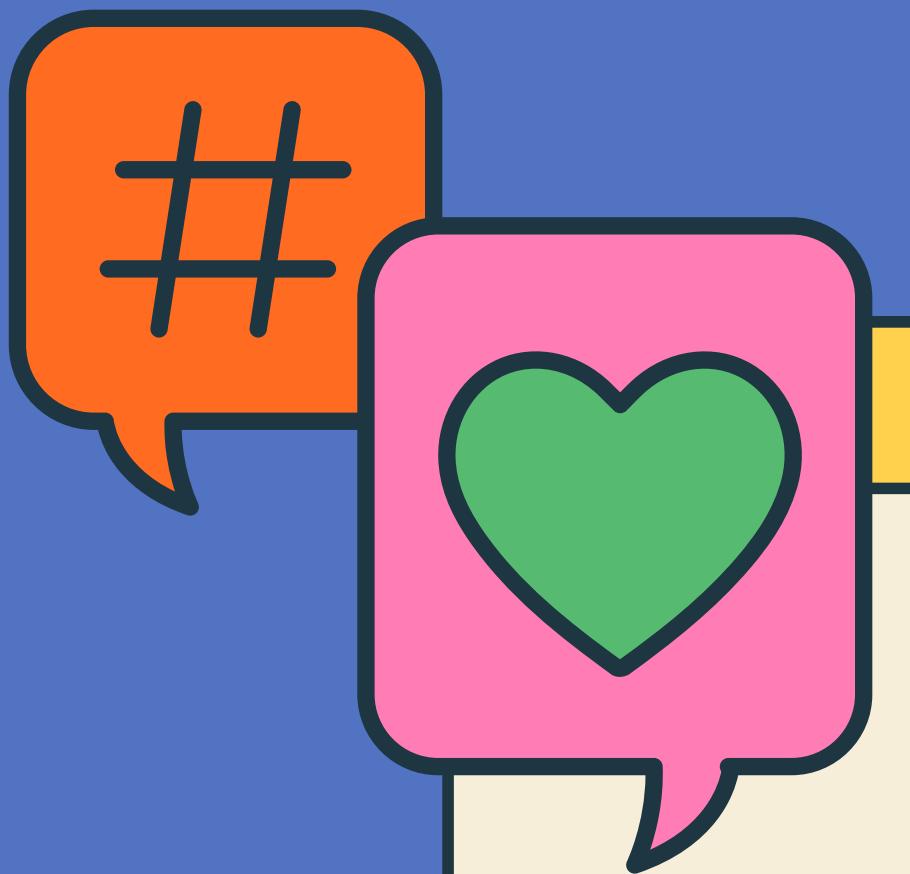




TREEGAME



INTRODUÇÃO

Em Bagé (RS), no ano de 2014, em razão de uma demanda da sociedade civil preocupada com a falta de conservação das árvores existentes no ambiente urbano, foi criado o programa chamado Arborização Urbana: um exercício de cidadania e sustentabilidade socioambiental.

Três praças da cidade já receberam o uso da tecnologia por meio de placas, porém verificou-se atos de vandalismo como a depredação do material instalado. Dessa forma, foi proposto projeto para o desenvolvimento do jogo TreeGame, com o intuito de trazer a comunidade como uma aliada na conservação desses espaços públicos.

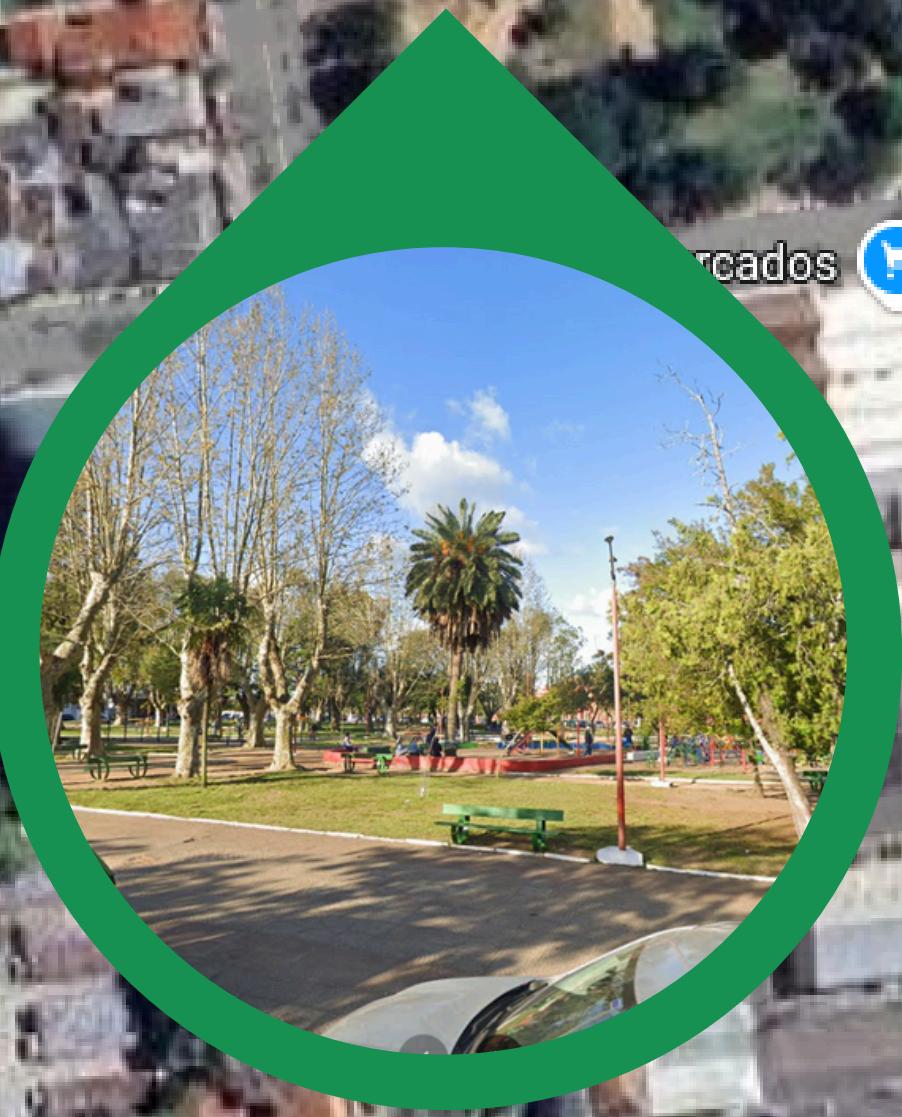
OBJETIVOS

Promover a valorização de praças urbanas de Bagé e a interação da população bageense com a ecologia das árvores presentes nesses espaços, por meio do uso de jogo educativo e interativo.

- Desenvolver jogo educativo e interativo;
- Instalar placas de identificação nos exemplares arbóreos incluídos no jogo TreeGame;
- Avaliar o desempenho e a opinião dos usuários do TreeGame quanto à jogabilidade e nível de dificuldade;
- Disponibilizar o TreeGame nas praças Silveira Martins (do Coreto) e da Júlio de Castilhos (da Estação) para uso pela população bageense.

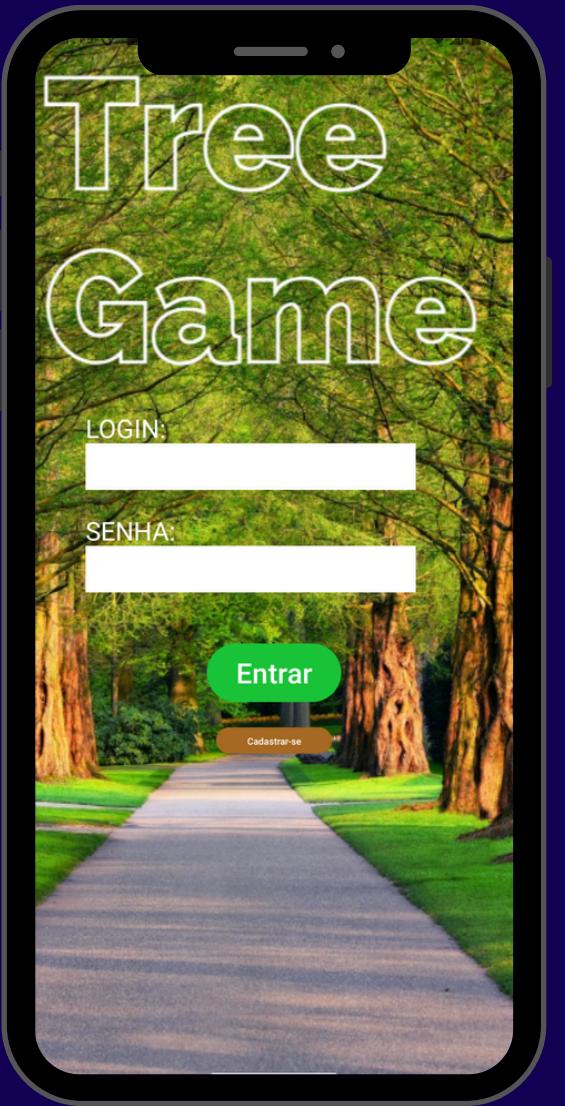
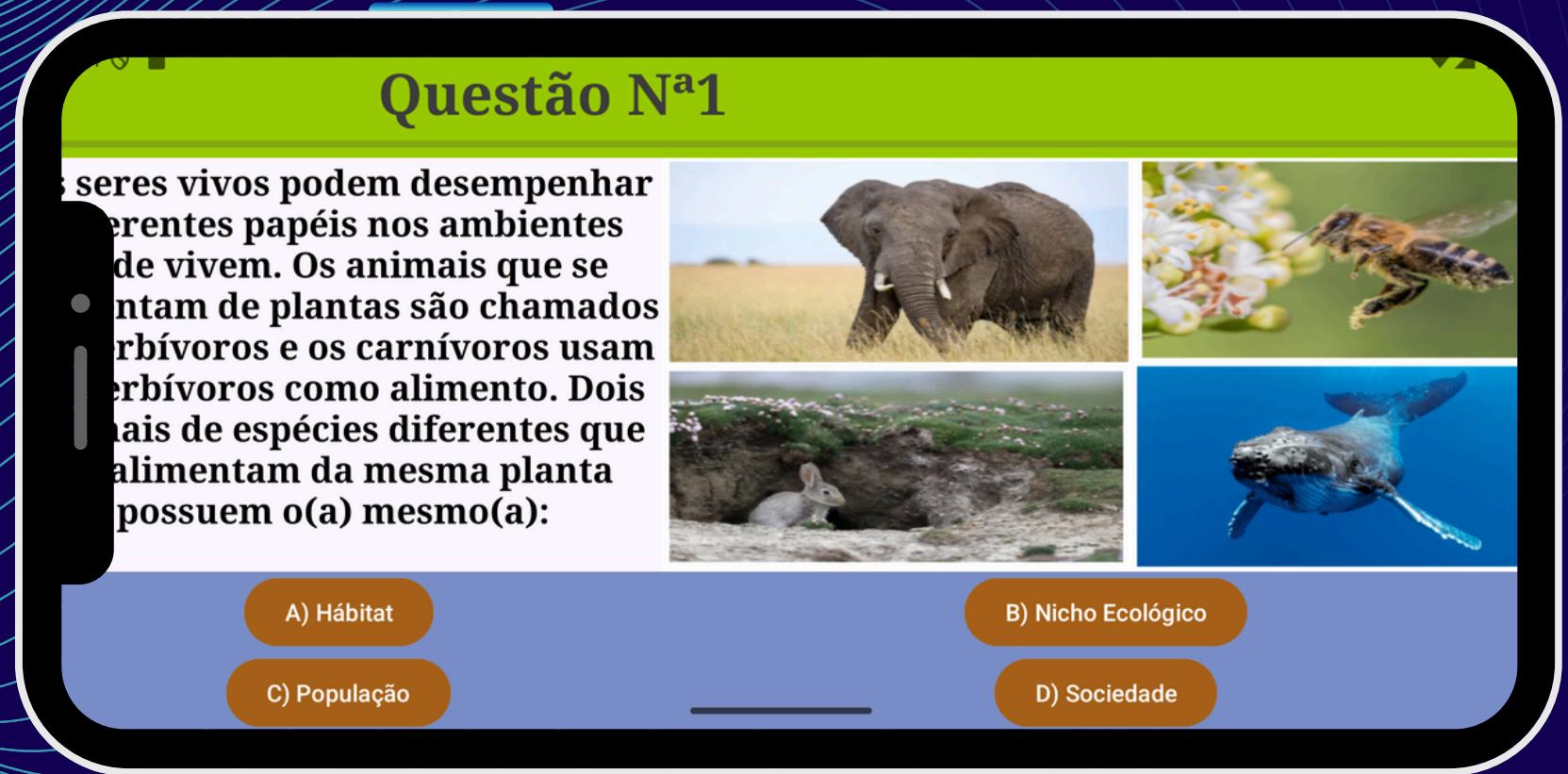


PRAÇAS ALVO DO PROJETO

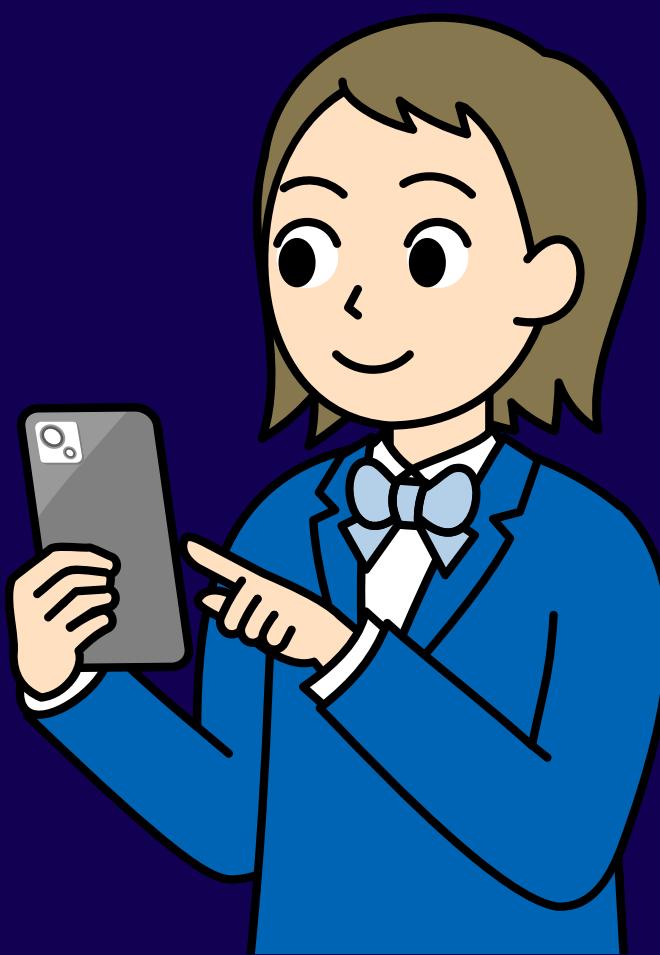


SOBRE O JOGO

No TreeGame, os usuários terão que auxiliar a ave joão-de-barro a encontrar o seu ninho, o qual estará escondido em uma das árvores da praça.

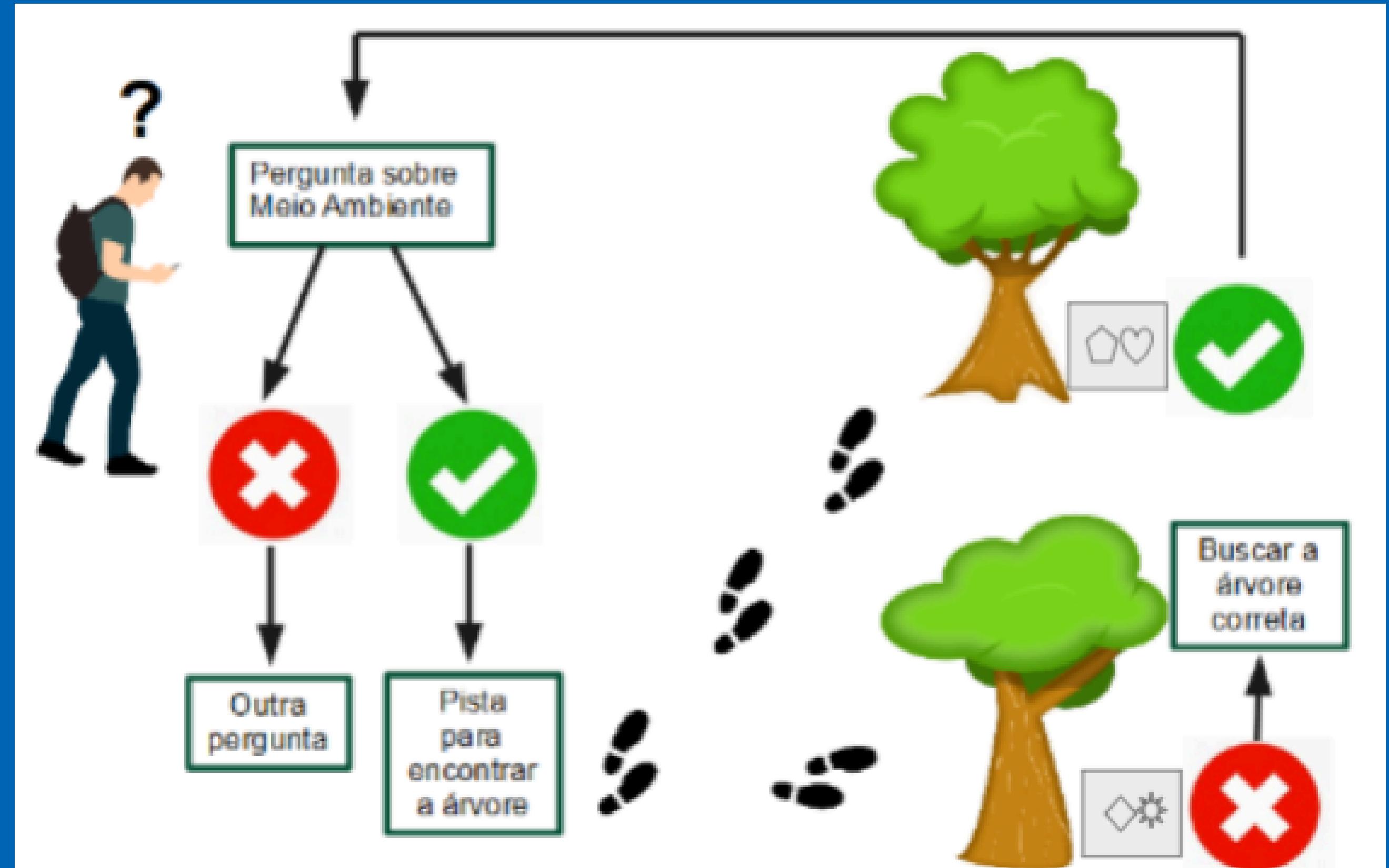


Respondendo corretamente questões relacionadas a questões ambientais, decifrar pistas e interagir com as árvores, realizando um passeio pelo território da Praça Silveira Martins (do Coreto) e da Júlio deCastilhos (da Estação).



COMO FUNCIONA?

Ao realizar login/cadastro você terá acesso ao jogo, dependendo da sua escolaridade as questões mudarão, tanto de dificuldade quanto de estilo, tendo até quatro níveis escolares disponíveis na hora do cadastro. Após cada questão respondida corretamente, você receberá uma pista de qual árvore contém o código certo, quando encontrar, deverá inserir a ordem dos simbolos corretamente no app



ONDE SE ENCONTRA O PROJETO?

- 1 App em desenvolvimento
 - 2 Questões para todas as escolaridades prontas
 - 3 Placas com os códigos impressos em 3D prontas
 - 4 Imagens coletadas
- 



**COMO SERÁ COLETADO
E MENSURADO OS
RESULTADOS DO
APLICATIVO?**

**QUESTIONÁRIOS
ÁVALIATIVOS AO
FINAL DO JOGO**

**ESTATÍSTICAS DE
DOWNLOADS DO APP**

**AVALIAÇÕES PELA
PLAYSTORE**

COMENTÁRIOS





OBRIGADO