## Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática

**Disciplina**: Introdução à Computação **Prof**<sup>a</sup> : Nilzete Olímpio Álvares

## Lista de Exercícios Estruturas de Seleção

- 1. Escreva um algoritmo que receba um número inteiro N, verifique se este é ímpar ou par e imprima mensagem.
- 2. Escreva um algoritmo que receba os coeficientes de uma equação do segundo grau, determine e imprima suas raízes reais, caso haja, ou uma mensagem, caso as raízes sejam complexas.
- 3. Escreva um algoritmo que receba três números e mostre o menor.
- 4. Elabore um algoritmo que receba um número inteiro e imprima uma das mensagens: é múltiplo de 3 ou não é múltiplo de 3.
- 5. Elabore um algoritmo que simule uma calculadora com as operações de adição, subtração, multiplicação e divisão. Seu algoritmo deve informar as operações disponíveis e receber a operação desejada, bem como dois números. O resultado mostrado pelo algoritmo será a aplicação da operação sobre os números informados.
- 6. Escreva um algoritmo que receba três números inteiros obrigatoriamente em ordem crescente (considere que o usuário irá informar os números nessa ordem) e um quarto número que não necessariamente siga esta regra. Mostre, em seguida, os quatro números em ordem decrescente. Considere que os números informados são diferentes.
- 7. Escreva um algoritmo que receba um número inteiro positivo de 3 casas e imprima o algarismo da casa das dezenas. Não se esqueça de testar para ver se o número informado tem realmente 3 casas.
- 8. Uma empresa decidiu dar um reajuste de 30% aos funcionários com salário inferior a R\$500,00. Faça um algoritmo que receba o salário do funcionário e mostre o salário reajustado ou uma mensagem caso ele não tenha direito ao reajuste.
- 9. Faça um algoritmo que receba um código correspondente ao cargo de um funcionário e imprima seu cargo e o percentual de aumento ao qual este funcionário tem direito segundo a tabela a seguir:

Código	Cargo	Percentual %
1	Escriturário	50
2	Secretário	35
3	Caixa	20
4	Gerente	10
5	Diretor	0

10. Escreva um algoritmo que receba a idade de uma pessoa e classifique-a seguindo o critério a seguir:

Idade	Classificação
0 a 2 anos	Recém-nascido
3 a 11 anos	Criança
12 a 19 anos	Adolescente
20 a 55 anos	Adulto
Acima de 55 anos	Idoso

11. Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes, de acordo com o saldo médio no último ano. Escreva um algoritmo que receba o saldo médio de um cliente e calcule o valor do crédito, de acordo com a tabela a seguir. Mostre o saldo médio e o valor do crédito.

Saldo Médio(R\$)	Percentual (%do saldo médio)
Acima de 4000	20
≤4000 e > 1000	15
≤ 1000 e > 200	10
Até 200	5

12. Escreva um algoritmo para calcular as deduções de impostos estaduais e federais sobre o salário bruto de um funcionário. Estas deduções são calculadas de acordo com a seguinte tabela:

Deduções Estaduais		Deduções Fe	ederais
Salário(R\$)	%	Salário(R\$)	%
<5000,00	10	<5000,00	4
<15000,00	20	≥5000,00	6
≥15000,00	30		

Seu programa deve ler o nome de um funcionário e seu salário; calcular os descontos estadual, federal, bem como o salário líquido e imprimir o nome do funcionário, seu salário bruto e líquido.

13. Escreva um algoritmo para ler os valores de A, B, C e X e calcular o valor de Y usando uma das fórmulas abaixo. Seu algoritmo deve perguntar qual o código da fórmula a ser usada e imprimir os resultados. Deve ser incluído uma verificação para garantir que não ocorra divisão por zero e emitir mensagem, caso ocorra.

Código da Fórmula	Fórmula
1	$Y = (AX^2 - BX + C) / (BX - C)$
2	$Y=AX^2 + BX + C$
3	$Y = (AX + CX^{3}) / (4X)$
4	$Y = BX^4 - 1$

14. Escreva um algoritmo para calcular e imprimir o salário de um vendedor que trabalha na seção de TV's de uma loja de eletrodomésticos. Este vendedor recebe um salário fixo e comissões sobre a quantidade de peças vendidas, de acordo com a tabela a seguir. Sabe-se que ele tem um desconto de 8% sobre seu salário fixo para o INSS e, se seu salário total (fixo + comissão) for maior que R\$1300,00 ele ainda terá um desconto de 5% sobre o salário total. Seu programa deve: 1) ler o nome do funcionário, seu salário fixo, o número de TV's de 29 e 242 polegadas vendidas no mês; 2) calcular os salários total e líquido, e imprimir o nome do funcionário e seu salário líquido.

TAMANHO	TOTAL DE TV'S VENDIDAS	COMISSÃO/TV(R\$)
42 POLEGADAS	≥ 10	20,00
10220.12115	< 10	10,00
29 POLEGADAS	≥20	5,00
1 0 2 2 0 1 2 1 1 0	< 20	3,00

15. Faça um algoritmo para emitir o desempenho de uma equipe numa competição automobilística. Para tal, seu programa deverá: 1) ler o tempo padrão (em minutos decimais para a competição), o número de inscrição da equipe e o tempo gasto (em minutos decimais); 2) calcular os pontos da equipe, seguindo o seguinte critério:

D < 3 min.	100 pontos
$3 \le D < 5 \min$	80 pontos
D > 5 min	80-(D - 5) / 5

onde D é o valor absoluto da diferença entre o tempo padrão e o tempo gasto pela equipe; 3) escrever o número de inscrição da equipe e o número de pontos obtidos.

16. Os operários de uma fábrica são divididos em 4 classes, dependendo da quantidade de peças que fazem por mês. A classe A recebe salário mínimo, as demais recebem salário mínimo mais uma comissão **por peça além das 30 iniciais**. A tabela a seguir mostra a classificação dos operários bem como suas comissões.

CLASSE	NÚM. PEÇAS/MÊS	COMISSÃO/PEÇA
A	NP≤ 30	-
В	30 <np≤35< td=""><td>3%</td></np≤35<>	3%
С	35 <np≤ 40<="" td=""><td>5%</td></np≤>	5%
D	NP>40	10%

Faça um algoritmo que leia: o nome do operário e o número de peças produzidas por mês; calcule o seu salário e imprima seu nome, o total de peças produzidas, a classe a que pertence e seu salário.

17. Faça um algoritmo que receba a idade e o peso de uma pessoa e, de acordo com a tabela a seguir, verifique e mostre em qual grupo de risco ela se encaixa.

Idade	Peso			
luade	Até 60	Entre 60 e 90	Acima de 90	
Menores que 20	9	8	7	
De 20 a 50	6	5	4	
Maiores que 50	3	2	1	

18. Uma empresa decidiu dar uma gratificação a seus funcionários, baseada no número de horas extras e no número de horas que o funcionário faltou ao trabalho. O valor do prêmio é obtido pela consulta à tabela que segue, na qual: H= nº de horas extras -(2/3\*(nº de horas-falta)). Faça um algoritmo que leia a quantidade de horas extras e de falta (dadas em minutos), determine e imprima a gratificação do funcionário.

H(minutos)	Prêmio(R\$)
> 2400	500
> 1800 e <=2400	400
>= 1200 e <= 1800	300
>=600 e <1200	200
< 600	100

Não se esqueça que nenhum esforço é em vão, há sempre uma recompensa que, com certeza, virá na proporção do esforço despendido.