

\_\_\_\_\_

PÓS-GRADUAÇÃO

**XP Educação**

**Relatório do Projeto Aplicado**

PLANEJAMENTO DE CULTURAS AGRÍCOLAS NO MUNICÍPIO DE PELICAN TOWN COM BASE EM ANÁLISE DE DADOS E SIMULAÇÃO

Eduardo Silva Coqueiro

Orientador(a): Professor Marcos Prochnow

Janeiro de 2026

****

**EDUARDO SILVA COQUEIRO**

**XP EDUCAÇÃO**RELATÓRIO DO PROJETO APLICADO

PLANEJAMENTO DE CULTURAS AGRÍCOLAS NO MUNICÍPIO DE PELICAN TOWN COM BASE EM ANÁLISE DE DADOS E SIMULAÇÃO

Relatório de Projeto Aplicado desenvolvido para fins de conclusão do curso de Pós-graduação em Data Science e Machine Learning da XP Educação.  
  
Orientador (a): Professor Marcos Prochnow

**Vitória da Conquista - BA  
Janeiro de 2026**

**Sumário**

[1. CANVAS do Projeto Aplicado](#_1fob9te) [4](#_1fob9te)

[Desafio](#_1t3h5sf) [5](#_1t3h5sf)

[1.1.1 Análise de Contexto](#_2s8eyo1) [5](#_2s8eyo1)

[1.1.2 Personas](#_26in1rg) [6](#_26in1rg)

[1.1.3 Benefícios e Justificativas](#_lnxbz9) [7](#_lnxbz9)

[1.1.4 Hipóteses](#_35nkun2) [8](#_35nkun2)

[1.2 Solução](#_44sinio) [9](#_44sinio)

[1.2.1 Objetivo SMART](#_z337ya) [9](#_z337ya)

[1.2.2 Premissas e Restrições](#_3j2qqm3) [11](#_3j2qqm3)

[1.2.3 Backlog de Produto](#_1y810tw) [13](#_1y810tw)

[2. Área de Experimentação](#_4i7ojhp) 24[2.1 Sprint 1](#_qsh70q) [16](#_qsh70q)

[2.1.1 Solução](#_3as4poj) [16](#_3as4poj)

[Evidência do planejamento:](#_1pxezwc) [16](#_1pxezwc)

[Evidência da execução de cada requisito:](#_1pxezwc) [16](#_1pxezwc)

[Evidência dos resultados:](#_49x2ik5) [16](#_49x2ik5)

[2.1.2 Lições Aprendidas](#_2p2csry) [16](#_2p2csry)

[2.2 Sprint 2](#_3o7alnk) [17](#_3o7alnk)

[2.2.1 Solução](#_ihv636) [17](#_ihv636)

[Evidência do planejamento:](#_32hioqz) [17](#_32hioqz)

[Evidência da execução de cada requisito:](#_32hioqz) [17](#_32hioqz)

[Evidência dos resultados:](#_1hmsyys) [17](#_1hmsyys)

[2.2.2 Lições Aprendidas](#_41mghml) [17](#_41mghml)

[2.3 Sprint 3](#_2grqrue) [18](#_2grqrue)

[2.3.1 Solução](#_vx1227) [18](#_vx1227)

[Evidência do planejamento:](#_3fwokq0) [18](#_3fwokq0)

[Evidência da execução de cada requisito:](#_3fwokq0) [18](#_3fwokq0)

[Evidência dos resultados:](#_1v1yuxt) [18](#_1v1yuxt)

[2.3.2 Lições Aprendidas](#_4f1mdlm) [18](#_4f1mdlm)

[3. Considerações Finais](#_2u6wntf) 29[3.1 Resultados](#_3tbugp1) [19](#_3tbugp1)

[3.2 Contribuições](#_111kx3o) [19](#_111kx3o)

[3.3 Próximos passos](#_37m2jsg) 29

## 

## 

## 

## 1. CANVAS do Projeto Aplicado

Este Projeto Aplicado tem como objetivo estruturar e analisar um processo de tomada de decisão agrícola em um contexto de pequeno produtor, caracterizado por restrições de capital, tempo e informação. A partir de um cenário inspirado em uma propriedade rural fictícia, o estudo busca compreender como dados relacionados ao cultivo, sazonalidade e qualidade do produto podem apoiar decisões mais assertivas nas fases iniciais da produção. Para isso, são aplicados conceitos de Design Thinking e Data Science, conectando a compreensão do problema à formulação de hipóteses, experimentação analítica e geração de insights práticos para apoio à decisão.

Imagem 1 - Canvas do Projeto Aplicado, apresentando a síntese do desafio, das hipóteses, do objetivo, do backlog e da área de experimentação da solução proposta.

Interface gráfica do usuário

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

## Desafio

### 1.1.1 Análise de Contexto

Este Projeto Aplicado parte de um estudo de caso em uma propriedade rural de pequeno porte, denominada Fazenda Stardew, localizada na região do município de Pelican Town. A fazenda é assumida por um novo produtor (o “[Dieguinho](https://www.youtube.com/@Dieguinho1)”) que migra de um trabalho urbano para iniciar uma operação agrícola do zero. Embora a narrativa utilize referências do universo de Stardew Valley para facilitar a comunicação e dar identidade ao caso, o problema tratado é real e recorrente na agricultura familiar: planejar o plantio por safra sob restrições severas de tempo, capital e capacidade operacional.

Ao chegar à Fazenda Stardew, o produtor encontra um cenário típico de propriedade em retomada:

* Área produtiva limitada e com necessidade de preparação;
* Infraestrutura inicial básica;
* Dependência de fornecedores locais para sementes e insumos;
* Necessidade de gerar fluxo de caixa rápido para sustentar a operação.

O ambiente socioeconômico local também é coerente com municípios rurais: há um comércio local que atua como principal fornecedor (ex.: Pierre como equivalente a uma casa agropecuária/cooperativa), gestão municipal e calendário de eventos (ex.: Lewis), serviços de apoio e infraestrutura (ex.: Robin/Clint como equivalentes a prestadores de serviço, manutenção e melhorias). Em termos práticos, a fazenda opera com restrições de mercado, logística local e sazonalidade, como ocorre em regiões interioranas.

O desafio central é responder, de forma objetiva e baseada em dados:

**Qual estratégia de plantio é mais adequada para cada safra (estação), considerando o ciclo de cultivo e diferentes cenários de qualidade/preço do produto?**

Aqui, “estratégia” não significa escolher uma cultura isolada, mas definir um padrão de decisão para cada safra, considerando:

* Janela de tempo para plantio e colheita;
* Custo inicial das sementes (capital de giro);
* Tempo de crescimento (ciclo do cultivo);
* Possibilidade de múltiplas colheitas (quando aplicável);
* Variação de receita conforme a **qualidade do produto** (regular/silver/gold/iridium), interpretada como consequência de manejo/tecnificação.

O objetivo não é “ganhar mais dinheiro” de forma genérica, mas criar um processo replicável de decisão para o produtor iniciante: um guia analítico que indique quais escolhas são mais robustas em cada safra e como a recomendação muda quando a qualidade (manejo) melhora.

O problema é particularmente relevante em propriedades de pequeno porte porque combina decisão econômica com restrições operacionais.

1. Sazonalidade (safras) e janela fixa de produção:

A fazenda precisa operar em ciclos sazonais. Cada safra tem tempo limitado, e isso impõe:

* Risco de plantar culturas longas que não “cabem” na janela;
* Necessidade de priorizar retorno rápido no início da operação;
* Planejamento de escalonamento e reinvestimento.

1. Capital inicial baixo e dependência de reinvestimento:

No início, o produtor tem orçamento curto e precisa decidir o que plantar sem comprometer a capacidade de comprar insumos nas próximas etapas. Estratégias que maximizam lucro total, mas demorando muito para retornar, podem ser inviáveis por falta de caixa.

1. Qualidade do produto como determinante de receita:

A receita agrícola real varia por qualidade, que depende de manejo (ex.: fertilização, irrigação, experiência, tecnologia). No dataset selecionado, essa variação aparece como preços por qualidade (Regular/Silver/Gold/Iridium). Isso permite simular dois perfis realistas:

* Perfil conservador (baixo investimento em manejo → maior proporção de qualidade regular);
* Perfil otimizado (manejo melhor → maior valor esperado de venda).

1. Decisão multiobjetivo - Uma estratégia “boa” precisa equilibrar:

* Lucro líquido (rentabilidade);
* Lucro por dia (velocidade de retorno);
* ROI (retorno sobre investimento);
* Risco temporal (plantar e colher dentro da safra);
* Viabilidade operacional (não exigir decisões complexas demais para um iniciante).

Para viabilizar a análise do desafio proposto, este projeto utiliza um conjunto de dados estruturados que representa informações agronômicas das culturas disponíveis na Fazenda Stardew, incluindo tempo de crescimento, custo de sementes e preços de venda por diferentes níveis de qualidade do produto. Esses dados, obtidos a partir de um ambiente agrícola simulado amplamente documentado, permitem a construção de métricas comparáveis e a simulação de cenários de decisão por safra. A disponibilidade prévia de dados confiáveis e consistentes possibilita que o foco do projeto esteja na modelagem do processo decisório e na avaliação de estratégias, e não na geração ou coleta primária de informações, garantindo reprodutibilidade e clareza analítica.

Origem dos dados:

1. <https://www.kaggle.com/datasets/shinomikel/stardew-valley-spring-crop-info?select=spring_crops_info.csv>
2. <https://www.kaggle.com/datasets/juletopi/stardew-valley-crops-updated>

### 1.1.2 Personas



**Persona 1 – Produtor Rural Inicante (Persona Principal):**

**Nome fictício:** Diego “Dieguinho” Martins  
**Idade:** 29 anos  
**Estado civil:** Solteiro  
**Formação:** Ensino superior incompleto (área administrativa/tecnológica)  
**Origem:** Zona urbana  
**Local de atuação:** Fazenda Stardew – região rural de Pelican Town

**Contexto pessoal e profissional:**

Dieguinho é um jovem adulto que decidiu mudar de vida, deixando um emprego urbano com rotina repetitiva e baixa perspectiva de crescimento para assumir uma propriedade rural de pequeno porte herdada da família. A fazenda encontrava-se parcialmente improdutiva, com infraestrutura básica e necessidade de reestruturação. Sem formação técnica em agronomia, Dieguinho precisa tomar decisões estratégicas de plantio com poucos recursos, alta pressão por retorno financeiro e baixo espaço para erro, especialmente nas primeiras safras.



**Persona 2 – Gestor Público Local (Prefeito / Administração Municipal)**

**Nome fictício:** Luiz “Lewis” Almeida  
**Idade:** 52 anos  
**Estado civil:** Casado  
**Formação:** Administração Pública  
**Origem:** Região rural  
**Local de atuação:** Prefeitura de Pelican Town

**Contexto pessoal e profissional:**

Lewis é o gestor público responsável pela administração municipal de Pelican Town. Seu papel está diretamente ligado à organização do calendário local, eventos sazonais e regras que impactam a atividade econômica da região. Ele busca manter a estabilidade econômica do município, incentivando pequenos produtores rurais a se manterem ativos, uma vez que a agricultura familiar representa parte relevante da economia local. Para Lewis, fazendas sustentáveis significam arrecadação estável e menor êxodo rural.



**Persona 3 – Comerciante Local de Insumos Agrícolas**

**Nome fictício:** Pedro “Pierre” Nogueira  
**Idade:** 38 anos  
**Estado civil:** Casado  
**Formação:** Ensino médio completo  
**Origem:** Pelican Town  
**Local de atuação:** Comércio local de sementes e insumos

**Contexto pessoal e profissional:**

Pierre é proprietário de uma loja local que fornece sementes e insumos agrícolas para pequenos produtores da região. Ele compete diretamente com grandes redes varejistas (representadas pelo grande mercado), que oferecem preços mais baixos, mas menos suporte técnico e menor vínculo comunitário. Pierre depende do sucesso dos produtores locais para manter seu negócio viável e, por isso, tende a incentivar decisões de plantio que gerem retorno rápido e recorrente.



**Persona 4 – Representante de Grande Rede Varejista (Concorrência Regional)**

**Nome fictício:** Morris Tod  
**Idade:** 44 anos  
**Estado civil:** Casado  
**Formação:** Administração / Gestão Comercial  
**Origem:** Região metropolitana  
**Local de atuação:** Unidade regional da rede Joja – Pelican Town

**Contexto pessoal e profissional:**

Morris Tod é o gerente regional responsável pela operação local da **rede varejista Joja**, uma grande empresa de distribuição de insumos e produtos agrícolas que atua em escala regional/nacional. Seu foco está na padronização de processos, redução de custos e aumento de volume de vendas, oferecendo preços competitivos e ampla disponibilidade de produtos.

A presença da Joja em Pelican Town cria um ambiente de **pressão competitiva** sobre o comércio local e, indiretamente, sobre os produtores rurais. Para pequenos produtores como Dieguinho, a rede representa uma alternativa de menor custo imediato, porém com menor suporte técnico, menor vínculo comunitário e decisões menos personalizadas. Essa dinâmica influencia o planejamento agrícola, pois impacta o custo de insumos, a relação de confiança com fornecedores e a sustentabilidade do ecossistema econômico local.

****

**Persona 5 – Prestadora de Serviços e Infraestrutura Rural**

**Nome fictício:** Roberta “Robin” Costa  
**Idade:** 34 anos  
**Estado civil:** Casada  
**Formação:** Técnica em edificações  
**Origem:** Região rural  
**Local de atuação:** Serviços de construção e melhorias rurais

**Contexto pessoal e profissional:**

Robin atua oferecendo serviços de melhoria estrutural para propriedades rurais, como construções, reformas e adaptações que aumentam a eficiência produtiva. Seu trabalho depende da capacidade financeira dos produtores, sendo normalmente contratado após as primeiras safras bem-sucedidas. Ela representa o elo entre planejamento agrícola e evolução da infraestrutura da fazenda.

****

**Persona 6 – Grande Produtor Rural (Alta Escala e Tecnificação)**

**Nome fictício:** Ricardo “Sr. Ricardo” Andrade  
**Idade:** 47 anos  
**Estado civil:** Casado  
**Formação:** Engenharia Agronômica  
**Origem:** Região rural tradicional  
**Local de atuação:** Propriedade agrícola de médio/grande porte na região de Pelican Town

**Contexto pessoal e profissional:**

Ricardo é um produtor rural experiente, proprietário de uma fazenda de maior escala e com alto nível de tecnificação. Sua operação conta com melhor infraestrutura, maior capacidade de investimento em insumos, manejo avançado e planejamento de safra mais robusto. Diferentemente de Dieguinho, Ricardo consegue absorver riscos maiores, investir em culturas de ciclo longo e adotar estratégias focadas em **maximização de margem e eficiência operacional**, e não apenas em retorno rápido.

### 1.1.3 Justificativas

Produtores rurais iniciantes, como o perfil representado pela Fazenda Stardew, enfrentam dificuldades significativas no planejamento agrícola inicial, principalmente relacionadas à escolha de culturas por safra. As decisões de plantio costumam ser baseadas em intuição, recomendações informais ou tentativa e erro, sem o uso sistemático de dados históricos, métricas comparáveis ou simulação de cenários. Esse contexto aumenta o risco financeiro, compromete o fluxo de caixa e pode inviabilizar a continuidade da operação nos primeiros ciclos produtivos.

Além disso, a presença de agentes com diferentes níveis de escala e poder econômico — como grandes produtores tecnificados e redes varejistas de grande porte (ex.: Joja) — amplia a assimetria de informação e competitividade, tornando ainda mais crítica a necessidade de decisões bem fundamentadas para pequenos produtores.

Principais fatores que justificam o desenvolvimento do projeto:

* Dificuldade de produtores iniciantes em definir estratégias de plantio por safra de forma estruturada.
* Alto impacto da sazonalidade e da janela limitada de produção sobre o resultado econômico.
* Risco financeiro elevado associado a decisões de plantio equivocadas no início da operação.
* Dependência de capital de giro e necessidade de retorno rápido para reinvestimento.
* Variação significativa de receita em função da qualidade do produto, relacionada ao nível de manejo.
* Falta de métodos analíticos simples e replicáveis para apoiar decisões agrícolas em pequenas propriedades.
* Assimetria de informação entre pequenos produtores, grandes produtores tecnificados e redes varejistas.
* Potencial de uso de dados estruturados para reduzir incerteza e aumentar a eficiência decisória.

Benefícios futuros esperados:

* Redução do risco financeiro nas primeiras safras por meio de decisões mais embasadas.
* Melhor alocação de recursos (capital, tempo e esforço) ao longo das safras.
* Aumento da previsibilidade do fluxo de caixa, facilitando o planejamento de reinvestimentos.
* Comparação objetiva entre culturas, considerando custo, tempo de crescimento e qualidade.
* Apoio à tomada de decisão estratégica, indo além da escolha de uma cultura isolada.
* Transferibilidade do método para outros produtores de pequeno porte e contextos similares.
* Potencial impacto social, ao contribuir para a sustentabilidade da agricultura familiar e redução do êxodo rural.

Proposta de Valor:

O projeto propõe a construção de um modelo analítico de apoio à decisão agrícola, capaz de recomendar estratégias de plantio por safra a partir de dados estruturados de culturas, considerando restrições reais de tempo, capital e nível de manejo.

A proposta de valor central é:

Transformar decisões agrícolas intuitivas em decisões orientadas por dados, oferecendo ao produtor iniciante um guia claro, replicável e adaptável para maximizar resultados econômicos com menor risco.

Esse valor se materializa ao:

* Traduzir dados agrícolas em métricas comparáveis;
* Simular cenários de qualidade e retorno;
* Gerar recomendações alinhadas à realidade operacional de pequenas propriedades.

### 1.1.4 Hipóteses

Com base na análise de contexto e na definição das personas envolvidas no desafio, foram identificadas observações centrais relacionadas ao planejamento agrícola em propriedades rurais de pequeno porte. A partir dessas observações, foram formuladas as hipóteses que direcionam o desenvolvimento da solução proposta neste Projeto Aplicado.

*Hipótese 1 – Estratégia orientada por dados*

Observação: Produtores rurais iniciantes tomam decisões de plantio, majoritariamente, com base em intuição ou recomendações informais.

Hipótese: Se o planejamento de plantio por safra for orientado por dados estruturados, então o desempenho econômico do produtor tende a ser superior em relação a decisões baseadas apenas em intuição.

Grau de risco: Médio

*Hipótese 2 – Impacto do tempo de cultivo*

Observação: O tempo de crescimento das culturas e a duração da safra nem sempre são considerados de forma conjunta no planejamento agrícola.

Hipótese: Se o tempo de crescimento das culturas for incorporado como variável central na definição da estratégia de plantio, então o retorno econômico por safra tende a ser mais eficiente.

Grau de risco: Baixo

*Hipótese 3 – Qualidade do produto e manejo*

Observação: A qualidade do produto final impacta diretamente a receita obtida, mas nem sempre é considerada explicitamente nas decisões iniciais de plantio.

Hipótese: Se diferentes cenários de qualidade do produto forem considerados no planejamento agrícola, então as recomendações de estratégia de plantio por safra irão variar de forma significativa.

Grau de risco: Baixo

*Hipótese 4 – Adequação ao contexto do produtor iniciante:*

Observação: Estratégias utilizadas por produtores de grande escala não são necessariamente viáveis para produtores iniciantes com restrições de capital e infraestrutura.

Hipótese: Se as estratégias de plantio forem ajustadas ao contexto de pequena escala e baixo investimento inicial, então sua aplicabilidade e aderência ao produtor iniciante serão maiores.

Grau de risco: Médio

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Observação | Descrição | Criterização | | | Somatório | Priorização | Grau de risco (Baixo, Médio ou Alto) |
| Gravidade (G)  1 a 5 | Urgência  1 a 5 | Tendência (T)  1 a 6 |
| *Estratégia orientada por dados* | Decisões baseadas em dados melhoram o resultado econômico. | 5 | 4 | 4 | 13 | Alta | Médio |
| *Impacto do tempo de cultivo* | O tempo de cultivo influencia a eficiência da safra. | 4 | 4 | 5 | 13 | Média | Baixo |
| *Qualidade do produto e manejo* | A qualidade do produto altera a receita final. | 3 | 4 | 4 | 11 | Baixa | Baixo |
| *Adequação ao contexto do produtor iniciante* | Estratégias precisam se adequar ao produtor iniciante. | 4 | 3 | 3 | 10 | Média | Média |

## 1.2 Solução

### 1.2.1 Objetivo SMART

O objetivo deste Projeto Aplicado é desenvolver e validar uma solução analítica de apoio à decisão agrícola, voltada a pequenos produtores, capaz de recomendar estratégias iniciais de plantio a partir da análise de dados de cultivo, sazonalidade, tempo de produção e qualidade do produto. A solução busca reduzir a incerteza nas decisões agrícolas iniciais, transformando dados em recomendações práticas e aplicáveis ao contexto do produtor.

De forma estruturada, o objetivo do projeto é definido segundo os critérios SMART:

* Specific (Específico): desenvolver um modelo analítico que simule e compare diferentes estratégias de plantio, indicando aquelas mais adequadas ao perfil do produtor e ao contexto da safra, considerando variáveis como tipo de cultura, tempo de cultivo e qualidade esperada do produto.
* Measurable (Mensurável): avaliar a solução por meio de métricas comparativas entre cenários simulados, como viabilidade produtiva, tempo estimado de retorno e potencial de qualidade do produto, permitindo verificar a efetividade das recomendações geradas.
* Attainable (Atingível): o objetivo é atingível dentro do prazo e das restrições do projeto, utilizando dados simulados ou históricos, técnicas analíticas compatíveis com o nível do curso e ferramentas acessíveis para pequenos produtores.
* Relevant (Relevante): a solução é relevante por apoiar a tomada de decisão em um contexto recorrente da agricultura de pequeno porte, contribuindo para a redução de riscos, melhor alocação de recursos e aumento da eficiência produtiva.
* Time-based (Temporal): o desenvolvimento, a experimentação e a validação da solução ocorrerão ao longo das três sprints previstas no cronograma do curso, com conclusão e entrega da solução final até o término da Sprint 3, em fevereiro de 2026, conforme planejamento do Projeto Aplicado.

### 1.2.2 Escopo do Projeto

O escopo deste Projeto Aplicado compreende o desenvolvimento de uma solução analítica baseada em Machine Learning, com foco no apoio à decisão agrícola em cenários iniciais de plantio. A solução será desenvolvida integralmente em Python, utilizando bibliotecas de Data Science e Machine Learning, com experimentação conduzida em ambiente de notebook no Google Colab e dados obtidos a partir de bases públicas disponíveis na plataforma Kaggle.

Para garantir a viabilidade técnica e acadêmica do projeto, foram definidas as seguintes premissas e restrições.

Premissas do Projeto:

* Assume-se que os datasets públicos do Kaggle selecionados representam, de forma aproximada, cenários reais de produção agrícola, sendo adequados para análises exploratórias, modelagem e simulação de estratégias de plantio.
* Considera-se que as variáveis disponíveis nos dados (como tipo de cultura, condições ambientais, tempo de cultivo e indicadores de produtividade ou qualidade) são suficientes para o treinamento e avaliação de modelos de Machine Learning voltados à recomendação de decisões iniciais.
* Parte-se do pressuposto de que os algoritmos de Machine Learning supervisionado, implementados por meio da biblioteca scikit-learn, são apropriados para o escopo do projeto, considerando o nível de complexidade exigido em um Projeto Aplicado de pós-graduação.
* Assume-se a disponibilidade contínua do ambiente Google Colab para desenvolvimento, execução dos experimentos e armazenamento dos notebooks do projeto.

Impactos caso as premissas não se confirmem: a limitação ou inadequação dos dados do Kaggle, bem como a ausência de variáveis relevantes, pode exigir ajustes no escopo analítico, simplificação dos modelos ou redefinição dos critérios de avaliação da solução.

Restrições do Projeto:

* O desenvolvimento da solução está restrito ao prazo definido pelo cronograma do curso, com implementação, experimentação e validação limitadas às três sprints previstas, devendo a solução final estar concluída ao término da Sprint 3.
* A solução será desenvolvida exclusivamente em ambiente acadêmico, não contemplando deploy em produção, integração com sistemas externos ou uso em operações agrícolas reais.
* O escopo do projeto limita-se ao uso de Python e bibliotecas open source, com destaque para pandas, numpy, matplotlib, seaborn e scikit-learn, não incluindo ferramentas proprietárias ou infraestruturas avançadas de MLOps.
* A modelagem será restrita à fase inicial do ciclo agrícola, não abrangendo etapas posteriores como logística, comercialização ou análise financeira detalhada de longo prazo.

Recursos, Habilidades e Conhecimentos Envolvidos:

* Recursos: Google Colab, notebooks Jupyter, datasets públicos do Kaggle, bibliotecas Python para análise de dados e Machine Learning e Github para organização dos Spirits e versionamento.
* Habilidades e conhecimentos: análise exploratória de dados (EDA), preparação e limpeza de dados, engenharia de atributos, treinamento e avaliação de modelos de Machine Learning supervisionado, interpretação de métricas e comunicação de resultados analíticos.

Validação por métricas:

A validação da solução analítica será baseada em métricas objetivas e comparáveis, alinhadas ao objetivo do projeto. As recomendações geradas pelos modelos serão avaliadas por meio da estimativa de indicadores como lucro esperado, retorno sobre o investimento (ROI) e eficiência temporal (lucro por dia de cultivo), permitindo a comparação entre diferentes estratégias de plantio. No contexto de Machine Learning, a qualidade dos modelos será mensurada por métricas apropriadas a problemas de regressão, como erro médio absoluto (MAE), erro quadrático médio (RMSE) e coeficiente de determinação (R²), garantindo que as recomendações propostas sejam avaliadas de forma quantitativa, transparente e coerente com o apoio à tomada de decisão agrícola.

### 1.2.3 Cronograma de Ações Planejadas

O cronograma de ações deste Projeto Aplicado foi estruturado com base na metodologia ágil, considerando a realização de três sprints, conforme o calendário oficial do curso. Cada sprint contempla um conjunto de tarefas necessárias para o desenvolvimento progressivo da solução analítica, desde a preparação dos dados até a validação final do modelo de Machine Learning. O acompanhamento das atividades será realizado por meio de ferramentas de gestão visual, como Trello ou Planner, permitindo o controle do progresso e ajustes ao longo do projeto.

Imagem 2 – Quadro Kanban do projeto, com a organização das tarefas por sprint e status de execução.

Tela de computador com fundo preto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Imagem 3 – Cronograma contínuo do projeto, apresentando a distribuição temporal das tarefas ao longo das sprints.

Tela de computador

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Sprint 1 – Início do desenvolvimento da solução

Período: até 25/01/2026

Objetivo da Sprint: preparação dos dados e definição da base analítica do projeto.

Tarefas planejadas:

* Baixar e versionar o dataset público no Kaggle.
* Importar os dados para o ambiente Google Colab.
* Realizar análise exploratória dos dados (EDA), identificando variáveis relevantes, padrões e possíveis inconsistências.
* Executar limpeza e tratamento dos dados (valores ausentes, tipos de variáveis, outliers).
* Definir o problema de Machine Learning a ser abordado (classificação ou regressão).
* Registrar os resultados da EDA e das decisões analíticas em notebook e artefatos de apoio.

Entrega da Sprint: base de dados tratada e análise exploratória documentada.

Sprint 2 – Meio do desenvolvimento da solução

Período: 15/01/2026 a 01/02/2026

Objetivo da Sprint: desenvolvimento e treinamento dos modelos de Machine Learning.

Tarefas planejadas:

* Selecionar algoritmos de Machine Learning supervisionado utilizando a biblioteca scikit-learn.
* Implementar pipelines de pré-processamento e modelagem em Python.
* Treinar os modelos utilizando divisão de dados em treino e teste.
* Avaliar o desempenho dos modelos por meio de métricas adequadas ao problema definido.
* Comparar modelos e selecionar a abordagem com melhor desempenho analítico.
* Documentar os resultados intermediários e decisões de modelagem.

Entrega da Sprint: modelos treinados, avaliados e comparados, com escolha do modelo final.

Sprint 3 – Final do desenvolvimento da solução

Período: até 23/02/2026

Objetivo da Sprint: validação da solução e consolidação dos resultados finais.

Tarefas planejadas:

* Ajustar hiperparâmetros do modelo selecionado, quando aplicável.
* Validar o modelo final com base nos critérios definidos no projeto.
* Interpretar os resultados do modelo e traduzir as saídas em recomendações de apoio à decisão agrícola.
* Consolidar os notebooks, gráficos e análises finais.
* Elaborar a documentação final do Projeto Aplicado, incluindo evidências das sprints.
* Iniciar o preparo dos materiais para apresentação à banca avaliadora.

Entrega da Sprint: solução analítica final validada e documentação completa do projeto.

Link do repositório: https://github.com/Edu-png/Stardew\_project

# 2. Área de Experimentação

Ao longo desta seção, a solução é desenvolvida de forma incremental, seguindo a lógica de experimentação orientada por dados. Cada sprint contempla a implementação de requisitos específicos, a execução de experimentos e a análise dos resultados, possibilitando verificar se a abordagem adotada está conduzindo aos objetivos definidos ou se ajustes são necessários (pivotagem). Esse processo garante que a solução evolua de maneira estruturada, transparente e fundamentada em evidências.

Para cada sprint, são apresentados os artefatos que comprovam a execução dos requisitos planejados, incluindo códigos, notebooks analíticos, gráficos, tabelas e registros das decisões tomadas. Além disso, são documentadas as evidências dos resultados alcançados e as lições aprendidas em cada etapa, destacando aspectos que não foram validados, mas que forneceram insights relevantes para o refinamento da solução nas sprints subsequentes.

Essa abordagem experimental reforça o caráter aplicado do projeto, conectando os conceitos de Design Thinking e Data Science à prática de análise, modelagem e simulação de cenários, com o objetivo final de apoiar a tomada de decisão agrícola em um contexto realista de pequeno produtor.

## 2.1 Sprint 1

### 2.1.1 Solução

A Sprint 1 teve como foco a preparação da base analítica do projeto, garantindo que os dados utilizados estivessem adequados para as etapas posteriores de modelagem e simulação de estratégias de plantio. Nesta fase inicial, buscou-se compreender a estrutura dos datasets, identificar variáveis relevantes ao problema e realizar o tratamento necessário para viabilizar análises consistentes e comparáveis.

As atividades desenvolvidas nesta sprint concentraram-se na obtenção dos dados, análise exploratória e organização das informações, estabelecendo as fundações para a construção da solução analítica de apoio à decisão agrícola.

#### Evidência da execução de cada requisito:

Cards para essa semana (Sprint 1):

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

1. Download e versionamento dos datastes públicos da plataforma Kaggle, contendo informações sobre culturas agrícolas, tempo de crescimento, custo de sementes e preços de venda por nível de qualidade:

Imagem 4 – Importando os dados no meu repositório local, tendo dividido os dois datasets em no\_price (dataset com informações de venda das culturas mas sem muitos detalhes sobre manuseio) e with\_price (mais numérico, com dados de venda e compra).

Tela de computador com fundo preto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Interface gráfica do usuário, Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

2. Importação dos dados para o ambiente de desenvolvimento no Google Colab, com organização em notebooks.

Imagem 5 – Mesmos imports de data-sets, mas dessa vez no meu ambiente Collab (ocultei a célula que possui minhas credenciais do Kaggle),

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

3. Realização de Análise Exploratória de Dados (EDA), incluindo inspeção da estrutura dos datasets, tipos de variáveis, identificação de valores ausentes e verificação de consistência das informações.

Imagem 6 – Estatísticas descritivas de um dos data-sets (primavera), que repetem o padrão para as demais com flutuações nos valores numéricos

Tela de celular

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Imagem 7 – Resumo das variáveis do dataset de primavera (spring\_price), com tipos de dados, classificação analítica e consistência das informações.

Uma imagem contendo Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

4. Limpeza e tratamento dos dados, com padronização de nomes de colunas, ajuste de tipos de dados e exclusão ou correção de registros inconsistentes.

Imagem 8 – Investigação quanto a presença de dados ausentes/faltantes. Não havia essa condição nos data-sets investigados!

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

5. Registro das decisões analíticas e dos principais achados da EDA por meio de tabelas, gráficos exploratórios e comentários nos notebooks.

Imagem 9 – Distribuição do tempo de crescimento das culturas da primavera, em dias.

Gráfico, Gráfico de linhas

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Observa-se concentração de culturas com ciclos mais curtos, indicando predominância de opções com retorno mais rápido, ao mesmo tempo em que culturas de ciclo mais longo podem representar estratégias de maior risco ou planejamento de médio prazo, deve-se levar em conta em etapa posterior que existem culturas que podem ser colhidas mais de uma vez e, portanto, o retorno é maior.

Imagem 10 – Custo da semente vs preço de venda (Primavera)

Gráfico, Gráfico de dispersão

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Relação entre o custo da semente e o preço de venda das culturas da primavera, com diferenciação entre culturas de colheita única e colheita múltipla. O gráfico evidencia que maiores custos iniciais nem sempre resultam em maiores retornos unitários, especialmente no caso de culturas com colheita múltipla, cujo retorno ocorre de forma distribuída ao longo do tempo.

Imagem 11 – Lucro estimado por cultura (Primavera)

Gráfico, Gráfico de barras

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Lucro estimado por cultura na primavera, calculado como a diferença entre o preço de venda e o custo da semente. O ranking destaca culturas com maior potencial econômico em uma colheita unitária, ao mesmo tempo em que evidencia culturas que apresentam prejuízo inicial, indicando a necessidade de métricas mais adequadas para avaliar culturas de ciclo contínuo ou com rebrote (caso do Café – Coffee Bean por exemplo).

Imagem 12 – Lucro estimado por cultura (Primavera) com separação de cores entre colheita única x múltipla colheitas.

Gráfico, Gráfico de barras

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Em continuidade à análise anterior, o gráfico evidencia que culturas de colheita única concentram os maiores lucros unitários no curto prazo. Em contraste, culturas com múltiplas colheitas ou rebrote tendem a apresentar lucros iniciais menores ou negativos, não por inviabilidade econômica, mas por limitações da métrica de lucro unitário em capturar adequadamente ciclos produtivos contínuos. Esse resultado reforça a necessidade de indicadores complementares, como lucro acumulado ao longo do tempo e retorno por dia de cultivo, especialmente para culturas como o Café (Coffee Bean).

7. Etapa adicional: EDA -> Feature Engineering:

A partir dos insights obtidos na EDA, foi identificada a necessidade de incluir uma etapa de Engenharia de Dados. Essa etapa foi adicionada como um novo card no Sprint 1, visando a criação de variáveis estratégicas que melhor representassem os critérios de decisão agrícola.

Imagem 13 – Implementação da etapa de Engenharia de Dados, com criação de variáveis derivadas e aplicação padronizada do processo de feature engineering para todos os datasets com informações de preço.

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Imagem 14 – Dataset de primavera após a aplicação da engenharia de dados, evidenciando as novas variáveis criadas relacionadas à lucratividade, eficiência temporal e características produtivas das culturas.Tela de computador

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

8. Definir a forma como abordar o problema:

O problema foi definido como um problema de Machine Learning supervisionado do tipo regressão, uma vez que o objetivo central do projeto é estimar métricas contínuas relacionadas ao desempenho econômico das culturas, como lucro esperado e eficiência produtiva. Essa abordagem permite avaliar diferentes cenários de plantio, comparar culturas e apoiar a tomada de decisão de forma mais flexível e informativa. A formulação como regressão também possibilita a derivação posterior de classificações, como culturas viáveis ou não viáveis, a partir de regras de negócio.

#### Evidência dos resultados:

Imagem 13 – Quadro Kanban do Sprint 1, evidenciando a conclusão de todos os cards planejados, com a inclusão de um card adicional relacionado à etapa de Engenharia de Dados, incorporado a partir dos insights obtidos durante a execução do sprint.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Imagem 14 – Histórico de commits no GitHub, demonstrando a implementação progressiva das etapas do Sprint 1 e a organização do código em repositórios dedicados ao Projeto Aplicado.

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Como resultado da Sprint 1, foi consolidada uma base analítica estruturada, consistente e adequada para as etapas subsequentes de modelagem e simulação. Os datasets foram corretamente obtidos, versionados e organizados em dois grupos complementares (no\_price e with\_price), permitindo análises progressivas conforme o nível de complexidade das informações disponíveis.

A Análise Exploratória de Dados (EDA) possibilitou a compreensão da estrutura dos dados, identificação dos tipos de variáveis, verificação da ausência de valores nulos e duplicados, bem como a análise de padrões relacionados ao tempo de crescimento, custos e preços de venda das culturas. A partir desses insights, foi realizada uma etapa adicional de Engenharia de Dados, incorporada ao sprint por meio de um novo card no backlog, resultando na criação de variáveis derivadas estratégicas, como lucro, retorno sobre investimento e eficiência temporal.

Além disso, foi definida de forma clara a abordagem do problema como um problema de Machine Learning supervisionado do tipo regressão, alinhando os dados preparados ao objetivo do projeto de estimar métricas contínuas de desempenho econômico. Dessa forma, a Sprint 1 entregou uma base de dados enriquecida, documentada e pronta para o desenvolvimento dos modelos analíticos previstos nas próximas sprints, atendendo integralmente aos objetivos planejados para esta etapa.

2.1.2 Retrospectiva da Sprint

A Sprint 1 foi concluída com sucesso, com a finalização de todos os cards inicialmente planejados e a inclusão de um card adicional relacionado à etapa de Engenharia de Dados, identificado como necessário a partir dos resultados da EDA. Esse ajuste de escopo evidenciou a importância da experimentação orientada por dados e da flexibilidade no planejamento das atividades.

Um dos principais aprendizados desta sprint foi a percepção de que a simples análise exploratória não era suficiente para representar adequadamente os critérios de decisão agrícola, sendo necessária a criação de variáveis derivadas que traduzissem melhor aspectos como lucratividade e eficiência produtiva. Também se destacou a relevância de organizar os datasets por níveis de complexidade, o que facilitou a interpretação dos dados e reduziu a sobrecarga analítica inicial.

Como ponto de atenção, observou-se que decisões conceituais importantes, como a definição da abordagem de Machine Learning, demandaram maior reflexão e alinhamento com os objetivos do projeto. Esses aprendizados serão incorporados na Sprint 2, que terá como foco a modelagem, avaliação de algoritmos e validação das estratégias analíticas propostas.

Além disso, a Sprint 1 reforçou a importância de documentar de forma clara cada etapa do processo analítico, tanto por meio de código quanto por meio de registros textuais e visuais. A organização dos artefatos gerados, como notebooks, tabelas, gráficos e registros no Kanban, contribuiu para a rastreabilidade das decisões tomadas ao longo do sprint e para a transparência do desenvolvimento da solução. Esse cuidado com a documentação será mantido e aprofundado nas próximas sprints, garantindo maior consistência metodológica e facilitando a validação dos resultados obtidos.

## 2.2 Sprint 2

### 2.2.1 Solução

#### Evidência da execução de cada requisito:

#### Evidência dos resultados:

### 2.2.2 Retrospectiva da Sprint

## 2.3 Sprint 3

### 2.3.1 Solução

#### Evidência da execução de cada requisito:

#### Evidência dos resultados:

### 2.3.2 Retrospectiva da Sprint

# 3. Considerações Finais

## 3.1 Resultados

Por meio de um texto detalhado, apresente os principais resultados alcançados pelo seu Projeto Aplicado.

Cite os pontos positivos e negativos, as dificuldades enfrentadas e as experiências vivenciadas durante todo o processo.

## 3.2 Próximos passos

Descreva quais são os próximos passos que poderão contribuir com o aprimoramento da solução apresentada pelo seu Projeto Aplicado.