

## Super Bloque

<b>Nombre</b>	<b>Valor</b>
<b>Sb_nombre_hd</b>	
<b>Sb_arbol_virtual_count</b>	0
<b>Sb_detalle_directorio_count</b>	0
<b>Sb_inodos_count</b>	0
<b>Sb_bloques_count</b>	0
<b>Sb_arbol_virtual_free</b>	0
<b>Sb_detalle_directorio_free</b>	0
<b>Sb_inodos_free</b>	0
<b>Sb_bloques_free</b>	0
<b>Sb_date_creacion</b>	
<b>Sb_date_ultimo_montaje</b>	
<b>Sb_montajes_count</b>	0
<b>Sb_ap_bitmap_arbol_directorio</b>	0
<b>Sb_ap_arbol_directorio</b>	0
<b>Sb_ap_bitmap_detalle_directorio</b>	0
<b>Sb_ap_detalle_directorio</b>	0
<b>Sb_ap_bitmap_tabla_inodo</b>	0
<b>Sb_ap_tabla_inodo</b>	0
<b>Sb_ap_bitmap_bloques</b>	0
<b>Sb_ap_bloques</b>	0
<b>Sb_ap_log</b>	0
<b>Sb_size_struct_arbol_directorio</b>	0
<b>Sb_size_struct_Detalle_directorio</b>	0
<b>Sb_size_struct_inodo</b>	0
<b>Sb_size_struct_bloque</b>	0
<b>Sb_first_free_bit_arbol_directorio</b>	0
<b>Sb_first_free_bit_detalle_directoriio</b>	0
<b>Sb_dirst_free_bit_tabla_inodo</b>	0
<b>Sb_first_free_bit_bloques</b>	0
<b>Sb_magic_num</b>	0