Proyecto de Prog 3

Nombre del proyecto: MODISE

Que es MODISE?

MODISE es un programa que ayuda al usuario a escoger un outfit concreto basado en criterios especificados por el usuario, además de la estación del año actual para escoger la ropa idónea. Cada usuario tiene un perfil de gustos que se empieza a generar desde que se registra el usuario hasta incluso sobre la marcha. Una vez propuesto un outfit, el usuario podrá decirle al programa si ha quedado satisfecho o no, y el programa ajustará su perfil de gustos para satisfacer al usuario la próxima vez.

Puntos claves que tendrá el proyecto:

* + Al iniciarse el programa aparecerá una pantalla de inicio de session pequeña con 2 cuadrados de texto para escribir el usuario y contraseña, otro para iniciar sesión, y por ultimo
  + Dependiendo de qué usuario inicie, se tendrá acceso total o parcial al programa (administrador vs usuario normal).
  + Habrá un enlace para crear registrarse, y una vez registrado el usuario quedará guardado en la base de datos.
  + Una vez iniciada la sesión con el usuario (no el administrador), el programa deducirá en que estación del año se encuentra usando system date y fijándose en el mes.
  + El perfil de gustos se comenzará a desarrollar desde los primeros pasos, donde se le harán unas preguntas al usuario sobre qué estilo de ropa le gusta más, utilizando palabras claves (ya pueden ser Estilos de vestimenta )
  + Una vez elegido el estilo, se propondrán algunas prendas en formato imagen por pantalla para determinar gustos de color dentro de los estilos seleccionados anteriormente, y se le dirá al usuario que escoge la que más le guste entre 2 imágenes a la vez.
  + Una vez finalizada la fase de creación de perfil de gusto, estos datos serán almacenados en preferencias para cada usuario y serán privados para cada usuario. Se podrá pedir reiniciar preferencias de gusto en caso de equivocación de selección a través de la pagina de ajustes del usuario.
  + La pagina principal consistirá de 3 botones: Ajustes de usuario para cambiar preferencias de gusto, Escoger Outfit y una opción para subir vestimenta propia y añadirla a la base de datos del programa para que pueda ser seleccionada por el programa para el usuario. Podrá ser subida públicamente para todos los usuarios del programa o privada para uso personal. Al ser ropa subida por el usuario, se intentará incorporarla más a menudo en los outfits que ropa subida por otra gente o ya perteneciente a la base de datos para que la interacción sea más personalizada para cada usuario. Está opción de adición de ropa a la base de datos se llamará (añadir al armario).
  + Ajustes de usuario abrirá una ventana nueva rectangular y tendrá una lista de opciones que se puedan escoger: (1)cambiar el gusto del usuario (2)actualizar fecha del usuario [en caso de que system date esté mal puesto]. (3)borrar cuenta del usuario y todos sus datos.
  + En la pantalla principal también habrá un botón de cerrar sesión. Esta opción conducirá al usuario a la pagina de inicio de sesión.  
    En el caso de inicio de sesión con el administrador, al cerrar el programa (por la X de la ventana) siempre se cerrará sesión por razones de seguridad del programa.
  + En Escoger Outfit, basándose en la estación, en el input del usuario sobre el tiempo (si llueve o si hace solo) y usando el perfil de gusto del usuario se generará un outfit adecuado. En cada estación del año puede haber días inusuales de lluvias en verano y por eso esta opción dará más versatilidad al programa.
  + Una vez escogido el outfit, el programa preguntara mediante pantalla si el usuario a quedado satisfecho con el outfit escogido y utilizará la información recibida para mejorar el perfil de gustos.