

Rol: UX/UI

Descripción:

El equipo de UX/UI diseña la experiencia y la apariencia del proyecto. Su trabajo asegura que la plataforma sea visualmente atractiva, funcional y fácil de usar.

Responsabilidades del UX/UI

1. **Investigación de usuario:**
 - Identificar las necesidades y preferencias de los usuarios finales.
 - Crear flujos de navegación intuitivos.
 2. **Diseño de interfaz:**
 - Diseñar mockups y prototipos para las secciones del proyecto.
 - Proveer guías de estilo para el equipo de Frontend.
 3. **Pruebas de usabilidad:**
 - Evaluar la experiencia de usuario y realizar ajustes según el feedback.
 - Colaborar con los testers para identificar áreas de mejora.
 4. **Colaboración interdepartamental:**
 - Comunicar diseños y objetivos al equipo de Frontend.
 - Asegurar que la implementación refleje los diseños originales.
-

Requisitos para UX/UI

- **Conocimientos técnicos:**
 - Herramientas como Figma, Adobe XD o Sketch.
 - **Enfoque en el usuario:**
 - Diseñar para maximizar la accesibilidad y la facilidad de uso.
 - **Colaboración y comunicación:**
 - Trabajar con Frontend y Testers para validar diseños.
-

Dedicación del UX/UI

- **Tiempo estimado:**
 - 5-7 horas semanales dependiendo del grado de compromiso.
- **Tareas específicas:**
 - Diseñar mockups para las nuevas secciones.
 - Ajustar el diseño basado en pruebas de usabilidad.