

GEOMÍDIA – RESUMO SIMPLES

MORAES, E. L.¹, SILVA, R. R.², ALAM, T. C. A.³

¹ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil –
eduardomoraes.bg178@academico.ifsul.edu.br

² prefeitura municipal de Bagé – Bagé – RS – Brasil – profrodrigorsadasilva@gmail.com

³ Instituto Federal Sul-Rio-Grandense (IFSUL) – Bagé – RS – Brasil – tauealam@ifsul.edu.br

RESUMO

As gerações de 90s nasceram e cresceram junto com a tecnologia, tendo que absorver desde pequenos muita informação ao mesmo tempo, devido ao facilitamento do acesso a informação que ela proporciona, com isso surge o desafio de manter a atenção dos docentes no conteúdo, o que não é fácil, visto que o modelo de ensino que utilizamos hoje foi projetado para gerações mais antigas. Portanto, para auxiliar os professores de Geografia, mais especificamente na parte de Geopolítica, foi que a ideia de criar um aplicativo no qual tanto o aluno quanto o professor, pudessem utilizar para aprendizado e ensino do conteúdo. Assim então, começamos a desenvolver o Geomídia. Desenvolvido na linguagem R utilizando os pacotes: shiny; shinyjs; shinyBS; shinythemes; shinyWidgets; ECharts2Shiny; shinydashboard; shinycssloaders; tidyr; stringr; Dplyr; unvotes; lubridate; sf; leaflet; rgdal; tidyverse; rconnect; geojson. No Front-End os materiais foram separados por categorias e subcategorias, onde cada material contém a matéria referida em formato de dashboard interativo acompanhado de um resumo, construído com a seguinte estrutura: Introdução; Texto principal; Texto secundário. Todos os materiais são formados com base em artigos e livros. Contendo também dados atuais retirados de sites oficiais do governo. Já o Back-End, é dividido em dois scripts, o primeiro para mineração dos dados e manipulação de tabelas, após a tabela final estar pronta, ela é exportada para um repositório do Github, e o segundo, puxa os dados e os usa para gerar os dashboards em tempo real, ao mesmo tempo em que sobe a parte escrita para o Front-End.