



Missão Prática – Mundo 4 – Nível 2

Eduardo Alencar Garcia Ferreira - Matrícula: 202208341081

Polo Silva Lobo – BH

**Nível 2: Posso Criar um App de Outra Forma?**

## Objetivo da Prática

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

## Missão Prática Vamos Criar um App!

As atividades estão no diretório GIT

1. Código fontes

### 1.1.Main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    // Definindo as cores e estilo dos botões
    Color color = Theme.of(context).primaryColor;
```

```

// Construção da coluna da seção de título
Widget titleSection = Container(
  padding: const EdgeInsets.all(32),
  child: Row(
    children: [
      Expanded( child:
        Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: [
            Container(
              padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8),
              child: const Text( 'Oeschinen
                Lake Campground',
                style: TextStyle(
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
            ),
            Text(
              'Kandersteg, Switzerland',
              style: TextStyle(
                color: Colors.grey[500],
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
      Icon(
        Icons.star,
        color: Colors.red[500],
      ),
      const Text('41'),
    ],
  ),
);

// Método auxiliar para construir colunas de botões
Column _buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label)
{ return Column(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
  children: [
    Icon(icon, color: color),
    Container(
      margin: const EdgeInsets.only(top: 8),
      child: Text(
        label,

```

```

        style: TextStyle(
          fontSize: 12,
          fontWeight: FontWeight.w400,
          color: color,
        ),
      ),
    ),
  ],
);
}

```

```
// Construção da seção de botões
```

```

Widget buttonSection = Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    _buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
    _buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
    _buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
  ],
);

```

```
// Construção da seção de texto
```

```

Widget textSection = Container(
  padding: const EdgeInsets.all(32),
  child: const Text(

```

'O Lago Oeschinen fica aos pés do Blüemlisalp nos Alpes Berneses. Situado a 1.578 metros acima do nível do mar, é um dos lagos alpinos mais amplos. Um passeio de teleférico a partir de Kandersteg, seguido por meia hora de caminhada por pastagens e floresta de pinheiros, leva você ao lago, que aquece até 20 graus Celsius no verão. As atividades desfrutadas aqui incluem remo e andar no tobogã de verão.'

```
    softWrap: true,
```

```

  ),
);

```

```
// Organizando os elementos em uma
```

```

ListView return MaterialApp(
  title: 'Demonstração de layout Flutter',
  home: Scaffold( appBar:
    AppBar(
      title: const Text('Demonstração de layout Flutter'),
    ),
    body: ListView(
      children: [
        Image.asset(
          'images/lake.jpg',

```

```
        width: 600,  
        height: 240,  
        fit: BoxFit.cover,  
      ),  
      titleSection,  
      buttonSection,  
      textSection,  
    ],  
  ),  
),  
);  
}  
}
```

## 2. Imagem das páginas

### 2.1.Main.dart