

CONGRESSO CATARINENSE DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

2023. Ano 10 Vol. 10 ISSN: 2319-0655





Relatório de Arquitetura Orientada a Eventos - 4C

Eduardo Cardoso 1

¹ Acadêmico Bacharel em Ciência da Computação

edu.cardoso516@gmail.com

Abstract. This article describes implementing a RabbitMQ server using Docker, programming a RabbitMQ client in Java, and the difficulties encountered during the process..

Key-words: RabbitMQ; Docker; Java.

Resumo. Este artigo descreve a implementação de um servidor RabbitMQ usando Docker, a programação de um cliente RabbitMQ em Java, e as dificuldades encontradas durante o processo.

Palavras-chave: RabbitMQ; Docker; Java.

1. Introdução

Ao desenrolar da atividade foi realizado a Instalação do RabbitMQ, como servidor, foi utilizado o Docker para mais fácil instalação e utilização em vista que ao utilizar Docker o ambiente já vem com as variáveis instaladas e devidamente configuradas pronto para uso.

Foi utilizada a Linguagem Java para desenvolvimento da aplicação de teste que na verdade só enviava uma string simples como "Olá mundo" e deixava disponível para a aplicação de consulta.

Não foi encontrado um clint disponível ou compatível de maneira direta(Play Store) para o Android.

2. Instalação do RabbitMQ no docker

A atividade foi realizada sobre o Sistema Windows 10 que ja continha o docker instalado. Foi utilizado o comando no powerShell(Terminal do Windows) :

docker run -d --name rabbitmq -p 5672:5672 -p 15672:15672 rabbitmq:3-management

Onde ao utilizar o comando o mesmo ja configura as portas 5672 para comunicação e 15672 para o painel de controle web.



Imagem 1 - Captura da Instância do Rabbit no docker - Fonte : Autor

Na imagem 1 podemos ver já instalada e instanciada.

3. IDE de trabalho e Requisitos

Foi utilizada a Linguagem Java 21 para o experimento e utilizado o Netbeans 17 como estação de desenvolvimento. Foi Criado um projeto do com utilização do maven para realizar a busca automatizada das bibliotecas no repositório java.

Para ser possível baixar corretamente as bibliotecas, é necessário adicionar ao pom do projeto as seguintes linhas na parte de dependências do arquivo pon:

Imagem 2 - Adicionando as dependência no arquivo pon- Fonte : Autor

Como podemos ver é necessário essa adição no arquivo pon para ser possivel incorporar de forma automatizada ao projeto as bibliotecas amqp-client-5.14.3.jar e slf4j-api-1.7.32.



Imagem 3 - Classes da atividade - Fonte : Autor

Por se tratar de um trabalho de teste em laboratório foi criado as duas classes Consulta e Pública, na qual a Pública envia uma mensagem para o servidor Rabbit e a Consulta "Recebe" a mensagem do servidor.

4. Servidor Rabbit

Por usarmos o docker como instalação podemos acessar o servidor através do link : http://localhost:15672/, tendo como usuário e senha os padrões usuario: "guest" senha: "guest"



Imagem 4 - Página de acesso ao servidor - Fonte : Autor

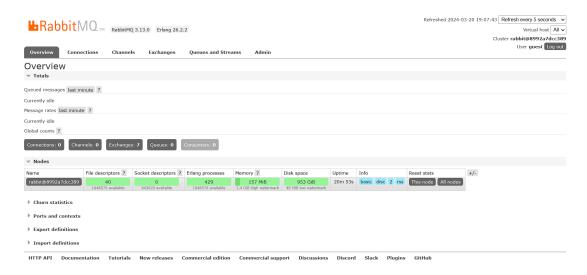


Imagem 5 - Ao acessar o servidor - Fonte : Autor

Como podem ver na imagem 5, aqui temos a disponibilidade das ferramentas estatísticas do servidor e acessos.

5. Código

Foi realizado a implementação de duas classes como descrito na seção 3 deste relatório, ao decorrer desta seção veremos como foi a implementação do código das classes.

```
package publica;
import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;
import com.rabbitmq.client.Connection;
import com.rabbitmq.client.Channel;
import java.io.FleWriter;
import java.io.FleWriter;
import java.io.IOException;

public class Main (
    private final static String QUEUE_NAME = "fila";
    private final static String LOG_FILE = "mensagens_enviadas.log";

public static void main(String[] argv) throws Exception (
    ConnectionFactory factory = new ConnectionFactory();
    factory.setHost("localhost");

    try (Connection connection = factory.newConnection(); Channel channel = connection.createChannel()) (
        channel.queueDeclare(QUEUE_NAME, false, false, false, mull);
        String mensagem = "lenda";

        // Armszenar a mensagem enviada no arquivo de log
        logMessage(mensagem);

        channel.basicFublish("", QUEUE_NAME, mull, mensagem.getBytes());
        System.out.println(" [%] Enviado '" + mensagem + "'");
    }

private static void logMessage(String mensagem) (
    try (FileWriter writer = new FileWriter(LOG_FILE, true)) (
        writer.write(mensagem + System.lineSeparator());
    } catch (IOException e) (
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Imagem 6 - Classe com responsabilidade de Publicar as informações - Fonte : Autor

Na imagem 6 está sendo desenvolvida a funcionalidade de publicação de mensagens em um servidor RabbitMQ. Inicialmente, é estabelecida a conexão com o servidor RabbitMQ, configurando-se o endereço do host como "localhost" por meio de um objeto ConnectionFactory. Em seguida, uma conexão e um canal são criados, onde é declarada uma fila chamada "fila" por meio do método queueDeclare(). A mensagem a ser enviada é definida como "lenda" e é publicada no canal utilizando o método basicPublish(). Cada mensagem enviada é registrada em um arquivo de log denominado "mensagens_enviadas.log", garantindo o rastreamento e o armazenamento das mensagens enviadas para fins de auditoria ou registro. Este código exemplifica um processo básico de publicação de mensagens em um servidor RabbitMQ, fornecendo uma base para o desenvolvimento de sistemas distribuídos e assíncronos.

Imagem 7 - Classe com responsabilidade de Consultar as informações - Fonte : Autor

Enquanto na classe responsavel utiliza basicPublish() para subir as mensagens, na consulta as mensagens são consumidas da fila utilizando o método basicConsume() a qual ja recebe os valores do servidor e após printa em tela.

Agora podemos ver a execução nas imagens a baixo:

Imagem 8 - Subindo os dados para o servidor - Fonte : Autor

Imagem 8 - Recebendo os dados do servidor - Fonte : Autor

6. Dificuldades

Ao tentar instalar o Docker no Pop!_OS, esbarrei em pacotes quebrados, o que atrapalhou a instalação. Isso me fez perder tempo tentando resolver esses problemas antes de poder continuar.

Também tive dificuldade em encontrar um aplicativo na Play Store que funcionasse como cliente para acessar o servidor RabbitMQ no meu celular Android. Passei um tempo procurando, mas não consegui encontrar nada que atendesse às minhas necessidades. Isso dificultou testar a integração do RabbitMQ com dispositivos móveis.

4. Referências

Stack Overflow. (2017). How to open RabbitMQ in browser using Docker container? https://stackoverflow.com/questions/47290108/how-to-open-rabbitmq-in-browser-using-docker-container

Apps Developer Blog. (s.d.). Run RabbitMQ Docker Container Command. Recuperado de https://www.appsdeveloperblog.com/run-rabbitmq-docker-container-command/

RabbitMQ. (s.d.). Consumers. https://www.rabbitmq.com/docs/consumers