

Prática: Prompt Engineering (I)

Eduardo Prasniewski

1 Video

1.1 Fundamentos

Acrônimo P.R.O.M.P.T.:

- Persona: dar contexto.
- Roteiro: o que deve fazer.
- Objetivo: o objetivo final a ser atingido.
- Modelo: como deve ser apresentado.
- Panorama: exemplos e mais contexto do caso de uso.
- Transformar: melhorar o que foi criado, fazer mudanças.

Processo: Definir a tarefa e os casos de sucesso, desenvolver os casos de teste, escrever o prompt inicial .

1.2 Técnicas

- Escrever em Markdown.
- Utilizar o prompt do sistema.
- Zero shot (sem exemplos)
- Few shot (alguns exemplos)
- Estimular cadeias de pensamento
-

1.3 Técnicas para prompts avançados

- Consistência própria: cadeias de pensamento em paralelo.
- Árvore de pensamento: uma técnica mais avançada que utiliza também das cadeias de pensamento, porém atribui valores a cada iteração.
- Esqueleto de pensamento: um processo do raciocínio ou subdividir o problema.
- Geração de conhecimento através do prompt: gerar um conhecimento anterior, de certa forma "treinando" o modelo para gerar respostas mais perto do desejável.
- Prompt maiêutico: pedir para o modelo justificar sua resposta, assim ele pode reconhecer erros.

- Geração Aumentada de Recuperação (RAG): Utilizar dados externos para recuperar informações usando como um contexto.
- React: Pedir para o modelo raciocinar e agir.

1.4 Como evitar alucinações

Informar que o chat deve ser preciso e com fontes, cita-las inclusive. Especificar que o chat pode gerar uma informação que ele não tenha 100% de certeza, mas que informe antes. Diminuir a temperatura também ajuda.