

Ambientes y proyectos laborales

Sitio:

Agencia de Habilidades para el Futuro

Curso:

Práctica Profesional 1: Aproximación al mundo laboral 1° E

Libro:

Ambientes y proyectos laborales

Imprimido por:

MARIO DAVID GONZALEZ BENITEZ

Día:

jueves, 20 de marzo de 2025, 23:03

Tabla de contenidos

- 1. Ambientes de trabajo
- 2. Proyecto de desarrollo de software
 - 2.1. Construcción o desarrollo de software propiamente dicho
 - 2.2. Etapas de un proyecto



Como ya mencionamos, tu futuro profesional puede desarrollarse en dos grandes caminos: **el emprendimiento propio** o **el empleo en una empresa**.

La primera opción, el emprendimiento, supone que a partir de una idea innovadora diseñes y lances tu propio negocio en el mundo del desarrollo de software.

Hay muchas experiencias exitosas de los últimos años que muestran que este es un camino posible: se trata de encontrar qué necesidades podemos satisfacer con nuestro emprendimiento. En algunos casos, se trata de emprendimientos muy específicos que buscan dar respuesta innovadora a problemas no resueltos (por ejemplo, creando un software para comparar precios y encontrar los productos más baratos cerca de tu barrio). En otros casos, el emprendimiento puede estar destinado a desarrollar lo que el cliente pida.

Es importante saber que este tipo de camino laboral tiene sus ventajas y sus desventajas. Entre las primeras, se puede destacar la libertad para la creatividad, el desafío de innovar, la flexibilidad horaria. Entre las desventajas, la falta de estabilidad laboral y el no contar con un ingreso fijo mensual.

¿Qué buscan las empresas?

El otro camino laboral es el trabajo en una empresa, desde una multinacional hasta una pymes. Al igual que en la opción de emprender, hay que considerar las ventajas y las desventajas. Entre las primeras, podemos contar la estabilidad laboral, la posibilidad de hacer carrera, el tener un salario fijo y tener una estructura de respaldo. Como desventajas, podemos mencionar la limitación de nuestros intereses si estos no van en la misma línea empresarial y la rigidez de manejo de los tiempos.

Si elegimos esta opción, tenemos que considerar lo que el mercado laboral espera de un/a desarrollador/a de software. ¿Qué buscan las empresas? Esta pregunta se orienta a respuestas que revisen aquellas capacidades cognitivas, socio afectivas y comunicativas de cada profesional para que sea un agente de cambio en la modernización de las empresas establecidas y/o creadas en forma independiente.

El siguiente cuadro detalla cuáles son las habilidades blandas más buscadas por las empresas:

Dinámica de los puestos	<ul style="list-style-type: none">• Creatividad• Flexibilidad• Adaptabilidad• Innovación• Aprender a aprender = metacognición• Aprendizaje autónomo• Trabajo colaborativo e interdisciplinario• Comunicación• Sociabilidad• Responsabilidad• Sentido común• Ética
-------------------------	--



Proyecto de desarrollo de software

Sea en un emprendimiento o en una gran empresa... ¿Cuál es la modalidad de trabajo en el desarrollo de software? Ya te dimos varias pistas. Se trata de un desarrollo por proyectos. Esta palabra, proyecto, es fundamental: porque marca el ritmo y la forma en que una idea se hace realidad.

Profundicemos un poco...

¿Qué debemos tener en cuenta?

- Los desarrollos de software se organizan por proyectos.
- Un proyecto de desarrollo de software **es un conjunto de actividades y acciones coordinadas** que movilizan recursos dentro de un intervalo de tiempo específico, con un comienzo y un final, para satisfacer una necesidad claramente identificada.

Observemos la siguiente imagen para comprender el flujo de trabajo:



En los siguientes subcapítulos veremos estos temas con más detalle.





Etapas de un proyecto

Etapas 1:

Acuerdo con el cliente o usuario, puede ser:

- En equipo – Líder
- Relación continua con el cliente
- Responsabilidad operativa
- Individual (asume todas las funciones y responsabilidades)

Etapas 2:

Producción - Producto debe satisfacer las especificaciones de requerimientos, formales o informales, acordadas con:

- El cliente.
- Algún consultor especializado en el tipo de problemas que aborda la aplicación.
- Elaboradas por algún analista funcional integrante del equipo de trabajo del proyecto.

Etapas 3:

Integrantes del equipo de desarrollo, roles más comunes:

- Arquitecto de software - diseño general del sistema y especificaciones de calidad de la solución
- Grupo de desarrolladores de software – Construcción.
- En equipo – desarrolladores programadores (con un coaching u horizontal)
- Individual - freelance
- Grupo de “testing”, verificar que el software producido cumpla los requisitos, funcionales y de comportamiento.