

## UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO

Prof. Monael Pinheiro Ribeiro

# **INVERTER A LISTA LIGADA**

InverterLista.[ c | cpp | java | cs ]

Dado o ponteiro para o nó cabeça de uma lista ligada mude os ponteiros para o próximo nó de tal forma que ela fique invertida. Atenção: o ponteiro para o nó cabeça da lista ligada pode ser nulo. Não basta imprimir a lista ligada no sentido do nó da cauda para o da cabeça, nesta atividade você deve reconstruir a lista ligada de forma invertida.

Realize o exercício com a construção de um procedimento, conforme o seguinte cabeçalho:

struct Node \* reverseList(struct Node \*);

Que recebe como argumento o ponteiro para o nó cabeça da lista e retorne um ponteiro para o nó cabeça da lista modificada.

Após construir a nova lista ligada, mostre-a na tela iniciando pelo nó cabeça da lista.

#### **Entrada**

O programa receberá como entrada várias listas ligadas que devem se tratadas uma por vez.

A primeira linha da entrada consiste de um inteiro **Q**, representando a quantidade de listas ligadas que a entrada possui.

A seguir haverá uma sucessão de **Q** blocos com até duas linhas cada bloco, representando cada uma das **Q** listas que você deverá tratar.

Na primeira linha de cada bloco terá um inteiro **N**, representando o tamanho da lista ligada. E na segunda linha haverá uma sucessão de **N** números inteiros

separados por um espaço em branco cada, representando os **N** elementos da lista ligada. Atenção: Se **N**=0, então a segunda linha do bloco não existirá.

Ao ler cada um dos N elementos, você deverá inseri-los na cauda da lista ligada.

Restrições:

 $1 \le \mathbf{Q} < 100$ 

 $0 \le N < 10000$ 

 $-2^{31} \le Li \le 2^{31}-1$ , sendo:  $0 \le i < N$ 

### Saída

Após ler cada uma das listas ligadas e construí-las de forma reversa, imprima todos os seus elementos, separados por um espaço em branco cada e após o último elemento de cada lista ligada, inclusive a última, quebre uma linha.

Atenção: caso a lista ligada não possua elementos, não imprima nada.

## **Exemplos**

Entrada	Saída
5	2 1
0	5 4 1 2
2	56 45 34
1 2	5 4 3 2 1
4	
2 1 4 5	
3	
34 45 56	
5	
1 2 3 4 5	