CRONOGRAMA 1º CUATRIMESTRE 2025

MATERIA: Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos

SEMANA / FECHAS		NOMBRE DE LA SEMANA	CONTENIDOS	ACTIVIDADES - ENTREGAS
1	del 17-03 al 23-03	Nuestro lenguaje	Conceptos sobre Sistemas Lenguaje C# • Instalación de Visual Studio. • Reconocimiento del entorno de desarrollo (Área de trabajo). • Conceptos básicos (Variables, Constantes, Operadores, estructuras de decisión y Ciclos).	Inicio de Clases
2	del 24-03 al 30-03	Haciendo foco	Profundización en el paradigma orientado a Objetos Clases. Instanciación. Constructor. Introducción a la codificación en entorno visual.	
3	del 31-03 al 06-04	El entorno y sus métodos	Sobrecarga de métodos Asociación simple. Controles básicos entorno visual: combobox, cajas de verificación, opciones.	
4	del 07-04 al 13-04	Pilares de la POO (Parte 1)	Visibilidad. Abstracción, encapsulamiento.	Presentación del Proyecto Integrador (PI) cuyo objetivo es analizar, desarrollar y poner en

5	del 14-04 al 20-04	Colecciones	Tips para la creación del entorno visual. Concepto de colección ArrayList. Tips para la creación de	funcionamiento un sistema que satisfaga los requerimientos de un cliente. Fase 1 de PI: Análisis del funcionamiento del club deportivo. Fase 2 de PI: Análisis y documentación de la fase previa y funcional del sistema "Club
			clases Fase previa y funcional del sistema Bocetos de la interface.	deportivo".
6	del 21-04 al 27-04	Repaso	Revisión de contenidos	
7	del 28-04 al 04-05	Pilares de la POO (Parte 2)	 Herencia. Generalización. Especialización. Jerarquía de clases. Tipos de herencia. Métodos en clases derivadas. 	 Fase de análisis orgánico del Sistema de la cursada. Construir el caso de uso de los procesos. Esquema del análisis orgánico del Sistema. Explicación del contenido PI.El club deportivo. Fase 3 de PI: Análisis orgánico. Análisis y creación de las plantillas de caso de uso del sistema. Entrega del 1er TP obligatorio.
8	del 05-05 al 11-05	Metodología de especialización	 Sobreescritura de métodos. Constructores en herencia. Entorno de datos y codificación del Sistema de la cursada. Conexión con el entorno de datos. Manipulación de datos desde el sistema. 	Fase 4 de PI: Conexión de la base de datos al sistema.
9	del 12-05 al 18-05	Último pilar de la	Polimorfismo.	Fase 5 de PI: Programación del

		POO	 Ingreso al sistema y codificación de los Sub_Sistemas (Parte_I). *Ventana Principal del Sistema. *Llamada a la Ventana Principal. *Programación de los procesos. *Inscribir Postulante (Insert a la tabla). *Método para el Nuevo Postulante. 	menú principal y los nuevos socios al club deportivo. Primer entregable del Sistema (PI).
10	del 19-05 al 25-05	Manipulando datos	 Clases abstractas. Carga de grillas desde entorno de datos. Diseño de documentos e impresión. 	Fase 6 de PI: Diseño de los documentos de salida.
11	del 26-05 al 01-06	Control del código	 Interfaces. Metodología para control del código. Procesos: Diálogos entre el actor y el sistema. Flujo Normal. Flujo Alternativo. Postcondiciones. 	
12	del 02-06 al 08-06	Optimizando el código	 Pruebas al Sistema. Casos de Prueba. Plantilla de Prueba. Atributos estáticos. Métodos estáticos. 	Cuestionario obligatorio con nota.
13	del 09-06 al 15-06	Puesta a punto del sistema y preparación del coloquio grupal		Puesta a punto del sistema.
14	del 16-06 al 22-06	Entrega Final PI y video del coloquio grupal.		Entrega completa del sistema (PI) y del video grupal del coloquio obligatorio.

15	del 23-06 al 29-06	Conclusiones.	Retroalimentación grupal. Autoevaluación.
16	del 30-06 al 04-07	Devoluciones y cierre de la materia.	Devoluciones y cierre de la materia.