



Prueba Técnica – Backend Developer

Contexto

No Country es una plataforma que valida el comportamiento del talento digital mediante simulaciones laborales 100% remotas. Personas de todo el mundo se organizan en equipos multidisciplinarios y trabajan de forma remota durante 5 semanas en un desafío real. A través de esta experiencia, recopilamos datos de comportamiento, interacción, productividad y colaboración, que permiten generar perfiles validados de talento.

Esta validación es compartida luego con empresas e instituciones para facilitar procesos de contratación, selección y desarrollo de soft skills.

En esta prueba técnica, vas a asumir el rol de backend developer del Squad Plataforma Core. Tu misión es implementar funcionalidades críticas para asegurar el funcionamiento de la simulación laboral.

Requisitos Generales

- Duración estimada: 48 hs.
- No es necesario completar todas las funcionalidades.
- Se valora:
 - Capacidad de priorización y criterio de impacto.
 - Documentación clara del razonamiento técnico.
 - Uso de buenas prácticas de desarrollo.

Stack (Requisito para la prueba):

- Back-End: Typescript - Node.js + Express
 - Base de Datos: Supabase (PostgreSQL)
 - ORM: Prisma (TS)
 - API REST o WebSocket (a elección)
 - Versionado: GitHub
-



Funcionalidades sugeridas (elegir 1 o 2)

Elegí una o dos funcionalidades de las siguientes para implementar. Justificá tu elección en el README.

1. Comunicación Interna

Por qué es crítica:

Es la principal vía de interacción humana, donde se expresa la colaboración, la iniciativa y el liderazgo. El sistema debe guardar los mensajes, permitir búsquedas por usuario, conversación o tipo de chat, y estructurarlos para análisis posterior con IA.

Implementar los endpoints que permitan:

- Crear y enviar mensajes entre usuarios (1 a 1, subgrupar, grupal).
- Guardar esos mensajes en base de datos con estructura escalable.
- Consultar mensajes por tipo de chat y por participante.

Bonus: agregar timestamps, responder mensajes, o manejo de notificaciones.

2. Registro de actividad

Por qué es crítica:

Es el motor de nuestras métricas de actividad. Cada acción registrada (login, mensaje, asistencia, entrega) alimenta el perfil del usuario y permite construir una visión real de su actitud y compromiso. Este módulo debe guardar eventos relevantes por usuario, con timestamp y tipo de evento, y permitir consultar esa actividad por simulación, equipo o perfil individual.

Implementar lógica para:

- Registro de eventos clave (API REST o WebSocket):



- login, joinMeet, sendMessage, uploadDeliverable, completeTask
- Guardado de estos eventos en base de datos con:
 - userId, evento, timestamp, detalle
- Endpoint para consultar actividad por:
 - Usuario
 - Equipo
 - Simulación

Bonus: Integrar con Google Meet para generar enlaces de reunión automáticamente por equipo y guardar los enlaces como eventos registrados.

3. Lógica de Simulaciones Laborales

Por qué es crítica:

Es el sistema operativo de la experiencia central de No Country. Permite gestionar el proceso de validación de comportamiento de talento a través de la interacción real del equipo, con desafíos colaborativos, reglas semanales y proyectos propuestos o de empresas.

Implementar endpoints para:

- Crear una nueva simulación (tipo: abierta o de empresa, duración fija de 5 semanas).
- Inscribir un usuario a una simulación según rol y vertical.
- Asignar proyectos (proyectos propios en simulaciones abiertas o asignados por empresa en simulaciones parametrizadas).
- Listar simulaciones activas por usuario o empresa.



- Consultar detalles de cronograma semanal (tareas, reuniones y entregables).
- Cerrar una simulación y generar datos finales.

Entregables

Enviar Link del repositorio + documentación del proyecto enviados por email a contacto@nocountry.io, asunto: Prueba Técnica Backend – [Tu Nombre]