## Metodología para el control del código

Sitio: <u>Agencia de Habilidades para el Futuro</u> Imprimido por: Eduardo Moreno

Curso: Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos 1º D Día: martes, 27 de mayo de 2025, 01:37

Libro: Metodología para el control del código

## Tabla de contenidos

- 1. Preguntas orientadoras
- 2. Introducción
- 3. Procesos: Diálogo entre el actor y el sistema
- 3.1. Flujo Normal
- 3.2. Flujo Alternativo
- 3.3. Postcondición
- 4. En resumen



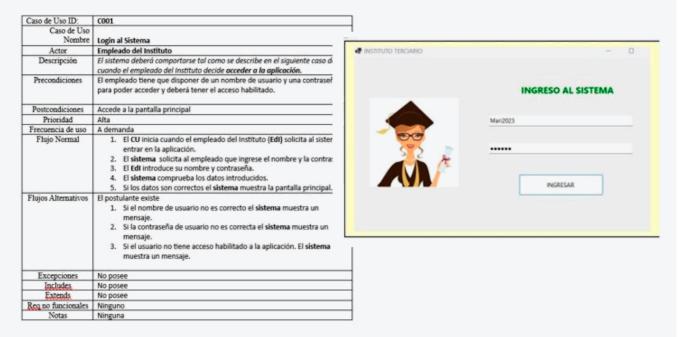
- ¿Es importante cotejar el código con los casos de uso?
- ¿Se registran las actualizaciones del código?
- ¿Debemos tener en cuenta las postcondiciones?
- ¿Se puede cambiar la funcionalidad de algún proceso?





Tal como anticipamos en la <u>apertura</u> de esta semana, debemos pensar una metodología para el control del código. Los códigos de programación son aquellos que estructuran el lenguaje de programación, que a su vez es el encargado de garantizar el correcto funcionamiento de los programas que permiten una buena comunicación entre el usuario y la computadora.

- La comunicación entre el usuario y la computadora es lo que redactamos en los casos de uso.
- La plantilla describe un diálogo entre el actor y el sistema.
- Se debe controlar que hayamos codificado la totalidad de ese diálogo.



¿Cómo hacemos ese control?...



En cada proceso codificado debemos controlar lo siguiente:



Que se cumpla el Flujo Normal.



Que se cumpla el Flujo Alternativo.



Que la salida coincida con las Postcondiciones



Continuando con el ejemplo veamos el proceso Inscribir Postulante.

Vamos al Flujo Normal...



## El flujo Normal del proceso Inscribir Postulante es el siguiente



- El CU inicia cuando el empleado del Instituto (EdI) selecciona la opción Inscripción del Postulante.
- 2. **EdI** ingresa los datos.
- 3. El **sistema** verifica que todos los datos estén ingresados.
- 4. El **sistema** verifica que no exista el postulante como tal.
- 5. El sistema almacena al postulante como alumno del instituto.

Para recordar: CU significa Caso de uso y EdI significa Empleado del Instituto



Después de ejecutar el proceso vemos que se cumple lo especificado en el texto del Flujo Normal.

Vamos al Flujo Alternativo...

El flujo Alternativo del proceso *Inscribir Postulante* es el siguiente:

## Flujo alternativo

El postulante existe

- 1. El **sistema** verifica si existe el postulante, y ya es alumno.
- 2. El **sistema** rechaza la inscripción del postulante.
- 3. El **sistema** muestra un mensaje.

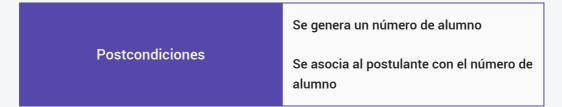


Después de ejecutar el proceso vemos que se cumple lo especificado en el texto del Flujo Alternativo.

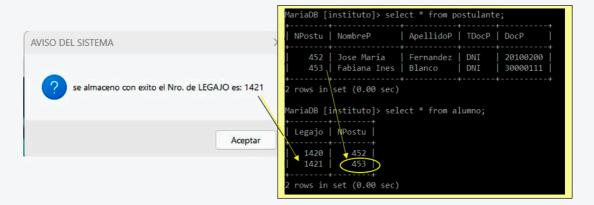
Por último, la salida Postcondiciones...



La Postcondición está relacionada con la salida del proceso, es el objetivo por el cual fue creado.



En este caso es la asignación del número de alumno, llamado legajo asociado al postulante recién ingresado.



En Resumen ...



El proceso que analizamos nos muestra que en la codificación se tuvo en cuenta el diálogo del actor del caso de uso y el sistema.

Tenemos lo básico que necesitamos para cumplir con parte del requerimiento de nuestro usuario (cliente)



Accedé desde <u>aquí</u> al archivo de <u>CASOSdeUSO\_INSTITUTO.pdf</u> donde están detalladas todas

las plantillas del Instituto.

A partir de esta funcionalidad podemos comenzar a agregar los controles que consideremos necesarios, por ejemplo, para el ingreso del documento solo permitir la escritura de números.

Para llegar a codificar este nivel de control, es conveniente contar con la programación de todos los procesos. Asegurarnos que cumplimos con el objetivo del sistema.