



MINISTERIO DE EDUCACIÓN
DIRECCIÓN DE FORMACIÓN TÉCNICA SUPERIOR
Instituto de Formación Técnica Superior N° 29

“2025 Año de la Reconstrucción de la Nación Argentina”

Materia: Práctica Profesional 1: Aproximación al mundo laboral	Año: 2025 - 1° cuatrimestre
Régimen: Cuatrimestral	

FUNDAMENTACIÓN

Al momento de dar los primeros pasos en una carrera, se produce una proyección hacia un futuro profesional incierto. El/la estudiante no toma conciencia de que cada paso forma parte de un ciclo de preparación, formación y desarrollo de habilidades que luego aplicará en diferentes contextos laborales.

Por ello, es fundamental adquirir estas capacidades para enfocarse en procesos de aprendizaje centrados en prácticas formativas que permitan a cada estudiante reflexionar sobre situaciones laborales reales o simuladas.

Esta materia articula teoría y práctica para acercar a los estudiantes a contextos laborales reales, promoviendo una inmersión en el mundo del trabajo de un Técnico Superior en Desarrollo de Software (TSDS).

OBJETIVO DE LA MATERIA

La asignatura busca iniciar a cada estudiante en la construcción del rol profesional del TSDS, articulando contenidos con el campo laboral.

Al estar ubicada en el primer año del plan de estudios, los objetivos son:

- Conocer los diferentes contextos de trabajo.
- Identificar procesos de trabajo, sus características y variables en ambientes reales o simulados.
- Reconocer los actores que conforman el campo profesional.

CONTENIDOS

El/la estudiante transitará por diferentes actividades formativas que requieren análisis, organización de recursos y planificación para proyectarse profesionalmente desde el primer año.

Cada semana se trabajará en el análisis de casos reales o ficticios en diálogo con los contenidos de la materia. Se desarrollarán habilidades críticas y prácticas en el contexto del mundo del trabajo.

Los contenidos están organizados en 4 recorridos temáticos y un eje transversal:

Semana	Unidad/Eje/ Recorrido	Contenidos
1	Recorrido 1: Perfil del egresado e incumbencias	Inicio de Clases: Presentación de la materia.
2	Recorrido 1: Perfil del egresado e incumbencias	Rol profesional, perfiles y competencias del técnico en desarrollo de software. Diferencias por nivel, organigramas.
3	Recorrido 2: Procesos de Desarrollo de software	Estrategias. Análisis matriz FODA. Consigna de TP 1
4	Eje Transversal	Trabajo en Equipo - Evaluaciones - Rúbricas

5	Recorrido 2: Procesos de Desarrollo de software	Los procesos de desarrollo de software. Modelos de procesos. Trabajo en equipo. Consigna de TP Final parte 1
6	Recorrido 2: Procesos de Desarrollo de software	Áreas y roles profesionales alternativos, presente y futuro. Tecnologías disruptivas.
7	Entrega de TP	Metacognición. Visual Thinking. Comunicación. Entrega de TP1
8	Recorrido 3: Perfiles alternativos y requerimientos	El mundo profesional hoy. Emprendedorismo. Recuperatorio TP1
9	Recorrido 3: Perfiles alternativos y requerimientos	Industria 4.0. Arquitectura cliente-servidor.
10	Recorrido 3: Perfiles alternativos y requerimientos	Requerimientos de un proyecto de software. Clasificación. Alcances de un proyecto.
11	Recorrido 3: Perfiles alternativos y requerimientos	Obtención de requerimientos. Técnicas de recopilación: observación, entrevistas y cuestionarios. Entrega TP final parte 1, Consignas TP Final parte 2
12	Recorrido 3: Perfiles alternativos y requerimientos	Trabajo colaborativo e interdisciplinario. Mentoring. Crowdfunding.
13	Eje Transversal	Trucos y técnicas para hablar en público. Técnicas para presentaciones orales.

14	Recorrido 4: Aspectos éticos y económicos Entrega TP final	Aspectos éticos del desarrollador de software: Derechos y Obligaciones. Leyes vinculadas a las prácticas de la tecnología de la información. Habilidades blandas. Entrega TP final parte 2
15	Recorrido 4: Aspectos éticos y económicos Presentación TP final	Habilidades blandas. Sobre las estrategias: tipos de software. Ciberseguridad. Coloquios TP Final
16	Cierre de calificaciones	Coloquios - Recuperatorios

EVALUACIÓN

La evaluación será formativa, priorizando la producción individual y grupal. Se valorará la identificación, reconocimiento y desarrollo de habilidades.

Condiciones de regularización:

- Entrega de trabajos prácticos en el campus virtual con nota mínima de 4.
- Presentación en coloquio grupal.
- Aprobación del trabajo práctico integrador con nota mínima de 4.
- Una instancia de recuperación por cada entrega y para el trabajo final.

Condiciones de aprobación:

- Cumplir con las condiciones de regularización.
- Aprobar el coloquio y el trabajo práctico integrador con nota mínima de 4.

BIBLIOGRAFÍA

- Ander-Egg, E. (2006). *Hablar en público... y saber comunicar*. Buenos Aires: Lumen.
- Barreiro, T. (2000). *Trabajo en grupo*. Buenos Aires: Novedades Educativas.
- Pressman, R. (2010). *Ingeniería del Software Un Enfoque Práctico*. McGraw-Hill.
- Hupperts, P. (2008). *El tango de la sostenibilidad*. Buenos Aires: Temas Grupo Editorial.

- Johnson, D. y Johnson, R. (1999). *Aprender juntos y solos*. Buenos Aires: Aiqué.
- Kanban y Scrumban orientados a proyectos de TI. Javier E. Salvay, 2017.
- *Metodologías de desarrollo de software*, Maida & Pacienza (2015).

Material complementario disponible en el Aula Virtual.