil del cliente ya se muestra la carpeta creada.
Estado del sistema al completar	El usuario puede eliminar o modificar el nombre de la carpeta que fue creado.

CDU5:	Modificar Perfil Usuario
Actor	Cliente, Sistema, BDD
Descripción	Este caso de uso permite al cliente, modificar los campos del perfil del cliente, para tener acceso a todas las funcionalidades como modificar o eliminar el perfil del cliente, antes debe crear una cuenta, donde se le solicitara los siguientes datos: un nickname, correo electrónico, fecha de nacimiento, contraseña y confirmación de la contraseña.
Flujo normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1.El cliente ingresa a la página, después de haber iniciado sesión. 2.Se muestra el perfil del usuario con varias opciones como modificar perfil. 3.Una vez el cliente modifica los campos que fueron mencionados en la descripción debe presionar el botón modificar. 4. Se muestra un mensaje del cambio exitoso 5.El sistema actualiza la información del cliente. 6.El cliente puede entrar nuevamente al perfil y ver los cambios hechos.
Flujo alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1.Cuando el usuario termina de llenar los campos y presiona el botón modificar datos. 2.Se muestra un mensaje de error, se debe corregir alguno de los datos ingresados por el cliente. 3.El cliente puede volver a introducir sus datos. 4.Despues de corregir los datos presiona el botón modificar datos. 5.Se muestra un mensaje de éxito.
Precondiciones	El cliente debe iniciar sesión para realizar esta funcionalidad.
Postcondiciones	El cliente puede ver la página inicial, y en el perfil del cliente ya se muestra los nuevos datos cambiados por el cliente.
Estado del sistema al completar	El usuario puede eliminar su perfil si así lo desea.

Diagrama de componentes:

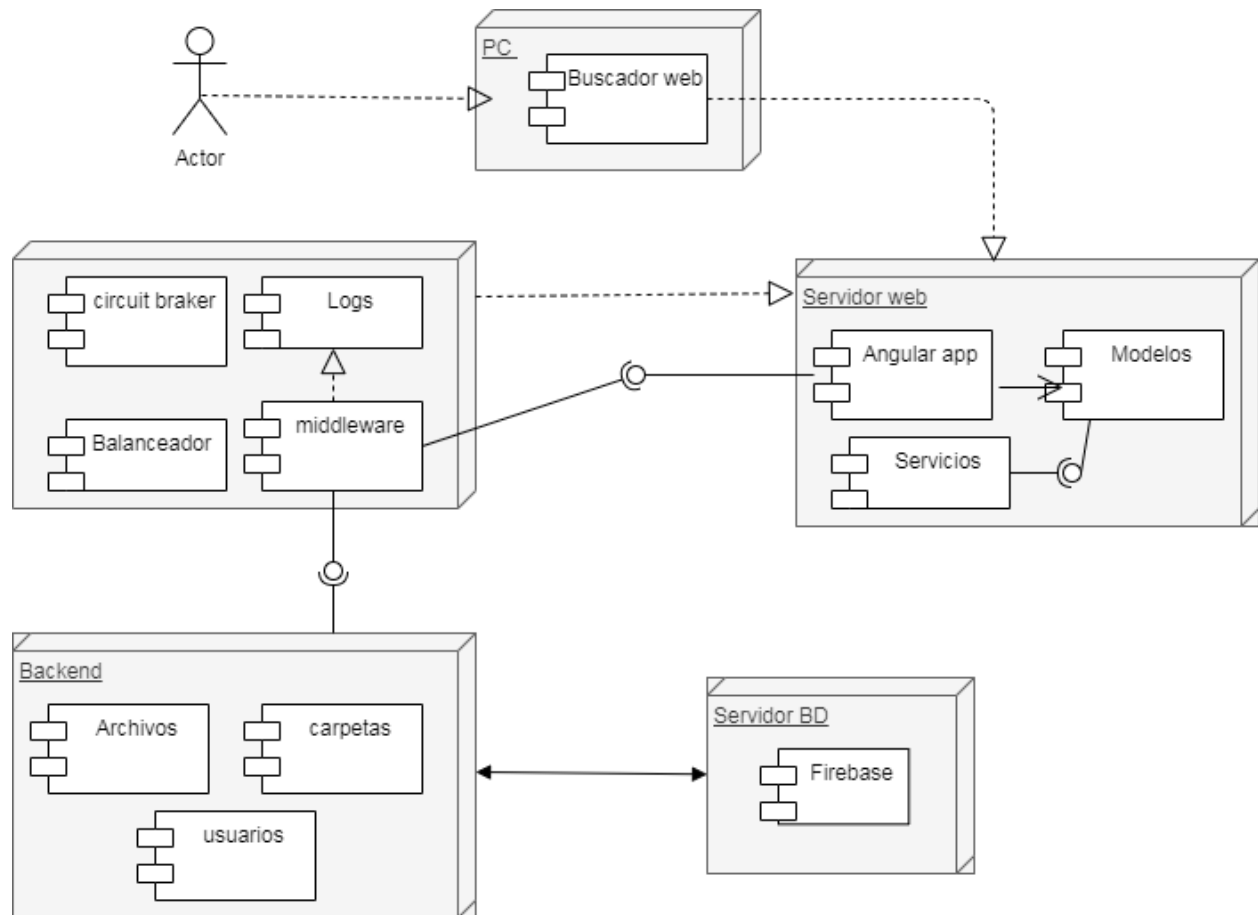


Diagrama de despliegue:

