

# ENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍA



Eduardo Gabriel Hurtado Valle  
Código:221187194 25/02/2024  
Clase: Fundamentos De Programación  
Clave:I5288 NRC:200274

Profesor: Sanchez Rosario Patricia

## CONTADOR, ACUMULADOR Y BANDERA

dentro de la programación hay un tipo de parametros los cuales sirven para determinar hasta que punto se tiene que repetir un ciclo estos son los siguientes:

Contador: son variables que utilizamos para contar, osea ir sumando de uno en uno hasta que se llegue a cierta cantidad, este es especialmente util para definir la cantidad de ciclos que se llevan.

Acumulador: esta variable al igual que el contador sirve para contar sin embargo esta se puede aumentar o decrementar segun algun valor que nosotros queramos usar para la ocasion.

Bandera: las banderas son un tipo de variable que se podria considerar booleano ya que estas almacenan si un evento se va a cumplir o no, esto con el fin de determinar si se requiere completar o ya se completo una condicion para poder avanzar. (similar en concepto al if)

Fuentes: *JardínBit*. (n.d.). <https://jardinbit.neocities.org/notas/variables-modos>

*Fundamentos de Programación*. (n.d.).

[https://www.uacj.mx/CGTI/CDTE/JPM/Documents/IIT/fund\\_programacion/U4-1.html](https://www.uacj.mx/CGTI/CDTE/JPM/Documents/IIT/fund_programacion/U4-1.html)