



04a PRÀCTICA

Bootstrap ,jQuery, Cordova

Crea amb bootstrap 3 panells desplegable. En cada panell desplegable programa els següents botons i operacions:

- 1 Exercicis jQuery CSS:
 - 1.2 Utilitza 3 inputs en els que afegir dos números entre 10 i 100 i un color (utilitza els types i atributs dels inputs correctament). Afegeix també un DIV amb id = "divModificat" , unes mesures i estil de vores.
 - 1.3 Afegeix un botó que al clicar-lo modifiqui la amplada i altura de divModificat amb els valors introduïts en els inputs.
 - 1.4 Afegeix un botó que al clicar-lo modifiqui el color de fons de divModificat
- 2 Exercicis jQuery DOM:
 - 2.2 Afegeix un botó amb el text "Change Text" que al clicar-lo modifiqui el seu text per el text "NOU TEXT". Al tornar a clicar torna a tenir el text "Change Text" i així successivament.
 - 2.3 Afegeix un botó que al clicar-lo miri si es de la classe alert, en tal cas estableix la seva classe com a btn warning, sinó estableix la seva classe com a btn alert.
 - 2.4 Afegeix un botó que al clicar-lo creï un nou botó amb el text REMOVE ME!
 - 2.5 Al clicar sobre un botó REMOVE ME! , aquest s'ha d'esborrar-
 - 2.6 Afegeix un botó que al clicar-lo augmenti la seva altura durant 2 segons. Passats els 2 segons disminueixi la seva altura durant 2 segons.
 - 2.7 **Extra:** Afegeix un botó que al clicar-lo creï un nou div cada segon. Al clicar sobre cada un dels nous divs creats, s'han d'anar esborrant. Quan s'hagin esborrat tots, atura la generació de DIVs.
- 3 Exercici general
 - 3.2 Afegeix 3 imatges d'un triangle, un quadrat i una rodona de color vermell, verd y blau.
 - 3.3 Clicar en el botó "START" ha de començar un joc que consistirà en:
 - Ocultar les imatges i mostrar aleatòriament una de les 3 imatges durant mig segon.
 - Tornar a mostrar les imatges i demanar a l'usuari que cliqui a la imatge que cregui que s'ha mostrat.
 - Si l'usuari falla, mostrar la imatge correcte
 - Si l'usuari encerta, mostrar durant mig segon la imatge anterior i passat el mig segon mostra una nova imatge aleatòria.

- Un cop mostrades totes les imatges anteriors, demana a l'usuari que cliqui les imatges en l'ordre correcte.
- Si l'usuari falla, mostrar la seqüència de imatges correctes.
- Extra: evita que es pugui clicar a START fins que l'usuari no falli.
- Extra: clicar o mostrar un triangle realitza un beep, quadrat dos beeps i rodona tres beeps.