

Universidade Federal de Goiás Escola de Engenharia Elétrica e da Computação Engenharia Elétrica Código da Matriz\N

Plano de Disciplina

Ano Letivo: 2016 - 1º Semestre

Dados da Disciplina

Código Disc.	Nome	Carga Horária	
Codigo Disc.	Nome	Teórica	Prática
148	ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I	45	15

Prof(a): Eduardo Silva Lira

Turma: X

Ementa

Lógica de programação; constantes; tipos de dados primitivos; variáveis; atribuição; expressões aritméticas e lógicas; estruturas de decisão; estruturas de controle; estruturas de dados homogêneas e heterogêneas: vetores (arrays) e matrizes; funções; recursão. Desenvolvimento de algoritmos. Transcrição de algoritmos para uma linguagem de programação. Domínio de uma linguagem de programação: sintaxe e semântica; estilo de codificação; ambiente de desenvolvimento. Desenvolvimento de pequenos programas.

Objetivo Geral

Fornecer ao aluno elementos básicos sobre computação de forma que o mesmo adquira a capacidade de desenvolver programas em uma linguagem de programação para resolver problemas numéricos e não-numéricos.

Objetivos Específicos

Ao final do curso o aluno deve ser capaz de:

Compreender as estruturas lógicas para o desenvolvimento de algoritmos;

Elaborar algoritmos a partir da descrição textual de pequenos problemas;

Desenvolver programas em uma linguagem de programação;

Selecionar estruturas de dados simples para a construção dos programas;

Elaborar algoritmos específicos para a solução de problemas numéricos e não numéricos;

Relação com Outras Disciplinas

A disciplina permite que o aluno se capacite para o desenvolvimento de algoritmos, visando aplicações futuras em análises numéricas na Matemática, aplicando nas Equações Diferenciais, no Cálculo Numérico, na Geometria e no Cálculo Diferencial, entre outros.

Programa

- 1. Apresentação da Disciplina: Identificação; Emenda; Conteúdo Programático; Objetivos; Procedimentos Didáticos; Avaliação da Aprendizagem; Bibliografias.
- 2. Visão geral sobre algoritmos e linguagens de programação.
- 3. Elementos fundamentais da construção de Algoritmos: Tipo de Dados; Formação de identificadores; Constantes; Variáveis; Comando de Atribuição; Comandos de Entrada e Saída.
- 4. Expressões e Operadores
- 4.1. Expressões Aritméticas
- 4.2. Expressões Lógicas
- 5.Estrutura Sequencial
- 6. Estruturas de Seleção
- 6.1.Simples
- 6.2.Composta
- 6.3.Encadeada
- 6.3.1.Heterogênea
- 6.3.2.Homogênea
- 6.4. Múltipla Escolha
- 7. Estrutura de Repetição
- 7.1.Com Variável de Controle

- 7.2.Com Teste no Início
- 7.3.Com Teste no Final
- 8. Estrutura de Dados
- 8.1. Variáveis Compostas Homogêneas Unidimensionais 8.2. Variáveis Compostas Homogêneas Multidimensionais 9. Modularização e Funções.

Procedimentos Didáticos

Legenda	Descrição	Objetivo
AEX	Aula teórica	Transmitir conhecimento utilizando quadro ou slides.
RE	Aula teórica com resolução de exercícios	Desenvolver o raciocínio lógico, criatividade e capacidade de abstração e a capacidade de identificar, analisar e projetar soluções de problemas.
TG	Trabalho em grupo	Desenvolver a capacidade de comunicação oral e escrita. Capacidade de trabalhar em grupo.
AP	Aula prática	Proporcionar ao aluno a aplicação prática do conteúdo ministrado em aula teórica.
ED	Estudo dirigido	Desenvolver a capacidade analítica, capacidade de síntese, de avaliação crítica e de análise.
SE	Seminários	Desenvolver o raciocínio lógico, criatividade, capacidade de abstração, capacidade para identificar, analisar, projetar soluções de problemas, a capacidade de comunicação oral e a capacidade de trabalhar em grupo.
OTR	Outros	Transmitir conhecimento utilizando quadro ou slides.

Conteúdo Programático / Cronograma

Inicio	Proc. Did.	Tópico	# Aul
31/03/2016	AP	LAB - Introdução ao moodle e dinâmica sobre o	2
05/04/2016	AEX, RE, OTR	ambiente de programação 1. Apresentação da Disciplina: Identificação; Emenda; Conteúdo Programático; Objetivos; Procedimentos Didáticos; Avaliação da Aprendizagem; Bibliografias. 2. Visão geral sobre algoritmos e linguagens de programação. 3. Elementos fundamentais da construção de Algoritmos: Tipo de Dados; Formação de identificadores; Constantes; Variáveis; Comando de Atribuição; Comandos de Entrada	4
		e Saída. 4.Expressões e Operadores 4.1.Expressões Aritméticas 4.2.Expressões Lógicas 5.Estrutura Sequencial	
07/04/2016	АР	LAB - Fundamentos/ Construção de algoritmos/ tipos de dados/ identificadores, constantes, variáveis com atribuição, comandos de entrada/saída.Expressões e operadores: aritméticos e lógicos.	
19/04/2016	AEX, RE, AP	6.Estruturas de Seleção 6.1.Simples 6.2.Composta	4
28/04/2016	AP	LAB - Estruturas de seleção simples.	
03/05/2016	AEX, RE, OTR	6.3.Encadeada 6.3.1.Heterogênea 6.3.2.Homogênea 6.4.Múltipla Escolha	2
05/05/2016	AP	LAB - Estruturas de seleção encadeadas e múltiplas.	4
10/05/2016	RE, OTR	Revisão para Prova Teórica	2
17/05/2016	OTR	Prova Teórica 1	2
19/05/2016	OTR	LAB - PROVA PRÁTICA 1	2
31/05/2016	AEX, RE, OTR	7.Estrutura de Repetição 7.1.Com Variável de Controle 7.2.Com Teste no Início 7.3.Com Teste no Final	
02/06/2016	AP	LAB - Estruturas de repetição com variável de controle com teste no início e com teste no final.	
14/06/2016	AEX, RE, OTR	8.Estrutura de Dados 8.1.Variáveis Compostas Homogêneas Unidimensionais 8.2.Variáveis Compostas Homogêneas Multidimensionais	
23/06/2016	AP	LAB - Estruturas de dados: variáveis compostas homogêneas unidimensionais	2
30/06/2016	AP	LAB - Estruturas de dados: variáveis compostas homogêneas multidimensionais	

Inicio	Proc. Did.	Tópico		# Aul.
01/07/2016	AP	LAB - Modularização		2
05/07/2016	AEX, RE, OTR	9.Modularização e Funções.		4
08/07/2016	AP	LAB - Resolução de Exercícios		2
19/07/2016	RE, OTR	Revisão para Prova Teórica		2
22/07/2016	AP	LAB - PROVA PRÁTICA 2 e entrega de resultados		2
26/07/2016	OTR	Prova Teórica 2		2
			Total	60

Critério de Avaliação

A disciplina será dividida em teórica e prática.

A avaliação da parte teórica da disciplina será realizada mediante duas provas escritas (PT1 e PT2), e diversos trabalhos, cuja média é TT, podendo conter programas ou questões discursivas, objetivas de simples e múltipla escolha com justificativa ou questões sobre trabalhos realizados em aula.

A média da parte teórica (MT) será obtida pela fórmula:

$$MT = 0.4 PT1 + 0.4 PT2 + 0.2 TT$$

A avaliação da parte prática da disciplina será efetuada mediante duas provas a serem realizadas em computador no laboratório (PP1 e PP2).

A média da parte prática (MP) será obtida pela fórmula:

$$MP = 0.5 PP1 + 0.5 PP2$$

Cada prova será realizada considerando todo o conteúdo desenvolvido até a data de sua aplicação.

A média final da disciplina (MF) será obtida pela fórmula:

$$MF = 0.6 MT + 0.4 MP$$

O aluno será aprovado se obtiver média igual ou superior a 6,0 e presença igual ou superior a 75%

Data da Realização das Provas

PT1: 17/05/2016 PT2: 26/07/2016

PP1: 19/05/2016 PP2: 22/07/2016

Local de Divulgação dos Resultados das Avaliações

Moodle da Disciplina, e SIGAA

Bibliografia Básica

- FORBELLONE, A. L. V. Lógica de Programação: A construção de algoritmos e estrutura de dados. 3ª edição. Makron Books, 2005.
- DEITEL, H. M., Java: Como Programar. São Paulo: Pearson, 6 ed. 2007.

Bibliografia Complementar

- ASCENCIO, A. F. G. e CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da Programação de Computadores. 2ª Edição. Prentice Hall, 2007.
- FARRER, H. et al. Algoritmos Estruturados. 3ª Edição. LTC, 1999.
- GUIMARÃES, A. M., LAGES, N. A. C. Algoritmos e Estruturas de Dados. LTC, 1994.
- HOLLOWAY, J. P., Introdução à Programação para Engenharia. LTC, 2006.

Bibliografia Sugerida

FORBELLONE, A. L. V. Lógica de Programação: A construção de algoritmos e estrutura de dados. 3ª edição. Makron Books, 2005.

DEITEL, H. M., Java: Como Programar. São Paulo: Pearson, 6 ed. 2007.

Termo de Entrega	Termo de Aprovação		
Apresentado à Coordenação no dia	Aprovado em Reunião de CD no dia		
Prof(a) Eduardo Silva Lira	Prof. Dr. Eduardo Simões de Albuquerque		
Professor	Diretor do Instituto de Informática		
Termo de Homologação			
Data de Expedição: Goiânia,	de		