

Tareas para el Proyecto "La Guía del Programador"

General (para todos los roles)

- Definir el alcance inicial de cada sección.
 - Crear un repositorio limpio en GitHub y configurar los colaboradores.
 - Configurar GitHub Projects y automatizaciones básicas del tablero.
 - Documentar las decisiones del equipo en un archivo [README.md](#).
 - Establecer las reglas de contribución en un archivo [CONTRIBUTING.md](#).
-

Frontend

- Configurar el proyecto inicial en Vite con React.
 - Crear el diseño base para la página principal.
 - Implementar la navegación entre las secciones:
 - **Home**
 - **Sugerencias de contenido**
 - **Links de programación**
 - **Canales de YouTube**
 - Crear componentes reutilizables:
 - Navbar
 - Footer
 - Tarjetas para mostrar contenido sugerido.
 - Implementar un formulario funcional para las sugerencias de contenido.
 - Agregar estilos iniciales usando CSS o una librería como TailwindCSS.
-

Backend

- Configurar el servidor inicial usando Node.js y Express.
 - Crear endpoints para:
 - Subir sugerencias de contenido.
 - Listar las sugerencias por categoría (Frontend, Backend, etc.).
 - Modificar o eliminar contenido sugerido (administradores).
 - Integrar una base de datos para almacenar sugerencias y enlaces (por ejemplo, MySQL o MongoDB).
 - Implementar validación de datos en el backend.
 - Configurar CORS para permitir solicitudes del frontend.
 - Implementar autenticación básica para administradores (JWT o similar).
-

UX/UI

- Diseñar prototipos en Figma o una herramienta similar.
 - Diseños para desktop y mobile.
 - Establecer una paleta de colores consistente con la temática del blog.
 - Crear íconos personalizados o buscar un set gratuito para el diseño.
 - Diseñar el formulario de sugerencias con interacciones intuitivas.
 - Proponer mejoras en la accesibilidad para personas con discapacidades visuales.
-

QA (Aseguramiento de la Calidad)

- Escribir casos de prueba básicos para cada endpoint del backend.
- Probar el formulario de sugerencias en diferentes navegadores (Chrome, Firefox, Safari).
- Asegurar que el diseño sea responsive en dispositivos móviles.
- Crear un checklist para pruebas de usabilidad:
 - Navegación entre páginas.
 - Validación de formularios.
 - Mensajes de error claros.
- Configurar herramientas de testing automatizado como Jest o Cypress.