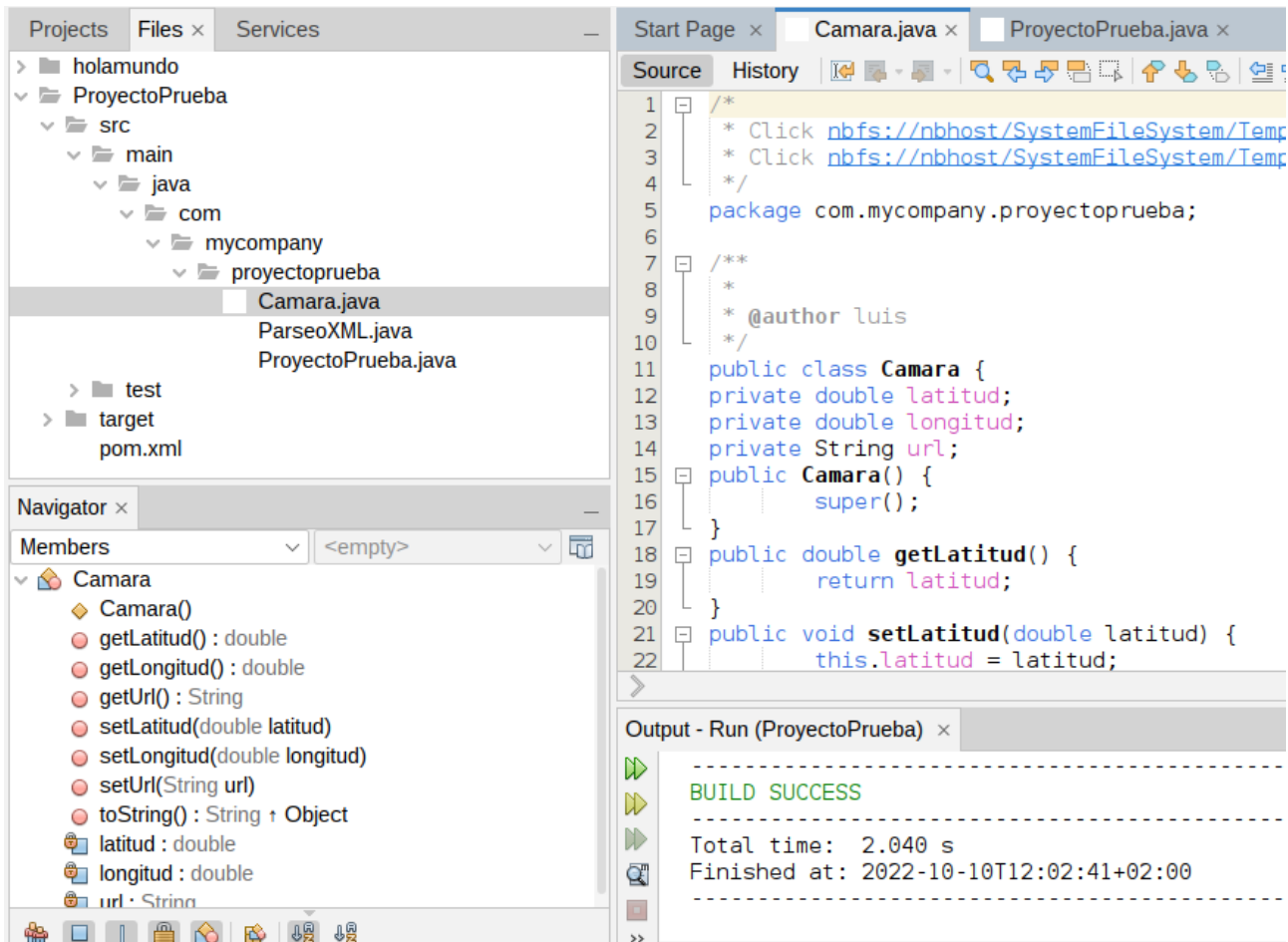
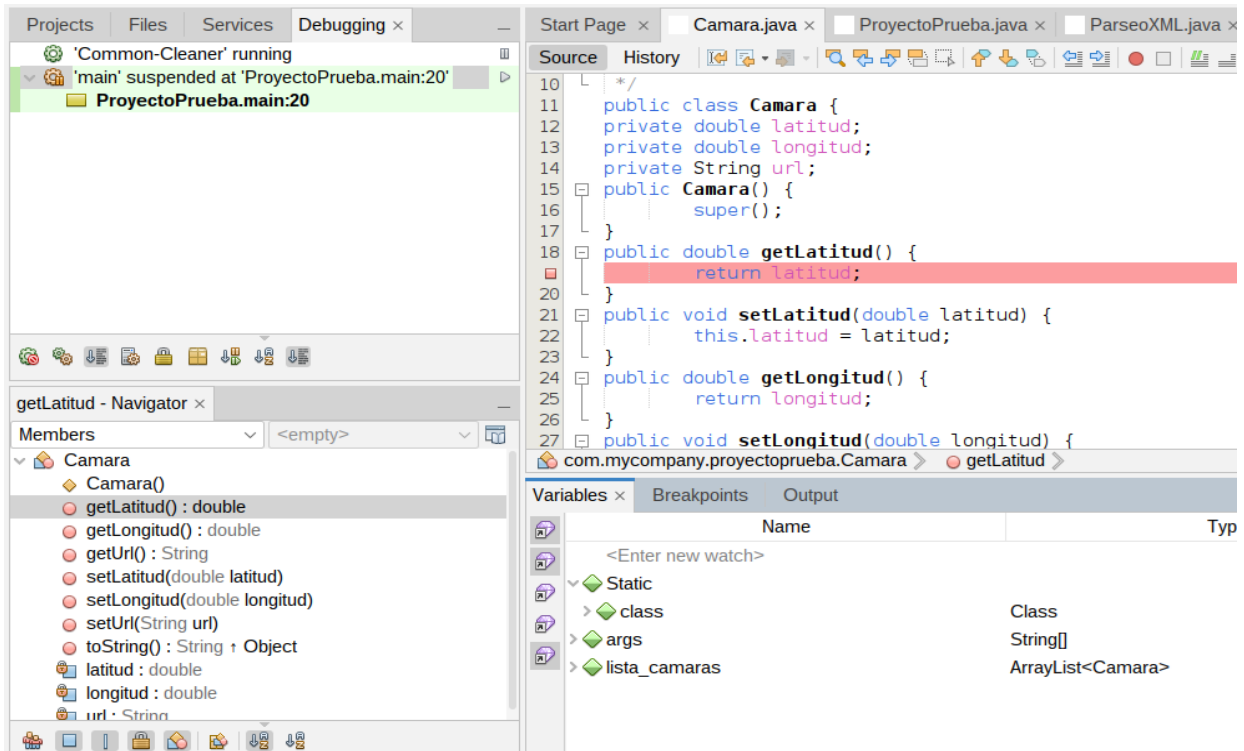


## DebugueoNetbeans

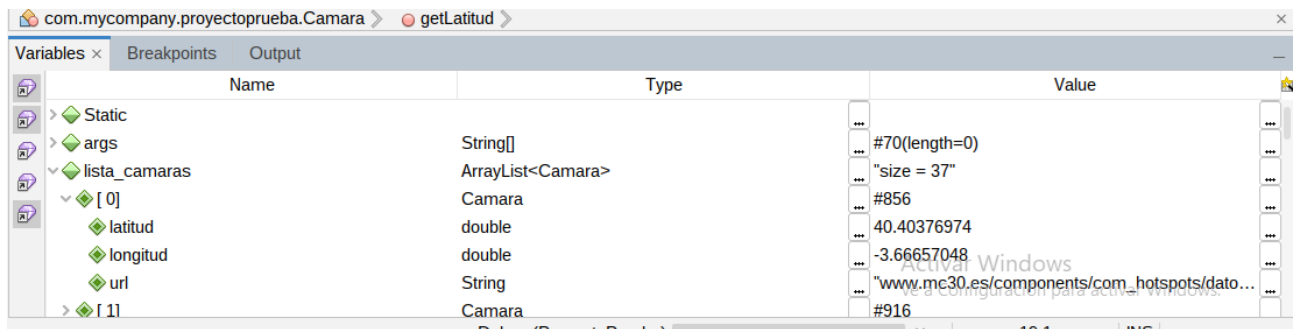
1.Ejecuto el archivo Proyecto y me ejecuta perfectamente.



2.Debugueamos en cámaras para que nos de las variables donde estarán las imágenes con sus valores.



3. Ya entrando en la lista cámaras tenemos los valores latitud, longitud y la url de la imagen.



Eduardo Corpa del Álamo