



CAC\_BIG\_DATA\_II\_2C\_1

Participantes

Insignias

Competencias

Calificaciones

Presentación

Bases de programación en Python

Unidad 1

Unidad 2

Unidad 3

Unidad 4

Unidad 5

POO en Python

BBDD en Python

BBDD

BBDD y GUI I

BBDD y GUI II

Área personal

Página principal del sitio

Calendario

Archivos privados

Mis cursos

CAC\_BIG\_DATA\_II\_2C\_1

CAC\_ANA\_DAT\_23\_2c\_1

habibland23\_1



# CAC Big Data MODULO II 2C

Área personal / Mis cursos / CAC\_BIG\_DATA\_II\_2C\_1 / POO en Python / Ejercicio obligatorio: POO en Python

Comenzado el

viernes, 27 de octubre de 2023, 00:59

Estado

Finalizado

Finalizado en

viernes, 27 de octubre de 2023, 01:03

Tiempo empleado

3 minutos 44 segundos

Calificación

4,00 de 6,00 (67%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuál es la descripción que define mejor el concepto 'clase' en la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

☒ a. Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos

☐ b. Es un tipo particular de variable

☐ c. Es un concepto similar al de 'array'

☐ d. Es una categoría de datos ordenada secuencialmente

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué elementos definen a un objeto?

Seleccione una:

☐ a. Su interfaz y los eventos asociados

☐ b. La forma en que establecen comunicación e intercambia mensajes

☒ c. Sus atributos y sus métodos

☐ d. Su cardinalidad y su tipo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sus atributos y sus métodos

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué código de los siguientes tiene que ver con la herencia?

Seleccione una:

☐ a. class Componente(Producto)

☒ b. Componente extends Producto

☐ c. class Componente belogns Producto

☐ d. Componente(Producto)

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: class Componente(Producto)

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué significa instanciar una clase?

Seleccione una:

☐ a. Duplicar una clase

☐ b. Eliminar una clase

☒ c. Crear un objeto a partir de la clase

☐ d. Conectar dos clases entre sí

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Crear un objeto a partir de la clase

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué es herencia?

Seleccione una:

☐ a. Es una abstracción de un objeto

☐ b. Es a compilación de varios objetos

☐ c. Es la dependencia de un estado

☒ d. Es un mecanismo que permite basar una clase nueva en la definición de una clase existente

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es un mecanismo que permite basar una clase nueva en la definición de una clase existente

Pregunta 6

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuál es la función del método constructor?

Seleccione una:

☐ a. Para asignar valores a los atributos del objeto

☐ b. Construir la clase

☒ c. Construir un objeto

☐ d. Para inicializar la clase

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Para asignar valores a los atributos del objeto

Finalizar revisión

◀ Códigos

Ir a...

Contenidos teóricos ▶

## Navegación por el cuestionario

1

2

3

4

5

6

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

