



# EDSON GUTIERREZ

ESTUDIANTE INGENIERÍA EN DESARROLLO  
DE SOFTWARE INTERACTIVO Y VIDEOJUEGOS

## SOBRE MI

Llevo 3 años familiarizado con el motor Unity en 2D y 3D, experiencia con el lenguaje c#. 1 año practicando rig y animación 3D con Blender. Me apasiona el desarrollo de videojuegos y me gusta investigar más acerca de lo que me es aún desconocido.

## EXPERIENCIA LABORAL

DeneDig S.A.S. de C.V.

Participé en el desarrollo del videojuego "Línea del tiempo versión inventores mexicanos" como parte de mis prácticas profesionales

## PROYECTOS

En éste proyecto participé generando el código de todo lo que involucra al jugador junto con la mecánica de dado

### Dice Space

En éste proyecto participé en el diseño y programación de 2 minijuegos que son el memorama y el campo de asteroides

### 10 Seconds In The Moon

En éste proyecto estoy participando haciendo el rig y animaciones de los personajes al igual que los props

### VRHellsing

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- Instituto Universitario Amerike, Ciudad: Ciudad de México  
Febrero-2021-Actualmente estudiando en octavo semestre  
Ingeniería en desarrollo de Software interactivo y videojuegos
- Colegio Galileo Galilei, Ciudad: Ciudad de México  
2018-2021  
Educación media superior

## APTITUDES

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Trabajo bajo presión
- Conocimientos de Git y GitHub

## IDIOMAS

- Idioma Inglés básico/Intermedio

## CONTACTO

✉ edsongp1007@outlook.com



(+52) 5547796350



Yobain, 250  
Cp 14240, Ciudad de México