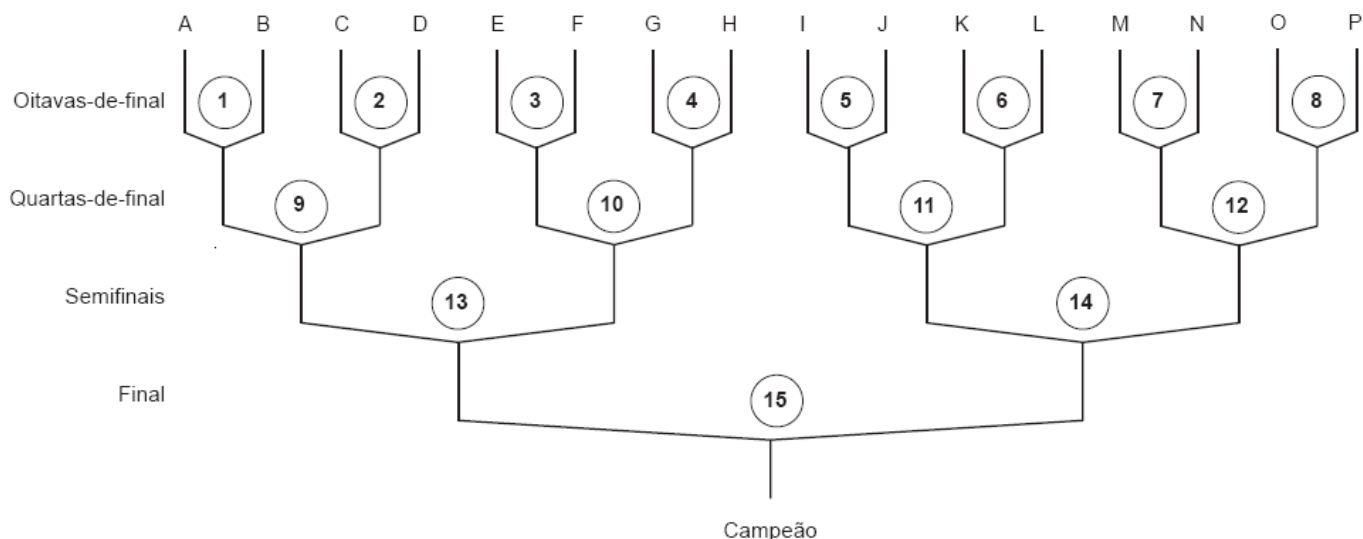


Copa do Mundo

CopaDoMundo.[c | cpp | java | cs]

Este ano tem Copa do Mundo! O país inteiro se prepara para torcer pela equipe canarinho conquistar mais um título.

Na Copa do Mundo, depois de uma fase de grupos, dezesseis equipes disputam a Fase Final, composta de quinze jogos eliminatórios. A figura a seguir mostra a tabela de jogos da Fase Final:



Dados os resultados dos quinze jogos da Fase Final, escreva um programa que determine a equipe campeã do Mundo.

Entrada

A entrada é composta de quinze linhas, cada uma contendo o resultado de um jogo. A primeira linha contém o resultado do jogo de número 1, a segunda linha o resultado do jogo de número 2, e assim por diante.

O resultado de um jogo é representado por dois números inteiros **M** e **N** separados por um espaço em branco, indicando respectivamente o número de gols da equipe representada à esquerda e à direita na tabela de jogos.

Restrições:

- $0 \leq N, M \leq 20$ e $M \neq N$

Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha de saída, contendo a letra identificadora da equipe campeã.

Não se esqueça de saltar uma linha após a impressão da resposta.

Exemplos

Entrada	Saída
4 1 1 0 0 4 3 1 2 3 1 2 2 0 0 2 1 2 4 3 0 1 3 2 3 4 1 4 1 0	F

Entrada	Saída
2 0 1 0 2 1 1 0 1 0 1 2 1 2 1 0 2 1 1 0 0 1 0 2 2 1 1 0 2 1	A