

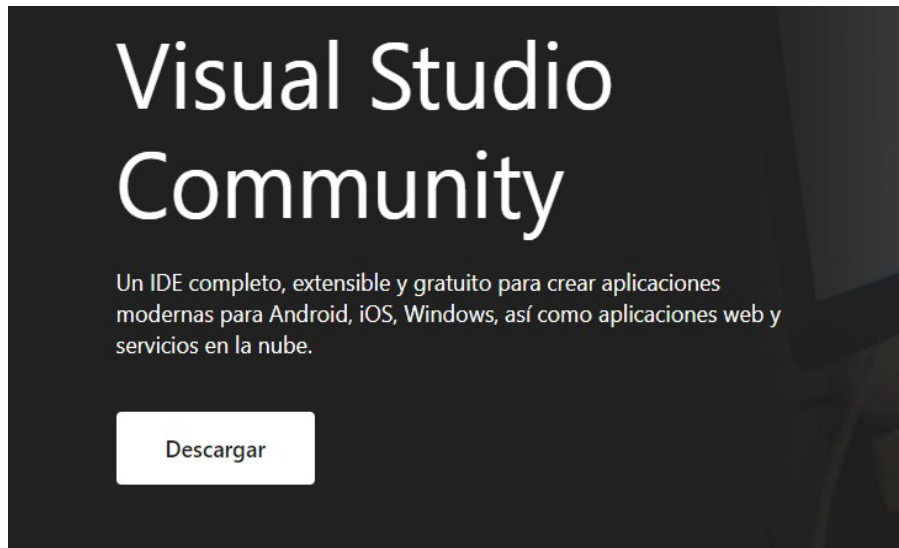
**Instalación,
configuración
y mi primer
proyecto en
C# con Visual
Studio 2022**

Visual studio 2022 [\(Descargar\)](#)

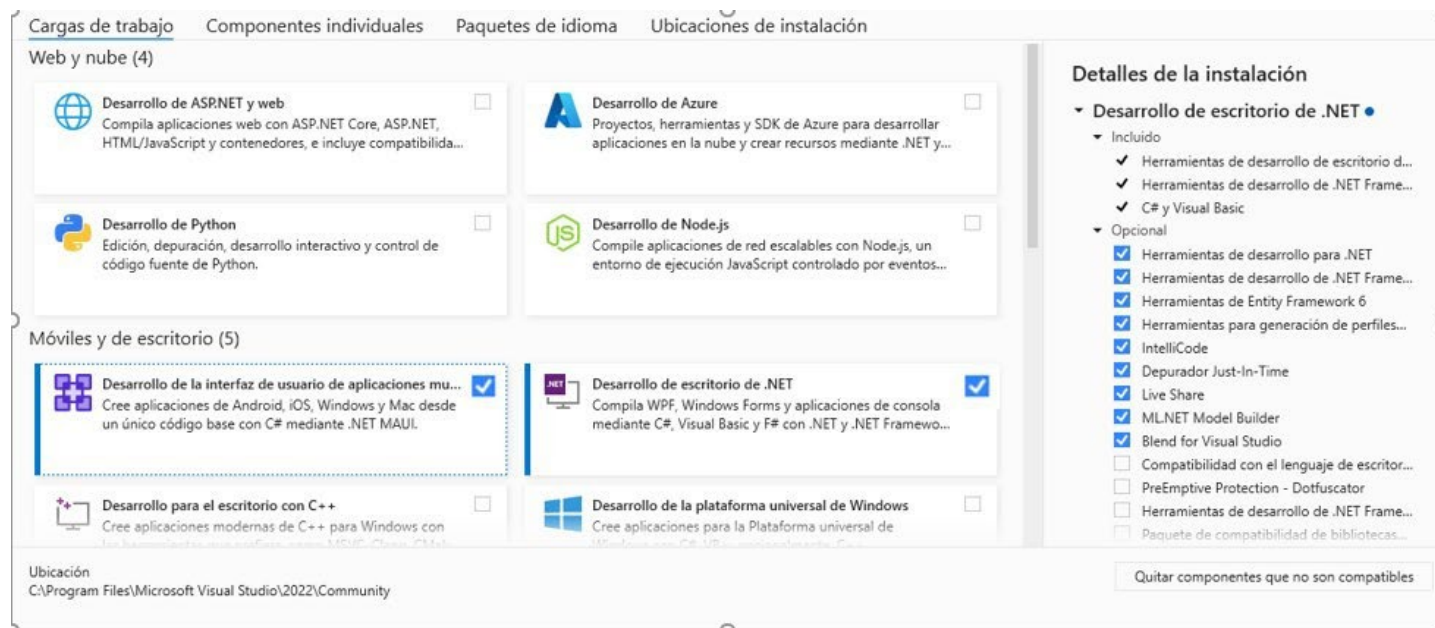
Buscar y abrir el VISUAL STUDIO
2022

Dejamos links útiles para que
consultes:

- [Requisitos del sistema](#)
- [Tutoriales de Visual Studio / C#](#)
- [Crear aplicación de consola](#)



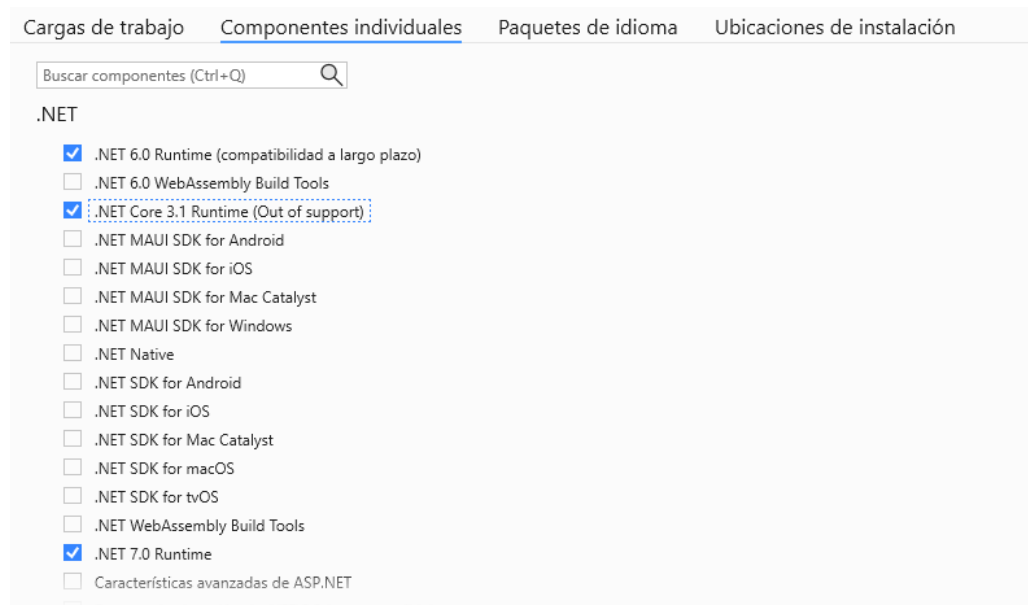
Seleccionar las 2 primeras casillas de verificación para instalar en móviles y de escritorio



► Presionamos instalar

Visual studio 2022

Luego en Componentes individuales seleccionamos .NET Core 3.1 Runtime



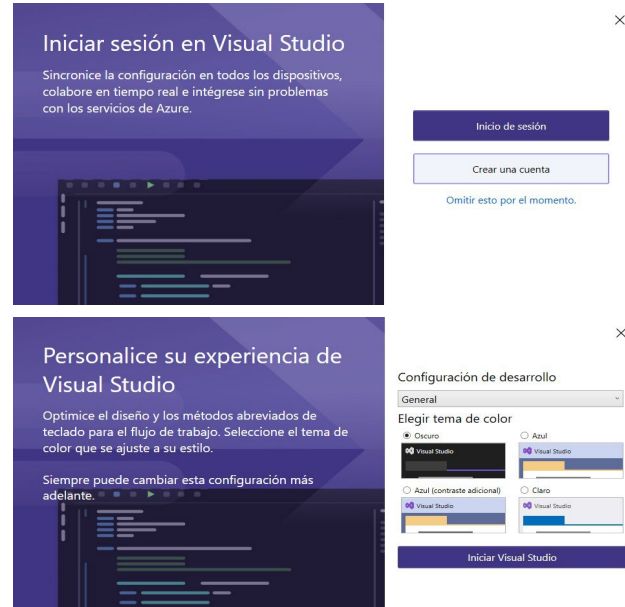
► Presionamos instalar

Ejecutando Visual Studio 2022

Iniciamos Visual Studio 2022

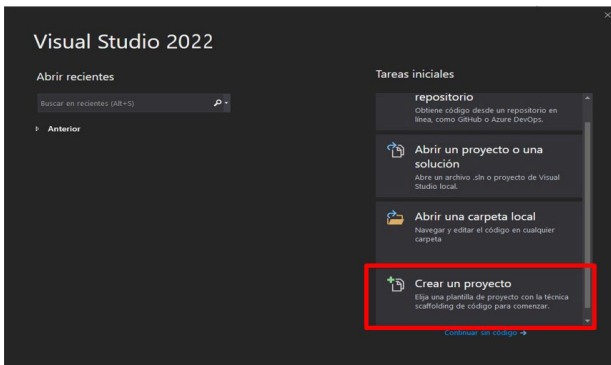


No es necesario iniciar sesión.
Se puede presionar:
“Omitir esto por el momento”

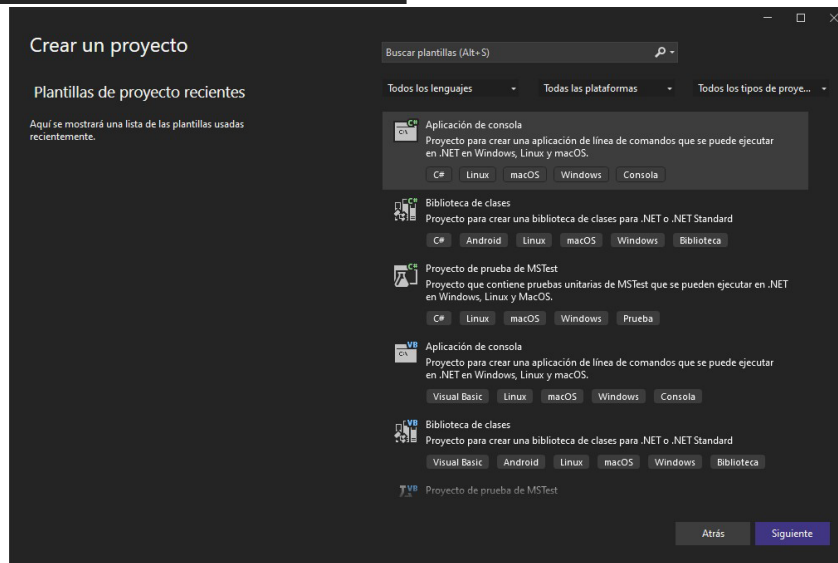


Crear un proyecto

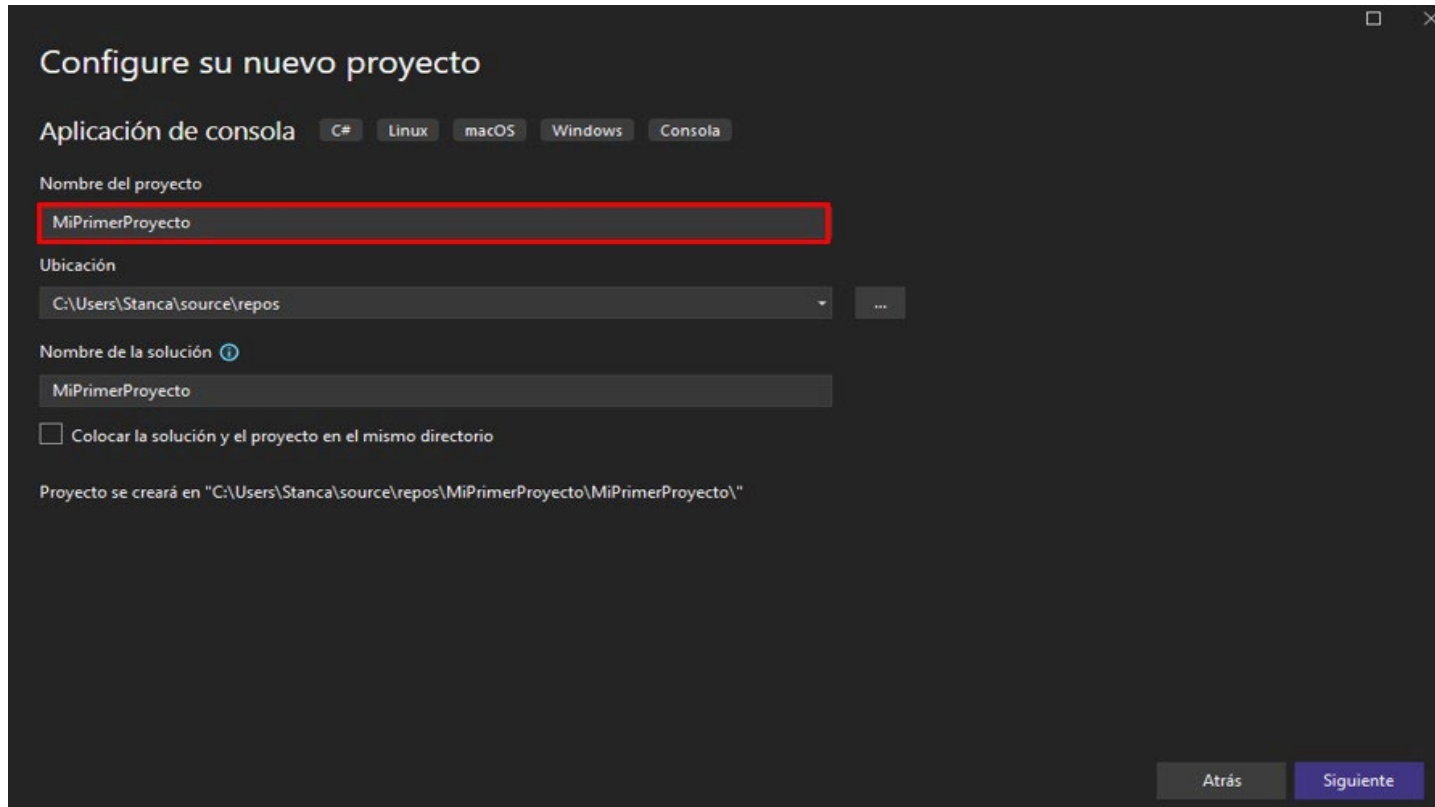
Seleccionamos: Crear un proyecto



Luego: Aplicación de consola y presionamos siguiente



Poniendo nombre al proyecto



The image shows a 'Configure your new project' window with a dark theme. At the top, the title is 'Configure su nuevo proyecto'. Below it, there are tabs for 'Aplicación de consola', 'C#', 'Linux', 'macOS', 'Windows', and 'Console'. The 'C#' tab is selected. The 'Nombre del proyecto' field is highlighted with a red border and contains the text 'MiPrimerProyecto'. Below this, the 'Ubicación' field shows the path 'C:\Users\Stanca\source\repos'. The 'Nombre de la solución' field also contains 'MiPrimerProyecto'. There is an unchecked checkbox labeled 'Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio'. At the bottom, a message states: 'Proyecto se creará en "C:\Users\Stanca\source\repos\MiPrimerProyecto\MiPrimerProyecto\"'. Navigation buttons 'Atrás' and 'Siguiente' are at the bottom right.

Configure su nuevo proyecto

Aplicación de consola C# Linux macOS Windows Console

Nombre del proyecto

MiPrimerProyecto

Ubicación

C:\Users\Stanca\source\repos

Nombre de la solución ⓘ

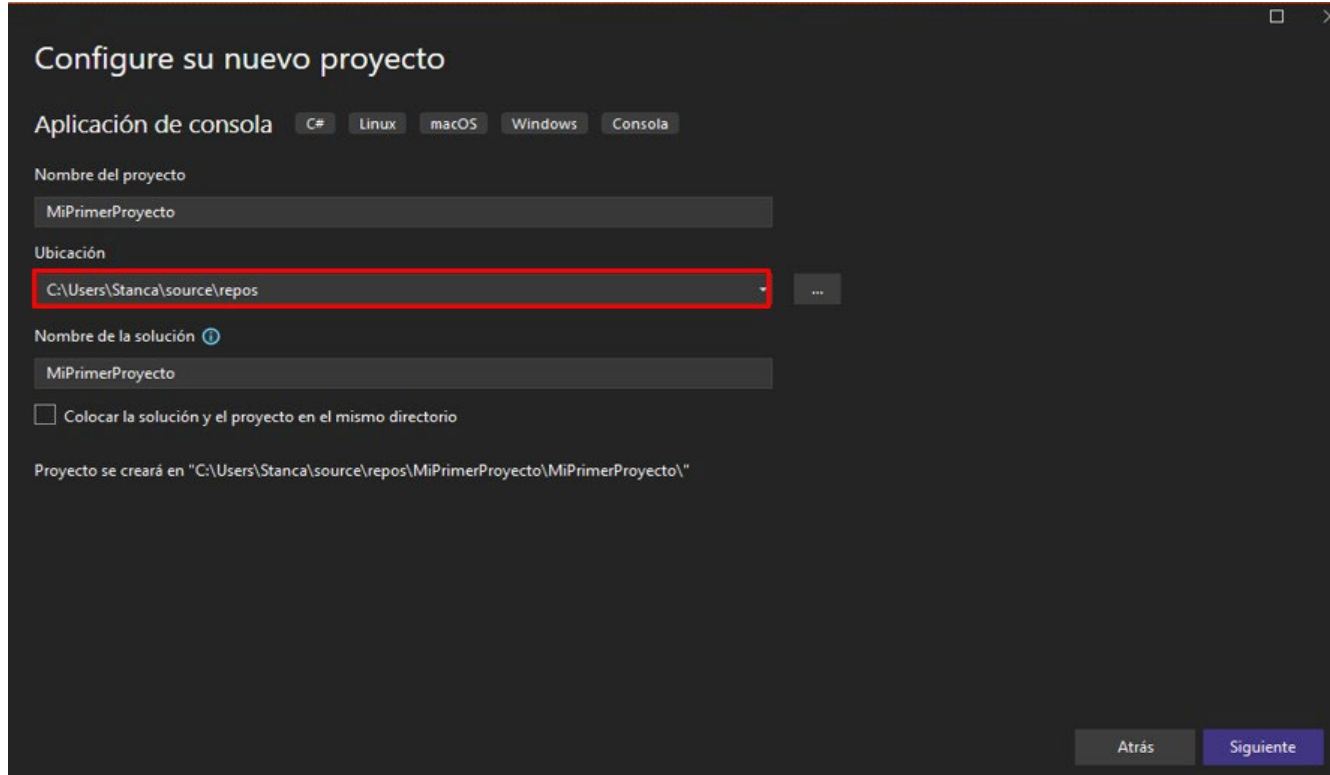
MiPrimerProyecto

☐ Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio

Proyecto se creará en "C:\Users\Stanca\source\repos\MiPrimerProyecto\MiPrimerProyecto\"

Atrás Siguiente

Elegir la ubicación de dónde se va a crear el proyecto.



Configure su nuevo proyecto

Aplicación de consola C# Linux macOS Windows Consola

Nombre del proyecto

MiPrimerProyecto

Ubicación

C:\Users\Stanca\source\repos

Nombre de la solución ⓘ

MiPrimerProyecto

☐ Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio

Proyecto se creará en "C:\Users\Stanca\source\repos\MiPrimerProyecto\MiPrimerProyecto\"

Atrás Siguiente

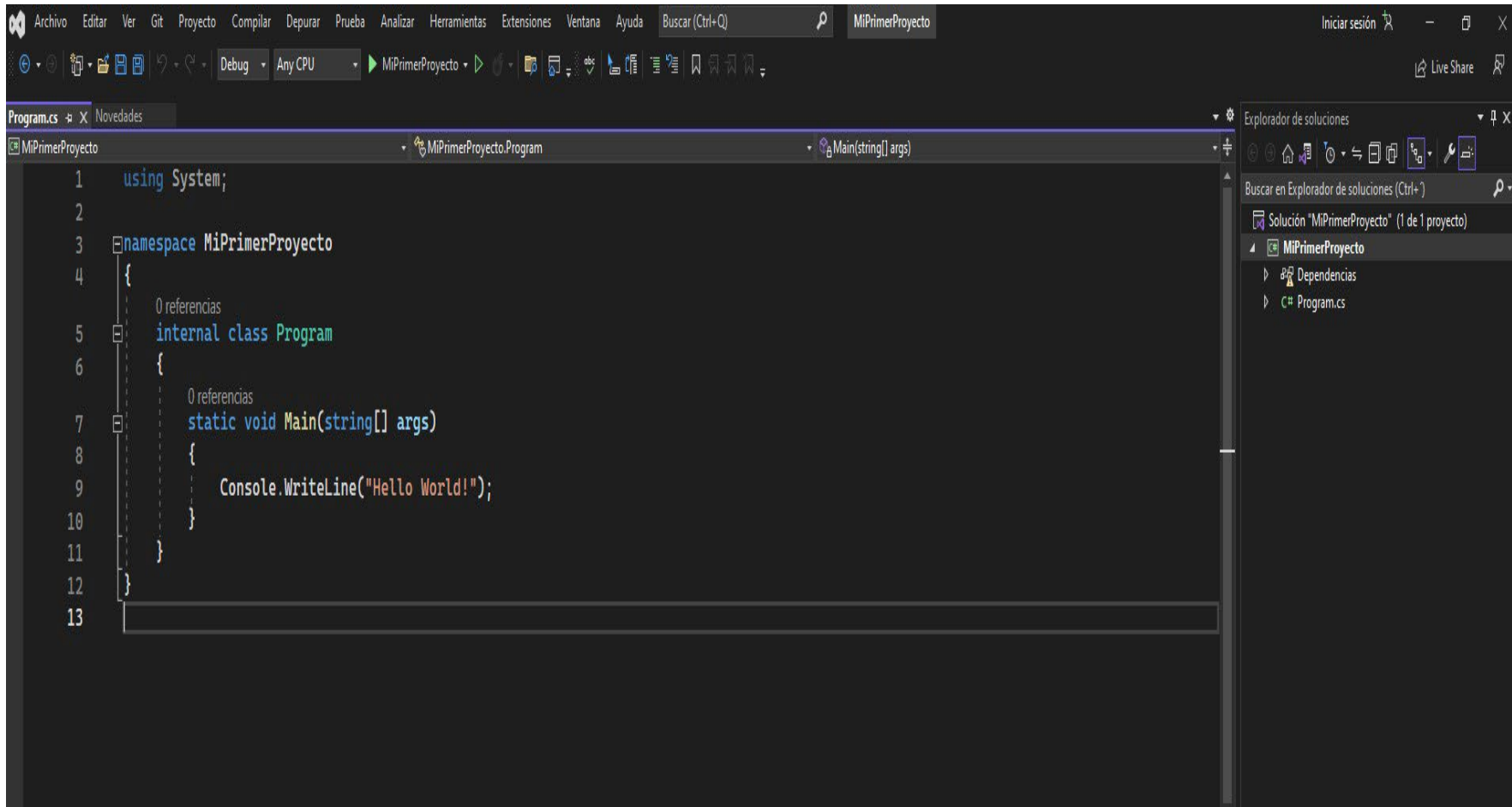
Seleccionar .NET CORE 3.1

Información adicional

Aplicación de consola C# Linux macOS Windows Consola

Plataforma de destino ⓘ

.NET Core 3.1 (Compatibilidad a largo plazo) ▼



Carpeta del proyecto

- Al momento de crear el proyecto se creó una carpeta en la ubicación que eligieron.
- Dentro verán varios archivos que son la estructura que crea el visual studio 2022 para que sea más fácil.
- Dentro de las carpetas encontrarán el program.cs.

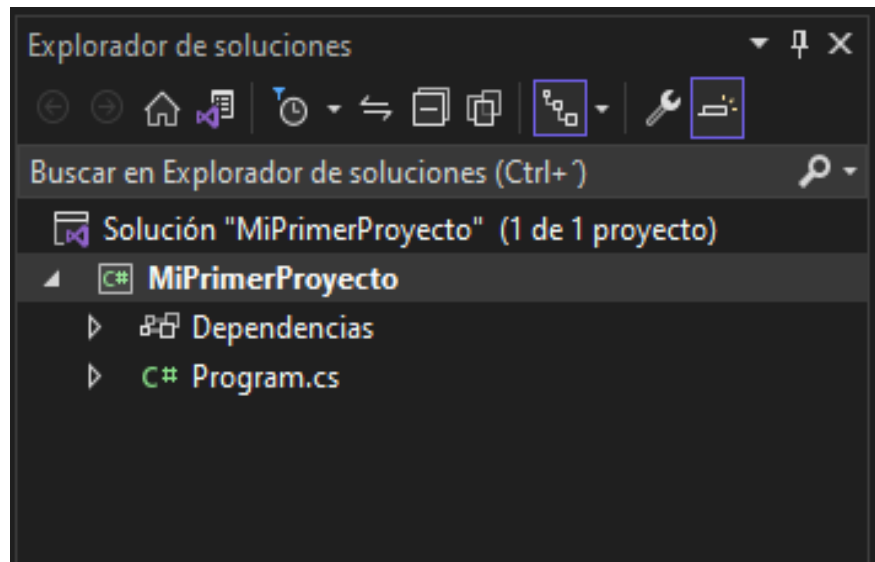


Program.cs

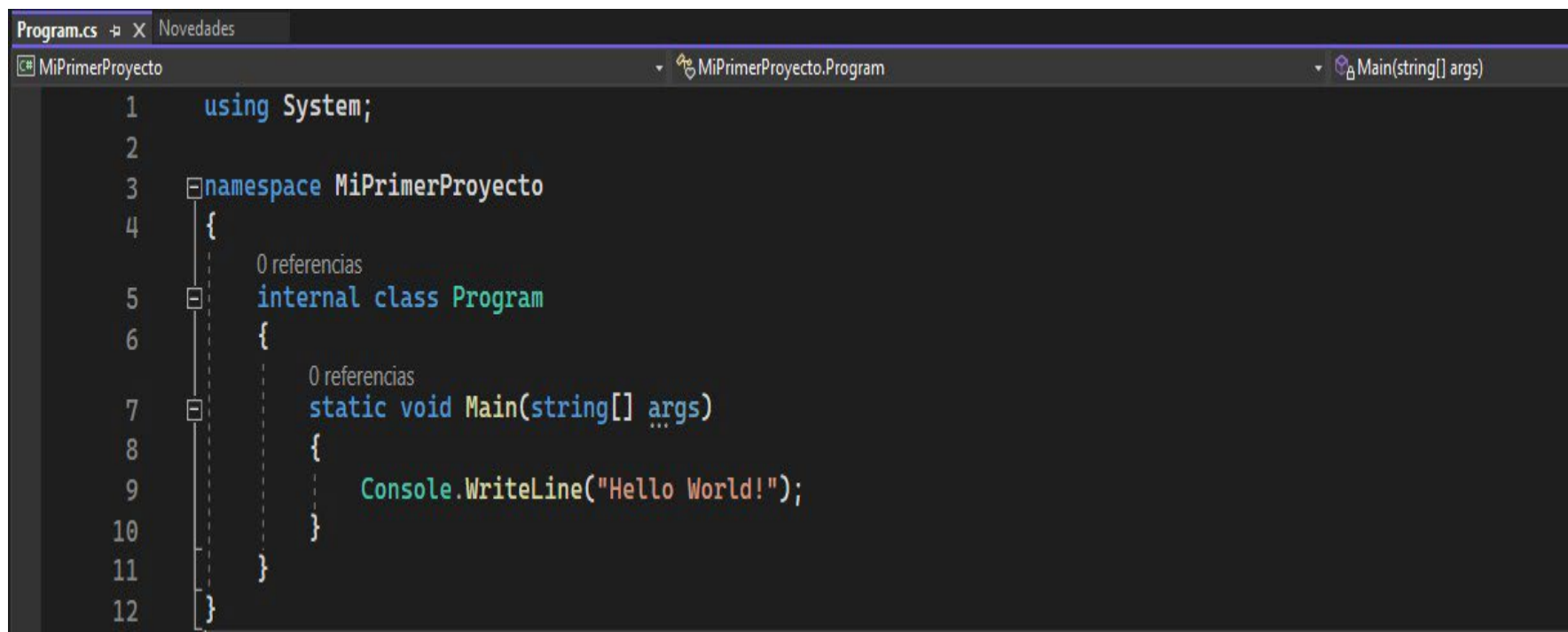
Es donde está el código fuente de programación en sí como texto.

Si por ejemplo lo buscan en la carpeta y lo abren con un editor de texto cualquiera se podrá visualizar y modificar el código.

Siempre es más fácil mediante un IDE como en nuestro caso es Visual Studio 2022



Este es el espacio de trabajo donde escribiremos el código de programación. El código que vemos es la estructura básica de un programa en C#.



The image shows a screenshot of a C# code editor with a dark theme. The editor has a tab bar at the top with 'Program.cs' and 'Novedades'. Below the tab bar, there are three dropdown menus showing the current scope: 'MiPrimerProyecto', 'MiPrimerProyecto.Program', and 'Main(string[] args)'. The code is as follows:

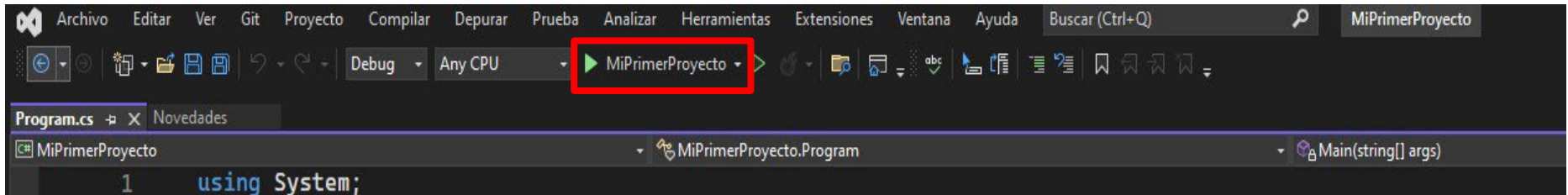
```
1  using System;
2
3  namespace MiPrimerProyecto
4  {
5      internal class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              Console.WriteLine("Hello World!");
10         }
11     }
12 }
```

On the left side of the code, there are line numbers from 1 to 12. To the right of the code, there are references for the 'Program' class and the 'Main' method, both showing '0 referencias'.

Ejecutar

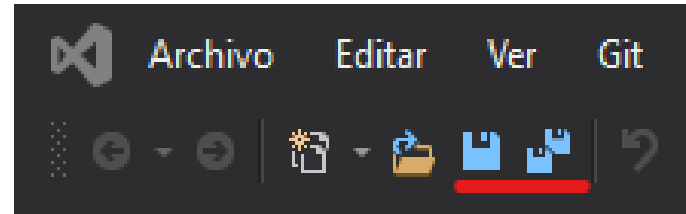
Para ejecutar nuestro proyecto, presionamos en el triángulo verde o en el nombre del proyecto y luego se abrirá una consola.

En este ejemplo el proyecto se llama: MiPrimerProyecto.



Guardar

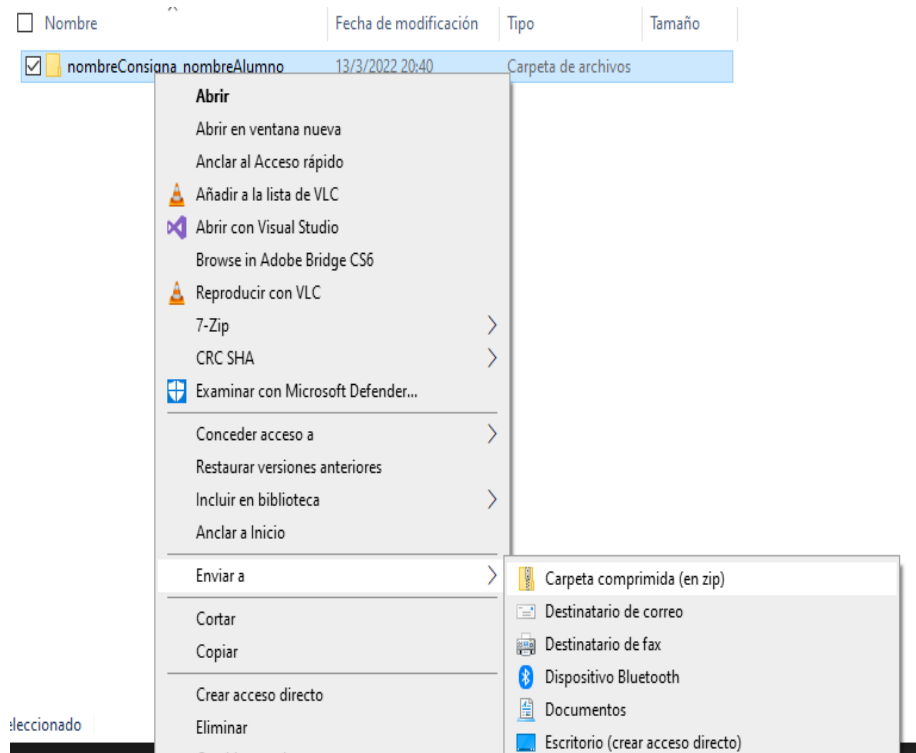
Simplemente presionar ahí.



Si les aparece “guardar como” es porque solo están guardando el program.cs sin la estructura que crea el visual studio 2022.

Se debe guardar toda la estructura para luego poder realizar modificaciones a nuestro código.

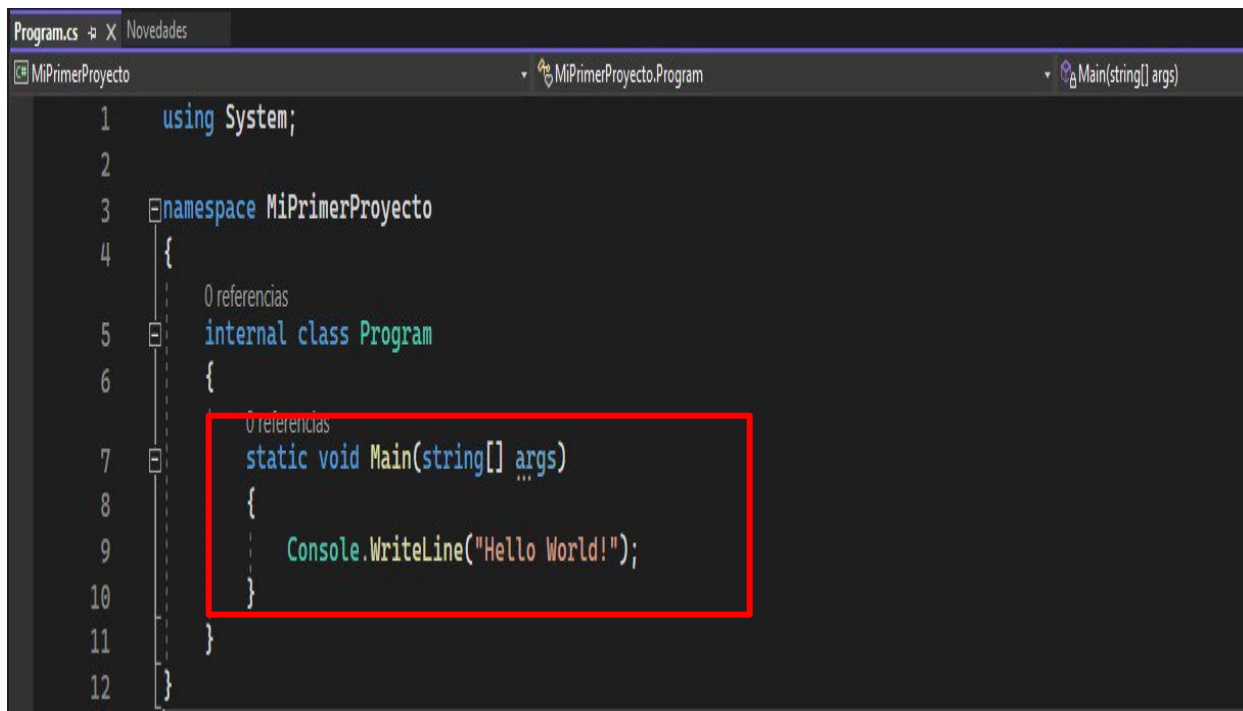
Comprimir proyecto en ZIP



En la primer parte de la materia, todo lo que agregaremos de código lo haremos dentro del

`class Program`

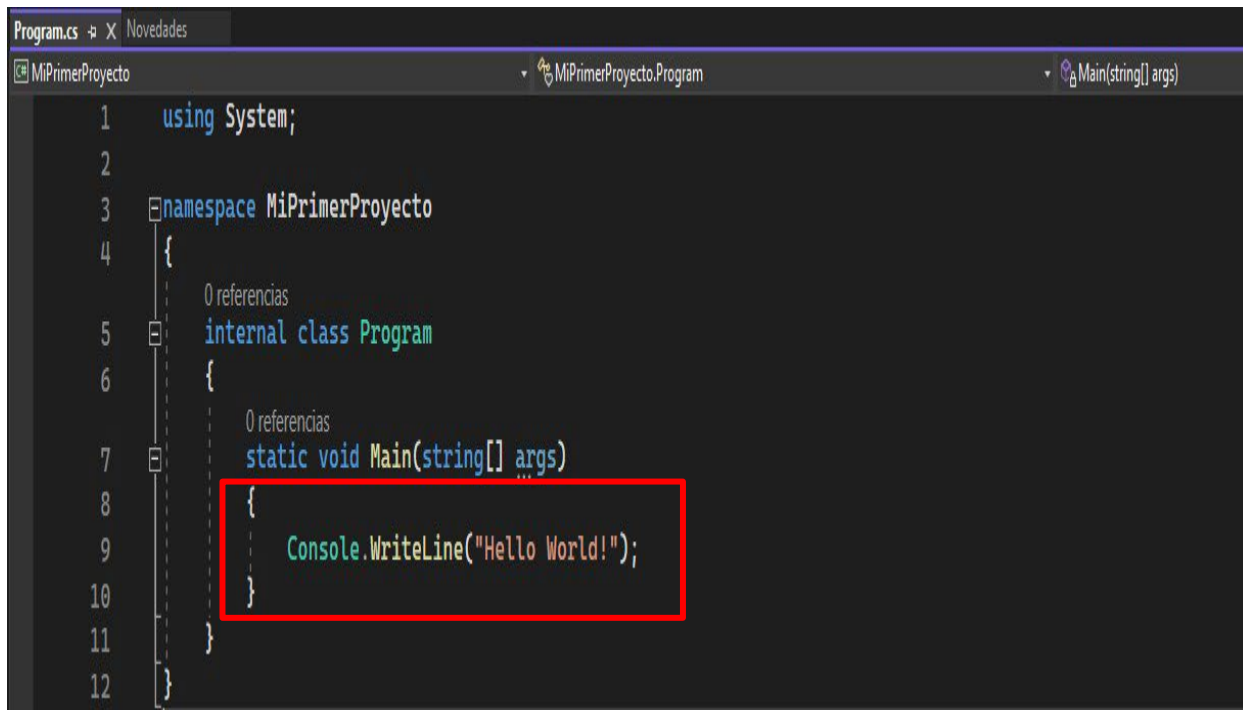
```
{  
}
```



```
Program.cs X Novedades  
MiPrimerProyecto MiPrimerProyecto.Program Main(string[] args)  
1 using System;  
2  
3 namespace MiPrimerProyecto  
4 {  
5     0 referencias  
6     internal class Program  
7     {  
8         0 referencias  
9         static void Main(string[] args)  
10        {  
11            Console.WriteLine("Hello World!");  
12        }  
13    }  
14 }
```

MAIN (principal)

El Main, como su nombre lo indica, tendrá el código principal. Allí es donde comienza y termina el programa.



```
Program.cs X Novidades
MiPrimerProyecto MiPrimerProyecto.Program Main(string[] args)
1 using System;
2
3 namespace MiPrimerProyecto
4 {
5     0 referencias
6     internal class Program
7     {
8         0 referencias
9         static void Main(string[] args)
10         {
11             Console.WriteLine("Hello World!");
12         }
13     }
14 }
```

The screenshot shows a C# code editor with a dark theme. The file is named 'Program.cs' and is part of a project named 'MiPrimerProyecto'. The code defines a namespace 'MiPrimerProyecto' containing an internal class 'Program'. Inside the 'Program' class, there is a static method 'Main' that takes a string array 'args' as a parameter. The 'Main' method contains a single line of code: 'Console.WriteLine("Hello World!");'. This line is highlighted with a red rectangular box. The code is numbered from 1 to 12 on the left side of the editor.

Console.WriteLine("");

Lo que hace es mostrar en la consola lo que está dentro de las comillas.
En la imagen anterior lo que hace es mostrar en la consola Hello world

CS Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

Hello World!

C:\Users\Stanca\source\repos\MiPrimerProyecto\MiPrimerProyecto\bin\Debug\netcoreapp3.1\MiPrimerProyecto.exe (proceso 9320) se cerró con el código 0.

Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración -> Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.

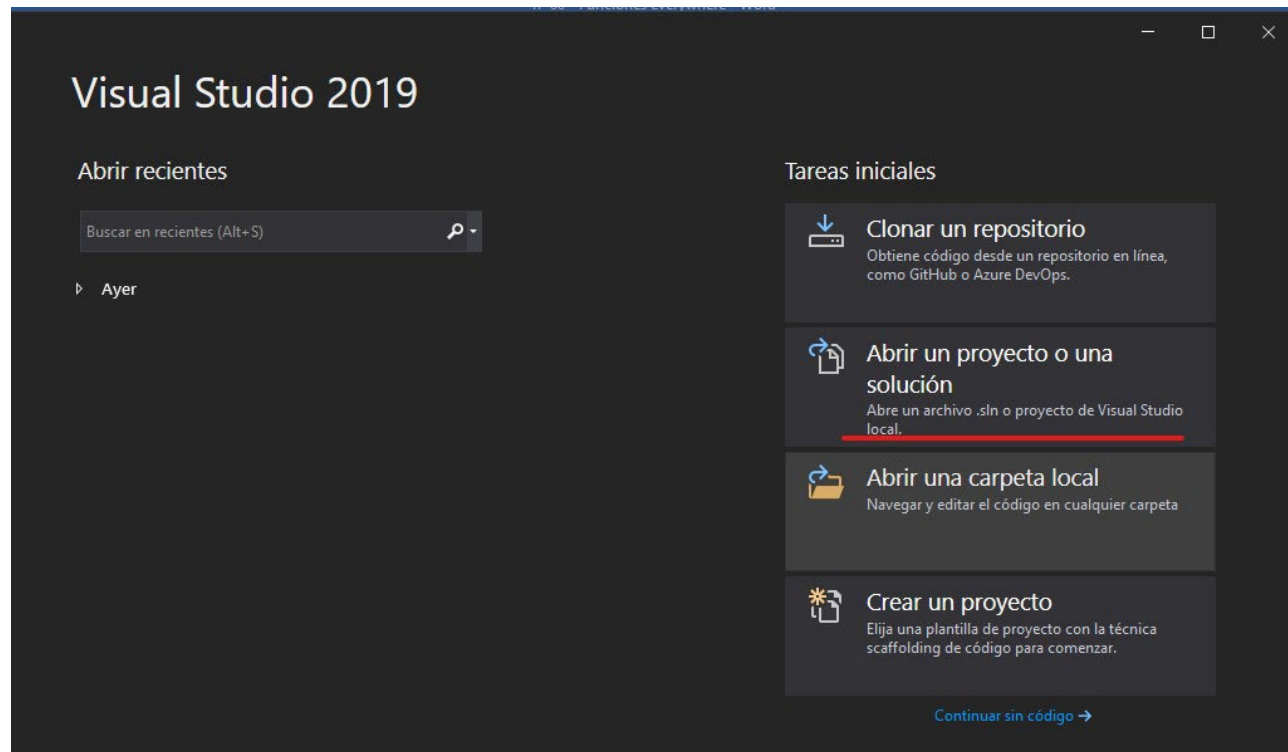
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .

Cómo abrir un proyecto



- Al momento de cargar un proyecto lo podemos hacer de 3 formas distintas
 1. Abrir el archivo .sln y ahí elegir como opción de abrir el visual studio 2022.
 2. Abrir visual studio 2022 → Abrir un proyecto o solución → buscar el archivo .sln
 3. Abrir visual studio 2022 → Abrir una carpeta local → Abrir la carpeta general del proyecto general.

Cómo abrir un proyecto



¿Preguntas?

- Si tienes dudas hacenosla saber en el foro de la materia.

