

## Guía JavaScript

Puntos totales **90/100** 

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

Correo \*

e.m.morenolp@gmail.com

Nombre \*

Eduardo

Apellido \*

Moreno

Documento de Identidad \*

32714282

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg \*

e.m.morenolp@gmail.com

✗ ¿Cuál de estas no es una característica de JavaScript? \*

0/5

- ☐ a) Basado en prototipos
- ☐ b) Débilmente tipado
- ☒ c) Dinámico
- ☐ d) Fuertemente tipado

✗

Respuesta correcta

- ☒ d) Fuertemente tipado

✓ ¿Qué objeto nos permite manejar la ventana del navegador? \*

5/5

- ☐ a) Document
- ☐ b) Console
- ☒ c) Window
- ☐ d) Screen

✓

✗ ¿Qué palabra reservada nos permite crear variables locales y globales? \*

0/5

- ☒ a) Var
- ☐ b) Let
- ☐ c) Const
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✗

Respuesta correcta

- ☒ b) Let

✓ ¿Qué palabra reservada nos permite crear constantes? \*

5/5

- ☐ a) Var
- ☐ b) Let
- ☒ c) Const
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓

✓ El tipo de dato undefined aparece cuando: \*

5/5

- ☐ a) Un dato no existe
- ☐ b) No hemos creado una variable
- ☒ c) No se le ha asignado un valor a la variable
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓

✓ El operador estrictamente igual (===), nos obliga a comparar datos: \*

5/5

- ☒ a) Iguales
- ☐ b) Distintos
- ☐ c) Iguales y distintos
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓

✓ ¿Para que usamos la función TypeOf? \*

5/5

- ☐ a) Obtener la instancia de una objeto
- ☐ b) Obtener las propiedades de un objeto
- ☐ c) Saber si la variable es una constante o variable
- ☒ d) Obtener el tipo de dato de una variable

✓

✓ En JavaScript podemos usar funciones normales o funciones: \*

5/5

- ☐ a) Lambda
- ☐ b) Ternarias
- ☒ c) Flecha
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓

✓ ¿Cual de estos no es un bucle de JavaScript? \*

5/5

- ☐ a) ForEach
- ☐ b) ForIn
- ☐ c) ForOf
- ☒ d) Forterator

✓

✓ ¿Cuál de estos métodos no es parte del objeto Array? \*

5/5

- ☐ a) Splice
- ☐ b) Slice
- ☐ c) Split
- ☒ d) Snap

✓

✓ ¿Qué método usamos para guardar un elemento en un Map? \*

5/5

- ☐ a) .put()
- ☐ b) .add()
- ☒ c) .set()
- ☐ d) .save()

✓

✓ Los objetos JSON están compuestos de: \*

5/5

- ☐ a) Claves
- ☐ b) Valores
- ☒ c) Claves y valores
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓

✓ ¿Qué método JSON nos permite convertir un objeto JSON a objeto normal? \*

5/5

- ☐ a) .stringify()
- ☒ b) .parse
- ☐ c) .toObject
- ☐ d) Ninguna de los anteriores

✓

✓ ¿Qué significa el acrónimo DOM? \*

5/5

- ☐ a) Document Oriented Model.
- ☒ b) Document Objet Model.
- ☐ c) Document Objet Methods.
- ☐ d) Ninguna de las anteriores.

✓

✓ ¿Cuál es el primer objeto de la jerarquía de objetos del DOM? \*

5/5

- ☐ a) Document
- ☐ b) Console
- ☒ c) Window
- ☐ d) Frames

✓

✓ ¿Qué método nos permite seleccionar un elemento por su id? \*

5/5

- ☐ a) .selectById()
- ☐ b) .selectTagById()
- ☐ c) .getElementTagById()
- ☒ d) .getElementById()

✓

✓ ¿Cuál de estos no es un tipo de evento en JavaScript? \*

5/5

- ☐ a) Onblur
- ☐ b) Onfocus
- ☐ c) OnClick
- ☒ d) OnEnter

✓

✓ ¿Cuál de estos no es un mecanismo de asincronía en JavaScript? \*

5/5

- ☐ a) Callbacks
- ☐ b) Promise
- ☐ c) Async/Await
- ☒ d) Todas son parte del mecanismo de asincronia

✓

✓ ¿Qué significa el acrónimo API? \*

5/5

- ☐ a) Application Programming Interest
- ☐ b) Application Program Interfaces
- ☒ c) Application Programming Interfaces
- ☐ d) Ninguna de las anteriores

✓

✓ ¿Por donde reciben las cookies la información? \*

5/5

- ☐ a) Base de datos
- ☐ b) Cliente
- ☐ c) Ventana del navegador
- ☒ d) Cabeceras HTTP

✓