

## PROYECTO 01: ANÁLISIS DE LA ROTACIÓN DE PRODUCTOS LIFESTORE

## **Edson Enrique Castañeda Mancillas**

**Grupo 3 Data Science** 

**Tutor: Javier Ramírez** 



13 de Septiembre del 2021

# Índice general

1	Intro	oducción	2
2	Defi	inición del código	3
	2.1	Descripción del algoritmo	3
	2.2	Implementación en Python	5
		2.2.1 Login	5
		2.2.2 Manejo inicial de datos	6
		2.2.3 Procesamiento de datos	6
		2.2.4 Librerías auxiliares	18
		2.2.5 Función principal	22
	2.3	Instrucciones de uso	28
		2.3.1 Primer uso	28
		2.3.2 Usos posteriores	28
3	Res	ultados	29
	3.1	Demanda de productos	29
		3.1.1 Productos con mayor demanda	29
		3.1.2 Productos con menor demanda	33
	3.2	Valoración del cliente a productos	37
		3.2.1 Productos con mayor valoración	37
		3.2.2 Productos con menor valoración	38
		3.2.3 Productos sin valoración	39
	3.3	Ventas e Ingresos en 2020	41
		3.3.1 Resumen anual	41
		3.3.2 Resumen mensual	41
	3.4	Ventas e Ingresos por Categoría	44
4	Solu	ución al problema	46
	4.1	Opciones para mejorar venta de productos de menor demanda	46
	4.2	Opciones de cambios de dirección que puede tomar la empresa para crecer su mercado	46
5	Con	nclusión	48

## 1. INTRODUCCIÓN

LifeStore es una tienda en linea de productos de computación. Recientemente, se ha detectado una acumulación de inventario, así como reducción en las búsquedas y ventas de muchos productos de su catálogo.

En el presente reporte, mediante el código en Python, se desarrolla un programa que permita al usuario acceder a registros de la empresa y poder hacer distintos tipos de consultas. Para poder realizar cualquier consultas, es necesario verificar que el usuario pueda ver dicha información, por lo que también se incluya una validación de ingreso.

Los usuarios permitidos se encuentran definidos en un archivo .CSV, donde se guardan datos como el nombre de la persona, su nombre de usuario y contraseña, como se muestra en la Fig. 1.1.

```
data > users.csv

You, 2 weeks ago | 1 author (You)

id_user,user_name,password,name,access_type,area

1,edson,12345,Edson Castaneda,admin,all

2,carlos,54321,Carlos Casillas,admin,all

3,luis,holamundo,Luis Lopez,seller,procesadores
```

Figura 1.1: Archivo CSV que incluye usuarios con acceso permitido.

Entre las consultas que el usuario puede realizar con este programa, se encuentran:

- Consultas por producto
- Consultas por valoración
- Consultas por fechas
- Consultas por categoría de producto

El repositorio del proyecto se encuentra en el siguiente enlace: https://github.com/EdsonECM17/DS\_Proyecto\_01\_LifeStore.git

## 2. DEFINICIÓN DEL CÓDIGO

#### 2.1. DESCRIPCIÓN DEL ALGORITMO

De manera general, el algoritmo implementado permite a usuarios definidos realizar diferentes tipos de consultas con los datos que tiene registrados la empresa. El flujo de este proceso puede observarse en la Fig. 2.1. Para cada consulta que se desee realizar hay un resultado en consola que se muestra al usuario. Dentro del funcionamiento del programa, hay dos funciones importantes: el inicio de sesión y el uso de consulta para obtener información.



Figura 2.1: Diagrama de flujo de función principal.

El proceso principal del algoritmo son las consultas. Las consultas se apoyan de diferentes servicios, como se muestra en el diagrama de la Fig. 2.2. Mediante servicios se adquiere información procesada de los registros de la empresa y lo muestra resúmenes al usuario. Para realizar una consulta, primero se selecciona un tipo de consulta. Dependiendo del tipo de consulta, se llama a un servicio específico. Los servicios toman datos de entrada que se usaran para filtrar información. A partir de las tablas de registros de la empresa, se filtra la información con parámetros indicados y la tabla resultante es procesada para generar una respuesta. Esa respuesta es la salida de la función servicio. Posteriormente, la respuesta se procesa nuevamente para imprimirla de manera entendible para el usuario.

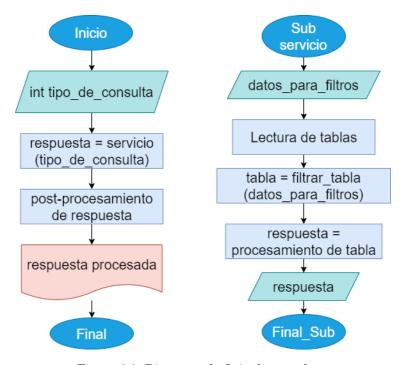


Figura 2.2: Diagrama de flujo de consultas.

Antes de poder acceder a las consultas, es necesario validar el acceso del usuario. Para el inicio de sesión, se tienen tres intentos de introducir un nombre de usuario y contraseña que se encuentren dentro de una lista válida para continuar al siguiente paso del algoritmo. Inicialmente, el acceso no es permitido. En la validación se usa un ciclo while mientras se tengan intentos y el acceso aun no sea permitido. Dentro de dicho ciclo, se introducen usuario y contraseña. Si la validación de los datos es correcta se permite el acceso a la siguiente etapa del código, o en caso contrario, se reduce un intento y se pasa a la siguiente iteración. Cuando terminen los intentos o el acceso sea permitido, termina el ciclo. Finalmente, se verifica el valor de la variable de acceso. En caso de ser verdadera se muestra el resto del programa, mientras que en caso de ser falsa aún se indica un mensaje de acceso negado. Este proceso se muestra en la Fig. 2.3.

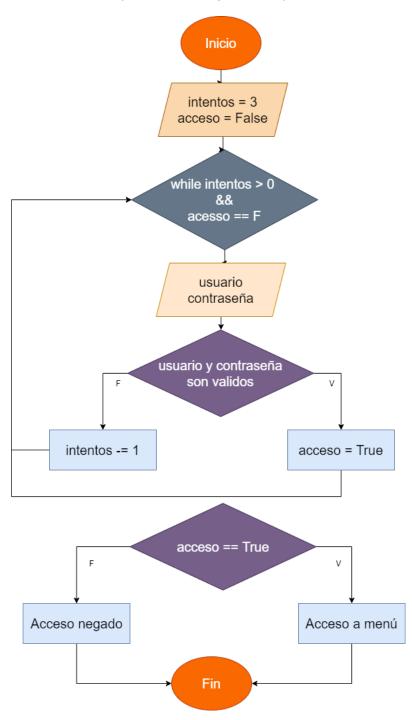


Figura 2.3: Diagrama de flujo de Inicio de Sesión.

#### 2.2. IMPLEMENTACIÓN EN PYTHON

#### 2.2.1. Login

Para el inicio de sesión, se definió un creo un módulo auxiliar llamado *user\_access.py*. Este módulo cuenta con una función que se encarga de validar el acceso comparando el dato con *users.csv*. Antes de definir la función, es necesario importar las librerías necesarias. En este caso se usa pandas para la manipulación de datos del archivo CSV. Por otro lado, se define como constante la ruta del archivo con los usuarios para que la función pueda encontrarlo y leer los datos.

```
import pandas as pd

USER_FILE_PATH = "data/users.csv"
```

Código 2.1: Librerias y constantes en módulo user access.py

Una vez que se definieron las constantes, se creó la función de inicio de sesión. Esta función solo tiene un parámetro opcional, donde se puede variar el número de intentos. Por defecto, se tienen los tres intentos antes mencionados para el inicio de sesión. Mediante funciones input, un usuario introduce su nombre de usuario y contraseña. Si los datos concuerdan con uno de los usuarios registrados, la función retorna un True. En caso de error en todos los intentos, la función retorna un False.

```
def login(login_attempts:int = 3):
      0.00
2
      Args:
3
          login_attempts (int, optional): Intentos de conexión que tiene
          permitidos el usuario. Defaults to 3.
6
      # Inicializar variables
      # If true, accede a la información de LifeStore. False al empezar.
      successful_login = False
      # Leer tabla donde se encuentran los usuarios permitidos
      user_table = pd.read_csv(USER_FILE_PATH)
      # Iniciar intento de login
      while successful_login is False and login_attempts > 0:
          # Caso: todos los intentos de registro son fallidos.
14
          # Terminar la función con un False.
          if login_attempts == 0:
              print("Demasiados intentos.\nEl acceso se ha deshabilitado "+
17
                     "para este equipo.\nPara poder acceder nuevamente, "+
18
                     "acercarse con el equipo de TI de Life Store.")
19
              return False
          # Descontar un intento.
21
          login_attempts -=1
22
          # Ingresar datos de entrada
23
          user = input("Ingrese su usuario: ")
          password = input("Ingrese su contraseña: ")
25
          # Caso Usuario-Contraseña Validos
26
          if user in user_table['user_name'].values:
              # Conseguir resto de los datos para ese usuario especifico
28
              user_data = user_table.loc[user_table[
29
                                          'user_name'].str.contains(user)]
30
31
              # Si la contraseña concuerda con el usuario, concede acceso
              if password in user_data['password'].values:
32
                  successful_login = True
33
                  print("Bienvenido "+user_data['name'][0]+".\n")
34
                  return True
35
36
```

```
# Caso: usuario o contraseña son inválidos

if successful_login is False and login_attempts>0:

print("\nError con el usuario o contraseña proporcionados." +

"Revise e intente nuevamente.")
```

Código 2.2: Función de inicio de sesión en user\_access.py

#### 2.2.2. Manejo inicial de datos

Originalmente, los datos de entrada se encontraban en tres listas de listas. Para procesar los datos proporcionados de LifeStore con una mayor facilidad, se decide volver las diferentes listas de listas una tabla de pandas. Dichas tablas permiten el uso de filtros para obtener subtablas con datos de interés, por lo que se optó por aprovechar esta herramienta para las funciones relacionadas a consultas. Esta transformación a dataframes se hace en el módulo *lifestore\_tables.py*. Primero se importa el módulo con las listas y la librería pandas. Posteriormente, se crea una tabla usando las listas y los nombres de columnas proporcionados en la documentación de *lifestore\_file.py*. En el caso particular de los registros de ventas, casi todos los registros pertenecían al año 2020, por lo que se descartaron los años fuera de este caso.

Código 2.3: Código lifestore\_tables.py

#### 2.2.3. Procesamiento de datos

En general, todos los servicios de consulta internamente van a requerir filtrar las tablas inicialmente. Debido a esto, el proceso inicial requiere poder filtrar cada tabla con cualquiera de los parámetros que la componen. Los diferentes servicios van a usar las tablas filtradas para obtener datos que sea de interés del usuario, ya sea por año, mes, producto o categoría de producto.

Filtros

El filtrado es realizado por el módulo *filter\_df.py*. Antes de poder implementar los filtros, es necesario importar las tablas generadas anteriormente y la clase DataFrame. Esta última permitirá validar la salida de los filtros.

```
from pandas.core.frame import DataFrame
from processing.lifestore_tables import lifestore_products
from processing.lifestore_tables import lifestore_sales
from processing.lifestore_tables import lifestore_searches
```

Código 2.4: Librerías necesarias en filters\_df.py

Dentro de este módulo, se crea una clase llamada Filters. Esta clase será la encarga de filtrar los dataframe generados a partir de datos de entrada. La clase cuenta con tres métodos un correspondiente a cada tabla. Los argumentos de cada método son opcionales, y refieren a cada columna de la respectiva tabla. Si alguno de los argumentos se proporciona, la tabla se filtra para ese dato. Se va evaluando parámetro por parámetro. Después de filtrar, la función devuelve una subtabla. En caso de que no hubiera ningún parámetro para filtrar, se devuelve la tabla completa.

```
class Filters():
      def __filter_products_df(self, id_product: int or None = None,
2
          category: str or None = None, name: str or None = None,
3
          price_min: int or None = None, price_max: int or None = None,
           stock_min: int or None = None, stock_max: int or None = None
          ) -> DataFrame:
6
           0.00
          Filtra el dataframe de productos de acuerdo con valores en las
           columnas que tiene la tabla generada. Si no hay filtro, se
9
          regresa un dataframe completo.
11
          Args:
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
               Defaults to None.
14
               category (str or None, optional): Categoría de producto.
               Defaults to None.
               name (str or None, optional): Nombre del producto.
17
               Defaults to None.
18
               price_min (int or None, optional): Precio mínimo de producto.
19
               Defaults to None.
20
21
               price_max (int or None, optional): Precio máximo de producto.
               Defaults to None.
22
               stock_min (int or None, optional): Inventario mínimo de
23
               producto. Defaults to None.
               stock_max (int or None, optional): Inventario máximo de
25
               producto. Defaults to None.
26
          Returns:
27
               DataFrame: Dataframe con columnas de la tabla que cumplen con
               los filtros indicados.
30
          product_df = lifestore_products
           # Incluir filtro por id de producto si existe
32
          if id_product is not None:
33
               product_df = product_df [product_df ["id_product"] == id_product]
34
          # Incluir filtro por categoria de producto si existe
35
           if category is not None:
36
               product_df = product_df [product_df ["category"] == category]
37
           # Incluir filtro por nombre de producto si existe
38
           if name is not None:
39
               product_df = product_df [product_df ["name"] == name]
40
           # Incluir filtro por precio si existe
41
          if price_min is not None:
42
               product_df = product_df [product_df ["price"] >= price_min]
          if price_max is not None:
44
               product_df = product_df [product_df ["price"] <= price_max]</pre>
45
           # Incluir filtro por stock si existe
           if price_min is not None:
               product_df = product_df [product_df ["stock"] >= stock_min]
48
           if price_max is not None:
49
               product_df = product_df [product_df ["stock"] <= stock_max]</pre>
50
          return product_df
51
```

```
def __filter_sales_df(self, id_sale: int or None = None,
           id_product: int or None = None, score_min: int or None = None,
53
           score_max: int or None = None, start_date: str or None = None,
54
           end_date: str or None = None, refund: bool or None = None
55
           ) -> DataFrame:
56
           0.00
57
           Filtra el dataframe de ventas de acuerdo con valores en las
58
           columnas que tiene la tabla generada. Si no hay filtro, se
           regresa un dataframe completo.
60
           Args:
61
               id_sale (int or None, optional): Id de venta.
62
               Defaults to None.
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
64
               Defaults to None.
65
               score_min (int or None, optional): Calificación mínima de
66
               venta. Defaults to None.
               score_max (int or None, optional): Calificación máxima de
68
               venta. Defaults to None.
69
               start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de
70
               periodo de ventas considerado. Defaults to None.
71
               end_date (str or None, optional): Fecha de fin de
               periodo de ventas considerado. Defaults to None.
               refund (bool or None, optional): Ventas devueltas (True)
74
75
               o no devluetas (False). Defaults to None.
           Returns:
76
               DataFrame: Dataframe con columnas de la tabla que cumplen
77
               con los filtros indicados.
79
           sales_df = lifestore_sales
80
           # Incluir filtro por id de venta si existe
81
           if id_sale is not None:
               sales_df=sales_df[sales_df["id_sale"] == id_sale]
83
           # Incluir filtro por id de producto si existe
84
           if id_product is not None:
85
               sales_df = sales_df [sales_df ["id_product"] == id_product]
           # Incluir filtro por calificación si existe
87
           if score_min is not None:
88
               sales_df=sales_df[sales_df["score"] >= score_min]
89
           if score_max is not None:
90
               sales_df = sales_df [sales_df ["score"] <= score_max]</pre>
91
           # Incluir filtro por fechas si existe
92
           if start_date is not None:
93
               sales_df = sales_df [sales_df ["date"] >= start_date]
           if end_date is not None:
95
               sales_df=sales_df[sales_df["date"] <= end_date]</pre>
96
           # Incluir filtro por devoluciones si existe
           if refund is not None:
98
               sales_df=sales_df[sales_df["refund"] == int(refund)]
99
           return sales_df
100
101
102
       def __filter_searches_df(self, id_search: int or None = None,
103
       id_product: int or None = None) -> DataFrame:
104
           Filtra el dataframe de búsquedas de acuerdo con valores en las
106
           columnas que tiene la tabla generada. Si no hay filtro, se
107
           regresa un dataframe completo.
108
```

```
Args:
               id_search (int or None, optional): Id de búsqueda.
111
               Defaults to None.
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
               Defaults to None.
114
           Returns:
               DataFrame: Dataframe con columnas de la tabla que cumplen
               con los filtros indicados.
118
119
           searches_df = lifestore_searches
           # Incluir filtro por id de búsqueda si existe
           if id_search is not None:
               searches_df = searches_df [searches_df ["id_search"] == id_search]
           # Incluir filtro por id de producto si existe
           if id_product is not None:
               searches_df = searches_df [searches_df ["id_product"] == id_product]
126
127
           return searches_df
```

Código 2.5: Clase Filters.

#### Servicios

Las consultas son la parte principal del código implementado. Estas consultas se apoyan de la clase servicios en *lifestore\_services.py*. La clase servicios se va a apoyar de las tablas antes creadas y de la clase filtros, de la cual va a heredar los métodos definidos anteriormente. Así mismo para el manejo de fechas se apoya del módulo calendar. Antes de definir la clase se importan dichas librerías.

```
import calendar

from processing.lifestore_tables import lifestore_products
from processing.lifestore_tables import lifestore_sales
from processing.lifestore_tables import lifestore_searches

from processing.filters_df import Filters
```

Código 2.6: Librerías utilizadas en lifestore\_services.py

Se crea una clase *Services*, hija de la clase Filters. Esta clase agrupa diversas operaciones de consulta de datos de LifeStore, para apoyar en análisis de información. Dentro de los métodos de esta nueva clase se encuentran diferentes tipos de funciones: servicios generales, servicios por tiempo, servicios por producto, servicios por categoría.

Servicios generales:

- Conteo de ventas
- Calcular ingresos
- Conteo de búsquedas

#### Servicios por tiempo:

- Ventas anuales
- Ingresos anuales
- Ventas por mes
- Ingresos por mes

#### Servicios por producto:

- Ventas por producto
- Búsquedas por producto
- Nombre de producto
- Inventario de producto
- Valoración de producto

#### Servicios por categoría:

- Productos por categoría
- Ventas por categoría
- Ingresos por categoría

```
class Service(Filters):
      # Métodos generales
      def count_sales(self, id_product: int or None = None,
3
          start_date: str or None = None, end_date: str or None = None,
          score_min: int or None = None, score_max: int or None = None,
          refund_status: bool or None = None) -> int:
6
          Consulta la tabla de ventas con una serie de filtros de producto
          y/o tiempo, extrayendo solo las filas de interés. Mediante un
          conteo de las ventas que cumplen con las condiciones
10
11
12
          caso, se determina el número de ventas.
          Args:
14
              id_product (int or None, optional): Id de producto.
15
              Defaults to None.
16
              start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de periodo
17
              de ventas considerado. Defaults to None.
18
              end_date (str or None, optional): Fecha de fin de periodo
19
              de ventas considerado. Defaults to None.
              score_min (int or None, optional): Calificación mínima de
21
              venta. Defaults to None.
22
              score_max (int or None, optional): Calificación máxima de
23
              venta. Defaults to None.
              refund_status (bool or None, optional): Ventas devueltas
25
              (True) o no devueltas (False). Defaults to None.
26
27
          Returns:
              int: Número de ventas que tuvo el caso solicitado.
29
30
          # Obtener subtabla de tabla de ventas
31
          # Con filas que cumplan con los filtros indicados
          sales_df = self._Filters__filter_sales_df(
33
              id_product = id_product, start_date = start_date,
34
              end_date = end_date, refund = refund_status,
35
              score_min = score_min, score_max = score_max)
          # Contar ventas mediante el número de filas de la tabla filtrada
37
          sales_number = len(sales_df)
38
39
          return sales_number
40
```

```
def calculate_income(self, id_product: int or None = None,
41
          start_date: str or None = None, end_date: str or None = None,
42
          score_min: int or None = None, score_max: int or None = None,
43
          refund_status: bool or None = None) -> int:
44
45
          Obtiene el total de ingresos para un producto especifico o todos
46
          los productos que cumplan con los filtros en las entradas.
47
          Args:
49
              id_product (int or None, optional): Id de producto.
50
              Defaults to None.
              start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de
              periodo de ventas considerado. Defaults to None.
53
              end_date (str or None, optional): Fecha de fin de
54
              periodo de ventas considerado. Defaults to None.
              score_min (int or None, optional): Calificación mínima de
              venta. Defaults to None.
57
              score_max (int or None, optional): Calificación máxima de
58
              venta. Defaults to None.
              refund_status (bool or None, optional): Ventas devueltas
60
              (True) o no devueltas (False). Defaults to None.
61
62
          Returns:
63
              int: Total de ingresos para caso solicitado.
64
          0.00
65
          income = 0
66
          # Si se incluyó un id_product en la solicitud,
          # filtra la tabla generada ahora por producto
68
          if id_product is not None:
              product_sales = self.count_sales(
70
                   id_product, start_date, end_date, score_min,
                   score_max, refund_status)
              income = product_sales * lifestore_products["price"][
73
                  lifestore_products["id_product"] == id_product].item()
74
          # Si no se indicó id_product, se itera cada id
          # Se suman los ingresos de cada producto diferente
76
          else:
77
              for row in lifestore_products.iterrows():
                   # Se obtiene id
79
                   id_product = row[1]['id_product']
80
                   # Se cuentan ventas del producto
81
                   product_sales = self.count_sales(id_product,
82
                       start_date, end_date, score_min,
83
                       score_max, refund_status)
84
                   # Se suman los ingresos de producto a los ingresos totales
85
                   income += product_sales * lifestore_products["price"][
                       lifestore_products["id_product"] == id_product].item()
          return income
88
89
      def count_searches(self, id_product: int or None):
90
91
          Consulta la tabla de búsquedas con un filtro de producto y cuenta
92
          la cantidad de búsquedas que cumplan con las condiciones indicadas
93
          Args:
95
              id_product (int or None, optional): Id de producto.
96
              Defaults to None.
97
```

```
Returns:
99
               int: número de búsquedas que tuvo el caso solicitado.
101
           # Obtener tabla de búsquedas filtrada.
           # Si no hay filtro, se obtiene completa
           searches_df = self._Filters__filter_searches_df(
               id_product = id_product)
           # Contar búsquedas
           searches_number = len(searches_df)
           return searches_number
108
       # Métodos relacionados a tiempo
       def get_year_sales(self, year:int, id_product: int or None = None,
111
           refund_status: bool or None = None) -> int:
           Obtiene el número de ventas anuales. Cuenta con algunos filtros
           opcionales que permiten considerar únicamente un producto o
           descartar las ventas que terminaron en devolución.
116
           Args:
               year (int): Año seleccionado.
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
120
               Defaults to None.
               refund_status (bool or None, optional): Filtro de
               devoluciones. Defaults to None.
124
           Returns:
               int: Número de ventas anuales.
126
           # Definir fecha de inicio del año y fecha de fin
           year_start= f"{year}-01-01"
           year_end = f"{year}-12-31"
130
           # Usar función get ventas para obtener ventas anuales
131
           sales_number = self.count_sales(
               start_date=year_start, end_date=year_end,
               id_product=id_product, refund_status=refund_status)
134
           return sales_number
135
136
       def get_year_income(self, year:int, id_product: int or None = None,
       refund_status: bool or None = None) -> int:
138
139
           Obtiene los ingresos anuales. Cuenta con algunos filtros
140
           opcionales que permiten considerar únicamente un producto o
141
           descartar las ventas que terminaron en devolución.
142
143
           Args:
               year (int): Año seleccionado.
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
146
               Defaults to None.
147
               refund_status (bool or None, optional): Filtro de
               devoluciones. Defaults to None.
150
           Returns:
               int: Ingresos anuales.
           # Definir fecha de inicio del año y fecha de fin de año
154
           year_start= f"{year}-01-01"
155
         year_end = f"{year}-12-31"
```

```
# Usar función get ventas para obtener ingresos anuales
157
                      income = self.calculate_income(
158
                              start_date=year_start, end_date=year_end,
159
                              id_product=id_product, refund_status=refund_status)
161
                      return income
162
163
              def get_monthly_sales(self, year: int, id_product: int or None = None,
              refund_status: bool or None = None) -> dict:
165
                      0.00
166
                     Obtiene el número de ventas de cada mes. Cuenta con algunos
                     filtros opcionales que permiten considerar únicamente un
                     producto o descartar las ventas que terminaron en devolución.
169
                     Las ventas de cada mes se organizan en un diccionario.
                     Args:
                              year (int): Año seleccionado.
                              id_product (int or None, optional): Id de producto.
174
                             Defaults to None.
                             refund_status (bool or None, optional): Filtro de
                             devoluciones. Defaults to None.
177
178
                      Returns:
                              dict: Número de ventas de cada mes.
181
                      # Inicializa variables
182
                      sales_dict = \{1:0, 2:0, 3:0, 4:0, 5:0, 6:0, 7:0, 8:0, 9:0, 10:0, and an arrange of the sales_dict = \{1:0, 2:0, 3:0, 4:0, 5:0, 6:0, 7:0, 8:0, 9:0, 10:0, and arrange of the sales_dict = \{1:0, 2:0, 3:0, 4:0, 5:0, 6:0, 7:0, 8:0, 9:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10
                              11:0, 12:0} # month: sales_number_of_month
184
                      # Ciclo for para obtener el número de ventas de cada mes
185
                     for month in range (1,13):
                              # Obtener cantidad de días del mes para saber ultimo día
                              month_days = calendar.monthrange(year, month)[1]
                              # Definir fecha de inicio del año y fecha de fin de año
189
                              month_start = f"{year}-{month:02d}-01"
190
                              month_end = f"{year}-{month:02d}-{month_days:02d}"
                              # Obtener ventas de ese mes
192
                              sales_dict[month] = self.count_sales(
193
                                      start_date=month_start, end_date=month_end,
                                      id_product=id_product, refund_status=refund_status)
                      return sales_dict
196
197
              def get_monthly_income(self, year: int, id_product: int or None = None,
198
              refund_status: bool or None = None) -> dict:
199
                     0.00
200
                     Obtiene los ingresos mensuales. Cuenta con algunos
201
                      filtros opcionales que permiten considerar únicamente un
                      producto o descartar las ventas que terminaron en devolución.
203
                     Las ventas de cada mes se organizan en un diccionario.
204
205
                      Args:
                             year (int): Año seleccionado.
                              id_product (int or None, optional): Id de producto.
208
                             Defaults to None.
209
                             refund_status (bool or None, optional): Filtro de
                              devoluciones. Defaults to None.
211
                      Returns:
212
                             dict: Ingresos de cada mes.
213
```

```
# Inicializa variables
                     income\_dict = \{1:0, 2:0, 3:0, 4:0, 5:0, 6:0, 7:0, 8:0, 9:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0, 10:0
216
                             11:0, 12:0} # month: income_of_month
217
                     # Ciclo for para obtener los ingresos de cada mes
                     for month in range(1,13):
219
                             # Obtener cantidad de días del mes para saber ultimo día
220
                             month_days = calendar.monthrange(year, month)[1]
                             # Definir fecha de inicio del año y fecha de fin de año
                             month_start = f"{year}-{month:02d}-01"
                             month_end = f"{year}-{month:02d}-{month_days:02d}"
                             # Obtener ventas de ese mes
                             income_dict[month] = self.calculate_income(
                                     start_date=month_start, end_date=month_end,
227
                                     id_product=id_product, refund_status=refund_status)
228
                     return income_dict
             def get_products_sales(self, refund_status: bool or None = None,
231
                     start_date: str or None = None, end_date: str or None = None
232
                     ) -> dict:
                     Obtiene el número de ventas de cada producto de la tienda.
                     Las ventas pueden filtrarse por fechas.
236
                     Las ventas que terminaron en devolución pueden considerarse
                     u omitirse.
239
240
                     Args:
                             refund_status (bool or None, optional): Ventas devueltas
                             (True) o no devueltas (False). Defaults to None.
242
                             start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de periodo
                             de ventas considerado. Defaults to None.
                             end_date (str or None, optional): Fecha de fin de periodo
                             de ventas considerado. Defaults to None.
247
                     Returns:
248
                             dict: Ventas por producto. El key de cada elemento es el id
                             de producto, mientras que el valor corresponde al
250
                             número de ventas.
251
                     # Inicializar variables
                     products_sales = {}
254
                     # Ciclo for para revisar cada producto de la tabla productos
                     for row in lifestore_products.iterrows():
256
                                     # Se obtiene id
                                     id_product = row[1]['id_product']
258
                                     # Se cuentan ventas del producto
                                     sales_number = self.count_sales(
                                             id_product=id_product, refund_status=refund_status,
261
                                             start_date=start_date, end_date=end_date)
262
                                     # Se almacena resultado en diccionario
263
                                     products_sales[id_product] = sales_number
                     return products_sales
266
             def get_products_searches(self) -> dict:
267
                     Obtiene el número de búsquedas de cada producto de la tienda.
                     Las búsquedas pueden filtrarse por fechas.
270
                     Las búsquedas que terminaron en devolución pueden considerarse
271
                     u omitirse.
```

```
Returns:
273
               dict: Búsquedas por producto. El key de cada elemento es el id
274
               de producto, mientras que el valor corresponde al
275
               número de búsquedas.
277
           # Inicializar variables
278
           products_searches = {}
           # Ciclo for para revisar cada producto de la tabla productos
           for row in lifestore_products.iterrows():
281
                   # Se obtiene id
282
                   id_product = row[1]['id_product']
                   # Se cuentan búsquedas del producto
                   searches = self.count_searches(id_product=id_product)
285
                   # Se almacena resultado en diccionario
286
                   products_searches[id_product] = searches
           return products_searches
289
       def get_product_name(self, id_product: int) -> str:
290
           """ Obtiene el nombre del producto de la tabla lifestore_products
           Args:
293
               id_product (int): ID del producto.
294
           Returns:
               str: Nombre del producto.
297
298
           name = lifestore_products.loc[lifestore_products[
               'id_product'] == id_product, 'name'].item()
300
           return name
301
       def get_product_stock(self, id_product: int) -> int:
           Obtiene la cantidad de unidades de un producto en inventario,
305
           a partir de la tabla lifestore_products.
306
           Args:
               id_product (int): ID del producto.
308
309
           Returns:
               int: Unidades del producto en inventario.
312
           stock = lifestore_products.loc[lifestore_products[
313
               'id_product'] == id_product, 'stock'].item()
314
           return stock
316
       def get_product_grades(self, reviews_weight:float = 0.6,
317
           refunds_weight:float = 0.4, start_date: str or None = None,
           end_date: str or None = None) -> dict:
319
320
           Calcula la valoración que tiene los productos vendidos
321
           considerando las calificaciones de los clientes por cada venta y
           la cantidad de devoluciones que tiene el producto.
           Para usar ambos factores se asigna cierto peso a cada factor.
324
           Estos factores cumplen con la siguiente expresión:
325
           factor_calificaciones + factor_devoluciones = 1
327
328
               reviews_weight (float, optional): Factor de calificaciones.
             Defaults to 0.6.
```

```
refunds_weight (float, optional): Factor de devoluciones.
331
               Defaults to 0.4.
332
               start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de periodo
333
               de ventas considerado. Defaults to None.
               end_date (str or None, optional): Fecha de fin de periodo
335
               de ventas considerado. Defaults to None.
336
337
           Returns:
               dict: Valoración de cada producto.
339
           0.00
340
           product_grades = {}
341
           # Ciclo for para revisar cada producto de la tabla productos
           for row in lifestore_products.iterrows():
343
                   # Se obtiene id
344
                   id_product = row[1]['id_product']
345
                   # Para ese id, se obtiene tabla de ventas de producto
                   sales_df = self._Filters__filter_sales_df(
347
                        id_product = id_product, start_date = start_date,
348
                        end_date = end_date)
                   # Determinar total de ventas
                   total_sales = len(sales_df)
351
                   # Si las ventas son mayores a cero, revisa calificaciones
352
                   # del producto, sino calificación N.D.
                   if total_sales > 0:
                        # Caso hay ventas
355
                        # Obtener puntaje promedio de revisiones de clientes
356
                        reviews_mean = sales_df["score"].mean()
                        # Se normaliza puntaje de revisiones, entre 0 y 1
358
                        reviews_normalized = (reviews_mean-1)/(5-1)
359
                        # Contar devoluciones
                        total_refunds = len(sales_df[sales_df["refund"] > 0])
                        # Obtener relación productos no devueltos y ventas
362
                        refunds_pct = 1 - total_refunds/total_sales
363
                        # Se calcula calificación dándole pesos a
364
                        # las revisiones y la cantidad de productos devueltos
                        product_grades[id_product] = round((
366
                            reviews_weight*reviews_normalized +
367
                            refunds_weight*refunds_pct)*100, 2)
                    else:
                        # Caso no hubo ventas
                        product_grades[id_product] = 'N.D.'
371
           # Obtener subtabla de tabla de ventas con filas que cumplan
           # con los filtros indicados
374
           return product_grades
375
       def count_category_products(self) -> dict:
378
           Cuenta productos existentes en cada categoría.
379
           Returns:
               dict: Diccionario con conteo de productos de cada categoría.
382
               (category: amount_of_products)
383
           # Inicializar variables
           products_per_category = {}
386
           # Se identifican las diferentes categorías de la tabla de producto
387
          categories = lifestore_products.category.unique().tolist()
```

```
for category in categories:
               # Filtra tabla de productos por la categoría
390
               product_df = self._Filters__filter_products_df(
391
                   category = category)
               # Cuenta elementos en tabla de productos de categoría
393
               products_per_category[category] = len(product_df)
394
           return products_per_category
395
       def get_category_sales(self, id_product: int or None = None,
397
           refund_status: bool or None = None, start_date: str or None = None,
398
           end_date: str or None = None) -> dict:
           Clasifica en las diferentes categorías de producto las
401
           ventas de la empresa.
402
403
           Args:
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
405
               Defaults to None.
406
               refund_status (bool or None, optional): Ventas devueltas
               (True) o no devueltas (False). Defaults to None.
               start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de periodo
409
               de ventas considerado. Defaults to None.
410
               end_date (str or None, optional): Fecha de fin de periodo
411
               de ventas considerado. Defaults to None.
413
           Returns:
414
               dict: Total de ventas por categoría de producto.
416
           # Inicializar variables
417
           sales_per_category = {}
           # Se obtienen las ventas de cada producto
           product_sales = self.get_products_sales(
420
               refund_status=refund_status, start_date=start_date,
421
               end_date=end_date)
422
           # Se identifican las diferentes categorías de la tabla de producto
           categories = lifestore_products.category.unique().tolist()
424
           for category in categories:
425
               sales_number = 0
426
               # Filtra tabla de productos por la categoría
               product_df = self._Filters__filter_products_df(
428
                    category = category)
429
               # Se suman las ventas de cada producto en la tabla filtrada
430
               for row in product_df.iterrows():
                   # Se obtiene id
432
                   id_product = row[1]['id_product']
433
                   # Si suman las ventas del producto a ventas de categoría
                    sales_number += product_sales[id_product]
               # Cuenta elementos en tabla de productos de categoría
436
               sales_per_category[category] = sales_number
437
           return sales_per_category
       def get_category_income(self, id_product: int or None = None,
440
           refund_status: bool or None = None, start_date: str or None = None,
441
           end_date: str or None = None) -> dict:
           0.00
443
           Clasifica en las diferentes categorías de producto los
444
           ingresos de la empresa.
445
```

```
Args:
447
               id_product (int or None, optional): Id de producto.
448
               Defaults to None.
449
               refund_status (bool or None, optional): Ventas devueltas
               (True) o no devueltas (False). Defaults to None.
451
               start_date (str or None, optional): Fecha de inicio de periodo
452
               de ventas considerado. Defaults to None.
453
               end_date (str or None, optional): Fecha de fin de periodo
               de ventas considerado. Defaults to None.
455
456
           Returns:
457
               dict: Total de ingresos por categoría de producto.
459
           income_per_category = {}
460
           # Se identifican las diferentes categorías de la tabla de producto
           categories = lifestore_products.category.unique().tolist()
           for category in categories:
463
               income = 0
464
               # Filtra tabla de productos por la categoría
               product_df = self._Filters__filter_products_df(
                   category = category)
467
               # Se suman las ventas de cada producto en la tabla filtrada
468
               for row in product_df.iterrows():
                   # Se obtiene id
                   id_product = row[1]['id_product']
471
                   # Se suman los ingresos del producto a las ventas
472
                   income += self.calculate_income(
                        id_product=id_product, refund_status=refund_status,
474
                       start_date=start_date, end_date=end_date)
475
               # Cuenta elementos en tabla de productos de categoría
               income_per_category[category] = income
           return income_per_category
```

Código 2.7: Código lifestore services.py

#### 2.2.4. Librerías auxiliares

Una vez que se implementaron las subfunciones principales, se desarrollaron otros módulos que también apoyarían a la función principal. Estos otros módulos se relacionan al menú que se le presenta al usuario y a gráficas generadas, respectivamente.

#### Funciones de menú

Se desarrollaron funciones auxiliares para el menú que se muestra al usuario después de un inicio de sesión correcto en la función principal. En este módulo se definen dos funciones. La primera despliega un menú y obtiene la opción selecciona dentro de las opciones de dicho menú. La segunda función permite obtener respuesta de preguntas con dos posibles respuestas.

```
def select_menu(menu_options: dict) -> int:

""" Función auxiliar para desplegar menú en consola.

Regresa unicamente la opción seleccionada.

Args:

menu_options (dict): Diccionario que tienen enteros como llaves
y las diferentes opciones como valores.

Returns:
int: caso seleccionado del menú.

"""
```

```
while True:
12
          print("\n£Qué desea consultar?:")
13
          for key in menu_options.keys():
14
               print(f"{key}.- {menu_options[key]}")
          selected_option = input("Ingrese el número de la acción deseada:")
          # Validar que el dato sea entero o volver a poner el menú
17
          try:
18
               selected_option = int(selected_option)
19
          except:
20
              # Si el dato ingresado no es un entero,
21
              # Se indica error vuelve a mostrar menú.
22
              print("El valor ingresado no es un número. Ingrese el dato "+
              "en el formato correcto.\n")
24
              continue
25
          # Validar que que el dato se encuentre dentro de las opciones
26
          if selected_option not in menu_options.keys():
               # Si no existe la opción, se presenta mensaje de error
28
              # Se vuelve a mostrar menú.
29
               print("El número ingresado no se encuentra en el menú."+
30
               "Seleccione otra opción.\n")
31
              continue
32
          else:
33
              # Si el numero está dentro del menú, se sale del while
35
      return selected_option
36
37
def validate_question(question: str) -> bool:
      """ Función para validar una pregunta de si o no.
40
41
42
      Args:
          question (str): Pregunta que se quiere validar
43
44
      Returns:
45
         bool: Indica la respuesta seleccionada para la pregunta
47
      # Añadir opciones (Sí o No) al string de pregunta
48
      question = question.replace("?", " (Y o N)?:")
49
      while True:
50
          selected_option = input(question).upper()
51
          # Validar si se seleccionó una de las dos opciones
52
          if selected_option not in ["Y", "N"]:
53
               print("El dato no fue ingresado correctamente, favor de "+
               "seleccionar una de las opciones especificadas.\n")
55
              continue
56
          else:
               # Convertir a selección a boolean
58
              if selected_option == 'Y':
59
                   selected_option = True
60
               elif selected_option == 'N':
61
                   selected_option = False
62
               break
63
64
      return selected_option
```

Código 2.8: Código menu utils.py

#### Funciones relacionadas a gráficas

En algunos casos, las consultas pueden beneficiarse de una presentación más visual que solo mostrar texto. Para esos casos se implementó un módulo que permita generar gráficas de la información procesada. Para generar las gráficas se usa Plotly. Antes de las funciones específicas, se hacen configuraciones requeridas por la librería para poder guardar los objetos que crea como una imagen estática, y se crea un método para dicha función. Para gráfica resultados de las consultas, se usa la clase *Summary\_Chart* que herede el método anterior. Se configura un formato de fondo para las gráficas y una ruta donde guardarla. Los datos que recibe esta función son en forma de diccionario, y lo devuelve cómo gráfica de barras en la función *bar\_summary*. El resultado de la función son dos archivos: un archivo *html* con un gráfico interactivo y un archivo *png* con la gráfica como imagen.

```
1 import os
3 import plotly.graph_objects as go
5 # Comando necesario para usar librerías de imágenes fijas
6 os.environ["PATH"] = os.environ["PATH"] +
      f"; {os.path.abspath('venv/lib/site-packages/kaleido/executable/')}"
9 class Chart:
      Funciones generales para la generación de gráficas.
11
      def save_as_image(self, fig, file_name: str):
          """ Esta función guarda una gráfica como imagen.
14
          Args:
              fig (plotly.graph_objects.Figure): Objeto de la gráfica creada
16
              file_name (str): Ruta donde almacenar el archivo.
17
18
          fig.write_image(file_name, width=1350, height=730)
19
20
22 class Summary_Chart(Chart):
23
24
      Funciones para gráfica resultados de las consultas realizadas
      de las tablas de LifeStore.
26
      def __init__(self, file_path: str) -> None:
27
          """Establece parámetros default para objetos de la clase.
          Args:
30
              file_path (str): Ruta donde guardar gráficas.
31
32
          super().__init__()
33
          # Definir folder donde se ubicarán las gráficas
34
          self.file_path = file_path
35
          # Agregar atributos de formato de gráfica (visualización)
          self.layout = go.Layout(
              title=dict(y=0.99, x=0.5, xanchor='center', yanchor='top'),
38
              xaxis=dict(showgrid=True, showline=True, linewidth=1,
39
40
                          linecolor='black', mirror=True, gridwidth=0.4,
                          gridcolor='rgb(204,209,208)',
41
                          tickfont=dict(size=20), type='category'),
42
              yaxis=dict(zeroline=False, showline=True, linewidth=1,
43
                          linecolor='black', mirror=True, gridwidth=0.4,
44
                          gridcolor='rgb(204, 209, 208)',
45
                          tickfont=dict(size=20)),
46
```

```
margin=dict(r=20, t=35),
47
              plot_bgcolor='rgba(0,0,0,0)', width=1080, height=566,
48
               font=dict(family='Arial, monospace', size=18))
49
50
51
      def bar_summary(self, data: dict, plot_title: str, x_axis_name: str,
52
          y_axis_name: str, file_name: str, color:str = "blue") -> None:
          """Gráfica de barras a partir de un diccionario.
55
          Args:
56
              data (dict): Datos a graficar.
              plot_title (str): Titulo de la gráfica.
              x_axis_name (str): Nombre de eje x.
59
              y_axis_name (str): Nombre de eje y.
60
              file_name (str): Nombre del archivo.
              color (str, optional): Color del gráfico. Defaults to "blue".
63
          # Se da de alta diccionario con colores disponibles
64
          color_dict = {
65
              "blue": "rgb(15, 78, 171)", "green": "rgb(15, 171, 72)",
66
              "red": "rgb(232, 4, 0)", "purple": "rgb(109, 15, 171)",
67
               "yellow": "rgb(199, 199, 18)", "orange": "rgb(232, 155, 0)"}
68
          # Seleccionar color del gráfico
69
          plot_color = color_dict[color]
70
71
          # Separar diccionarios en dos listas, una para cada eje
72
          x_data = list(data.keys())
73
          y_data = list(data.values())
74
          # Generar objeto de gráfica
          plot_bar = go.Bar(x=x_data, y=y_data)
          mydata = [plot_bar]
78
          # Formato de la gráfica de barras
80
          fig = go.Figure(data=mydata, layout=self.layout)
82
          # Actualizar color del grafico
83
          fig.update_traces(marker_color=plot_color,
              marker_line_color=plot_color)
85
          # Actualizar gráfico con datos de entrada
86
          fig.update_layout(
87
              title_text=plot_title,
              xaxis_title=x_axis_name,
89
              yaxis_title=y_axis_name)
90
91
          # Validar si folder existe, o si es necesario crearlo
          if not os.path.exists(f"{self.file_path}"):
93
              os.makedirs(f"{self.file_path}")
94
          # Guardar grafico interactivo como html
95
          fig.write_html(f"{self.file_path}/{file_name}.html")
          # Guardar imagen statica en
97
          self.save_as_image(fig, f"{self.file_path}/{file_name}.png")
98
          # Indicar a usuario en consola
99
          print(f"Resultado gráficado en {self.file_path}/{file_name}.png")
```

Código 2.9: Código menu utils.py

#### 2.2.5. Función principal

La función principal llama a los módulos desarrollados, por lo que es necesario importarlos.

```
from services.lifestore_services import Service
from utils.graph_utils import Summary_Chart
from login.user_access import login
from utils.menu_utils import select_menu, validate_question
```

Código 2.10: Importar módulos a función principal.

Además de los módulos desarrollados, el programa va a utilizar algunas constantes globales. Entre estas constantes encontramos opciones de menús, preguntas de si o no, una lista de meses y una ruta para guardar las gráficas.

```
# MENUS Y SUBMENUS
2 # Definir menú principal
3 main_menu = {1: "Productos más vendidos", 2: "Productos rezagados",
               3: "Productos por valoración", 4: "Ventas anuales",
               5: "Ventas mensuales", 6: "Ventas por categoría",
               7: "Consultas Avanzadas", 8: "Salir"}
7 # Definir submenú de consulta
8 menu_sales={1: "Número de ventas", 2: "Ingresos totales"}
9 # Definir submenú de año
10 menu_year = {1: "2020"}
12 # Preguntas de Sí o No utilizadas en el menú
13 continue_question = "£Desea realizar otra consulta?"
14 refunds_question = "£Desea descartar ventas que terminaron en devolución?"
# Variables auxiliares
month_list = ("Enero", "Febrero", "Marzo", "Abril", "Mayo", "Junio",
     "Julio", "Agosto", "Septiembre", "Octubre", "Noviembre", "Diciembre")
plot_path = "output" # Carpeta para gráficas
```

Código 2.11: Definición de constantes en función principal.

La ejecución pasa por diferentes etapas. La etapa inicial es crear objetos para la clase de servicios y la clase de gráficas. Posteriormente, se ejecuta la función de inicio de sesión. Esta función devuelve un booleano dependiendo de si se logró un acceso correcto o incorrecto. Posteriormente se ejecuta un while con el menú de consultas solamente si se tuvo un acceso correcto. En este menú se despliegan varias categorías de consulta. El usuario puede seleccionar una categoría. En algunos de los casos hay submenús que proporcionan más detalles de la consulta. Una vez que se tienen todos los detalles necesarios, se ejecuta el servicio. Este servicio regresa una respuesta, que se imprime de manera que sea fácil de interpretar para el usuario. Al termina la consulta se le pregunta al usuario si quiere realizar otra consulta. En caso de que el usuario responda que si, itera nuevamente el ciclo while, mientras que respondiendo que no, hay un break del ciclo y termina el programa.

```
# Crear objeto de la clase Services para las consultas
service = Service()
# Crear objeto de la clase Grafica
plot = Summary_Chart(plot_path)

# Llamar a función que valida inicio de sesión
data_access = login() # If true, continues

# Acceso correcto (data_acess = true)
while data_access:
    # Desplegar menú principal y obtener opción seleccionada
main_menu_option = select_menu(main_menu)
```

```
# Caso para cada opción del menú principal
      if main_menu_option == 1:
14
          # Caso producto más vendidos
          # Consulta las ventas de cada producto
16
          product_sales = service.get_products_sales()
17
          # Ordenar lista de productos de mayor a menor número de ventas
18
          most_sold_products = sorted(product_sales, key=product_sales.get,
19
              reverse=True)
          # Filtrar y presentar los 50 productos más vendidos
21
          print ("Productos más vendidos de la tienda:")
22
          for i in range (0, 50):
23
              # Si no existen tantos elementos en lista, salir de bucle
              if i>=len(most_sold_products):
25
                  break
26
              # Obtiene el id del producto en posición i
              product_id = most_sold_products[i]
              # Obtiene el nombre del producto
29
              product_name = service.get_product_name(product_id)
30
              # Obtiene la cantidad de unidades en inventario del producto
31
              product_stock = service.get_product_stock(product_id)
32
              # Muestra nombre del producto con ventas e inventario.
33
              print(f"{i+1}.- {product_name} (ID: {product_id:02d}). "+
34
                   f"Ventas: {product_sales[product_id]}.")
              print(f"Unidades en inventario: {product_stock}.")
36
          print('\n')
37
          # Consulta las búsquedas de cada producto
38
          product_searches = service.get_products_searches()
          # Ordenar lista de productos de mayor a menor número de búsquedas
40
          most_searched_products = sorted(product_searches,
41
              key=product_searches.get, reverse=True)
          # Filtrar y presentar los 50 productos más buscados
          print ("Productos más buscados de la tienda:")
44
          for i in range (0, 50):
45
              # Si no existieran tantos elementos en lista, salir de bucle
46
              if i>=len(most_searched_products):
48
              # Obtiene el id del producto en posición i
49
              product_id = most_searched_products[i]
50
              # Obtiene el nombre del producto
              product_name = service.get_product_name(product_id)
              # Despliega nombre del producto y búsquedas al usuario.
              print(f"{i+1}.- {product_name} (ID: {product_id: 02d})."+
54
                   f"Busquedas: {product_searches[product_id]}")
56
      elif main_menu_option == 2:
          # Caso productos rezagados
          # Consulta las ventas de cada producto
          product_sales = service.get_products_sales()
60
          # Ordenar lista de productos de menor a mayor número de ventas
61
          less_sold_products = sorted(product_sales, key=product_sales.get,
62
              reverse=True)
63
          # Filtrar y presentar los 50 productos menos vendidos
64
          print("Productos menos vendidos de la tienda:")
65
          for i in range(0, 50):
              # Si no existieran tantos elementos en lista, salir de bucle
67
              if i>=len(less_sold_products):
68
                   break
69
              # Obtiene el id del producto en posición i
```

```
product_id = less_sold_products[i]
71
               # Obtiene el nombre del producto
72
               product_name = service.get_product_name(product_id)
73
               # Obtiene la cantidad de unidades en inventario del producto
74
               product_stock = service.get_product_stock(product_id)
75
               # Muestra nombre del producto con ventas e inventario
76
               print(f"{i+1}.- {product_name} (ID: {product_id:02d}). "+ f"Ventas: {product_s
               print(f"Unidades en inventario: {product_stock}.")
           print('\n')
79
           # Consulta las busquedas de cada producto
80
           product_searches = service.get_products_searches()
           # Ordenar lista de productos de menor a mayor número de búsquedas
           less_searched_products = sorted(product_searches,
83
               key=product_searches.get)
           # Filtrar y presentar los 50 productos menos buscados
           print("Productos menos buscados de la tienda:")
           for i in range (0, 50):
87
               # Si no existieran tantos elementos en lista, salir de bucle
88
               if i>=len(less_searched_products):
90
               # Obtiene el id del producto en posición i
91
               product_id = less_searched_products[i]
92
               # Obtiene el nombre del producto
               product_name = service.get_product_name(product_id)
               # Despliega nombre del producto y búsquedas al usuario
95
               print(f"{i+1}.- {product_name} (ID: {product_id: 02d}). "+
96
               f"Busquedas: {product_searches[product_id]}")
98
       elif main_menu_option == 3:
99
           # Caso de valoración de productos
100
           product_grades = service.get_product_grades()
           # Separar productos con calificación (ventas>0)
           # de los productos no calificados ('N.D.')
           non_graded_products = {id_product:grade for
               (id_product,grade) in product_grades.items()
                   if isinstance(grade, str)}
106
           graded_products = {id_product:grade for
107
               (id_product,grade) in product_grades.items()
                   if isinstance(grade, float)}
           # Filtrar productos por calificación de mayor a menor
           most_valued_products = sorted(graded_products,
               key=graded_products.get, reverse=True)
           # Productos con mejor valoración
           print("Los productos mejor valorados son:")
114
           for i in range(0, 20):
               # Si no existieran tantos elementos en lista, salir de bucle
               if i>=len(most_valued_products):
117
                   break
118
               # Obtiene el id del producto en posición i
119
               product_id = most_valued_products[i]
               # Obtiene el nombre del producto
               product_name = service.get_product_name(product_id)
               # Muestra nombre del producto junto a su valoración
               print(f"{i+1}.- {product_name} (ID: {product_id:02d}). "+
                   f"Valoración: {product_grades[product_id]}.")
           print("\n")
126
           # Productos con menor valoración
127
           print("Los productos peor valorados son:")
```

```
for i in range(0, 20):
               # Si no existieran tantos elementos en lista, salir de bucle
130
               if i>=len(most_valued_products):
131
                   break
               # Obtiene el id del producto en posición [-(1+i)]
               product_id = most_valued_products[-(1+i)]
               # Obtiene el nombre del producto
135
               product_name = service.get_product_name(product_id)
               # Muestra nombre del producto junto a su valoración
137
               print(f"{i+1}.- {product_name} (ID: {product_id:02d}). " +
138
                   f"Valoración: {product_grades[product_id]}.")
           print("\n")
           print(f"Por otro lado, hay {len(non_graded_products)} equipos "+
141
               "sin ventas y, en consecuencia, sin valoración.")
142
           print("Los productos que no tienen valoración son:")
           for product_id in non_graded_products.keys():
                   # Obtener nombre del producto
145
                   product_name = service.get_product_name(product_id)
146
                   # Imprime datos del producto
147
                   print(f"ID:{product_id:02d} - {product_name}.")
148
149
       elif main_menu_option == 4:
           # Caso: Ventas Anuales
           # Desplegar menú de ventas y obtener opción seleccionada
           menu_sales_option = select_menu(menu_sales)
           # Desplegar menu para seleccionar año y obtener año como entero
           year = int(menu_year[select_menu(menu_year)])
           # Validar si se consideran o descartan devoluciones
           if validate_question(refunds_question):
               refunds_case = False
           else:
               refunds_case = None
           if menu_sales_option == 1:
161
               # Se obtiene número de ventas y se muestra resultado
162
               sales_number = service.get_year_sales(year,
                   refund_status=refunds_case)
164
               print(f"En {year}, se tuvieron un total de {sales_number}"+
165
                   " ventas.")
166
               print(f"En promedio, se tuvieron {round(sales_number/12)} "+
                   "ventas al mes.")
168
           elif menu_sales_option == 2:
169
               # Se obtienen ingresos y se muestran resultados
               income = service.get_year_income(year,
171
                   refund_status=refunds_case)
               print(f"En {year}, los ingresos totales son ${income:,.2f}.")
       elif main_menu_option == 5:
           # Caso: Ventas Mensuales
           # Desplegar menú de ventas y obtener opción seleccionada
177
           menu_sales_option = select_menu(menu_sales)
           # Desplegar menú para seleccionar año y obtener año como entero
           year = int(menu_year[select_menu(menu_year)])
180
           # Validar si se consideran o descartan devoluciones
181
           if validate_question(refunds_question):
               refunds_case = False
183
           else:
184
               refunds_case = None
185
           if menu_sales_option == 1:
```

```
# Se obtiene número de ventas de cada mes
               sales_month = service.get_monthly_sales(year,
188
               refund_status=refunds_case)
189
               # Se muestran los resultados de cada mes
               print(f"Ventas mensuales del año {year}:")
191
               for month in sales_month.keys():
192
                   print(f"{month}.- {month_list[month-1]}: "+
193
                   f"{sales_month[month]}")
               # Se ordenan los meses de mayor a menor número de ventas
195
               month_most_sales = sorted(sales_month, key=sales_month.get,
196
                   reverse=True)
197
               # Se presentan los meses con mayor número de ventas
               print("\nMeses con más ventas:")
199
               for i in range (0,6):
200
                   month = month_most_sales[i]
                   print(f"{i+1}.- {month_list[month-1]}")
               # Se presentan los meses con menor número de ventas
203
               print("\nMeses con menos ventas:")
204
               for i in range(0,6):
                   month = month_most_sales[11-i] # Del ultimo al primero
                   print(f"{i+1}.- {month_list[month-1]}")
207
               print("")
208
               # Graficar resultados
               plot.bar_summary(sales_month, f"Ventas Mensuales en {year}",
                    "Mes", "No. de Ventas", "mes_ventas")
211
           elif menu_sales_option == 2:
212
               # Se obtienen ingresos y se muestran resultados
               income_month = service.get_monthly_income(year,
214
               refund_status=refunds_case)
215
               # Se muestran los resultados de cada mes
               print(f"Ingresos mensuales del año {year}:")
               for month in income_month.keys():
                   print(f"{month}.- {month_list[month-1]}: "+
219
                   f"${income_month[month]:,.2f}")
220
               # Se ordenan los meses en una lista de más a menos ingresos
               month_most_income = sorted(income_month, key=income_month.get,
222
                   reverse=True)
223
               # Se presentan los meses con mayor número de ingresos
               print("\nMeses con más ingresos:")
               for i in range (0,6):
226
                   month = month_most_income[i]
227
                   print(f"{i+1}.- {month_list[month-1]}")
228
               # Se presentan los meses con menor número de ingresos
               print("\nMeses con menos ingresos:")
230
               for i in range(0,6):
231
                   month = month_most_income[11-i] # Del ultimo al primero
                   print(f"{i+1}.- {month_list[month-1]}")
               print("")
234
               # Graficar resultados
235
               plot.bar_summary(income_month,f"Ingresos Mensuales en {year}",
               "Mes", "Ingresos [$]", "mes_ingresos", "green")
238
       elif main_menu_option == 6:
           # Caso ventas por categorías
           # Obtener no. de productos por categoría y mostrar
           category_products = service.count_category_products()
242
           print("Productos por categoria:")
243
          for category in category_products.keys():
```

```
print(f"- {category}: {category_products[category]}")
245
           print("")
246
           # Graficar resultados
247
           plot.bar_summary(category_products, "Productos por categoría",
               "Categoría", "No. de Producto", "categoria_productos",
249
               "red")
250
           # Obtener ventas por categoría y mostrar
           category_sales = service.get_category_sales(refund_status=False)
           print("\nNúmero de ventas por categoria:")
253
           for category in category_sales.keys():
254
               print(f"- {category}: {category_sales[category]}")
           print("")
           # Graficar resultados
257
           plot.bar_summary(category_sales, "Ventas por categoría",
258
               "Categoría", "No. de Ventas", "categoria_ventas")
           # Obtener ingresos por categoría y mostrar
           category_income = service.get_category_income(refund_status=False)
261
           print("\nIngresos por categoría:")
262
           for category in category_income.keys():
               print(f"- {category}: ${category_income[category]:,.2f}")
           print("")
265
           # Graficar resultados
266
           plot.bar_summary(category_income, "Ingresos por categoría",
               "Categoría", "Ingresos [$]", "categoria_ingresos",
268
               "green")
269
270
       elif main_menu_option == 7:
           print("Opción no disponible.")
272
       elif main_menu_option == 8:
           break
       # Después de consultar caso, validar si desea continuar o salir.
276
       print('')
277
       data_access = validate_question(continue_question)
278
280 print("\nHasta la próxima!")
```

Código 2.12: Ejecución de función principal.

#### 2.3. INSTRUCCIONES DE USO

Al usar librerías externas, es necesario tenerlas instaladas en el ambiente donde se vaya a ejecutar el programa para garantizar un ejecución correcta. La primera condición para garantizar la ejecución es que el ambiente virtual cuente con Python instalado. A continuación se describen instrucciones para primer uso y cualquier uso posterior.

#### 2.3.1. Primer uso

Después de descargar el repositorio, se accede por consola a la carpeta code (Fig. 2.4).



Figura 2.4: Usuario en carpeta code.

En la misma consola, se ejecuta el siguiente comando para instalar la herramienta virtualenv. Esta herramienta se usa para crear ambientes virtuales. Una vez que se tenga la librería, se ejecuta un comando para crear un ambiente virtual y otro comando para activarlo.

```
pip3 install virtualenv
python -m virtualenv venv
.\venv\Scripts\activate
```

A continuación, se instalan las librerías de terceros de Python que el programa necesita. Para eso, solo se tiene que ejecutar la siguiente linea de comando en la misma consola. El archivo *requirements.txt* cuenta con una lista de todas las librerías necesarias y va instalando cada una en el ambiente virtual.

```
pip install -r requirements.txt
```

Una vez que se tenga todo instalado, ya se puede ejecutar la función principal. Esto también se puede ejecutar desde la consola, con el comando.

```
python .\PROYECTO-01-CASTANEDA-EDSON.py
```

#### 2.3.2. Usos posteriores

Para usos posteriores, no es necesario instalar librerías a menos que se hagan cambios importantes en el repositorio con nuevas herramientas. Para ejecutar el programa ya con todas las librerías, únicamente hay que activar primero el ambiente virtual desde la carpeta code, y ejecutar la función principal.

```
1 .\venv\Scripts\activate
1 python .\PROYECTO-01-CASTANEDA-EDSON.py
```

### 3. RESULTADOS

En esta sección del reporte, se presentan los resultados que un usuario puede consultar en el sistema implementado en Python.

#### 3.1. DEMANDA DE PRODUCTOS

La demanda de cada producto para LifeStore puede medirse mediante dos métricas diferentes: la cantidad de veces que el producto se vendió, y la cantidad de veces que el producto se ha buscado. Mediante esto, se puede determinar en qué productos se está enfocando el interés de la clientela, y que productos no reciben nada de atención.

Para la métrica del número de ventas, se tuvieron que tomar ciertas consideraciones para el análisis. En este caso, se siguen contando como venta las transacciones que concluyeron en devolución. En el caso particular del no. de ventas, para el despliegue de resultados se decide mostrar también las unidades en existencias que se tienen de los productos, para poder distinguir si se está invirtiendo poco en productos con buena demanda, o invirtiendo mucho en productos con baja demanda.

A continuación, se presentan los resultados de las consultas para productos con mayor demanda y productos con menor demanda.

#### 3.1.1. Productos con mayor demanda

#### Productos más vendidos

Los productos con un mayor número de ventas de la tienda se presentan en la Tabla 3.1. Del total de diferentes productos que tiene la tienda en sus registros, solo 42 fueron vendidos al menos 1 vez. En general en la tabla, y especialmente en las primeras diez posiciones, se distingue que los productos que más se venden son principalmente discos duros o procesadores. En casos particulares como en algunas tarjetas madre (por ejemplo, en la posición 4) el inventario no cubrirá futuras ventas que podría tener el producto. Por otro lado, se distingue que las unidades de pantallas en inventario son desproporcionadas respecto a la cantidad de estos productos que se venden en realidad.

Tabla 3.1: Productos más vendidos de Life Store.

	ID	Nombre de Producto	Ventas	Stock	
1	54	SSD Kingston A400, 120GB, SATA III, 2.5", 7mm	49	300	
2	3	Procesador AMD Ryzen 5 2600, S-AM4, 3.40GHz, Six-Core,	42	987	
		16MB L3 Cache, con Disipador Wraith Stealth			
3	5	Procesador Intel Core i3-9100F, S-1151, 3.60GHz, Quad-Core,	20	130	
		6MB Cache (9na. Generación - Coffee Lake)			
4	42	Tarjeta Madre ASRock Micro ATX B450M Steel Legend, S-AM4,	18	0	
		AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD			
5	57	SSD Adata Ultimate SU800, 256GB, SATA III, 2.5", 7mm	15	15	
6	29	Tarjeta Madre ASUS micro ATX TUF B450M-PLUS GAMING,	14	10	
		S-AM4, AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD			
	Tabla continua en siguiente hoja.				

	ID	Nombre de Producto	Ventas	Stock
7	4	Procesador AMD Ryzen 3 3200G con Gráficos Radeon Vega 8,	13	295
		S-AM4, 3.60GHz, Quad-Core, 4MB L3, con Disipador Wraith		
8	2	Procesador AMD Ryzen 5 3600, S-AM4, 3.60GHz, 32MB L3	12	182
		Cache, con Disipador Wraith Stealth		
9	47	SSD XPG SX8200 Pro, 256GB, PCI Express, M.2	11	8
10	12	Tarjeta de Video ASUS NVIDIA GeForce GTX 1660 SUPER	9	0
		EVO OC, 6GB 192-bit GDDR6, PCI Express x16 3.0		
11	48	SSD Kingston A2000 NVMe, 1TB, PCI Express 3.0, M2	9	50
12	7	Procesador Intel Core i7-9700K, S-1151, 3.60GHz, 8-Core,	7	114
		12MB Smart Cache (9na. Generación Coffee Lake)		
13	31	Tarjeta Madre AORUS micro ATX B450 AORUS M (rev. 1.0),	6	120
		S-AM4, AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD		_
14	44	Tarjeta Madre MSI ATX B450 TOMAHAWK MAX, S-AM4, AMD	6	0
		B450, 64GB DDR4 para AMD	_	_
15	18	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce GT 1030, 2GB	5	5
4.0		64-bit GDDR5, PCI Express x16 3.0		•
16	8	Procesador Intel Core i5-9600K, S-1151, 3.70GHz, Six-Core,	4	8
17	6	9MB Smart Cache (9na. Generiación - Coffee Lake)	3	E 4
17	6	Procesador Intel Core i9-9900K, S-1151, 3.60GHz, 8-Core, 16MB Smart Cache (9na. Generación Coffee Lake)	3	54
18	11	Tarjeta de Video ASUS AMD Radeon RX 570, 4GB 256-bit	3	2
10	11	GDDR5, PCI Express 3.0	3	
19	49	Kit SSD Kingston KC600, 1TB, SATA III, 2.5, 7mm	3	3
20	51	SSD Kingston UV500, 480GB, SATA III, mSATA	3	0
21	1	Procesador AMD Ryzen 3 3300X S-AM4, 3.80GHz, Quad-Core,	2	16
	_	16MB L2 Cache	_	
22	21	Tarjeta de Video MSI AMD Mech Radeon RX 5500 XT MECH	2	0
		Gaming OC, 8GB 128-bit GDDR6, PCI Express 4.0		
23	25	Tarjeta de Video Sapphire AMD Pulse Radeon RX 5500 XT	2	10
		Gaming, 8GB 128-bit GDDR6, PCI Express 4.0		
24	33	Tarjeta Madre ASUS ATX PRIME Z390-A, S-1151, Intel Z390,	2	43
		HDMI, 64GB DDR4 para Intel		
25	52	SSD Western Digital WD Blue 3D NAND, 2TB, M.2	2	13
26	74	Logitech Bocinas para Computadora con Subwoofer G560,	2	1
		Bluetooth, Inalámbrico, 2.1, 120W RMS, USB, negro		
27	85	Logitech Audífonos Gamer G635 7.1, Alámbrico, 1.5 Metros,	2	39
20	10	3.5mm, Negro/Azul	1	10
28	10	MSI GeForce 210, 1GB GDDR3, DVI, VGA, HDCP, PCI Express 2.0	1	13
29	13	Tarjeta de Video Asus NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti Phoenix,	1	1
29	13	4GB 128-bit GDDR5, PCI Express 3.0	1	
30	17	Tarjeta de Video Gigabyte AMD Radeon R7 370 OC, 2GB	1	1
	Τ,	256-bit GDDR5, PCI Express 3.0	_	_
31	22	Tarjeta de Video MSI NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti OC, 4GB	1	0
		128-bit GDDR5, PCI Express x16 3.0		
32	28	Tarjeta de Video Zotac NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti, 6GB	1	3
		192-bit GDDR6, PCI Express x16 3.0		
33	40	Tarjeta Madre Gigabyte XL-ATX TRX40 Designare, S-sTRX4,	1	1
		AMD TRX40, 256GB DDR4 para AMD		
34	45	Tarjeta Madre ASRock ATX H110 Pro BTC+, S-1151, Intel H110,	1	25
		32GB DDR4, para Intel		
35	46	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX GA-H110M-DS2, S-1151,	1	49
		Intel H110, 32GB DDR4 para Intel	1	
36	50	SSD Crucial MX500, 1TB, SATA III, M.2	1	4
37	60	Kit Memoria RAM Corsair Dominator Platinum DDR4,	1	10
		3200MHz, 16GB (2x 8GB), Non-ECC, CL16, XMP	n ciquion	to hoio
Tabla continua en siguiente hoja.				

	ID	Nombre de Producto	Ventas	Stock
38	66	TCL Smart TV LED 55S425 54.6, 4K Ultra HD, Widescreen,	1	188
		Negro		
39	67	TV Monitor LED 24TL520S-PU 24, HD, Widescreen, HDMI,	1	411
		Negro		
40	84	Logitech Audífonos Gamer G332, Alámbrico, 2 Metros, 3.5mm,	1	83
		Negro/Rojo		
41	89	Cougar Audífonos Gamer Phontum Essential, Alámbrico, 1.9	1	4
		Metros, 3.5mm, Negro.		
42	94	HyperX Audífonos Gamer Cloud Flight para PC/PS4/PS4 Pro,	1	12
		Inalámbrico, USB, 3.5mm, Negro		

#### Productos más buscados

Las búsquedas, presentadas en la Tabla 3.2, muestran una tendencia similar a la tabla de mayor número de ventas. Los productos que más se buscan también son principalmente procesadores y discos duros. En este caso, se distingue interés de cliente en Tarjetas Madre específicas. También se puede distinguir que hay productos que se han buscado al menos 1 vez, pero no comprado en la tienda. En el caso de las pantallas, la tabla de búsquedas muestra interés en algunos modelos particulares, como se puede ver en la posición 7 o 18 de esta tabla. En esta tabla se puede hablar también de una mayor aparición de diferentes modelos de tarjetas de vídeo y tarjetas madre.

Tabla 3.2: Productos más buscados de LifeStore.

	ID	Nombre de Producto	Búsquedas		
1	54	SSD Kingston A400, 120GB, SATA III, 2.5", 7mm	263		
2	57	SSD Adata Ultimate SU800, 256GB, SATA III, 2.5", 7mm	107		
3	29	Tarjeta Madre ASUS micro ATX TUF B450M-PLUS GAMING, S-	60		
		AM4, AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD			
4	3	Procesador AMD Ryzen 5 2600, S-AM4, 3.40GHz, Six-Core, 16MB	55		
		L3 Cache, con Disipador Wraith Stealth			
5	4	Procesador AMD Ryzen 3 3200G con Gráficos Radeon Vega 8,	41		
		S-AM4, 3.60GHz, Quad-Core, 4MB L3, con Disipador Wraith Spire			
6	85	Logitech Audífonos Gamer G635 7.1, Alámbrico, 1.5 Metros,	35		
		3.5mm, Negro/Azul			
7	67	TV Monitor LED 24TL520S-PU 24, HD, Widescreen, HDMI, Negro	32		
8	7	Procesador Intel Core i7-9700K, S-1151, 3.60GHz, 8-Core, 12MB	31		
		Smart Cache (9na. Generación Coffee Lake)			
9	5	Procesador Intel Core i3-9100F, S-1151, 3.60GHz, Quad-Core,	30		
		6MB Cache (9na. Generación - Coffee Lake)			
10	47	SSD XPG SX8200 Pro, 256GB, PCI Express, M.2	30		
11	48	SSD Kingston A2000 NVMe, 1TB, PCI Express 3.0, M2	27		
12	44	Tarjeta Madre MSI ATX B450 TOMAHAWK MAX, S-AM4, AMD	25		
		B450, 64GB DDR4 para AMD			
13	2	Procesador AMD Ryzen 5 3600, S-AM4, 3.60GHz, 32MB L3	24		
		Cache, con Disipador Wraith Stealth			
14	42	Tarjeta Madre ASRock Micro ATX B450M Steel Legend, S-AM4,	23		
	_	AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD			
15	8	Procesador Intel Core i5-9600K, S-1151, 3.70GHz, Six-Core, 9MB	20		
		Smart Cache (9na. Generiación - Coffee Lake)			
16	12	Tarjeta de Video ASUS NVIDIA GeForce GTX 1660 SUPER EVO	15		
		OC, 6GB 192-bit GDDR6, PCI Express x16 3.0			
17	21	Tarjeta de Video MSI AMD Mech Radeon RX 5500 XT MECH	15		
		Gaming OC, 8GB 128-bit GDDR6, PCI Express 4.0			
18	66	TCL Smart TV LED 55S425 54.6, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro	15		
19	18	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce GT 1030, 2GB 64-bit	11		
		GDDR5, PCI Express x16 3.0			
	Tabla continua en siguiente hoja.				

	ID	Nombre de Producto	Búsquedas
20	51	SSD Kingston UV500, 480GB, SATA III, mSATA	11
21	1	Procesador AMD Ryzen 3 3300X S-AM4, 3.80GHz, Quad-Core,	10
	_	16MB L2 Cache	
22	6	Procesador Intel Core i9-9900K, S-1151, 3.60GHz, 8-Core, 16MB	10
		Smart Cache (9na. Generación Coffee Lake)	
23	25	Tarjeta de Video Sapphire AMD Pulse Radeon RX 5500 XT	10
		Gaming, 8GB 128-bit GDDR6, PCI Express 4.0	
24	31	Tarjeta Madre AORUS micro ATX B450 AORUS M (rev. 1.0), S-	10
		AM4, AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD	
25	40	Tarjeta Madre Gigabyte XL-ATX TRX40 Designare, S-sTRX4, AMD	10
		TRX40, 256GB DDR4 para AMD	
26	49	Kit SSD Kingston KC600, 1TB, SATA III, 2.5, 7mm	10
27	84	Logitech Audífonos Gamer G332, Alámbrico, 2 Metros, 3.5mm,	10
		Negro/Rojo	_
28	50	SSD Crucial MX500, 1TB, SATA III, M.2	7
29	89	Cougar Audífonos Gamer Phontum Essential, Alámbrico, 1.9	7
20	74	Metros, 3.5mm, Negro.	C
30	74	Logitech Bocinas para Computadora con Subwoofer G560, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1, 120W RMS, USB, negro	6
31	94	HyperX Audifonos Gamer Cloud Flight para PC/PS4/PS4 Pro,	6
31	34	Inalámbrico, USB, 3.5mm, Negro	O
32	11	Tarjeta de Video ASUS AMD Radeon RX 570, 4GB 256-bit GDDR5,	5
52	11	PCI Express 3.0	3
33	22	Tarjeta de Video MSI NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti OC, 4GB	5
		128-bit GDDR5, PCI Express x16 3.0	
34	26	Tarjeta de Video VisionTek AMD Radeon HD 5450, 1GB DDR3,	5
		PCI Express x16 2.1	
35	28	Tarjeta de Video Zotac NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti, 6GB 192-bit	5
		GDDR6, PCI Express x16 3.0	
36	52	SSD Western Digital WD Blue 3D NAND, 2TB, M.2	5
37	15	Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti SC Ultra	4
		Gaming, 6GB 192-bit GDDR6, PCI 3.0	
38	46	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX GA-H110M-DS2, S-1151, Intel	4
00	00	H110, 32GB DDR4 para Intel	
39	63	Seiki TV LED SC-39HS950N 38.5, HD, Widescreen, Negro	4
40	73	Samsung Smart TV LED UN55TU7000FXZX 55, 4K Ultra HD,	4
41	17	Widescreen, Negro/Gris Tarjeta de Video Gigabyte AMD Radeon R7 370 OC, 2GB 256-bit	3
41	11	GDDR5, PCI Express 3.0	3
42	39	ASUS T. Madre uATX M4A88T-M, S-AM3, DDR3 para Phenom	3
'-		II/Athlon II/Sempron 100	
43	95	logear Audífonos Gamer GHG601, Alámbrico, 1.2 Metros, 3.5mm,	3
		Negro	
44	13	Tarjeta de Video Asus NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti Phoenix,	2
		4GB 128-bit GDDR5, PCI Express 3.0	
45	56	SSD para Servidor Lenovo Thinksystem S4500, 480GB, SATA III,	2
		3.5", 7mm	
46	76	Acteck Bocina con Subwoofer AXF-290, Bluetooth, Inalámbrico,	2
		2.1, 18W RMS, 180W PMPO, USB, Negro	
47	91	Genius GHP-400S Audífonos, Alámbrico, 1.5 Metros, Rosa	2
48	9	Procesador Intel Core i3-8100, S-1151, 3.60GHz, Quad-Core,	1
40	4.0	6MB Smart Cache (8va. Generación - Coffee Lake)	1
49	10	MSI GeForce 210, 1GB GDDR3, DVI, VGA, HDCP, PCI Express	1
50	27	2.0 Tarjeta de Video VisionTek AMD Radeon HD5450, 2GB GDDR3,	1
30	21	PCI Express x16	-
		I OI EVHIESS VIO	

## 3.1.2. Productos con menor demanda

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

#### Productos menos vendidos

La tabla 3.3 muestra que hay muchos productos del catálogo de LifeStore que en realidad no se están vendiendo. Entre estos productos, destacan muchos modelos de pantallas, bocinas y audífonos. En muchos casos el inventario es bajo, siendo menos de 10 unidades las que se desean vender, pero en otros, las unidades en inventario son mayores a 30 y pueden llegar a valores muy altos. Un ejemplo claro de esto es el producto "Makena Smart TV LED 40S2 40", Full HD, Widescreen, Negro", que no ha registrado ninguna venta, pero hay 239 unidades en inventario. En menor medida, pero también con una cantidad importante de unidades en inventario pueden identificarse diversos modelos de tarjetas de vídeo. La presencia de modelos tarjetas madre, procesadores, o discos duros es baja, pero también hay casos de este tipo de productos que no presentan ventas.

Tabla 3.3: Productos menos vendidos de LifeStore.

	ID	Nombre de Producto	Ventas	Stock	
1	9	Procesador Intel Core i3-8100, S-1151, 3.60GHz, Quad-Core,	0	35	
		6MB Smart Cache (8va. Generación - Coffee Lake)			
2	14	Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce GT 710, 2GB 64-bit	0	36	
		GDDR3, PCI Express 2.0			
3	15	Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti SC Ultra	0	15	
		Gaming, 6GB 192-bit GDDR6, PCI 3.0			
4	16	Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce RTX 2060 SC ULTRA	0	10	
		Gaming, 6GB 192-bit GDDR6, PCI Express 3.0			
5	19	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce GTX 1650 OC Low	0	8	
		Profile, 4GB 128-bit GDDR5, PCI Express 3.0 x16			
6	20	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce RTX 2060 SUPER	0	10	
		WINDFORCE OC, 8 GB 256 bit GDDR6, PCI Express x16 3.0			
7	23	Tarjeta de Video MSI Radeon X1550, 128MB 64 bit GDDR2,	0	10	
		PCI Express x16			
8	24	Tarjeta de Video PNY NVIDIA GeForce RTX 2080, 8GB 256-bit	0	2	
	00	GDDR6, PCI Express 3.0		400	
9	26	Tarjeta de Video VisionTek AMD Radeon HD 5450, 1GB DDR3,	0	180	
10	07	PCI Express x16 2.1		40	
10	27	Tarjeta de Video VisionTek AMD Radeon HD5450, 2GB	0	43	
11	20	GDDR3, PCI Express x16	0	50	
11	30	Tarjeta Madre AORUS ATX Z390 ELITE, S-1151, Intel Z390,	U	50	
12	32	HDMI, 64GB DDR4 para Intel Tarjeta Madre ASRock Z390 Phantom Gaming 4, S-1151, Intel	0	10	
12	32	Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	U	10	
13	34	Tarjeta Madre ASUS ATX ROG STRIX B550-F GAMING WI-FI,	0	2	
13	34	S-AM4, AMD B550, HDMI, max. 128GB DDR4 para AMD	U	_	
14	35	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX Z390 M GAMING, S-1151,	0	30	
	00	Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel			
15	36	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX Z490M GAMING X (rev.	0	10	
		1.0), Intel Z490, HDMI, 128GB DDR4 para Intel			
16	37	Tarjeta Madre ASRock ATX Z490 STEEL LEGEND, S-1200,	0	60	
		Intel Z490, HDMI, 128GB DDR4 para Intel			
17	38	Tarjeta Madre Gigabyte Micro ATX H310M DS2 2.0, S-1151,	0	15	
		Intel H310, 32GB DDR4 para Intel			
18	39	ASUS T. Madre uATX M4A88T-M, S-AM3, DDR3 para Phenom	0	98	
		II/Athlon II/Sempron 100			
19	41	Tarjeta Madre ASUS micro ATX Prime H370M-Plus/CSM, S-	0	286	
		1151, Intel H370, HDMI, 64GB DDR4 para Intel			
20	43	Tarjeta Madre ASUS ATX ROG STRIX Z390-E GAMING, S-	0	5	
		1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel			
	Tabla continua en siguiente hoja.				
	<u> </u>				

	ID	Nombre de Producto	Ventas	Stock
21	53	SSD Addlink Technology S70, 512GB, PCI Express 3.0, M.2	0	1
22	55	SSD para Servidor Supermicro SSD-DM128-SMCMVN1,	0	10
		128GB, SATA III, mSATA, 6Gbit/s	ŭ	
23	56	SSD para Servidor Lenovo Thinksystem S4500, 480GB, SATA	0	3
		III, 3.5", 7mm		
24	58	SSD para Servidor Lenovo Thinksystem S4510, 480GB, SATA	0	16
		III, 2.5", 7mm		
25	59	SSD Samsung 860 EVO, 1TB, SATA III, M.2	0	10
26	61	Kit Memoria RAM Corsair Vengeance LPX DDR4, 2400MHz,	0	5
		32GB, Non-ECC, CL16		
27	62	Makena Smart TV LED 32S2 32", HD, Widescreen, Gris	0	6
28	63	Seiki TV LED SC-39HS950N 38.5, HD, Widescreen, Negro	0	146
29	64	Samsung TV LED LH43QMREBGCXGO 43, 4K Ultra HD,	0	71
		Widescreen, Negro		
30	65	Samsung Smart TV LED UN70RU7100FXZX 70, 4K Ultra HD,	0	7
		Widescreen, Negro		
31	68	Makena Smart TV LED 40S2 40", Full HD, Widescreen, Negro	0	239
32	69	Hisense Smart TV LED 40H5500F 39.5, Full HD, Widescreen,	0	94
		Negro		
33	70	Samsung Smart TV LED 43, Full HD, Widescreen, Negro	0	10
34	71	Samsung Smart TV LED UN32J4290AF 32, HD, Widescreen,	0	3
		Negro		
35	72	Hisense Smart TV LED 50H8F 49.5, 4K Ultra HD, Widescreen,	0	11
		Negro	_	_
36	73	Samsung Smart TV LED UN55TU7000FXZX 55, 4K Ultra HD,	0	4
		Widescreen, Negro/Gris		
37	75	Lenovo Barra de Sonido, Alámbrico, 2.5W, USB, Negro	0	11
38	76	Acteck Bocina con Subwoofer AXF-290, Bluetooth, Inalámbrico,	0	18
20	77	2.1, 18W RMS, 180W PMPO, USB, Negro	0	1
39	77	Verbatim Bocina Portátil Mini, Bluetooth, Inalámbrico, 3W RMS,	0	1
40	78	USB, Blanco Ghia Bocina Portátil BX300, Bluetooth, Inalámbrico, 40W RMS,	0	2
40	10	USB, Rojo - Resistente al Agua	U	
41	79	Naceb Bocina Portátil NA-0301, Bluetooth, Inalámbrico, USB	0	31
41	13	2.0, Rojo	O	31
42	80	Ghia Bocina Portátil BX800, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1	0	15
72		Canales, 31W, USB, Negro	,	10
43	81	Ghia Bocina Portátil BX900, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1	0	20
.	5-	Canales, 34W, USB, Negro - Resistente al Agua		
44	82	Ghia Bocina Portátil BX400, Bluetooth, Inalámbrico, 8W RMS,	0	31
		USB, Negro		
45	83	Ghia Bocina Portátil BX500, Bluetooth, Inalámbrico, 10W RMS,	0	16
	_	USB, Gris		
46	86	ASUS Audífonos Gamer ROG Theta 7.1, Alámbrico, USB C,	0	20
		Negro		
47	87	Acer Audífonos Gamer Galea 300, Alámbrico, 3.5mm, Negro	0	8
48	88	Audífonos Gamer Balam Rush Orphix RGB 7.1, Alámbrico,	0	15
		USB, Negro		
49	90	Energy Sistem Audífonos con Micrófono Headphones 1,	0	1
		Bluetooh, Inalámbrico, Negro/Grafito		
50	91	Genius GHP-400S Audífonos, Alámbrico, 1.5 Metros, Rosa	0	16

## Productos menos buscados

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

Muchos de los productos que vende la empresa tampoco están siendo buscados por los usuarios. Esto se muestra en la Tabla 3.4, donde la mayoría de los productos no han tenido ninguna búsqueda. Al igual que en los casos de mayor demanda, muchos de los productos que aparecieron en la tabla de menos ventas se presentan en esta tabla también. Tal como en la tabla de menos ventas, en la tabla de menos búsquedas se identifican muchos modelos de pantallas, bocinas y audífonos.

Tabla 3.4: Productos menos buscados de LifeStore.

	ID	Nombre de Producto	Búsquedas		
1	14	Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce GT 710, 2GB 64-bit	0		
2	16	GDDR3, PCI Express 2.0 Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce RTX 2060 SC ULTRA Gaming, 6GB 192-bit GDDR6, PCI Express 3.0	0		
3	19	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce GTX 1650 OC Low Profile, 4GB 128-bit GDDR5, PCI Express 3.0 x16	0		
4	20	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce RTX 2060 SUPER WINDFORCE OC, 8 GB 256 bit GDDR6, PCI Express x16 3.0	0		
5	23	Tarjeta de Video MSI Radeon X1550, 128MB 64 bit GDDR2, PCI Express x16	0		
6	24	Tarjeta de Video PNY NVIDIA GeForce RTX 2080, 8GB 256-bit GDDR6, PCI Express 3.0	0		
7	30	Tarjeta Madre AORUS ATX Z390 ELITE, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	0		
8	32	Tarjeta Madre ASRock Z390 Phantom Gaming 4, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	0		
9	33	Tarjeta Madre ASUS ATX PRIME Z390-A, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	0		
10	34	Tarjeta Madre ASUS ATX ROG STRIX B550-F GAMING WI-FI, S-AM4, AMD B550, HDMI, max. 128GB DDR4 para AMD	0		
11	36	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX Z490M GAMING X (rev. 1.0), Intel Z490, HDMI, 128GB DDR4 para Intel	0		
12	37	Tarjeta Madre ASRock ATX Z490 STEEL LEGEND, S-1200, Intel Z490, HDMI, 128GB DDR4 para Intel	0		
13	38	Tarjeta Madre Gigabyte Micro ATX H310M DS2 2.0, S-1151, Intel H310, 32GB DDR4 para Intel	0		
14	41	Tarjeta Madre ASUS micro ATX Prime H370M-Plus/CSM, S-1151, Intel H370, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	0		
15	43	Tarjeta Madre ASUS ATX ROG STRIX Z390-E GAMING, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	0		
16	53	SSD Addlink Technology S70, 512GB, PCI Express 3.0, M.2	0		
17	55	SSD para Servidor Supermicro SSD-DM128-SMCMVN1, 128GB, SATA III, mSATA, 6Gbit/s	0		
18	58	SSD para Servidor Lenovo Thinksystem S4510, 480GB, SATA III, 2.5", 7mm	0		
19	60	Kit Memoria RAM Corsair Dominator Platinum DDR4, 3200MHz, 16GB (2x 8GB), Non-ECC, CL16, XMP	0		
20	61	Kit Memoria RAM Corsair Vengeance LPX DDR4, 2400MHz, 32GB, Non-ECC, CL16	0		
21	62	Makena Smart TV LED 32S2 32", HD, Widescreen, Gris	0		
22	64	Samsung TV LED LH43QMREBGCXGO 43, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro	0		
23	65	Samsung Smart TV LED UN70RU7100FXZX 70, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro	0		
24	68	Makena Smart TV LED 40S2 40", Full HD, Widescreen, Negro	0		
	Tabla continua en siguiente hoja.				

	ID	Nombre de Producto	Búsquedas
25	69	Hisense Smart TV LED 40H5500F 39.5, Full HD, Widescreen, Negro	0
26	71	Samsung Smart TV LED UN32J4290AF 32, HD, Widescreen, Negro	0
27	72	Hisense Smart TV LED 50H8F 49.5, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro	0
28	75	Lenovo Barra de Sonido, Alámbrico, 2.5W, USB, Negro	0
29	77	Verbatim Bocina Portátil Mini, Bluetooth, Inalámbrico, 3W RMS, USB, Blanco	0
30	78	Ghia Bocina Portátil BX300, Bluetooth, Inalámbrico, 40W RMS, USB, Rojo - Resistente al Agua	0
31	79	Naceb Bocina Portátil NA-0301, Bluetooth, Inalámbrico, USB 2.0, Rojo	0
32	81	Ghia Bocina Portátil BX900, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1 Canales, 34W, USB, Negro - Resistente al Agua	0
33	82	Ghia Bocina Portátil BX400, Bluetooth, Inalámbrico, 8W RMS, USB, Negro	0
34	83	Ghia Bocina Portátil BX500, Bluetooth, Inalámbrico, 10W RMS, USB, Gris	0
35	86	ASUS Audífonos Gamer ROG Theta 7.1, Alámbrico, USB C, Negro	0
36	87	Acer Audífonos Gamer Galea 300, Alámbrico, 3.5mm, Negro	0
37	88	Audífonos Gamer Balam Rush Orphix RGB 7.1, Alámbrico, USB, Negro	0
38	90	Energy Sistem Audífonos con Micrófono Headphones 1, Bluetooh, Inalámbrico, Negro/Grafito	0
39	92	Getttech Audífonos con Micrófono Sonority, Alámbrico, 1.2 Metros, 3.5mm, Negro/Rosa	0
40	96	Klip Xtreme Audífonos Blast, Bluetooth, Inalámbrico, Negro/Verde	0
41	35	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX Z390 M GAMING, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	1
42	45	Tarjeta Madre ASRock ATX H110 Pro BTC+, S-1151, Intel H110, 32GB DDR4, para Intel	1
43	59	SSD Samsung 860 EVO, 1TB, SATA III, M.2	1
44	70	Samsung Smart TV LED 43, Full HD, Widescreen, Negro	1
45	80	Ghia Bocina Portátil BX800, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1 Canales, 31W, USB, Negro	1
46	93	Ginga Audífonos con Micrófono GI18ADJ01BT-RO, Bluetooth, Alámbrico/Inalámbrico, 3.5mm, Rojo	1

### 3.2. VALORACIÓN DEL CLIENTE A PRODUCTOS

Otro aspecto importante para poder medir y evaluar el éxito en ventas es mediante la valoración que los productos reciban de parte del cliente. El factor principal para medir dicha valoración son las reseñas que existen por cada venta, donde un producto se evalúa con una calificación de 1 a 5. Sin embargo, otro factor que debe considerarse en la valoración es la cantidad de ventas de un producto que concluyeron en devolución. Para determinar la valoración de los productos, se obtienen porcentajes de cada factor y se usan en una suma dando a cada uno de estos factores un peso que sumados sean iguales a 1 y se representó el valor final como un porcentaje (0 a 100). Los valores que se usaron por defecto fueron darle un peso de 0.6 a las reseñas y 0.4 a las devoluciones. Ambos factores requieren de registrar al menos una venta, por lo que productos sin ventas no pueden tener valoración.

### 3.2.1. Productos con mayor valoración

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

En la Tabla 3.5, la cantidad de veces que el producto se vendió no es un factor, solo la opinión de los clientes al presentarse al menos una venta. Muchos productos cuentan con valoración del 100 %, lo que se traduce en solo reseñas de 5 y ninguna devolución. Los productos que no tuvieron calificación perfecta se mantuvieron cercanos a esa valoración.

Tabla 3.5: Productos con mayor valoración de LifeStore.

	ID	Nombre del Producto	Valoración
1	1	Procesador AMD Ryzen 3 3300X S-AM4, 3.80GHz, Quad-Core,	100
		16MB L2 Cache	
2	6	Procesador Intel Core i9-9900K, S-1151, 3.60GHz, 8-Core, 16MB	100
	_	Smart Cache (9na. Generación Coffee Lake)	
3	7	Procesador Intel Core i7-9700K, S-1151, 3.60GHz, 8-Core, 12MB	100
		Smart Cache (9na. Generación Coffee Lake)	100
4	8	Procesador Intel Core i5-9600K, S-1151, 3.70GHz, Six-Core, 9MB	100
5	11	Smart Cache (9na. Generiación - Coffee Lake) Tarjeta de Video ASUS AMD Radeon RX 570, 4GB 256-bit GDDR5,	100
5	11	PCI Express 3.0	100
6	21	Tarjeta de Video MSI AMD Mech Radeon RX 5500 XT MECH	100
		Gaming OC, 8GB 128-bit GDDR6, PCI Express 4.0	100
7	22	Tarjeta de Video MSI NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti OC, 4GB	100
-		128-bit GDDR5, PCI Express x16 3.0	
8	25	Tarjeta de Video Sapphire AMD Pulse Radeon RX 5500 XT	100
		Gaming, 8GB 128-bit GDDR6, PCI Express 4.0	
9	28	Tarjeta de Video Zotac NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti, 6GB 192-bit	100
		GDDR6, PCI Express x16 3.0	
10	40	Tarjeta Madre Gigabyte XL-ATX TRX40 Designare, S-sTRX4, AMD	100
		TRX40, 256GB DDR4 para AMD	
11	49	Kit SSD Kingston KC600, 1TB, SATA III, 2.5, 7mm	100
12	50	SSD Crucial MX500, 1TB, SATA III, M.2	100
13	52	SSD Western Digital WD Blue 3D NAND, 2TB, M.2	100
14	60	Kit Memoria RAM Corsair Dominator Platinum DDR4, 3200MHz, 16GB (2x 8GB), Non-ECC, CL16, XMP	100
15	66	TCL Smart TV LED 55S425 54.6, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro	100
16	67	TV Monitor LED 24TL520S-PU 24, HD, Widescreen, HDMI, Negro	100
17	84	Logitech Audífonos Gamer G332, Alámbrico, 2 Metros, 3.5mm,	100
-		Negro/Rojo	100
18	85	Logitech Audífonos Gamer G635 7.1, Alámbrico, 1.5 Metros,	100
		3.5mm, Negro/Azul	
19	57	SSD Adata Ultimate SU800, 256GB, SATA III, 2.5", 7mm	98
20	3	Procesador AMD Ryzen 5 2600, S-AM4, 3.40GHz, Six-Core, 16MB	97.14
		L3 Cache, con Disipador Wraith Stealth	

#### 3.2.2. Productos con menor valoración

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

Entre los productos vendidos, hay algunos que no se han percibido del todo bien por parte del cliente, tal como muestra la Tabla 3.6. Los dos productos con peor valoración registran una calificación menor a 0, lo que refiere a la peor calificación en las reseñas y que fueron devueltos. Así mismo hay otros productos con calificación baja. Los productos vendidos con valoración más baja son tarjetas madre y tarjetas de vídeo. La mayoría de los productos en la tabla cuenta con valoraciones mayores al 80 %, es decir, en general los productos comprados resultan del agrado del cliente.

Tabla 3.6: Productos con menor valoración de LifeStore.

	ID	Nombre del Producto	Valoración
1	45	Tarjeta Madre ASRock ATX H110 Pro BTC+, S-1151, Intel H110,	0
		32GB DDR4, para Intel	
2	17	Tarjeta de Video Gigabyte AMD Radeon R7 370 OC, 2GB 256-bit	0
		GDDR5, PCI Express 3.0	
3	46	Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX GA-H110M-DS2, S-1151, Intel	15
		H110, 32GB DDR4 para Intel	
4	31	Tarjeta Madre AORUS micro ATX B450 AORUS M (rev. 1.0), S-	32.5
_	00	AM4, AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD	70
5	89	Cougar Audífonos Gamer Phontum Essential, Alámbrico, 1.9	70
	20	Metros, 3.5mm, Negro.	04.00
6	29	Tarjeta Madre ASUS micro ATX TUF B450M-PLUS GAMING, S-AM4, AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD	84.29
7	94	HyperX Audifonos Gamer Cloud Flight para PC/PS4/PS4 Pro,	85
'	34	Inalámbrico, USB, 3.5mm, Negro	00
8	13	Tarjeta de Video Asus NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti Phoenix,	85
		4GB 128-bit GDDR5, PCI Express 3.0	
9	10	MSI GeForce 210, 1GB GDDR3, DVI, VGA, HDCP, PCI Express	85
		2.0	
10	2	Procesador AMD Ryzen 5 3600, S-AM4, 3.60GHz, 32MB L3	90
		Cache, con Disipador Wraith Stealth	
11	18	Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce GT 1030, 2GB 64-bit	91
		GDDR5, PCI Express x16 3.0	
12	4	Procesador AMD Ryzen 3 3200G con Gráficos Radeon Vega 8,	91.92
		S-AM4, 3.60GHz, Quad-Core, 4MB L3, con Disipador Wraith Spire	
13	74	Logitech Bocinas para Computadora con Subwoofer G560,	92.5
11	22	Bluetooth, Inalámbrico, 2.1, 120W RMS, USB, negro	02.5
14	33	Tarjeta Madre ASUS ATX PRIME Z390-A, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4 para Intel	92.5
15	47	SSD XPG SX8200 Pro, 256GB, PCI Express, M.2	93.18
16	42	Tarjeta Madre ASRock Micro ATX B450M Steel Legend, S-AM4,	93.33
10	74	AMD B450, HDMI, 64GB DDR4 para AMD	30.00
17	51	SSD Kingston UV500, 480GB, SATA III, mSATA	95
18	48	SSD Kingston A2000 NVMe, 1TB, PCI Express 3.0, M2	95
19	44	Tarjeta Madre MSI ATX B450 TOMAHAWK MAX, S-AM4, AMD	95
		B450, 64GB DDR4 para AMD	
20	54	SSD Kingston A400, 120GB, SATA III, 2.5", 7mm	95.2

#### 3.2.3. Productos sin valoración

Los productos que no tuvieron ventas, y por ende no se pueden valorar, se muestran en la Tabla 3.7. En total hay 54 productos que no han tenido ventas. Muchos de productos presentados en las tablas de menor demanda aparecen en esta tabla. Hay una gran variedad de modelos de tarjetas de vídeo, tarjetas madre, pantallas y equipos de audio que no se están vendiendo.

Tabla 3.7: Productos sin valoración de LifeStore.

ID Nombre del Producto
9 Procesador Intel Core i3-8100, S-1151, 3.60GHz, Quad-Core, 6MB Smart
Cache (8va. Generación - Coffee Lake).
14 Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce GT 710, 2GB 64-bit GDDR3, PCI
Express 2.0.
15 Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti SC Ultra Gaming, 6GB
192-bit GDDR6, PCI 3.0.
16 Tarjeta de Video EVGA NVIDIA GeForce RTX 2060 SC ULTRA Gaming, 6GB
192-bit GDDR6, PCI Express 3.0.
19 Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce GTX 1650 OC Low Profile, 4GB
128-bit GDDR5, PCI Express 3.0 x16.
20 Tarjeta de Video Gigabyte NVIDIA GeForce RTX 2060 SUPER WINDFORCE
OC, 8 GB 256 bit GDDR6, PCI Express x16 3.0.
23 Tarjeta de Video MSI Radeon X1550, 128MB 64 bit GDDR2, PCI Express x16.
24 Tarjeta de Video PNY NVIDIA GeForce RTX 2080, 8GB 256-bit GDDR6, PCI
Express 3.0.
26 Tarjeta de Video VisionTek AMD Radeon HD 5450, 1GB DDR3, PCI Express
x16 2.1.
27 Tarjeta de Video VisionTek AMD Radeon HD5450, 2GB GDDR3, PCI Express
x16.
30 Tarjeta Madre AORUS ATX Z390 ELITE, S-1151, Intel Z390, HDMI, 64GB DDR4
para Intel.
32 Tarjeta Madre ASRock Z390 Phantom Gaming 4, S-1151, Intel Z390, HDMI,
64GB DDR4 para Intel .
34 Tarjeta Madre ASUS ATX ROG STRIX B550-F GAMING WI-FI, S-AM4, AMD
B550, HDMI, max. 128GB DDR4 para AMD.
35 Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX Z390 M GAMING, S-1151, Intel Z390, HDMI,
64GB DDR4 para Intel .
36 Tarjeta Madre Gigabyte micro ATX Z490M GAMING X (rev. 1.0), Intel Z490,
HDMI, 128GB DDR4 para Intel.
37 Tarjeta Madre ASRock ATX Z490 STEEL LEGEND, S-1200, Intel Z490, HDMI,
128GB DDR4 para Intel.
38 Tarjeta Madre Gigabyte Micro ATX H310M DS2 2.0, S-1151, Intel H310, 32GB
DDR4 para Intel .
39 ASUS T. Madre uATX M4A88T-M, S-AM3, DDR3 para Phenom II/Athlon
II/Sempron 100.
41 Tarjeta Madre ASUS micro ATX Prime H370M-Plus/CSM, S-1151, Intel H370,
HDMI, 64GB DDR4 para Intel.
43 Tarjeta Madre ASUS ATX ROG STRIX Z390-E GAMING, S-1151, Intel Z390,
HDMI, 64GB DDR4 para Intel.
53 SSD Addlink Technology S70, 512GB, PCI Express 3.0, M.2.
55 SSD para Servidor Supermicro SSD-DM128-SMCMVN1, 128GB, SATA III,
mSATA, 6Gbit/s.
56 SSD para Servidor Lenovo Thinksystem S4500, 480GB, SATA III, 3.5", 7mm.
58 SSD para Servidor Lenovo Thinksystem S4510, 480GB, SATA III, 2.5", 7mm.
59 SSD Samsung 860 EVO, 1TB, SATA III, M.2.
61 Kit Memoria RAM Corsair Vengeance LPX DDR4, 2400MHz, 32GB, Non-ECC,
CL16.
62 Makena Smart TV LED 32S2 32", HD, Widescreen, Gris.
Tabla continua en siguiente hoja.

- ID Nombre del Producto
- 63 Seiki TV LED SC-39HS950N 38.5, HD, Widescreen, Negro.
- 64 Samsung TV LED LH43QMREBGCXGO 43, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro.
- 65 Samsung Smart TV LED UN70RU7100FXZX 70, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro.
- 68 Makena Smart TV LED 40S2 40", Full HD, Widescreen, Negro.
- 69 Hisense Smart TV LED 40H5500F 39.5, Full HD, Widescreen, Negro.
- 70 Samsung Smart TV LED 43, Full HD, Widescreen, Negro.
- 71 Samsung Smart TV LED UN32J4290AF 32, HD, Widescreen, Negro.
- 72 Hisense Smart TV LED 50H8F 49.5, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro.
- 73 Samsung Smart TV LED UN55TU7000FXZX 55, 4K Ultra HD, Widescreen, Negro/Gris.
- 75 Lenovo Barra de Sonido, Alámbrico, 2.5W, USB, Negro.
- 76 Acteck Bocina con Subwoofer AXF-290, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1, 18W RMS, 180W PMPO, USB, Negro.
- 77 Verbatim Bocina Portátil Mini, Bluetooth, Inalámbrico, 3W RMS, USB, Blanco.
- 78 Ghia Bocina Portátil BX300, Bluetooth, Inalámbrico, 40W RMS, USB, Rojo Resistente al Agua.
- 79 Naceb Bocina Portátil NA-0301, Bluetooth, Inalámbrico, USB 2.0, Rojo.
- 80 Ghia Bocina Portátil BX800, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1 Canales, 31W, USB, Negro.
- 81 Ghia Bocina Portátil BX900, Bluetooth, Inalámbrico, 2.1 Canales, 34W, USB, Negro Resistente al Agua.
- 82 Ghia Bocina Portátil BX400, Bluetooth, Inalámbrico, 8W RMS, USB, Negro.
- 83 Ghia Bocina Portátil BX500, Bluetooth, Inalámbrico, 10W RMS, USB, Gris.
- 86 ASUS Audífonos Gamer ROG Theta 7.1, Alámbrico, USB C, Negro.
- 87 Acer Audífonos Gamer Galea 300, Alámbrico, 3.5mm, Negro.
- 88 Audífonos Gamer Balam Rush Orphix RGB 7.1, Alámbrico, USB, Negro.
- 90 Energy Sistem Audífonos con Micrófono Headphones 1, Bluetooh, Inalámbrico, Negro/Grafito.
- 91 Genius GHP-400S Audífonos, Alámbrico, 1.5 Metros, Rosa,
- 92 Getttech Audífonos con Micrófono Sonority, Alámbrico, 1.2 Metros, 3.5mm, Negro/Rosa.
- 93 Ginga Audífonos con Micrófono GI18ADJ01BT-RO, Bluetooth, Alámbrico/Inalámbrico, 3.5mm, Rojo.
- 95 | Iogear Audífonos Gamer GHG601, Alámbrico, 1.2 Metros, 3.5mm, Negro.
- 96 Klip Xtreme Audífonos Blast, Bluetooth, Inalámbrico, Negro/Verde.

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

#### 3.3. VENTAS E INGRESOS EN 2020

Para el conteo de ventas y el cálculo de ingresos presentado en esta sección se están omitiendo productos que terminaron en devoluciones.

#### 3.3.1. Resumen anual

En 2020, se tuvieron un total de 273 ventas. En promedio, se tuvieron 23 ventas al mes. Las ventas equivalieron a ingresos totales de \$737,657.00.

#### 3.3.2. Resumen mensual

Cada mes tuvo un comportamiento diferente, como se muestra en la Tabla 3.8. Más ventas no significa necesariamente más ingresos, ya que este último factor a su vez se relaciona con el tipo de productos que se vendan.

Mes	Ventas	Ingresos	
Enero	37	\$72,983	
Febrero	36	\$107,674	
Marzo	41	\$131,649	
Abril	71	\$169,319	
Mayo	19	\$69,071	
Junio	16	\$57,314	
Julio	13	\$38,037	
Agosto	5	\$7,655	
Septiembre	14	\$36,916	
Octubre	9	\$16,361	
Noviembre	9	\$21,021	
Diciembre	3	\$9,657	

Tabla 3.8: Ventas e ingresos de LifeStore.

Las variación de las ventas por mes puede observarse en la Fig. 3.1. Al principio del año se observa un mayor número de ventas. Los meses con más y menos ventas se indican a continuación.

Meses con más ventas:

- 1. Abril
- 2. Marzo
- 3. Enero
- 4. Febrero
- 5. Mayo
- 6. Junio

Meses con menos ventas:

- 1. Diciembre
- 2. Agosto
- 3. Noviembre
- 4. Octubre
- 5. Julio
- 6. Septiembre

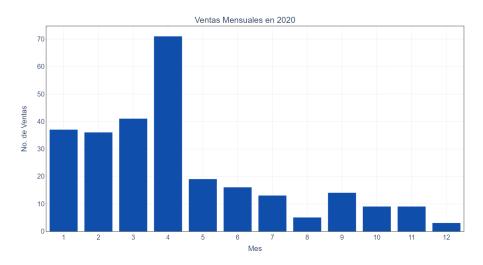


Figura 3.1: Ventas por mes.

En los ingresos (Fig. 3.2), como se mencionó anteriormente, la tendencia se mantiene, pero hay meses que con menos ventas tienen mayores ingresos, debido a los productos vendidos en esos meses. Los meses con más y menos ingresos se muestran a continuación.

Meses con más ingresos:

- 1. Abril
- 2. Marzo
- 3. Febrero
- 4. Enero
- 5. Mayo
- 6. Junio

Meses con menos ingresos:

- 1. Agosto
- 2. Diciembre
- 3. Octubre
- 4. Noviembre
- 5. Septiembre
- 6. Julio

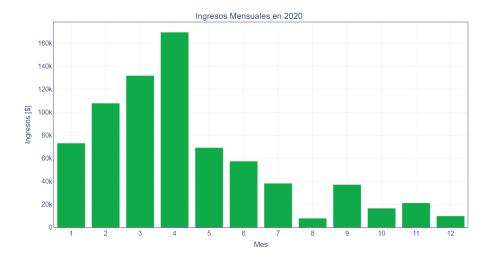


Figura 3.2: Ingresos por mes.

## 3.4. VENTAS E INGRESOS POR CATEGORÍA

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

La Tabla 3.9 muestra la cantidad de productos, así como de ventas e ingreso que tiene LifeStore por categoría. Esta consulta puede ayudar a visualizar en que área de productos se están teniendo buenos resultados, y que otras áreas necesitan mayor esfuerzo o una evaluación.

Categoría	No. Productos	Ventas	Ingresos
Procesadores	9	103	\$367,517
Tarjetas de vídeo	19	25	\$132,025
Tarjetas madre	18	43	\$113,727
Discos duros	13	92	\$92,978
Memorias USB	2	1	\$2,519
Pantallas	12	2	\$11,278
Bocinas	10	2	\$8,478
Audífonos	13	5	\$9,135

Tabla 3.9: Ventas e ingresos por categorías de LifeStore.

Tal como muestra la Fig. 3.3, la distribución de productos en cada categoría es mayormente uniforme. Los productos en los que hay una mayor cantidad de modelos son las tarjetas madre y tarjetas de vídeo, con 18 y 19 modelos respectivamente. Por otro lado, en la categoría de memorias USB, solo hay 2 modelos diferentes.

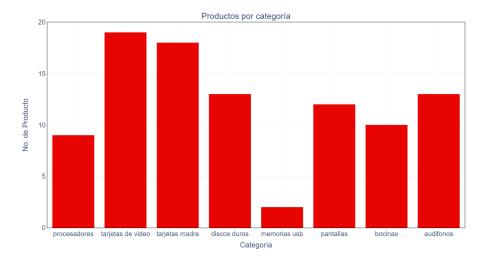


Figura 3.3: Producto por categoría.

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

Las ventas (Fig. 3.4) , por otro lado, se enfocan principalmente procesadores y discos duros, siendo esta más del 50 % de las ventas totales de LifeStore. Otras áreas con una cantidad considerable de ventas son las tarjetas madre y las tarjetas de vídeo.

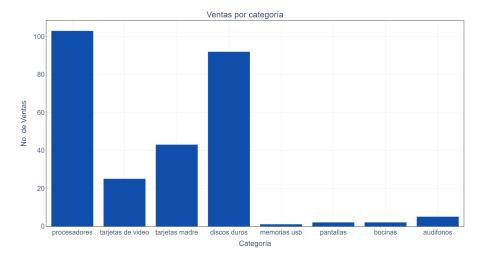


Figura 3.4: Ventas por categoría.

La Fig. 3.5 muestra que la mayor parte de ingresos que registra LifeStore proviene de sus procesadores. Aunque los discos duros se vendan más que las tarjetas de vídeo y tarjetas madre, estas últimas dos generan mayores ingresos.

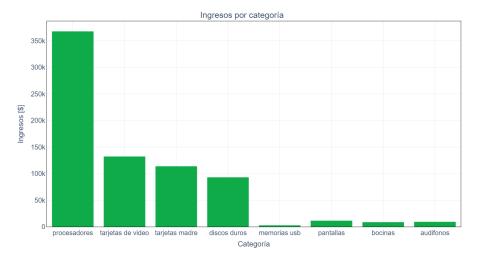


Figura 3.5: Ingresos por categoría.

## 4. SOLUCIÓN AL PROBLEMA

Después de revisar los resultados, se puede detectar que del catálogo de productos, hay muchos casos que no han presentado ventas, y eso ha generado a su vez bajas ventas en los últimos meses. Hay diferentes opciones por las que empresa puede optar para mejorar las ventas en general.

# 4.1. OPCIONES PARA MEJORAR VENTA DE PRODUCTOS DE MENOR DEMANDA

Los productos menos vendidos ocupan un mayor marketing para captar el interés de la clientela. El problema principal de la mayoría de los productos que no se están vendiendo son la cantidad de unidades con la que cuentan en inventario. Hay muchas unidades retenidas en algunos casos. Aunque una posibilidad es que simplemente el usuario no esté interesado, pero que tampoco aparezcan en búsquedas puede ser señal del que el usuario no sepa que esos productos estén disponibles. Para atacar este problema, se propone aumentar en específico la difusión de estos productos en los medios de la empresa. Así mismo, cuando se busquen los productos populares, agregar una sección de "También te podría interesar....en el sitio web que difunda otros productos. Una mayor difusión de estos productos puede generar ventas en los próximos meses.

En los casos donde el inventario es amplio y no hay ventas, se propone una campaña de ofertas. Aunque la campaña de difusión puede aumentar las ventas de múltiples productos, en los casos de mucho inventario no es muy factible que todo se venda. Para estos casos, se propone hacer eventos donde por tiempo limitado los productos se pongan en ofertas en un rango del 10-30 %. Ya que un caso de productos que no se venden son Pantallas, podría hacerse un evento de una semana llamado "la Semana de las Pantallas", donde se encuentren ofertas de este tipo de productos. Esto permitirá aumentar las ventas más de esas unidades retenidas e ir vaciando el inventario.

# 4.2. OPCIONES DE CAMBIOS DE DIRECCIÓN QUE PUEDE TOMAR LA EMPRESA PARA CRECER SU MERCADO

Para solucionar los problemas en ventas y evitar que se vuelvan a presentar, hay también varias opciones a largo plazo que la empresa puede considerar para mejorar en su mercado. Una vez que se reduzca el problema del inventario retenido, la empresa puede considerar agregar o remover productos de su catálogo.

Lifestore puede reevaluar la diversificación de mercado que tiene. Actualmente, los 96 productos que maneja la empresa pertenecen a 8 categorías diferentes de electrónica. En la actualidad solo se venden 42 de esos 96 productos, que pertenecen principalmente a 4 categorías: tarjetas de vídeo, tarjetas madre, discos duros y procesadores. Sin embargo, otras áreas como pantallas o equipos de audio, no presentan ni ventas ni ingresos importantes para la empresa. Lifestore debería evaluar si son mercados que le interesen o bien, enfocarse en los 4 de mayor éxito y crecer en ese sector especifico del mercado, especialmente en procesadores, donde presenta mayor éxito.

Tanto para las categorías que no se venden como las de mayores ventas, hay modelos que

LifeStore: Análisis de la Rotación de Productos

deberían descontinuarse antes de agregar nuevos productos. Muchos modelos de televisiones no han tenido éxito, y al ser una categoría en la que tampoco la empresa ha tenido ventas importantes, debería reducir su variedad de productos después de liberarse del inventario. En el caso de las categorías exitosas, hay también algunos productos que no se venden como deberían. En el caso de procesadores hay un modelo particular que no se vende, y en cuanto a tarjetas de vídeo y tarjetas madre hay tanto modelos con muchas ventas y buenas valoraciones, como productos que se están devolviendo más de una ocasión. Se deben remover de catalogo productos que generen problemas por el tema de devoluciones y de ventas antes de agregar productos nuevos.

## 5. CONCLUSIÓN

Al analizar un conjunto de datos, es posible detectar que son múltiples los factores que hay que considerar para analizar cierto evento. Por ejemplo, la demanda, donde se consideraron el número de ventas de cada producto y el número de búsquedas que tuvieron. Ambos factores nos permiten identificar hasta qué punto un producto está captando el interés del cliente y se está comercializando como la empresa espera. Otro escenario con múltiples factores es generar una sola evaluación mediante dichos factores. Esto involucra asignar cierta importancia a cada factor, como se hizo para determinar la valoración de los productos vendidos, tomando en cuenta tanto reseñas como las devoluciones que el producto ha tenido. Al querer analizar cierta variable que se relacione a otras múltiples variables, el analista de datos debe establecer un criterio que permita la comparación y contraste de datos para una evaluación de cada caso.

La información puede dar muchas ideas al interesado de cómo afrontar cierta situación, pero todo depende de cómo se presente dicha información. El programa desarrollado, considerando su módulo de inicio de sesión y su módulo de consultas, tiene una función general de tomar la información de la empresa originalmente en tablas y desglosarla en detalles que sean más entendibles para el usuario. Un usuario no puede ver una tabla de muchas filas y ver que está mal con la empresa. En el mejor de los casos, se encontraría con algún factor, pero con mucho tiempo invertido. Es necesario traducir esa información a pocas líneas que informen al usuario del estado de sus ventas, ingresos, etc. Para mostrar esta información de manera más entendible, el desarrollador puede apoyarse de listas, tablas o gráficas, como sucedió en el reporte. Estas opciones resumen los datos a algo que el usuario puede interpretar y comprender en poco tiempo. La presentación es clave para entender el problema y las propuestas de soluciones.