

Comenzado el lunes, 31 de marzo de 2025, 00:07

Estado Finalizado

Finalizado en lunes, 31 de marzo de 2025, 00:10

Tiempo empleado 3 minutos 12 segundos

Puntos 7,00/8,00

Calificación 8,75 de 10,00 (87,5%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué es la sobrecarga de métodos en programación orientada a objetos?

Seleccione una:

- ☒ a. La capacidad de tener varios métodos con el mismo nombre pero con diferentes parámetros. ✓
- ☐ b. Un error que ocurre cuando se intenta llamar a un método inexistente.
- ☐ c. La restricción de utilizar solo un método con un nombre único en una clase.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La capacidad de tener varios métodos con el mismo nombre pero con diferentes parámetros.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para qué se utiliza el método toString en la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

- ☒ a. Para representar un objeto en forma de cadena de caracteres. ✓
- ☐ b. Para comparar dos objetos y determinar si son iguales.
- ☐ c. Para imprimir un mensaje en la consola.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para representar un objeto en forma de cadena de caracteres.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito de la asociación simple en la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

- ☐ a. Permitir la creación de objetos sin necesidad de instanciar una clase.
- ☐ b. Combinar múltiples clases en una sola.
- ☒ c. Establecer una relación entre dos clases en la que una clase utiliza o se asocia con la otra para lograr un determinado comportamiento. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Establecer una relación entre dos clases en la que una clase utiliza o se asocia con la otra para lograr un determinado comportamiento.

Pregunta 4

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuándo se grafican las clases ¿Qué muestra la gráfica?

Seleccione una:

- ☒ a. El nombre de la clase y sus métodos ✗
- ☐ b. El nombre de la clase y sus atributos
- ☐ c. Los atributos y los métodos
- ☐ d. El nombre de la clase, sus atributos y sus métodos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El nombre de la clase, sus atributos y sus métodos

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el control que muestra una lista de datos?

Seleccione una:

- ☒ a. Un ComboBox ✓
- ☐ b. Un TextBox
- ☐ c. Un Label
- ☐ d. Un CheckBox

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Un ComboBox

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué función cumple el **get**? Sirve para:

Seleccione una:

- ☐ a. Modificar los atributos de una clase.
- ☒ b. Obtener los atributos de una clase. ✓
- ☐ c. Escribir los atributos de una clase.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Obtener los atributos de una clase.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para que usamos el término **New**?

Seleccione una:

- ☐ a. Para escribir una propiedad de la clase.
- ☐ b. Para darle nombre a una clase.
- ☒ c. Para instanciar una clase. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para instanciar una clase.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Para que usamos el **this.atributo**?

Seleccione una:

- ☐ a. Para referenciar a la clase completa en cualquier parte del código
- ☒ b. Para referenciar al atributo dentro del método de la clase. ✓
- ☐ c. Para instanciar al atributo de la clase.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para referenciar al atributo dentro del método de la clase.