



Fundamentos del Diseño UX UI

Área personal / Mis cursos / Diseño_TT_2C2024 / Ruta N° 1: Fundamentos de la Investigación UX / Cuestionario S2

Comenzado el

jueves, 12 de septiembre de 2024, 23:35

Estado

Finalizado

Finalizado en

jueves, 12 de septiembre de 2024, 23:41

Tiempo empleado

6 minutos 56 segundos

Calificación

9,50 de 10,00 (95%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuáles de los siguientes son objetivos del Diseño UI?

Seleccione una o más de una:

☐ a. Facilidad de uso: que los usuarios puedan realizar sus tareas con el mínimo esfuerzo.

☒ b. Consistencia: mantener un lenguaje de diseño uniforme en todo el producto Accesibilidad: diseñar interfaces que puedan utilizar personas con diversas habilidades y discapacidades. ✓

☒ c. Usabilidad: garantizar que los usuarios puedan interactuar fácilmente con la interfaz ✓

☒ d. Atractivo estético: interfaces visualmente atractivas que reflejen la identidad de la marca. ✓

¡Correcto! Son objetivos de Diseño UI.

Las respuestas correctas son: Atractivo estético: interfaces visualmente atractivas que reflejen la identidad de la marca., Usabilidad: garantizar que los usuarios puedan interactuar fácilmente con la interfaz, Consistencia: mantener un lenguaje de diseño uniforme en todo el producto Accesibilidad: diseñar interfaces que puedan utilizar personas con diversas habilidades y discapacidades.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuales de los siguientes son objetivos del Diseño UX?

Seleccione una o más de una:

☒ a. Atractivo estético: interfaces visualmente atractivas que reflejen la identidad de la marca. ✗

☒ b. Facilidad de uso: que los usuarios puedan realizar sus tareas con el mínimo esfuerzo. ✓

☒ c. Satisfacción: que los usuarios tengan una experiencia positiva y se sientan bien al usar el producto. ✓

☒ d. Eficiencia: que los usuarios completen las tareas rápidamente. ✓

¡Exacto! Pertenecen a los objetivos del Diseño UX.

Las respuestas correctas son: Facilidad de uso: que los usuarios puedan realizar sus tareas con el mínimo esfuerzo., Eficiencia: que los usuarios completen las tareas rápidamente., Satisfacción: que los usuarios tengan una experiencia positiva y se sientan bien al usar el producto.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuáles son etapas que pertenecen al Diseño Centrado en el Usuario?

Seleccione una o más de una:

☒ a. Evaluar los resultados: se evalúan los resultados según el contexto y los requisitos de los usuarios a fin de verificar qué tan bien se está desempeñando el diseño ✓

☒ b. Diseñar las soluciones: En esta fase, se crean las soluciones específicas a las necesidades del usuario y que se adapten a los objetivos de la empresa o marca. ✓

☒ c. Especificar los requerimientos del usuario: Se identifican y especifican los requisitos de los usuarios, como el tipo de dispositivos. ✓

☒ d. Entender el contexto del usuario: Los diseñadores tratan de comprender el contexto de los usuarios que usan un sistema ✓

¡Bien hecho! Todas son etapas que pertenecen al Diseño Centrado en el Usuarioson correctas.

Las respuestas correctas son: Entender el contexto del usuario: Los diseñadores tratan de comprender el contexto de los usuarios que usan un sistema, Especificar los requerimientos del usuario: Se identifican y especifican los requisitos de los usuarios, como el tipo de dispositivos., Diseñar las soluciones: En esta fase, se crean las soluciones específicas a las necesidades del usuario y que se adapten a los objetivos de la empresa o marca., Evaluar los resultados: se evalúan los resultados según el contexto y los requisitos de los usuarios a fin de verificar qué tan bien se está desempeñando el diseño

Pregunta 4

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuáles son los criterios de usabilidad?

Seleccione una o más de una:

☒ a. Accesibilidad: el diseño debe ser utilizable por personas con diversas discapacidades y necesidades. ✗

☒ b. Errores. Debe generar el menor número de errores posible. ✓

☒ c. Resolutiva: Resuelve problemas de equivalencia, regularidad y cambio. ✗

☐ d. Facilidad de memorización. El sistema debe ser fácil de recordar

Las respuestas correctas son: Facilidad de memorización. El sistema debe ser fácil de recordar, Errores. Debe generar el menor número de errores posible.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuáles son los formatos de imagen más adecuados para productos digitales?

Seleccione una o más de una:

☒ a. JPG. ✓

☒ b. SVG. ✓

☐ c. PDF.

☒ d. PNG. ✓

¡Perfecto! Los formatos de imagen JPG, SVG y PNG son adecuados para productos digitales

Las respuestas correctas son: JPG., SVG., PNG.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué es el Desk Research?

Seleccione una:

☐ a. Es la página web a la que se dirige a un usuario de Internet después de hacer clic en un hipervínculo

☒ b. Técnica de investigación en el campo de la experiencia de usuario que se basa en la recopilación y el análisis de información existente. ✓

☐ c. Es el trayecto del usuario representado con un diagrama de flujo para mostrar gráficamente los pasos que debe realizar para completar una experiencia en un entorno digital

☐ d. Ninguna de las respuestas

¡Bien hecho! Es la técnica de investigación en el campo de la experiencia de usuario que se basa en la recopilación y el análisis de información existente.

La respuesta correcta es: Técnica de investigación en el campo de la experiencia de usuario que se basa en la recopilación y el análisis de información existente.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué es Iterar?

Seleccione una:

☐ a. Ninguna de las respuestas

☐ b. Es la disciplina en la que el foco pasa a estar en el público objetivo y no en el producto.

☐ c. Es una breve descripción de un problema específico que debe resolverse.

☒ d. Es el proceso cíclico y repetitivo de refinar y mejorar las soluciones de diseño basándose en comentarios, pruebas y evaluaciones. ✓

¡Correcto! Es el proceso cíclico y repetitivo de refinar y mejorar las soluciones de diseño basándose en comentarios, pruebas y evaluaciones.

La respuesta correcta es: Es el proceso cíclico y repetitivo de refinar y mejorar las soluciones de diseño basándose en comentarios, pruebas y evaluaciones.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Qué es la optimización de imágenes?

Seleccione una:

☐ a. La gestión eficiente de la organización de las imágenes.

☒ b. Reducir el tamaño de los archivos de imagen sin perder calidad ✓

☐ c. Una secuencia aleatoria de comandos ejecutados por la computadora.

☐ d. Una herramienta utilizada únicamente en la inteligencia artificial.

¡Correcto! La optimización de imágenes es reducir el tamaño de los archivos de imagen sin perder calidad utilizando técnicas como la compresión, para mejorar el rendimiento y tiempos de carga del producto digital.

La respuesta correcta es: Reducir el tamaño de los archivos de imagen sin perder calidad

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El Diseño de UX se encarga de...

Seleccione una:

☒ a. Crear funcionalidad para proporcionar una experiencia positiva, eficiente y satisfactoria para el usuario. ✓

☐ b. Crear elementos visuales e interactivos de un producto para lograr una experiencia de usuario atractiva.

☐ c. Crear dominios que sirven para acceder a una página web sin necesidad de recordar la dirección IP donde se encuentra localizada la información del servidor.

☐ d. Crear un fichero o página en el que se encuentran todas las urls indexables por los buscadores en nuestra web.

¡Bien hecho! El Diseño UX se encarga de hacer que el producto final resulte funcional para proporcionar una experiencia positiva, eficiente y satisfactoria para el usuario.

La respuesta correcta es: Crear funcionalidad para proporcionar una experiencia positiva, eficiente y satisfactoria para el usuario.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El término inglés insight se utiliza para referirse a un ✓ , una ✓ reveladora que nos da la clave para poder resolver un

Son esas motivaciones, aspectos más ocultos, inconscientes o inconfesables que descubrimos a través de la lectura e interpretación de los datos pero que no son visibles.

El origen del término insight se encuentra en psicología y está relacionado con la propia traducción del término: ✓ o percepción.

Los ✓ son la idea brillante, el descubrimiento de la pista que nos ayuda a resolver un problema y que revela las claves para desarrollar la estrategia adecuada.

Has comprendido muy bien insight ¡Bien hecho!

La respuesta correcta es:
El término inglés insight se utiliza para referirse a un [descubrimiento], una [idea] reveladora que nos da la clave para poder resolver un [problema].

Son esas motivaciones, aspectos más ocultos, inconscientes o inconfesables que descubrimos a través de la lectura e interpretación de los datos pero que no son visibles.


El origen del término insight se encuentra en psicología y está relacionado con la propia traducción del término: [conocimiento] o percepción.

Los [insights] son la idea brillante, el descubrimiento de la pista que nos ayuda a resolver un problema y que revela las claves para desarrollar la estrategia adecuada.

Finalizar revisión

◀ Clases

Cuestionario S4 ▶

 Buenos Aires Ciudad

Descargar la app para dispositivos móviles