

VarzeaCup

A empresa ACME Inc. solicitou o desenvolvimento de uma **aplicação web responsiva** para controle do seu campeonato de futebol interno. Cada setor da empresa tem seu time e todos os times devem se enfrentar com partidas de ida e volta. Os requisitos para desenvolvimento estão abaixo.

Requisitos

- Ter telas para listagem, cadastro, edição e exclusão de times e partidas. Deve conter regras de validação para campos que forem requeridos.
- Ter uma tela que mostra a classificação atual do campeonato. Onde deve constar a posição do time, nome do time, pontuação, quantidade de partidas jogadas, quantidade de vitórias, empates e derrotas.
- A classificação deve ser ordenada pela maior pontuação, seguido da quantidade de partidas jogadas, suas vitórias, empates e derrotas. Tente utilizar a montagem da mesma utilizando apenas SQL. Observação: Vitória vale 3 pontos, empate 1 e derrota 0.
- A partida deve constar a data e hora que ocorrerá e qual é a rodada da partida.
- Os campeonatos são anuais. A aplicação deve manter todos os campeonatos com suas partidas salvos para futura recuperação dessas informações se assim for necessário. O campeonato deve ter jogos de ida e volta.
- O layout da aplicação deve ser feito com HTML e CSS. Não deve ser utilizado frameworks de css (ex.: bootstrap) e/ou pré-processadores como o sass. De preferência por um layout minimalista.
- A aplicação deve ser desenvolvida no PHP 8.3 com o framework Laravel 11.
- Os dados do campeonato devem ser armazenados em um banco relacional como o MySQL e/ou PostgreSQL.
- Adicionar tela para listagem, criação, edição e exclusão de usuários.
- Criar uma tela de login para autenticação, e, as rotas da aplicação liberar apenas para usuários logados.
- A tela de classificação é a única que deve ser sempre pública (para logados e não logados). A mesma deve ter um link na tela de login para usuários não logados terem acesso.

Diferenciais

- Criar uma API (backend) da aplicação.
- Criar frontend utilizando o Vue/React consumindo a API (backend) criado.0

Observações

- Deve conter o arquivo SQL para criação do banco de dados. Caso tenha utilizado migrations o mesmo pode ser desconsiderado.
- Mesmo que não finalize o projeto, caso queira, envie mesmo assim para análise.
- Não existe impedimento quanto a usar IAs (ex.: ChatGPT) como auxílio no desenvolvimento. Mas poderá ser questionado sobre trechos de código e do porquê foi decidido usar de forma X ou Y. Então, preferencialmente, coloque apenas trechos de código que você consiga explicar posteriormente.

Forma de entrega

- A avaliação deve ser entregue em um prazo de 12 dias contados do dia do recebimento desta avaliação.
- Criar um repositório no Github, Bitbucket ou Gitlab com um nome que faça sentido ao projeto (ex.: github.com/fulano/teste-urcamp-varzeacup).
- O repositório deve conter em sua raiz um arquivo readme.md, e, utilizando markdown neste arquivo, explique como instalar e rodar o projeto.
- Encaminhar o link do repositório para análise dentro do corpo do e-mail, caso queira, adicione suas observações junto e envie para ati@urcamp.edu.br sendo o assunto "Repositório Teste Vaga VarzeaCup".