



Missão Prática – Mundo 4 – Nível 3

Eduardo Alencar Garcia Ferreira - Matrícula: **202208341081**

Polo Silva Lobo – BH

Nível 3: Lidando Com Sensores em Dispositivos Móveis

Introdução

Este projeto visa desenvolver um aplicativo wearable para a empresa "Doma", com o objetivo de auxiliar os funcionários que possuem necessidades especiais, fortalecendo a interação entre eles e melhorando a eficiência e comunicação interna da empresa. O aplicativo utilizará recursos de áudio para fornecer informações em tempo real, como leitura de mensagens de texto, notificações, lembretes e respostas a comandos de voz. Além disso, será capaz de fornecer alertas de segurança, como notificações de emergência e informações críticas.

Componentes Principais

- **main.dart**

- Este arquivo contém a definição da interface principal do aplicativo, incluindo a página inicial e a lógica para lidar com notificações e comandos de voz.
- **notificacao_handler.dart**
 - Responsável por gerenciar as notificações do aplicativo, convertendo texto em áudio e fornecendo feedback sonoro aos usuários.
- **device_command_manager.dart**
 - Gerencia os comandos do dispositivo, como ajustar o volume e acessar as configurações do dispositivo.

Funções Principais

- **Extrair, Ler e Converter Notificações**
 - Esta função, presente no `notificacao_handler.dart`, extrai as notificações recebidas pelo dispositivo e as converte em áudio, fornecendo feedback sonoro aos usuários, especialmente útil para pessoas com deficiência visual.
- **Ajustar Volume e Acessar Configurações**
 - No `device_command_manager.dart`, as funções `adjustVolume` e `goToSettings` permitem ajustar o volume do dispositivo e acessar suas configurações, respectivamente, oferecendo maior controle e personalização aos usuários.
- **Reproduzir e Pausar Áudio**

- O `audio_manager.dart` fornece funções para reproduzir, pausar e parar a reprodução de áudio no aplicativo, permitindo a leitura de

mensagens de texto convertidas em áudio e a reprodução de outros arquivos de áudio.

Conclusão

O aplicativo wearable desenvolvido para a empresa "Doma" representa uma solução eficaz para auxiliar os funcionários com necessidades especiais, melhorando a comunicação interna e proporcionando maior segurança e acessibilidade. Ao utilizar recursos de áudio para fornecer informações em tempo real e alertas de segurança, o aplicativo contribui para um ambiente de trabalho mais inclusivo e eficiente. Com a implementação das funções principais e componentes do projeto, espera-se alcançar os objetivos propostos e atender às necessidades da empresa e de seus funcionários.