

Exercícios sobre Estrutura Sequencial

Disciplina: Introdução à Computação

Profa.: Carlos Antônio Campos Jorge

1. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre: a idade da pessoa hoje e quantos anos ela terá em 2050.
2. Escreva um programa que receba um número real via teclado, calcule e informe em seguida a metade e o quadrado desse número.
3. Faça um algoritmo que receba o consumo de energia de uma residência, em quilowatts, e o valor do quilowatts, em reais, determine e mostre o valor que o consumidor deve pagar, sabendo que esse mês o governo liberou um desconto de 10%.
4. Faça um programa que receba o valor do salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor, em reais, do aumento e o novo salário.
5. Faça um programa que receba o valor do salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que este funcionário tem gratificação de R\$ 1.000,00 e paga imposto de 10% sobre o salário-base.
6. Faça um programa que receba o valor do salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que este funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% sobre acrescido da gratificação.
7. Um trabalhador recebeu seu salário e depositou em uma conta bancária. Esse trabalhador emitiu dois cheques e agora deseja saber seu saldo. Sabendo que cada operação bancária de retirada é paga uma taxa de 0.03% do valor retirado e que o saldo anterior ao depósito do salário era de R\$ 100,00, faça um algoritmo que receba o valor do salário e os valores dos dois cheques emitidos, determine e emita o saldo atual.
8. Pedro comprou um saco de ração com peso em quilos. Ele possui dois gatos, para os quais fornece a quantidade de ração em gramas. A quantidade diária de ração fornecida para cada é sempre a mesma. Faça um algoritmo que receba o peso do saco de ração e a quantidade de ração fornecida para cada gato, calcule e mostre quanto restará de ração ao final de cinco dias.