

Universidade Federal de Goiás Instituto de informática



Algoritmos e Programação I

Agenda

- Estrutura de Seleção de Múltipla Escolha
 - Sintaxe Escolha-Caso/switch

A estrutura ESCOLHA-CASO (em inglês SWITCH-CASE), é uma solução elegante quanto se tem várias <u>estruturas de seleção</u> (SE-ENTÃO-SENÃO) aninhadas.

Isto é, quando outras verificações são feitas caso a anterior tenha falhado (ou seja, o fluxo do algoritmo entrou no bloco SENÃO).

A proposta da estrutura ESCOLHA-CASO é permitir ir direto no bloco de código desejado, dependendo do valor de uma variável de verificação.

Sintaxe:

Em Linguagem de Algoritmo:

```
escolha (variável/expressão)
caso valorconstante1
  //comandos do caso 1
caso valorconstante2
  //comandos do caso 2
caso valorconstante3
  //comandos do caso 3
caso valorconstante4
  //comandos do caso 4
outrocaso
  //comandos do outrocaso
fimescolha
```

Em Linguagem C:

Seleção Encadeada

```
se (X = V1)
 //comandos do caso V1
senao
 se(X = V2)
  //comandos do caso V2
 senao
  se(X = V3)
    //comandos do caso V3
  senao
    se(X = V4)
          //comandos do caso V4
    fimse
  fimse
 fimse
fimse
```

Seleção Múltipla Escolha

```
escolha(variável)
caso V1
//comandos do caso V1
caso V2
//comandos do caso V2
caso V3
//comandos do caso V3
caso V4
//comandos do caso V4
outrocaso
//comandos do outrocaso
fimescolha
```

if else Encadeado

```
if (X == V1)
     C1;
else
     if (X == V2)
          C2;
else
     if (X == V3)
          C3;
else
     if (X == V4)
          C4;
```

switch caso

```
switch(X)
{
    case V1 : C1;
        break;
    case V2 : C2;
        break;
    case V3 : C3;
        break;
    case V4 : C4;
        break;
    default: //comandos do default
}
```

Caso um único comando deva ser executado para dois ou mais valores de variável deve-se proceder da seguinte forma:

Em Linguagem de Algoritmo:

```
escolha(variável/expressão)

caso valorconstante1, valorconstante2

//comandos do caso 1 e 2

caso valorconstante3, valorconstante4

//comandos do caso 3 e 4

outrocaso

//comandos do outrocaso

fimescolha
```

Em Linguagem C:

Exercício

Escreva um programa que, tendo como dados de entrada o código de origem, mostre sua procedência. Caso o código não seja nenhum dos especificados, o produto deve ser encarado com importado. Siga a tabela de códigos abaixo:

Código de origem	Procedência
1	Sul
2	Norte
3 ou 4	Nordeste
5, 6 ou 7	Sudeste
8 até 10	Centro-oeste

Universidade Federal de Goiás – Introdução a Computação

Exercício

Escreva um programa que receba o salário de um funcionário, o código correspondente ao cargo dele e imprima seu cargo e o percentual de aumento e o salário final deste funcionário, seguindo as regras abaixo:

Código	Cargo	Percentual
1	Escriturário	50%
2	Secretário	35%
3	Caixa	20%
4	Gerente	10%
5	Diretor	Não tem aumento

Universidade Federal de Goiás – Introdução a Computação

Bibliografia

FORBELLONE, A. L. V. e EBERSPACHER, H. F. Lógica de Programação — **A Construção de Algoritmos e Estrutura de Dados**. 3º Edição. Prentice Hall. 2005. Editora, 1999

FARRER, H. **Algoritmos Estruturados**. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC

CORMEN, T. H. e LEISERSON, C. E. Algoritmos - teoria e prática. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2002