CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍA



Eduardo Gabriel Hurtado Valle

Código:221187194 7/03/2024

Clase: Fundamentos De Programación

Clave: 15288 NRC: 200274

Profesor: Sanchez Rosario Patricia

Funciones

(investigación)

Las funciones en C a manera general son como pequeñas estructuras dentro de un programa que hacen tareas específicas. se ejecutan de la siguiente manera;

```
Tipo de dato nombre de la funcion(tipos de datos que usa) {
    Funcion
return(datos a regresar);
}
```

Las funciones en C se pueden considerar como divisiones en el codigo para separarlo por partes para que asi sea mas facil de manejar, leer, depurar y reutilizar. son especialmente importantes ya que evitan caer en lo que se conoce como "Codigo espaguetti" que es como se le menciona a un codigo que sigue una sola secuencia y que no separa las funciones.

Hay que tener en cuenta que una vez los programas que se desarrollan comienzan a tener cientos de lineas de codigo el hecho de ser capaz de modificar pequeñas partes del mismo sin afectar el funcionamiento general del codigo es algo muy valuable y relevante, sobretodo cuando trabajas con mas personas ya que al combinar el uso de funciones con documentacion al respecto del codigo y comentarios en el mismo se obtiene un codigo mas legible y entendible.

Las funciones en C se llaman desde la funcion principal que idealmente estara hasta abajo del codigo y se debe de tener en mente que ya que el lenguaje es "linealmente vertical" una funcion solo puede invocar a las funciones que esten por encima, cuando se llama a una función en C, el programa ejecuta el código dentro de esa función. La ejecución se divide en estas etapas:

Llamada a la Función: El programa ejecuta una instrucción para llamar a la función, pasando los argumentos necesarios.

Inicio de la Función: La ejecución se traslada al inicio de la función, donde se declaran las variables locales de ser necesarias y se ejecuta el código interno.

Ejecución del Cuerpo: Se ejecutan las instrucciones dentro del cuerpo de la función. Retorno de Valor: Si la función devuelve un valor, se utiliza la instrucción return para enviar el resultado de vuelta a donde se llamó.

Fin de la Función: La ejecución regresa al punto justo después de donde se hizo la llamada a la función y se prosigue con el codigo.

Tambien es importante mencionar que las funciones se pueden categorizar segun el que hacen sus categorias son:

Funciones sin retorno (void): No devuelven ningún valor.

Funciones con retorno: Devuelven un valor de un tipo específico.

Funciones con parámetros: Reciben valores como entrada.

Funciones recursivas: Se llaman a sí mismas durante su ejecución.

Y segun la necesidad en el momento se pueden utilizar unas u otras.

Tambien como se menciono en las etapas de las funciones es importante mencionar que las variables locales como su nombre indica son variables que solamente se declaran para la funcion en la cual se usaran, este sistema tiene sus ventajas ya que se ahorra mucha memoria al borrar las funciones que no se ocupen en el momento y aparte estas se borran de la memoria despues de su uso.

Referencias

https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/c-language/functions-c?view=msvc-170 https://www.it.uc3m.es/pbasanta/asng/course_notes/functions_es.html https://www.fing.edu.uy/tecnoinf/maldonado/cursos/prinprog/material/teo/prinprog-teorico06.pdf