

Ejercicios resueltos

Sitio: [Agencia de Aprendizaje a lo largo de la Vida](#)
Curso: Administración de Base de Datos 1° G
Libro: Ejercicios resueltos

Imprimido por: Eduardo Moreno
Día: martes, 22 de octubre de 2024, 19:20

Tabla de contenidos

1. Introducción

2. Consigna 1

2.1. Razonamiento lógico

3. Consigna 2

3.1. Razonamiento lógico

Introducción

En este libro tendrás ejercicios con el razonamiento lógico, el código SQL y el script de la base de datos correspondiente

Prestá atención al ejecutar el código y buscá tu propia resolución.
Recordá que puede ser diferente y llegar al mismo resultado.

Consigna 1

1. El socio Oscar Araoz solicita a la biblioteca un libro de José María Martín.
2. Desde la biblioteca le preguntan qué título desea llevar, y él le contesta cualquiera siempre y cuando este en buenas condiciones.
3. El bibliotecario busca entre los ejemplares lo solicitado por el señor Araoz y simplemente muestra que libro le presta.
4. Crear el procedimiento [sin parámetros](#).



Material complementario

Base de datos: archivo BaseBiblioteca.sql

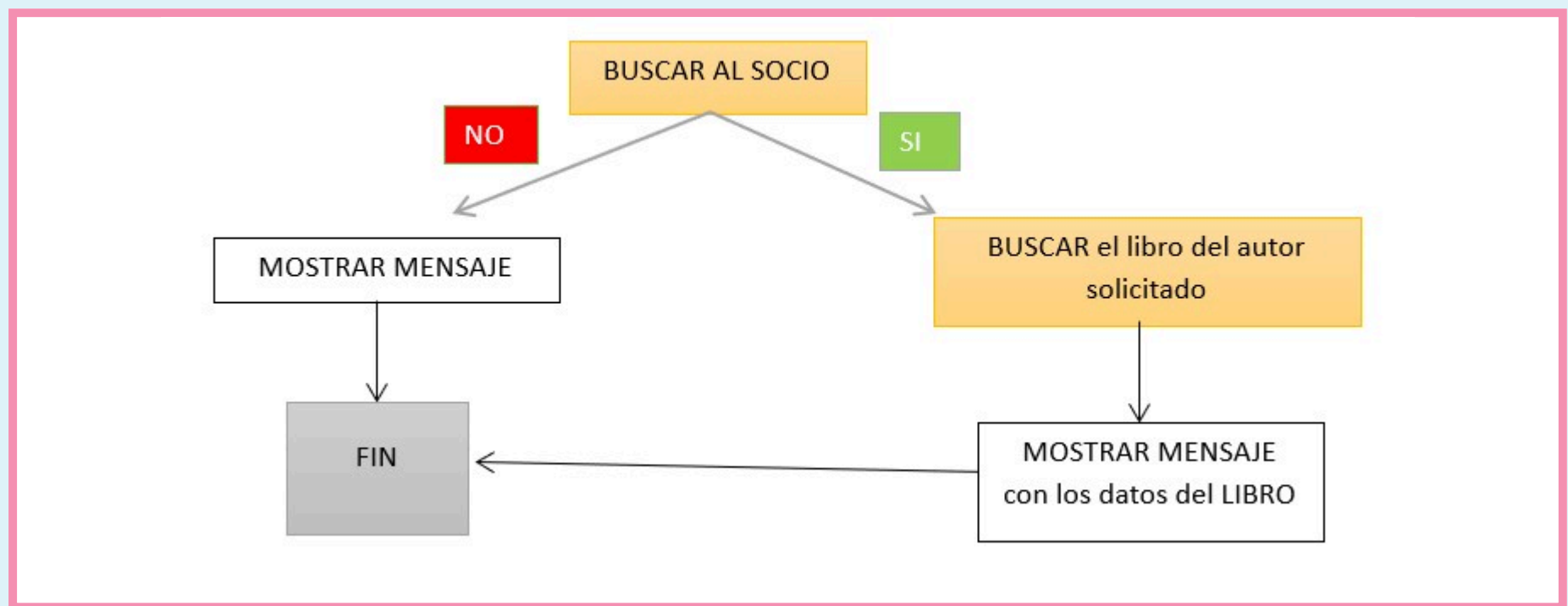
Código resuelto: archivo Semana11_Ejercicio1.sql

Encontrá los archivos para descargar en el material de Consulta de la semana 11

Razonamiento lógico

- Detectar si el señor Araoz existe como socio de la biblioteca; en caso de no ser socio se deberá mostrar un mensaje que informe la situación.
- Si es socio buscar el libro del autor requerido teniendo en cuenta que no debe estar deteriorado. Se informa cual es el libro.

La gráfica a continuación es un boceto de estudio para desarrollar el código.



Consigna 2

1. Se desea mostrar los datos de los primeros 6 tuplas de la tabla libro [UNO A UNO](#) .
- 2 . Consideramos que la tabla libro puede estar vacía o tiene libros, puede no tener 6.
3. Usar cursores.



Material complementario

Base de datos: archivo BaseBiblioteca.sql

Código resuelto: archivo Semana11_Ejercicio2.sql

Encontrá los archivos para descargar en el material de consulta de la semana 11.

Razonamiento lógico

- Armar el select para el cursor
- Leer el resultado y si no hay datos mostrar el mensaje correspondiente
- Si hay datos mostrarlos, pero controlar si en realidad son 6 o menos. Si son menos de 6 informar la situación.

La gráfica es un boceto de estudio para desarrollar el código.

