



# TEMARIO

## DOCUMENTACIÓN

### LIBRO DE DISEÑO

- Que es?
- Para qué sirve?
- Contenido
  1. Justificación
  2. Objetivo
  3. Casos de uso
  4. Soluciones
  5. Características
- Especificaciones de Hardware
  1. Diagrama a bloques
  2. Floorplan
  3. Descripción de circuitos
  4. Esquemáticos
  5. Layout
  6. Modelo 3D

### BOM

- Que es?
- Para qué sirve?
- Contenido

### COSTOS

- Que es?
- Para qué sirve?
- Contenido
- Dónde comprar



## SOFTWARE

### KICAD

- Que es?
- Para qué sirve?
- Entorno
  1. Editor de esquemas
  2. Editor de librerías y símbolos
  3. Editor de PCB's
  4. Editor de librerías de huellas
  5. Visor de archivos gerber
  6. Importar mapa de bits

## ESQUEMÁTICO

- Que es?
- Para qué sirve?
- Entorno
  1. Datos
  2. Añadir componentes
  3. Ruteo
  4. Etiquetas (locales, globales, jerárquicas)
  5. NoParte
  6. Hoja de datos
  7. Identificación de bloques
  8. Generación de BOM

## SÍMBOLOS

- Que es?
- Para qué sirve?
- Creación de un componente
- Datos
- Donde descargar



## PCB's

- Que es?
- Para qué sirve?
- Entorno
- Datos
  1. Leer netlist
  2. Revisión de errores
- Acomodo mecánico
- Capa EdgeCuts
- Plano a tierra
- Reglas de diseño
- Rooteo
- DRC
- Modelado 3D
  1. Donde descargar
  2. Formatos compatibles
  3. Importación a STEP

## FOOTPRINT

- Que es?
- Para qué sirve?
- Creación de un componente
- Modelo 3D
- Donde descarga

## PCBART

- Que es?
- Para qué sirve?
- Creación de un mapa de bits
- Skin
- Cooper

## GERBER

- Generación
- Dónde comprar
- Visor online