Las tareas de mi futuro profesional

Sitio: Agencia de Habilidades para el Futuro Imprimido por: MARIO DAVID GONZALEZ BENITEZ

Curso: Práctica Profesional 1: Aproximación al mundo laboral 1º E Día: jueves, 20 de marzo de 2025, 23:01

Libro: Las tareas de mi futuro profesional

Tabla de contenidos

1. Mitos y realidades

- 2. ¿Qué tareas podés realizar como desarrollador/a de software?
- 2.1. Capacidades de un desarrollador/a
- 2.2. Habilitaciones profesionales
- 2.3. Área ocupacional
- 2.4. Responsabilidades y competencias del/la DS



Seguramente, cuando elegiste estudiar para ser desarrollador/a de software tenías tus ideas acerca de cómo sería el día a día de tu profesión. Algunas de estas ideas se acercan más a la realidad que otras.

Nuestros consumos culturales (lo que vemos en la web, lo que nos enseñan en la escuela, las imágenes que se trasmiten en los medios masivos) nos ayudan a configurar una determinada noción de cada aspecto del mundo... incluidas las profesiones. Socialmente, circulan muchas miradas sobre los trabajos que no necesariamente se vinculan con la realidad.

Aquí te contamos algunos mitos en torno al trabajo en diseño del software:

- Es solo para personas con una inteligencia superior a la normal: la idea de que para trabajar en el mundo IT y, específicamente, en el desarrollo de software, hay que ser un genio es totalmente equivocada. ¡Todos y todas podemos ser desarrolladores/as! Solo se trata de tener ganas de aprender y dedicar el tiempo suficiente al estudio y a la práctica. Como en tantos otros aspectos de la vida, alguien puede tener más facilidad para desarrollarse en este campo... pero lo que más vale es la dedicación y el gusto por la tarea.
- Se trabaja solo y aislado: en el imaginario social, un/a desarrollador/a es una persona solitaria que trabaja en el más absoluto aislamiento, rodeada de pantallas... ¡pero nada más alejado de la realidad! El diseño de software exige, por definición, el trabajo en equipo. Como verás más adelante, las sucesivas etapas de un diseño involucran a diferentes personas que ocupan distintos roles. El trabajo con otros/as es clave en esta profesión.
- Un/a desarrolladora trabaja con cuestiones abstractas, alejadas de la realidad: si bien es cierto que un/a
 profesional del desarrollo de software trabaja con código y esto puede considerarse un lenguaje formal sin
 un contenido empírico, esta es solo una de las tareas de su rol. El desarrollo de software supone dar
 respuesta a situaciones de la vida cotidiana, para brindar soluciones, resolver problemas, mejorar
 procesos, etc. Por lo tanto, siempre el proceso está vinculado a una situación real y concreta.

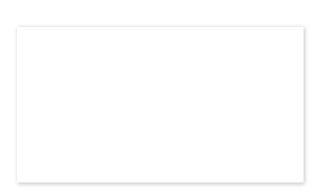


Para empezar este viaje a tu futuro profesional, te proponemos volver a lo que te imaginaste cuando te anotaste a la carrera. ¿Qué tareas creías que ibas a desarrollar en tu trabajo? ¿Qué escenas laborales proyectaste? Tratá de recordarlas.

Ahora, vamos a sumergirnos en el perfil del egresado/a, ya que buscamos identificar con claridad a qué tipo específico de prácticas apunta un técnico/a superior en desarrollo de software. ¿Dónde encontramos esta información? En el Plan de Estudios, que da estructura y contenido a nuestra carrera.

El Plan de Estudios nos anticipa que un/a profesional estará capacitado/a para diseñar y producir artefactos de software, reutilizar elementos existentes, implementarlos, programarlos y ocuparse de su optimización y mantenimiento. Pero... ¿qué quiere decir esto exactamente?

A continuación vamos a desagregar esta definición para llegar a la esencia de nuestra carrera.







Si volvés a repasar con atención las tareas que tu carrera te prepara para desempeñar, vas a encontrar que hay en ellas un hilo conductor, algo que tienen en común. ¿De qué se trata? De las capacidades que todo/a profesional del diseño de software desarrolla y que son las que permiten realizar dichas tareas.

Pero, ¿qué son las capacidades profesionales?

Se definen como los saberes complejos que posibilitan la articulación de conceptos, información, técnicas, métodos y valores para actuar e interactuar en situaciones determinadas en contextos diversos. Estos saberes complejos ponen en relación el pensar en una situación particular con material relevante de las mismas

Te invitamos a conocer las 7 capacidades fundamentales de tu futuro profesional, que vas a poner en juego día a día.







¿Qué habilitaciones tiene un/a técnico/a superior en desarrollo de software (TSDS)?

Volvamos a pensar en las tareas mencionadas al principio, que vas a realizar en tu futuro profesional. Ya dijimos que para eso se necesita de ciertas capacidades. Pero también se requiere de habilitaciones específicas del campo profesional: hay cosas que un/a desarrollador/a de software está habilitado para hacer y otras que

Un/a profesional del área desarrolla actividades y tareas vinculadas a su perfil profesional y descriptas anteriormente. Es importante reconocer que quien se desempeña como TSDS tiene competencias en sistemas que pueden afectar la seguridad pública. Por lo que, al involucrar riesgos y/o pérdidas irreversibles, se detallan una serie de limitaciones o exclusiones que se indican en cada caso (daños para la salud o aun la vida humana, daños a la propiedad, contaminación ambiental, conflictos sociales, grandes pérdidas monetarias). Estas habilitaciones tienen efecto para su desempeño en forma autónoma o asumiendo plenamente la responsabilidad por los resultados que obtenga su grupo de trabajo.

En caso de:

 Diseñar, construir y verificar artefactos de software de complejidad media, correspondiente a sistemas de información o vinculada indirectamente al hardware o a sistemas de comunicación de datos, respondiendo a especificaciones.

Exclusiones a la habilitación

Queda excluido de esta habilitación el software correspondiente a sistemas críticos para la seguridad, como es el caso de los que involucren el procesamiento de información que conlleve riesgos efectivos para terceros. Particularmente, queda excluido el software destinado a:

- Control de equipos y procesos médicos, industriales o de domótica que puedan poner en riesgo inmediato o mediato la salud de personas.
- Procesamiento de información crítica para los individuos, como ser la que sirva para corroborar su identidad o características de su estado de salud, para demostrar situaciones legal, fiscal, patrimonial u otras que afecten a su patrimonio o a sus libertades.
- Aplicar técnicas de observación y entrevistas para definir los requerimientos de un proyecto de desarrollo de software.
- Procesamiento en línea de transacciones financieras importantes. En estos casos, requerirá la supervisión de profesionales habilitados.
- Controlar la calidad de artefactos de software para resolver defectos o mejorarlos, lo que incluye revisar especificaciones, diseños y código.

Esto se realiza bajo supervisión en el marco de equipos de desarrollo de software.



Recorrimos las tareas, capacidades y habilitaciones de un/a desarrollador/a de software. Ahora veamos en qué áreas se puede desempeñar.

El TSDS se ocupa en:

- 1. Organizaciones de variada índole para producir el software:
 - Necesario para desarrollar sus actividades que integran en productos que venden.
- 2. Empresas de:
 - Desarrollo de software por encargo
 - Asesoramiento y consultoría
 - Desarrollan sus propios productos
- 3. Emprendimientos propios:
 - A partir de la innovación, se diseña y lanza el propio negocio en el área.

Posición ocupacional

Sea en una empresa multinacional, una pymes o un emprendimiento propio, ¿cuál es la posición ocupacional de un/a técnico/a en desarrollado de software en su ámbito laboral? Su posición ocupacional suele denominarse analista programador/a o programador/a, aunque últimamente se está generalizando una denominación más amplia y menos categorizante: desarrollador/a de software.

Veamos el cuadro a continuación:

Nombre del puesto

- Analista programador
- Programador
- Desarrollador de software (más abarcativa y menos categorizante)

Características del puesto:

- Integrar equipos de proyecto dedicados al desarrollo o mantenimiento de software.
- Recibir asignaciones específicas que tiene que resolver en lapsos que suelen medirse en términos de días o semanas.
- Producir artefactos que satisfagan especificaciones y se integren al sistema objeto del proyecto.





Responsabilidades y competencias del DS

De nuestro recorrido anterior, podemos sintetizar que un/a desarrollador/a de software tiene que tener en cuenta los siguientes aspectos en su ámbito profesional:

Responsabilidad Competencias Cargos

Desarrollo de las piezas de software Diseñar, producir o mantener componentes de software conforme a especificaciones para ser integrados en aplicaciones. Se lo puede denominar de diferentes maneras, lo importante es conocer, identificar, reconocer aquellos componentes esenciales de un perfil profesional.

Programador/a, analista programador, developer (desarrollador/a)