

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍA



Eduardo Gabriel Hurtado Valle

Código:221187194 7/03/2024

Clase: Fundamentos De Programación

Clave:I5288 NRC:200274

Profesor: Sanchez Rosario Patricia

Tipos De Datos Primitivos

(investigación)

Los tipos de datos primitivos son las piezas básicas para almacenar y usar datos en un programa. Estos tipos de datos representan los valores básicos que pueden ser utilizados por el lenguaje. Los tipos de datos primitivos en C incluyen:

Enteros (int): Representan números enteros, tanto positivos como negativos, sin parte decimal. Pueden ser de diferentes tamaños, como int, short, long y long long, y obviamente requerirán una cantidad de espacio diferente para almacenarse.

Caracteres (char): Representan un solo carácter alfanumérico. Pueden contener letras, dígitos o caracteres especiales, y se almacenan como números enteros en la memoria.

Números de punto flotante (float y double): Representan números decimales. float almacena números en punto flotante de precisión simple, mientras que double almacena números en punto flotante de doble precisión, proporcionando mayor precisión pero utilizando más memoria.

Valores Lógicos (Bool): Representan valores de verdad en binario, es decir, pueden ser verdadero (1) o falso (0). A menudo se utilizan en expresiones condicionales y operaciones lógicas.

Punteros (*): Permiten almacenar direcciones la ubicación de los datos en la memoria. .

Referencias

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/cya/detalleconcepto.php?punto=53&codigo=53&inicio=45>