

Objetivos de aprendizaje

Esta rúbrica tiene como objetivo evaluar el cumplimiento de los objetivos de aprendizaje en el contexto de la materia Práctica Profesionalizante 2: Desarrollo de Sistemas de Información orientados a la gestión y apoyo a las decisiones. Los y las estudiantes deberán presentar un trabajo que abarque diferentes aspectos clave relacionados con el desarrollo de software y la simulación de sistemas informáticos.

La evaluación se llevará a cabo utilizando una lista de verificación, donde cada criterio será calificado con "Sí" o "No", lo que permitirá determinar si se cumplen los requisitos establecidos.

Criterio de Evaluación	Descripción	Cumple (Sí/No)
Relevamiento	Se ha realizado un relevamiento exhaustivo de la información necesaria para el análisis del caso, empleando al menos dos técnicas de relevamiento.	
Análisis de caso	El análisis de caso está completo y aborda todos los aspectos requeridos para la comprensión del problema.	
Definición de Objetivos	Se han establecido objetivos claros y alcanzables que guiarán el desarrollo del proyecto para lograr determinar procesos	
DDF Contexto	Se ha elaborado un diagrama de Contexto que representa el Sistema a desarrollar.	
DDF Nivel 1	Se ha elaborado el Nivel 1 del Diagrama de Flujos de Datos (DDF).	
DDF Nivel 2	Se ha elaborado el Nivel 2 del Diagrama de Flujos de Datos (DDF).	
Historia de usuario	Se han documentado las historias de usuario que reflejen las necesidades de los usuarios finales.	
SCRUM	Se ha incluido la metodología SCRUM en el desarrollo del proyecto, con roles y sprints claramente definidos.	

DER	Se ha creado un Diagrama Entidad-Relación (DER) que representa las entidades y sus relaciones en el sistema.	
Diccionario de datos	Se ha elaborado un diccionario de datos que detalla todos los elementos utilizados en el sistema.	
Gráfico y plantillas de Casos de uso	Se han proporcionado gráficos y plantillas claras de los casos de uso que describen las interacciones del sistema.	
Simulación de un Sistema Informático	Se ha presentado una simulación efectiva del sistema informático que muestra su funcionamiento.	
Cuaderno de especificaciones	Se ha completado un cuaderno de especificaciones que reúne toda la documentación relevante del proyecto.	
Interfaz de usuario	La interfaz de usuario propuesta es clara, intuitiva y responde a los objetivos del proyecto.	
Simulación de procesos	Se ha aplicado la herramienta Figma para representar adecuadamente los procesos del sistema.	
Manual de usuario	Se ha elaborado un manual de usuario que explica de manera clara y concisa el uso del sistema.	