## Controles de la barra de herramientas

Sitio: <u>Agencia de Habilidades para el Futuro</u> Imprimido por: Eduardo Moreno

Curso: Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos 1º D Día: lunes, 31 de marzo de 2025, 00:04

Libro: Controles de la barra de herramientas

## Tabla de contenidos

- 1. Preguntas orientadoras
- 2. Introducción
- 3. ComboBox
- 4. RadioButton y CheckBox
- 5. En resumen



- ¿Se pueden arrastrar cualquier control al formulario?
- ¿Todos lo controles tienen propiedades?
- ¿Algunos controles comparten propiedades?
- ¿Cuáles son los valores que pueden tener las propiedades de los controles?





Muchos son los controles que tiene la barra de herramientas de Visual Studio para una solución de Windows Form. Hasta el momento usamos los controles básicos TextBox, Label y Button

De a poco iremos incorporando nuevos controles para que los puedas usar en el proyecto integrador.

Veremos el control que nos permite seleccionar un ítem de una lista, y los controles que muchas veces encontramos en los *múltiple choice*, los que nos permiten seleccionar una opción entre varias o muchas opciones entre varias



El control ComboBox sirve para tener una lista de elementos donde solo podemos seleccionar un elemento. El prefijo es *cbo.* 



Este elemento lo podemos usar de manera individual para cambiar el comportamiento de una aplicación o dentro de un formulario junto con otros componentes.

Por default se crea limpio, sin valores, para agregar valores vamos a usar *comboBox1.ltems.Add("valor")*, donde valor puede ser cualquier valor en cadena de texto.

Para eliminar elementos o valores tenemos 2 opciones: Items.Remove y Items.RemoveAt.

El método *combo.ltems.Remove("texto")* elimina el elemento que coincida con el texto de la función remove.

El método *combo.ltems.RemoveAt(index)* elimina el elemento que este en la posición index, empezando por 0 (cero).

Para mostrar el elemento seleccionado existen 2 opciones. SelectedItem y SelectedIndex, o la propiedad text.

Para él la opción *Selecteditem* verificaremos que esta opción no sea nula, si queremos obtener el valor de *Selecteditem* si es nulo se dispara una Excepción.

Para obtener el valor usaremos el método SelectedItem.ToString().

SelectedIndex nos devuelve la posición del elemento, tomando en cuenta que el primer elemento es 0 (cero).

Al usar SelectedIndex si el valor es -1 significa que no se ha seleccionado ningún valor. También debemos usar SelectedIndex.ToString() para obtener el valor del índice seleccionado.

Cuenta con muchos Eventos, el más importante es: **SelectedIndexChanged**, este evento se dispara cuando el valor o índice seleccionado cambia.



El control **RadioButton** permite al usuario seleccionar una sola opción de un grupo de opciones cuando se combina con otros controles de RadioButton. Cuando un usuario hace clic en un botón de radio, se marca y todos los demás botones de radio con el mismo grupo se desmarcan

La casilla de verificación, CheckBox, permite que el usuario seleccione una o más opciones de un conjunto.

Por lo tanto, el botón de radio y la casilla de verificación se utilizan para diferentes funciones. cuando el usuario elije solo una opción es un botón de radio y si son varias se usa casillas de verificación.

Al igual que las casillas de verificación, los botones de opción admiten una propiedad Marcado que indica si el botón de opción está seleccionado.

La propiedad **Checked** permite establecer el estado de un RadioButton, los posibles valores son verdadero o falso.

El prefijo de la casilla de verificación es *chk* y de los botones de radio *rbt*.

<ul> <li>Primera visita</li> </ul>
O Consulta Veterinaria
O Vacunacion



Cuando uses los controles propuestos además de las propiedades y métodos señalados te invito a explorar la barra de propiedades de cada uno de ellos.

Recorda que la columna de la izquierda es el nombre propiamente dicho de la propiedad y la columna de la derecha los valores que puede contener.

¡Vamos entonces!