# PRÁCTICA MME - UD01-04 - Cores e hexadecimal

| NÚMERO | DATA | Apelidos, Nome. | Sinatura |
|--------|------|-----------------|----------|
|        |      |                 |          |

### PRÁCTICA: As cores RGB

#### Material preciso:

- Máquina virtual con Xubuntu.
- Tarxeta de rede en nat
- RAM: 2GB
- Navegador

#### ¿Que é o RGB?

RGB trátase dun modelo cromático mediante o cal seremos capaces de representar distintas cores a partir da mestura destes tres cores primarias.

### A) Como se obtén o RGB?

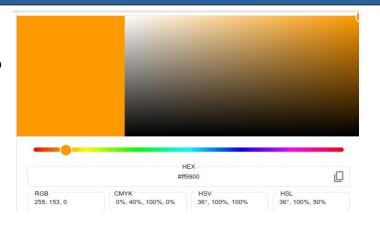
Calquera cor construíse por medio dos tres cores primarios: **vermello, verde e azul.** Para cada cor empréganse 8 bits. Por exemplo unha secuencia para o vermello podería ser 11111111<sub>2</sub>. Neste caso teriamos que o valor máximo que pode acadar que en decimal sería 255<sub>10</sub> e en hexadecimal FF.

Exemplo: RGB (255,153,0)

• Vermello :  $255_{10} => FF_{16}$ 

• Verde: 153<sub>10</sub> => 99<sub>16</sub>

• Azul:  $0_{10}$  =>  $00_{16}$ 



Finalmente o valor en hexadecimal é a concatenación de todos os valores cunha "#": #FF9900.

Podes verificar o color co código hexadecimal na seguinte ligazón: https://www.w3schools.com/colors/colors\_picker.asp

# B) Calcula o valor hexadecimal das seguintes cores contesta as preguntas.

| RGB           | Hexadecimal | Que nome ten a cor? | ¿Que fan os pesos RGB ?   |
|---------------|-------------|---------------------|---|
| (0,0,0)       | #000000     | Negro               | O valor cero indica a ausencia de cor polo cal é obvio que sexa o negro.                                    |
| (255,0,0)     | #ff0000     | Vermello            | O valor 255 indica o total de vermello e logo os valores 0 en verde e azul non se realiza ningunha mestura. |
| (0,255,0)     | #00ff00     | Verde               | Semellante ao caso anterior so que co cor verde.  |
| (0,0,255)     | #0000ff     | Azul                | Semellante ao caso anterior so que co cor azul.   |
| (255,255,255) | #ffffff     | Branco              | Neste caso temos que a mestura de todas as cores produce o cor branco.                                      |

## C) Calcula o valor en RGB das seguintes cores en hexadecimal.

| Hexadecimal | Red | Green | Blue | Que nome ten a cor? |
|-------------|-----|-------|------|---------------------|
| #7d7d7d     | 125 | 125   | 125  | Gris                |
| #7d007d     | 125 | 0     | 125  | Violeta             |
| #7d007d     | 125 | 0     | 0    | Vermello oscuro.    |
| #007d7d     | 0   | 125   | 125  | Azul agrisado       |
| #7d7d00     | 125 | 125   | 0    | Amarillo verdoso    |
| #befac7     | 190 | 250   | 199  | Verde clarito       |
| #fabebe     | 250 | 190   | 190  | Vermello claro      |
| #bed7fa     | 190 | 215   | 250  | Azul claro          |

# D) A iluminación RGB Gamming?

<u>N</u>a actualidade está de moda que os equipos Gamer dispoñan de sistemas de iluminación RGB. Estes sistemas están conformados **por diodos LED que a súa vez conten outros tres que representan o RGB.** 

Podemos encontrarnos no mercado sistemas que representan 7 cores, isto quere dicir que emprega 3 bits. Isto é asi porque  $111_2 = 7_{10}$ .

#### Responde as seguintes cuestións:

Un sistema que representa 256 cores cantos bits precisa? Cal sería o valor en binario e decimal do maior cor que codificaría?

Precisa 8 bits  $2^8 = 256$ . Abarcaría un rango dende:

- $0000\ 0000\ _2 = 0_{10}$ .
- 1111 1111 <sub>2</sub> = 255<sub>10</sub>.

Un sistema con 24 bits cantas cores podería representar?

24 bits permite representar  $2^{24} = 16777216$ 

Investiga sobre os sistemas como Razer Chroma, Asus RGB Aura ou MSI Mystic Light. Cantos bits empregan para as cores?

24 bits todos os sistemas.