

**Comenzado el** miércoles, 19 de marzo de 2025, 23:09

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** miércoles, 19 de marzo de 2025, 23:14

**Tiempo empleado** 5 minutos 20 segundos

**Calificación** 9,00 de 10,00 (90%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear una variable se aconseja seguir la siguiente regla

Seleccione una:

- ☐ a. Tener valor, tipo, nombre.
- ☐ b. Tener nombre y tipo.
- ☒ c. Tener tipo, nombre y un valor asignado. ✓ Respuesta correcta
- ☐ d. Tener nombre, tipo y siempre en la declaración un valor asignado.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Tener tipo, nombre y un valor asignado.

## Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar los nombres de variables posibles para C#.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. 10
- ☐ b. Cuenta%
- ☐ c. Cuenta Porcentaje
- ☒ d. Diez ✓ Respuesta correcta
- ☒ e. CuentaPorcentaje ✓ Respuesta correcta
- ☐ f. Pequeño

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Diez, CuentaPorcentaje

## Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La expresión **variable++** significa que:

Seleccione una:

- ☐ a. Le sumo al valor existente la cantidad que coloque luego de los signos positivos.
- ☐ b. Duplico el valor de la variable.
- ☒ c. Le sumo al valor existente una unidad. ✓ Respuesta correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Le sumo al valor existente una unidad.

#### Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se declaran las variables y las constantes?

Seleccione una:

- ☐ a. No es necesario ningún tipo de identificación.
- ☒ b. Se debe identificar con la palabra reservada const si es constante. ✓
- ☐ c. Diferente, porque almacenan distintos tipos de datos.
- ☐ d. De igual forma

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se debe identificar con la palabra reservada const si es constante.

#### Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El **short** es un tipo de datos:

Seleccione una:

- ☐ a. Caracter corto
- ☐ b. Numérico entero sin signo
- ☒ c. Numérico ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Numérico

#### Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El **Parse** se usa:

Seleccione una:

- ☐ a. Para convertir un número en un string.
- ☒ b. Para convertir un string a un número. ✓
- ☐ c. Para convertir un string a otro string con más caracteres.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para convertir un string a un número.

### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El ciclo **while**:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna es correcta.
- ☒ b. Prevalida una condición. ✓
- ☐ c. Posvalida una condición.
- ☐ d. Es indistinto.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Prevalida una condición.

### Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

El sistema:

Seleccione una:

- ☐ a. Se puede desarrollar sin desagregar el objetivo.
- ☐ b. Se desagrega siempre.
- ☒ c. Se desagrega dependiendo del tipo de requerimientos del cliente. ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Se desagrega siempre.

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indicá cuales son las características del paradigma orientado a objetos.

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Habla de objetos. ✓
- ☐ b. Contiene rutinas ejecutadas en secuencias.
- ☒ c. La creación de un objeto lo llama instanciación. ✓
- ☒ d. Se refiere a la funcionalidad como un método. ✓

**Respuesta correcta**

Las respuestas correctas son: Habla de objetos., Se refiere a la funcionalidad como un método., La creación de un objeto lo llama instanciación.

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El ciclo **do ... while**:

Seleccione una:

- ☐ a. Prevalida una condición.
- ☐ b. Ninguna es correcta.
- ☒ c. Posvalida una condición. ✓
- ☐ d. Es indistinto.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Posvalida una condición.