

Manual de usuario:

El programa consta de 2 funciones: Mostrar el ambiente dinámico o el ambiente estático.

Para poder ingresar a cualquiera de estas funciones, el usuario debe de seleccionar en el menú la acción que quiere seguir:

```
*****BIENVENIDO*****  
  
Digite 1 si desea ver el ambiente estático  
Digite 2 si desea ver el ambiente dinámico  
Cual ambiente desea ver?:
```

1. Al introducir un 1, el usuario puede observar el ambiente estático del código perteneciente al archivo y también puede elegir si desea volver al menú inicial.

```
Cual ambiente desea ver?: 1  
  
*****AMBIENTE ESTÁTICO*****  
  
          VARIABLE          TIPO  
  
          x                  int  
          s                  int  
          y                  string  
          p                  bool  
Desea volver al menu? Y/N
```

2. Pero si lo que desea observar es el ambiente dinámico, entonces debe digitar el número 2, de igual forma se le muestra la opción que si desea ingresar al menú inicial.

```
Cual ambiente desea ver?: 2
Tabla Dinamica
-----
x -->7
s -->15
y -->"Hola"
p -->true
-----
Desea volver al menu? Y/N
```

Si desea volver al menú, debe digitar la letra Y y de esta forma vuelve a cargar las opciones disponibles.

```
Desea volver al menu? Y/NY
*****BIENVENIDO*****
Digite 1 si desea ver el ambiente estático
Digite 2 si desea ver el ambiente dinámico
Cual ambiente desea ver?: |
```

Si por el contrario no desea continuar, debe digitar la letra N:

```
Desea volver al menu? Y/N N
Gracias :D
```