

EDUARDO HORT DALE VEDOVE

MATRÍCULA 231454090

POLO LONDRINA - SEDE

**GERÊNCIA DE REQUISITOS**

---

Londrina - PR

2023

## **Explicação do aplicativo**

A ideia do aplicativo é facilitar o pagamento de contas. Ele se divide em duas partes: A do cliente e da empresa. O aplicativo é mobile.

Para a empresa, é necessário criar uma conta para empresas. O dono então pode adicionar funcionários na conta, podendo fazer tudo que os funcionários podem. O dono também pode ver um resumo das vendas e, obviamente, remover funcionários.

Os funcionários devem criar uma conta de funcionário. Podem criar, editar ou excluir o catálogo de itens vendidos pela empresa. Esse catálogo pode ser colocado em um QR-code, que poderá ser lido pelos clientes. Também podem criar, editar, ver ou cancelar pedidos. Quando o cliente for pagar a conta, o atendente cria um QR-code baseado no pedido do cliente, que o levará para o pagamento.

O cliente precisa criar uma conta de clientes. Ele pode ler QR-codes ou ver o histórico de compras. Caso o QR-code lido seja de um catálogo, os itens poderão ser vistos pelo cliente. Caso seja de um pedido, o cliente pode conferir os itens, e então realizar o pagamento pelo app do banco.

## **Requisitos não funcionais**

### **1) Usabilidade**

O aplicativo deve ser fácil de usar, já que será utilizado por pessoas de várias idades e classes sociais, com diferentes conhecimentos sobre tecnologia. Portanto, deve ser simples e intuitivo.

### **2) Confiabilidade**

O aplicativo deve possuir baixa probabilidade de falha, com possibilidade de recuperação, mesmo que demorada.

### **3) Desempenho**

O aplicativo deve ser otimizado para rodar em diversos hardwares de smartphones, dos mais básicos aos mais avançados. Deve rodar no maior número de aparelhos possível, e mesmo assim deve ter um tempo de resposta consideravelmente rápido.

### **4) Suportabilidade**

O aplicativo deve ter a possibilidade de ser testado extensivamente e de ser adaptado para diversos tipos de comércios, tendo vasta compatibilidade.

## Diagrama de caso de uso

