

Compiladores

Carlos Villuendas
@carlosvillu

Qué

- Los compiladores son programas que convierten código no-JS en código JS

Cómo

- El compilador
 - lee un fichero de entrada con código no-JS
 - parsea los tokens que encuentra en el fichero
 - a partir de ellos genera un árbol (AST=abstract syntax tree)
 - reescribe el árbol como JS válido

Para qué

- Los compiladores permiten
 - ➔ usar funciones que no estaban disponibles en el browser de forma nativa
 - ➔ obtener un código más conciso y elegante



```
class Persona
```

JavaScript

```
(function() {  
  var Persona;  
  Persona = (function() {  
    function Persona() {}  
    return Persona;  
  })();  
}).call(this);
```

Opciones

- Los principales compiladores disponibles son:

CoffeeScript

TypeScript

BabelJS



- ▶ Sin tipo
- ▶ Inspirado en Ruby
- ▶ El más conciso de todos
- ▶ El más alejado del estándar ES6

TypeScript

- ▶ Fuertemente tipado
- ▶ Desarrollado por Microsoft
- ▶ El menos conciso de todos
- ▶ Relativamente alejado del estándar ES6



- ▶ Sin tipos
- ▶ Desarrollado por la comunidad
- ▶ Relativamente conciso (similar a ES6)
- ▶ Sigue fielmente el estándar ES6

Ejemplos reales

- Con CoffeeScript:
<https://github.com/carlosvillu/youtubeseq>
- Con Babel:
<https://github.com/SUI-Components/sui-topbar>

Demo

- Cliente para API Rest en CoffeScript y BabelJS