# Programación Móvil

Nombre: Adrian Eduardo Reynosa Flores

#### #2010455

# Infografía: Volley vs Retrofit

#### 1. Introducción

- **Propósito**: Ambas bibliotecas facilitan las solicitudes HTTP en aplicaciones Android.
- **Desarrolladores**: Principalmente utilizadas por desarrolladores de aplicaciones móviles.

### 2. Volley

- **Desarrollador**: Google.
- Fecha de lanzamiento: 2013.
- Uso: Ideal para solicitudes HTTP simples y rápidas.
- Ventajas:
  - o Fácil de configurar y usar.
  - o Integración con la cola de peticiones para gestión automática de solicitudes.
  - o Admite caché de respuestas.
  - o Soporte para múltiples tipos de solicitudes (GET, POST, etc.).

### 3. Retrofit

- **Desarrollador**: Square.
- Fecha de lanzamiento: 2013.
- Uso: Mejor para API RESTful, estructuradas y complejas.
- Ventajas:
  - o Generación automática de API REST a través de interfaces Java.
  - o Soporte para tipos de datos complejos (JSON, XML, etc.).
  - o Integración con librerías de serialización (Gson, Jackson).
  - o Gestión sencilla de autenticación y manejo de errores.

# 4. Comparación

- Performance:
  - o Volley: Rápido para solicitudes simples.
  - o Retrofit: Mejor rendimiento para API RESTful complejas.
- Configuración:
  - o Volley: Configuración básica y rápida.
  - Retrofit: Requiere definición de interfaces y configuración adicional para tipos de datos.

### • Flexibilidad:

- o Volley: Más adecuado para casos simples y rápidos.
- Retrofit: Mejor estructuración y gestión de solicitudes complejas y API RESTful.

### • Documentación:

- o Volley: Documentación oficial de Android.
- o **Retrofit**: Documentación completa y soporte de la comunidad.

# 5. Ejemplos de Código

## Volley:

#### • Retrofit:

```
public interface ApiService {
    @GET("data")
    Call<DataResponse> getData();
}
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
        .baseUrl("https://api.example.com/")
        .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
        .build();
ApiService apiService = retrofit.create(ApiService.class);
Call<DataResponse> call = apiService.getData();
call.enqueue(new Callback<DataResponse>() {
    @Override
    public void onResponse(Call<DataResponse> call,
Response<DataResponse> response) {
    }
    @Override
    public void onFailure(Call<DataResponse> call, Throwable t) {
});
```

#### 6. Conclusión

- Elección: Elegir según las necesidades del proyecto.
- **Compatibilidad**: Ambas bibliotecas son compatibles con Android y pueden integrarse con otras bibliotecas de Jetpack y arquitecturas.