



Arquitetura de Software

Design Patterns and Frameworks

VIDA DE PROGRAMADOR

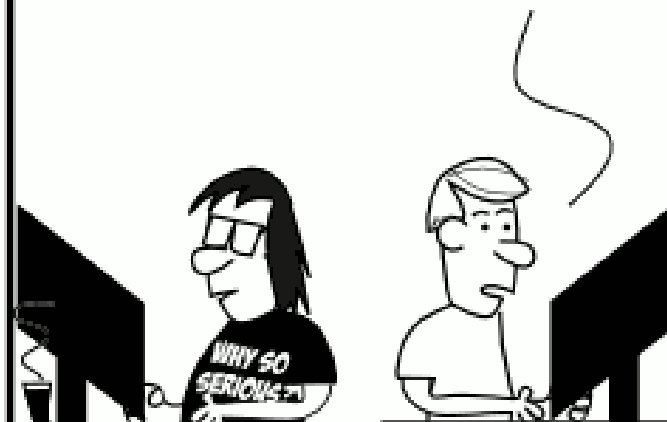
.COM.BR

/~ SUGESTÃO ENVIADA POR
DANIEL PEDROSO ~/



#165

CARA, O QUE VOCÊ ACHA
SOBRE DESIGN PATTERNS?



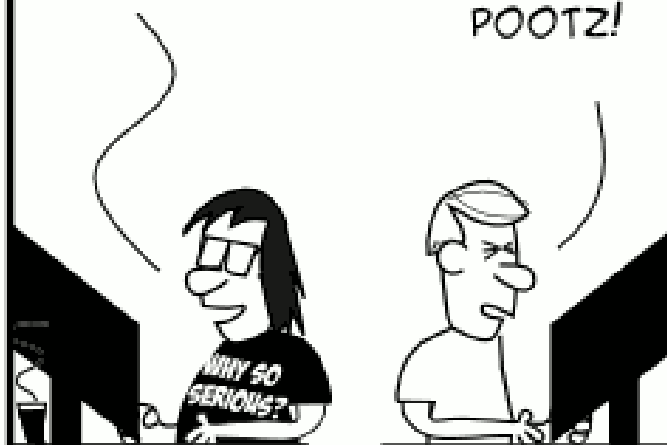
BACANA, MAS O MELHOR
PATTERN PARA RESOLVER
NOSSO PROBLEMA É O "RCP"...

RCP?
O QUE É RCP?



REUSE BY
COPY AND PASTE

POOTZ!



Classificação dos *Design Patterns*

-
- ***Creational Patterns*** ou Padrões de Criação
Tratam da construção do objeto e o de referência
 - ***Structural Patterns*** ou Padrões Estruturais
Tratam da relação entre objetos e como eles interagem entre si para formarem grandes objetos complexos.
 - ***Behavioral Patterns*** ou Padrões Comportamentais
Tratam da comunicação entre os objetos, especialmente em termos de responsabilidade e de algoritmos.



Distribuição dos *Patterns*

		Propósito		
		Creational	Structural	Behavioral
Escopo	Classe	Factory Method	Adapter	Interpreter
				Template Method
	Objeto	Abstract Factory	Adapter	Chain of Responsibility
		Builder	Bridge	Command
		Prototype	Composite	Iterator
		Singleton	Decorator	Mediator
			Facade	Memento
			Proxy	Flyweight
				Observer
				State
				Strategy
				Visitor

Fonte: Journal Dev
<https://images.app.goo.gl/dL5sdTrQQTS7anS2A>

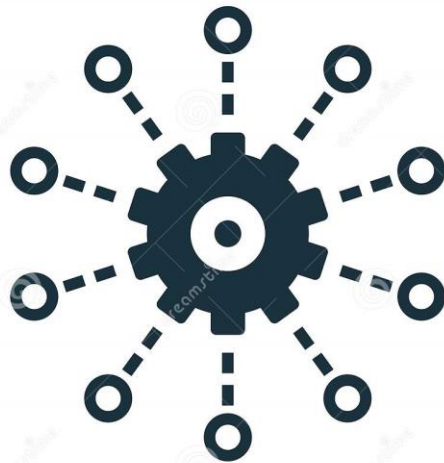
Java Design

Patterns



Vejam os alguns
exemplos

<https://brizeno.wordpress.com/padroles/>



FRAMEWORKS

Em desenvolvimento de software, é uma abstração que une códigos comuns entre vários projetos de *software* provendo uma funcionalidade genérica.

VIDA DE PROGRAMADOR

/* HISTÓRIA REAL .COM.BR
ENVIADA POR
CARLOS CÉSAR
NEVES ENUNO
(PAKER) */



/* ACHO QUE É
UMA PESSOA SÓ... */

#520

O QUE VOCÊ
ESTÁ FAZENDO?

ESTOU DESENVOLVENDO
UM FRAMEWORK PARA
DIMINUIR O TEMPO DE
DESENVOLVIMENTO DO
SISTEMA DE AVALIAÇÃO!



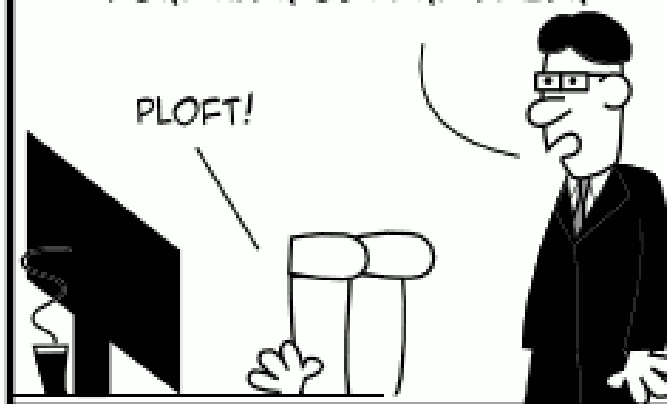
AHHHH, OK...
FUI EU QUE PEDI
ESSE FRAMEWORK?

NÃO... RESOLVI
DESENVOLVER PARA
DIMINUIR O
RETRABALHO...

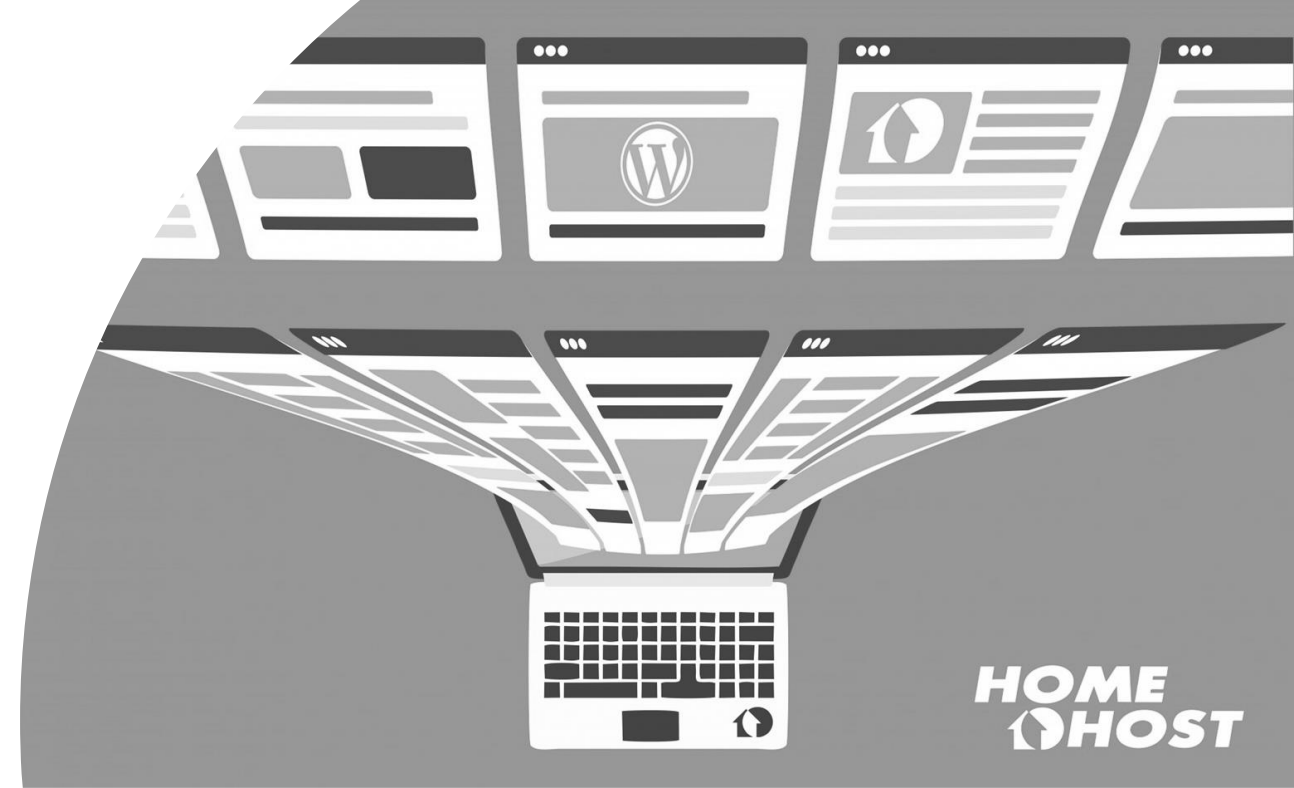


HMMM... OK.
ENTÃO PARE DE PERDER
TEMPO COM ISSO E VOLTE A
DESENVOLVER O SISTEMA DE
AVALIAÇÃO... AINDA TEM MUITOS
FORMULÁRIOS PARA FAZER

PLOFT!



Tipos de Frameworks

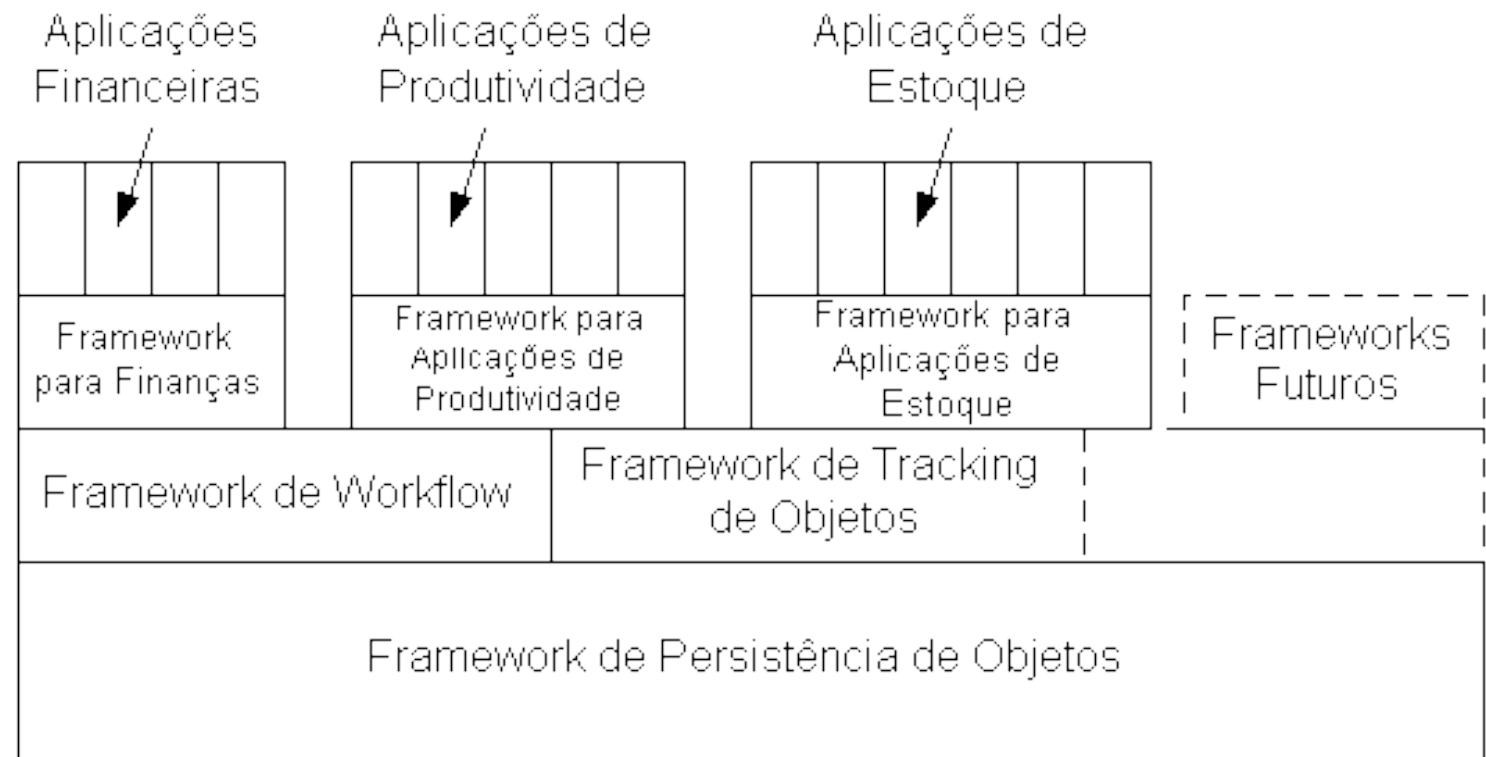


Fonte: HomeHost
<https://images.app.goo.gl/MMVqintKvbHUnxLv9>



- **Mobile:** FireMonkey, Xamarin, Adobe Air, Ionic, React Native, Unity, Flutter.
- **Back-end:** Express (NodeJS), Django (Python), Rails, Laravel (PHP), Spring (JavaEE), .NET Core e .NET Framework (Microsoft).
- **Front-end:** Angular, React, Vue, Ember, Bootstrap, Material Design (Google).
- **Database:** Hibernate (Java), Entity Framework (.NET).

Frameworks no ambiente corporativo





Fonte: Pinterest
<https://images.app.goo.gl/km6z1QHCsKCRBgdh7>

Vejamos alguns
exemplos de
Frameworks

<https://imasters.com.br/back-end/listagem-de-frameworks-java>

CASE STUDY

Fonte: DepositPhotos
<https://images.app.goo.gl/3RHtBPvYkhAJMYa69>

Atividade em Grupo 4 alunos

- Faça um levantamento na empresa em que você trabalha sobre a utilização de *Frameworks* e *Design Patterns* para o desenvolvimento de *software*.
- Descreva os motivos pelo qual foram selecionados, ou se não são utilizados.
- Deverá ser apresentado por um representante do grupo em no máximo cinco (5) minutos.
- *Se você não trabalha, procure um grupo em que possa colaborar discutindo os resultados.*