

Tecnicas de Programación 1° G

Área personal / Mis cursos / TDP\_1G\_1C24 / Semana 8: 1er parcial / PRIMER PARCIAL (2do cuat 2024)

Comenzado el

martes, 1 de octubre de 2024, 19:00

Estado

Finalizado

Finalizado en

martes, 1 de octubre de 2024, 19:24

Tiempo empleado

23 minutos 39 segundos

Calificación

8 de 10 (80%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Un alumno cumple años y reparte caramelos entre sus compañeros. Se quiere saber cuántos caramelos colocará en cada bolsa. Suponiendo que se ingresan 10 alumnos y 6 caramelos...

```
1  Algoritmo cumple
2  definir alumnos, caramelos, cantBolsas como entero
3  Escribir "Ingrese la cantidad de caramelos a distribuir"
4  Leer caramelos
5  Escribir "Ingrese la cantidad de alumnos en el curso"
6  Leer alumnos
7  cantBolsas = alumnos/caramelos
8  Escribir "la cantidad de caramelos por bolsa es", cantBolsas
9  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

☐ a. El algoritmo mostrará el resultado correcto

☐ b. El algoritmo dará error de compilación

☒ c. El algoritmo dará error de ejecución ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El algoritmo dará error de ejecución

Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

El alumno entrega un algoritmo que comienza de la siguiente manera:

- Algoritmo ciclando
- Definir salir Como caracter
- Definir precio, cantidad como real
- salir = "Falso"
- mientras salir != "Verdadero" Hacer

.....

El docente le indica que hay una variable que está mal definida, ya que tiene un error de sintaxis. El alumno insiste en que su algoritmo está correcto...

Seleccione una:

☐ a. El alumno tiene razón

☒ b. El docente tiene razón ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El alumno tiene razón

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 0 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Se crea un algoritmo para conocer el palo y número de una carta. De la carta se ingresa el palo y su valor se asigna aleatoriamente

```
1  Algoritmo carta
2  definir palo como caracter
3  definir val como numero
4  Escribir "Ingrese el palo de la carta"
5  Leer palo
6  val = aleatorio(1,12)
7  segun palo Hacer
8  |   o:
9  |   |   Escribir "La carta es el ",val," de oros"
10 |   |
11 |   |   e:
12 |   |   |   Escribir "La carta es el ",val," de espadas"
13 |   |   |
14 |   |   |   c:
15 |   |   |   |   Escribir "La carta es el ",val," de copas"
16 |   |   |   |
17 |   |   |   |   b:
18 |   |   |   |   |   Escribir "La carta es el ",val," de basto"
19 |   |   |   |   |
20 |   |   |   |   |   FinSegun
21 |   |   |   |   FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

☐ a. El algoritmo da error de compilación

☒ b. El algoritmo funciona correctamente ✗

☐ c. El algoritmo da error de ejecución

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El algoritmo da error de compilación

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Si queremos averiguar el máximo de un conjunto de valores, una técnica consiste en inicializar la variable a comparar con un valor lo suficientemente pequeño, mientras que para sacar el mínimo inicializamos una variable con un valor lo suficientemente grande.

Seleccione una:

☒ a. Verdadero ✓

☐ b. Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Para cada operación lógica indique su valor de verdad

falso y verdadero o falso	falso	✓
falso o (verdadero y falso)	falso	✓
verdadero o !(verdadero y falso)	verdadero	✓
verdadero y (verdadero o falso)	verdadero	✓
!(verdadero y falso) o falso o (verdadero o falso)	verdadero	✓

Seleccione una:

☒ a. Repetir un bloque de código un número específico de veces ✓

☐ b. Tomar decisiones basadas en condiciones

☐ c. Leer datos del usuario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Repetir un bloque de código un número específico de veces

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

¿Cuál es el propósito del ciclo Para?

Seleccione una:

☒ a. Repetir un bloque de código un número específico de veces ✓

☐ b. Tomar decisiones basadas en condiciones

☐ c. Leer datos del usuario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Repetir un bloque de código un número específico de veces

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver de la mejor manera posible la siguiente situación. Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0. Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

```
1. Algoritmo venta
2.  definir precio, cantidad, total como real
3.  total = 0
4.  Repetir
5.  Escribir "Ingrese la cantidad comprada"
6.  Leer cantidad
7.  Si cantidad > 0 Entonces
8.  Escribir "Ingrese el precio unitario"
9.  Leer precio
10. total = total + cantidad * precio
11.  finSi
12.  Hasta Que cantidad = 0
13.  Escribir "El total de la venta es: ",total
14. FinAlgoritmo
```

total = cantidad \* precio

Mientras precio = 0

Seleccione una:

☒ a. Verdadero ✓

☐ b. Falso

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver de la mejor manera posible la siguiente situación. Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Los acumuladores cambian su valor inicial en base a un valor fijo, mientras que los contadores van cambiando en base a un valor variable.

Seleccione una:

☐ a. Verdadero

☒ b. Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

Dado el siguiente algoritmo:

```
1. Algoritmo hola
2.  Definir i, j, k como entero
3.  Para i=1 Hasta 9 Hacer
4.    Para j=1 Hasta 2 Hacer
5.      Para k=1 Hasta 10 Hacer
6.        Escribir "HOLA"
7.      FinPara
8.    FinPara
9.  FinPara
10. FinAlgoritmo
```

¿Cuántas veces se escribe la palabra HOLA?

Seleccione una:

☒ a. 180 ✓

☐ b. Está mal el algoritmo

☐ c. 21

☐ d. 11

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: 180

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

🚩 Marcar pregunta

El algoritmo debe cumplir las siguientes normas:

Seleccione una o más de una:

☒ a. Pueden tener o no datos de entrada ingresados por el usuario ✓

☐ b. Debe tener datos de salida para mostrar al usuario

☐ c. Puede tener infinitas instrucciones

☒ d. Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos. ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos., Pueden tener o no datos de entrada ingresados por el usuario

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5	6	7	8
✓			✓	✓	✓	✓	✓
9	10						
✓	✓						

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Finalizar revisión