CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍA



Eduardo Gabriel Hurtado Valle

Código:221187194 28/03/2024

Clase: Fundamentos De Programación

Clave: 15288 NRC: 200274

Profesor: Sanchez Rosario Patricia

Arreglos Bidimensionales

Pseudocodigo

```
Practica 39
Incluir librerias
principal inicio
  entero Arreglo[4][4], j,i
  para(i=0;i<=3;i++)
     para(j=0;j<=3;j++) inicio
        imprimir(dame el elemento i+1 j+1 del arreglo bidimensional)
        leer(A[i][i])
     fin
   para(i=0;i<=3;i++)
     para(j=0;j<=3;j++) inicio
     leer(El elemento i, j es A[i][j])
     fin
regresar 0
fin
Practica 40
Incluir librerias
principal inicio
  Entero A1[3][3], B1[3][3], C1[3][3], j, i.
  para(i=0;i<=2;i++)
     para(j=0;j<=2;j++)inicio
        imprimir(dame el elemento i, j del arreglo A1)
        leer(A1[i][j])
        imprimir(dame el elemento i, j del arreglo B1)
        leer(B1[i][j]);
     fin
   para(i=0;i<=2;i++)
     para(j=0;j<=2;j++) inicio
     C1[i][j]=A1[i][j]+B1[i][j];
     imprimir(,A1[i][j] +B1[i][j] =C1[i][j]);
     fin
regresar
fin
```

```
Practica 41
*es en cuaderno, Foto del resultado en codigo*
Practica 42
Incluir librerias
principal inicio
  flotante A[3][3], num=0; entero j, i;
  para(i=0;i<3;i++)
     para(j=0;j<3;j++) inicio
        imprimir(Que numeros estaran en la linea i+1 y columna j+1)
        leer(A[i][j]);
     fin
   para(i=0;i<3;i++)inicio
     num=0
     para(j=0;j<3;j++)inicio
     num=num+A[j][i]
     imprimir(la suma de tu columna i+1 es num);
   fin
regresar
fin
Practica 43
incluir librerias
principal inicio
  entero A[4][4], B[4][4], C[4], i, j;
  para(i=0;i<4;i++)
     para(j=0;j<4;j++) inicio
        imprimir(dame el numero de la posicion i+1, j+1 del arreglo A)
        leer(A[i][j])
        imprimir(dame el numero de la posicion i+1,j+1 del arreglo B)
        leer(B[i][j])
     fin
   para(i=0;i<4;i++)
     inicio
     C[i]=A[i][i]*B[i][i]
     imprimir(A[i][i] * B[i][i] = C[i]);
     fin
```

regresar

fin

```
Practica 44
incluir librerias
principal inicio
  entero A[3][3], B[3][3], C[3][3], i, j;
  para(i=0;i<3;i++)
  para(j=0;j<3;j++) inicio
        imprimir(dame el numero de la posicion i+1, j+1 del arreglo A)
        leer(A[i][j])
        imprimir(dame el numero de la posicion i+1, j+1 del arreglo B)
        leer(B[i][j])
     fin
   para(i=0;i<3;i++)
     para(j=0;j<3;j++)
     inicio
     C[i][j]=A[i][j]*B[i][j]
     imprimir(A[i][j] * B[i][j] + C[i][j])
     fin
regresar
fin
```

Codigo

```
C practica39.c > 分 main()
       #include <stdio.h>
       #include <stdlib.h>
       int main() //practica 39
           int A[4][4], j, i;
           for(i=0;i<=3;i++)</pre>
               for(j=0;j<=3;j++)
                    printf("dame el elemento %d, %d del arreglo bidimensional\n",i+1,j+1);
                    scanf("%d",&A[i][j]);
                for(j=0;j<=3;j++)
               printf("El elemento %d, %d es %d\n",i,j,A[i][j]);
TERMINAL
dame el elemento 4, 1 del arreglo bidimensional
dame el elemento 4, 2 del arreglo bidimensional
dame el elemento 4, 3 del arreglo bidimensional
dame el elemento 4, 4 del arreglo bidimensional
El elemento 0, 0 es 1
El elemento 0, 1 es 2
El elemento 0, 2 es 3
El elemento 0, 3 es 4
El elemento 1, 0 es 5
El elemento 1, 1 es 6
El elemento 1, 2 es 7
El elemento 1, 3 es 8
El elemento 2, 0 es 9
El elemento 2, 1 es 10
El elemento 2, 2 es 11
El elemento 2, 3 es 12
El elemento 3, 0 es 13
El elemento 3, 1 es 14
El elemento 3, 2 es 15
El elemento 3, 3 es 16
PS C:\Users\eduxd\OneDrive\Escritorio\Tarea C>
```

```
C Practica40.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      int main() //practica 40
          int A1[3][3], B1[3][3], C1[3][3], j, i;
           for(i=0;i<=2;i++)
               for(j=0;j<=2;j++)
                   printf("dame el elemento %d, %d del arreglo A1\n",i+1,j+1);
                   scanf("%d",&A1[i][j]);
                   printf("dame el elemento %d, %d de; arreglo B1\n",i+1,j+1);
                   scanf("%d",&B1[i][j]);
           for(i=0;i<=2;i++)</pre>
              for(j=0;j<=2;j++)
               C1[i][j]=A1[i][j]+B1[i][j];
               printf("%d + %d = %d\n",A1[i][j],B1[i][j],C1[i][j]);
TERMINAL PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
dame el elemento 2, 3 de; arreglo B1
dame el elemento 3, 1 del arreglo A1
dame el elemento 3, 1 de; arreglo B1
dame el elemento 3, 2 del arreglo A1
dame el elemento 3, 2 de; arreglo B1
dame el elemento 3, 3 del arreglo A1
dame el elemento 3, 3 de; arreglo B1
8
1 + 2 = 3
3 + 4 = 7
5 + 6 = 11
7 + 8 = 15
9 + 0 = 9
1 + 2 = 3
3 + 4 = 7
5 + 6 = 11
```

Eduldo Dabrael IIVI mas ville #include <5+210.41>
#include <5+2100.47 n+ natn(){ n+ x[3][3]=(7,25,3/1,9,21,6,2,5), /[3]={0,0);//,6; or(1=0;:<3;i++){ For (1:0); 123:1+1) {

Printf(16d/m1, 1/2);

Y[i]=n+i;}

Por (1:0; 123:1+1)

Prof (1:0; 123:1+1)

redurno;} Prainal

```
C Practica42.c > 😭 main()
      #include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      int main() //practica 42
           float A[3][3], num=0; int j, i;
           for(i=0;i<3;i++)
               for(j=0;j<3;j++)</pre>
                   printf("Que numeros estaran en la
                   scanf("%f",&A[i][j]);
            for(i=0;i<3;i++){
               num=0;
               for(j=0;j<3;j++)
               num=num+A[j][i];
               printf("la suma de tu columna %d es %
      return 0;
TERMINAL
PS C:\Users\eduxd\OneDrive\Escritorio\Tarea C>
PS C:\Users\eduxd\OneDrive\Escritorio\Tarea C> & 'c:\Use
=Microsoft-MIEngine-Out-s0zjqe2i.drl' '--stderr=Microsoft
Que numeros estaran en la linea 1 y columna 1
Que numeros estaran en la linea 1 y columna 2
Que numeros estaran en la linea 1 y columna 3
Que numeros estaran en la linea 2 y columna 1
Que numeros estaran en la linea 2 y columna 2
Que numeros estaran en la linea 2 y columna 3
Que numeros estaran en la linea 3 y columna 1
Que numeros estaran en la linea 3 y columna 2
Que numeros estaran en la linea 3 y columna 3
la suma de tu columna 1 es 12.00
la suma de tu columna 2 es 15.00
la suma de tu columna 3 es 18.00
PS C:\Users\eduxd\OneDrive\Escritorio\Tarea C>
```

```
#include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
      int main() //practica 43
           int A[4][4], B[4][4], C[4], i, j;
           for(i=0;i<4;i++)</pre>
               for(j=0;j<4;j++)
                   printf("dame el numero de la posicion %d, %d del arreglo A\n",i+1,j+1);
                   scanf("%d",&A[i][j]);
                   printf("dame el numero de la posicion %d, %d del arreglo B\n",i+1,j+1);
                   scanf("%d",&B[i][j]);
            for(i=0;i<4;i++)</pre>
               C[i]=A[i][i]*B[i][i];
               printf("%d * %d es = %d\n",A[i][i],B[i][i],C[i]);
TERMINAL
dame el numero de la posicion 4, 1 del arreglo B
dame el numero de la posicion 4, 2 del arreglo A
dame el numero de la posicion 4, 2 del arreglo B
dame el numero de la posicion 4, 3 del arreglo A
dame el numero de la posicion 4, 3 del arreglo B
dame el numero de la posicion 4, 4 del arreglo A
dame el numero de la posicion 4, 4 del arreglo B
1 * 1 es = 1
2 * 2 es = 4
3 * 3 es = 9
PS C:\Users\eduxd\OneDrive\Escritorio\Tarea C> [
```

```
C Practica44.c > ♦ main
      #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
      int main() //practica 44
           int A[3][3], B[3][3], C[3][3], i, j;
           for(i=0;i<3;i++)
               for(j=0;j<3;j++)</pre>
                   printf("dame el numero de la posicion %d, %d del arreglo A\n",i+1,j+1);
                   scanf("%d",&A[i][j]);
                   printf("dame el numero de la posicion %d, %d del arreglo B\n", i+1, j+1);\\
                   scanf("%d",&B[i][j]);
            for(i=0;i<3;i++)
               for(j=0;j<3;j++)
               C[i][j]=A[i][j]*B[i][j];
               printf("%d * %d es = %d\n",A[i][j],B[i][j],C[i][j]);
TERMINAL PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
dame el numero de la posicion 3, 1 del arreglo B
dame el numero de la posicion 3, 2 del arreglo A
dame el numero de la posicion 3, 2 del arreglo B
dame el numero de la posicion 3, 3 del arreglo A
dame el numero de la posicion 3, 3 del arreglo B
18
1 * 2 es = 2
3 * 4 es = 12
5 * 6 es = 30
7 * 8 es = 56
9 * 10 es = 90
11 * 12 es = 132
13 * 14 es = 182
15 * 16 es = 240
17 * 18 es = 306
```