



# Tecnicas de Programación 1º G

Área personal / Mis cursos / TDP\_1G\_1C24 / Semana 1 - Datos y variables / Cuestionario sobre lo trabajado

Comenzado el	martes, 13 de agosto de 2024, 01:06
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 13 de agosto de 2024, 01:07
Tiempo empleado	46 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Marcar pregunta

Para escribir un algoritmo utilizando pseudocódigo, es necesario conocer al menos un lenguaje de programación.

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

El pseudocódigo representa por pasos la solución a un problema o algoritmo, de la forma más detallada posible, utilizando un lenguaje coloquial cercano al de programación.

**Pregunta 2**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Marcar pregunta

La computadora es capaz de entender y ejecutar nuestro programa fuente.

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Para que la computadora pueda ejecutar un programa previamente hay que compilarlo para que lo traduzca a lenguaje de máquina.

**Pregunta 3**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Marcar pregunta

Las hipótesis siempre son necesarias para resolver un problema.

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Sólo son necesarias en caso que haya faltado información en el enunciado.

**Pregunta 4**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Marcar pregunta

Si en la etapa de ejecución me encuentro con un error, este se produjo necesariamente al codificar el algoritmo.

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

También puede deberse a una mala comprensión del enunciado. Un mal análisis del problema o un mal diseño de nuestro algoritmo.

**Pregunta 5**

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Marcar pregunta

Es posible que un programa no cumpla el objetivo esperado, a pesar de haber realizado el análisis correcto.

- Seleccione una:
- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Puede ocurrir si se hace una mala codificación de nuestro análisis.

Finalizar revisión

◀ Datos y variables

Ir a...

Práctica adicional ▶

