## ¿Por qué usamos al lenguaje C#?

Sitio: <u>Agencia de Habilidades para el Futuro</u> Imprimido por: Eduardo Moreno

Curso: Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos 1º D Día: miércoles, 19 de marzo de 2025, 23:05

Libro: ¿Por qué usamos al lenguaje C#?

## Tabla de contenidos

- 1. Preguntas orientadoras
- 2. Introducción
- 2.1. La historia de C#
- 3. Primeros pasos en C#



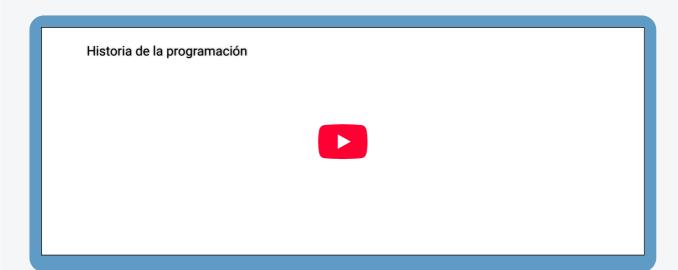
- ¿Qué es C#?
- ¿Por qué es un lenguaje popular entre los desarrolladores/as?
- ¿Qué tenemos que saber antes de empezar a usarlo?





Al igual que los seres humanos utilizamos diferentes formas de comunicación para entendernos, como hablar, señalar, hacer gestos o escribir, las computadoras también necesitan una forma de comunicación para saber qué hacer con la información que se les proporciona. Esto se hace a través de los lenguajes de programación.

Aunque pueda parecer extraño, la programación es anterior a las computadoras. En 1801, por ejemplo, se inventó un telar programable que permitía tejer patrones complejos gracias a tarjetas perforadas. ¡Mirá el video que realiza un breve recorrido histórico!



Con el tiempo, los lenguajes de programación se han desarrollado y especializado para adaptarse a las necesidades específicas de la informática, desde el procesamiento de datos hasta la inteligencia artificial. Algunos lenguajes están diseñados para funcionar con dispositivos específicos, mientras que otros están diseñados para funcionar en diferentes tipos de dispositivos.



En la materia el lenguaje que vamos a usar es #C (CSharp).



¿Ya descargaste el Manual de Instalación de Visual Studio?

Hacé clic en el botón para acceder.



Observemos el siguiente video para conocer un poco la historia de este lenguaje.

Historia de los Lenguajes de Programación



A continuación dejamos la siguiente tabla para destacar algunos datos.

Categorías	Algunos datos
Origen	<ul> <li>Fue desarrollado por Microsoft en el año 2000.</li> <li>Es un lenguaje de programación orientado a objetos que se ejecuta en la plataforma .NET de Microsoft.</li> <li>C# es un lenguaje de alto nivel que es fácil de aprender y que ofrece una gran cantidad de características avanzadas que lo hacen adecuado para el desarrollo de aplicaciones complejas y de gran escala.</li> </ul>
Criterios de seguridad	<ul> <li>Está diseñado para ser seguro y robusto.</li> <li>Cuenta con una recolección automática de basura que gestiona la memoria y reduce el riesgo de errores de memoria, así como también proporciona una serie de características de seguridad, distintos controles sobre las variables, tipos de datos, como la comprobación de límites de matrices, la comprobación de <i>null</i>, etc.</li> </ul>
Usos	<ul> <li>Se utiliza comúnmente para desarrollar aplicaciones de escritorio, aplicaciones móviles, juegos y aplicaciones web.</li> <li>Cuenta con una amplia biblioteca de clases y funciones que hacen que el desarrollo de aplicaciones sea más rápido y fácil.</li> <li>Es un lenguaje popular entre los desarrolladores debido a su facilidad de uso, su robustez y su capacidad para crear aplicaciones de alta calidad.</li> </ul>

Características del lenguaje	<ul> <li>Es un ejemplo de un lenguaje que puede funcionar en diferentes dispositivos y entornos.</li> <li>Está diseñado para adaptarse y aprovechar las capacidades del entorno en el que se está ejecutando.</li> </ul>
Tipo de paradigma	Se basa en el paradigma de programación orientada a objetos y se desarrolló a partir del lenguaje C. Esto significa que utiliza un conjunto de reglas sintácticas similares a las del lenguaje C, pero con una estructura específica para adaptarse a las necesidades de la programación orientada a objetos.

El código fuente se escribe en archivos de texto con extensión .cs y se compila utilizando un compilador que lo traduce a un formato entendible por la Máquina Virtual de .NET.

Nombre Autor



