

Atividade parte 1 proposta no dia 03/05/2018:

ORIENTAÇÕES GERAIS

- Atividade em dupla.
- (Parte 1 – 02/05/2018) **Sintetize** os conceitos sobre:
 - Pesquisa sequencial
 - Pesquisa binária
 - Hashing (tabela de dispersão, hashing aberto e hashing fechado)

Pesquisa Sequencial: A pesquisa sequencial consiste que a partir do primeiro registro de um vetor qualquer “v”, pesquisará sequencialmente até encontrar a chave ou valor procurado; caso seja encontrado o que desejamos, então pare. Melhor dizendo, suponhamos que estamos procurando um valor qualquer “x” que esteja disposto em nosso vetor qualquer “v”, a partir da primeira posição do nosso vetor “v” procuraremos o valor desejado até o final. Caso se chegamos na última posição do nosso vetor “v” e não encontramos o que desejamos concluímos que o valor “x” não está em nosso vetor “v”. Podemos concluir que se trata de um armazenamento de um conjunto de registros por meio de um vetor.

Exemplo 1 pesquisa sequencial :

```
1  /*
2     Retorna -1 caso não encontre ou a posição, caso encontre.
3  */
4  int procura(char vetor[], int tamanho, char elementoProcurado) {
5      int i;
6      for (i = 0; i < tamanho; i++) {
7          if (vetor[i] == elementoProcurado) {
8              return i;
9          }
10     }
11     return -1;
12 }
```

Pesquisa Binária: A pesquisa binária consiste em procurar um elemento em um vetor ordenado de dados. O funcionamento é simples,

primeiramente é recebido o valor que se deseja encontrar no caso “x” e a partir daí ele verifica se o elemento que desejamos é igual a posição central do nosso vetor “v” se a afirmação for verdadeira então a busca para. Caso o elemento desejado “x” seja menor que a posição central do vetor “v”, passamos a procurar o apenas na parte da esquerda da posição central do vetor “v”. Caso o elemento desejado “x” seja maior que a posição central, ai procuramos a sua direita, até encontrar o elemento desejado. Essas busca são feitas recursivamente na pesquisa binária.

Exemplo 2 pesquisa binária :

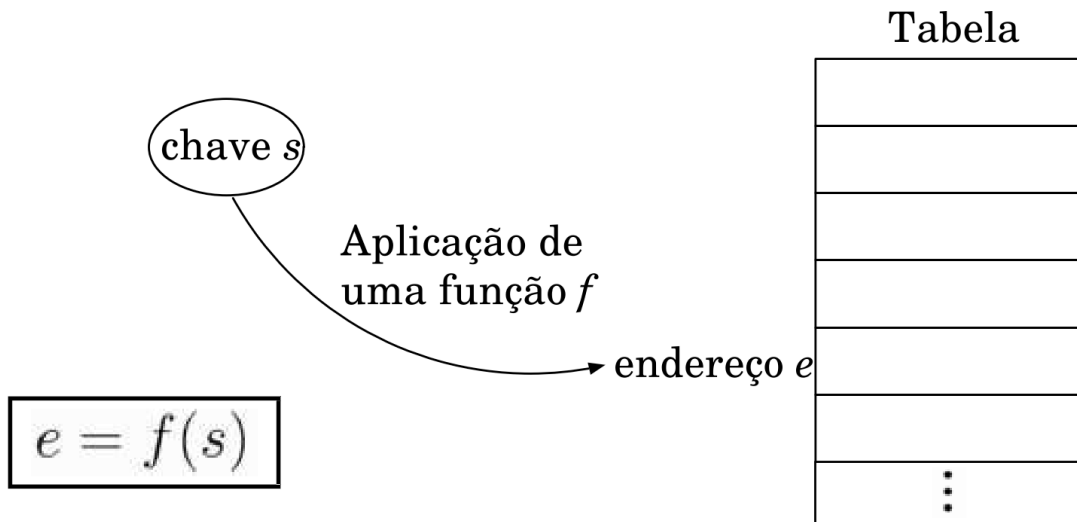
```
1 // x => chave | v[] => vetor ordenado | e => limite inferior (esquerda) | d
=> limite superior (direita)
2 int PesquisaBinaria (int x, int vetor[], int e, int d)
3 {
4     int meio = (e + d)/2;
5
6     if (vetor[meio] == x)
7     {
8         return meio;
9     }
10    if (e >= d)
11    {
12        return -1; // não encontrado}
13    }
14    else if (vetor[meio] < x)
15    {
16        return PesquisaBinaria(x, vetor, meio+1, d);
17    }
18    else
19    {
20        return PesquisaBinaria(x, vetor, e, meio-1);
21    }
22 }
```

Hashing: Podemos dizer que o Hashing é um método de pesquisa uma função que efetua comparações para poder localizar a chave.

Tabelas de Dispersão: As tabelas de dispersão tem a finalidade de armazenar os valores, sendo que cada um desses valores estão associados a uma chave diferente. As chaves associadas aos valores são distintas umas das outras pois são utilizadas para mapear os valores na tabela, a partir dai utilizamos a função hashing para mapear a tabela.

Exemplo 3 tabelas de dispersão :

Transformar as chaves em endereços de uma tabela, como tentativa de fazer a busca de chaves em tempo $O(1)$.



Hashing Aberto: No método de hasing de aberto temos que todos os elementos são armazenados na própria tabela hashing, isto é, não existem listas nem elementos armazenados fora da tabela.. A vantagem de se utilizar hashing aberto é que a quantidade de memória utilizada para armazenar ponteiros é utilizada para aumentar o tamanho da tabela, possibilitando menos colisões e aumentando a velocidade de recuperação das informações.

Para inserir um novo elemento, examinamos sucessivamente a tabela até encontrarmos uma posição vazia onde possamos armazenar o elemento. De fato não percorremos sempre a tabela inteira, ou seja, a busca depende do elemento a ser inserido.

Exemplo 4 hashing aberto:

```
1 void Hash_Inserir(int x)
2 {
3     int j,h,i=0;
4     do
5     {
6         j = h(x,i);
7
8         if (T[j] == VAZIO) //T é tabela hash
9         {
10            T[j] = x;
11            return;
12        }
13        else
14            i++;
15    }
16    while(i < tablesize)
17        printf("erro."); }
```

Hashing Fechado: Na técnica de hashing fechado temos que não necessita de ponteiros na sua implementação, é um forma que foi desenvolvida antigamente, e era adequada para implementação em disco. Quando uma chave for inserida, a função hash é aplicada, e ela é acrescentada à lista adequada.