PROGRAMACIÓN WEB

PROYECTO FINAL

PRESENTADO A:

ALEXANDER TOSCANO

PRESENTADO POR:

MANUEL PETRO MOGOLLON

MIGUEL PEREZ MERCADO

ROBERT PETRO BARRERA

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y MEDIOS AUDIOVISUALES

MONTERÍA – CÓRDOBA – 2019

Propuesta

Se desea desarrollar una aplicación móvil que ejercite la memoria serial en niños con síndrome de Down, mediante la investigación realizada se deduce que en el mundo de la tecnologías y la informática se le ha sacado muy poco provecho en el potencial de estas aplicaciones enfocadas a esta comunidad con esta anomalía por lo tanto es necesario crear esta APP.

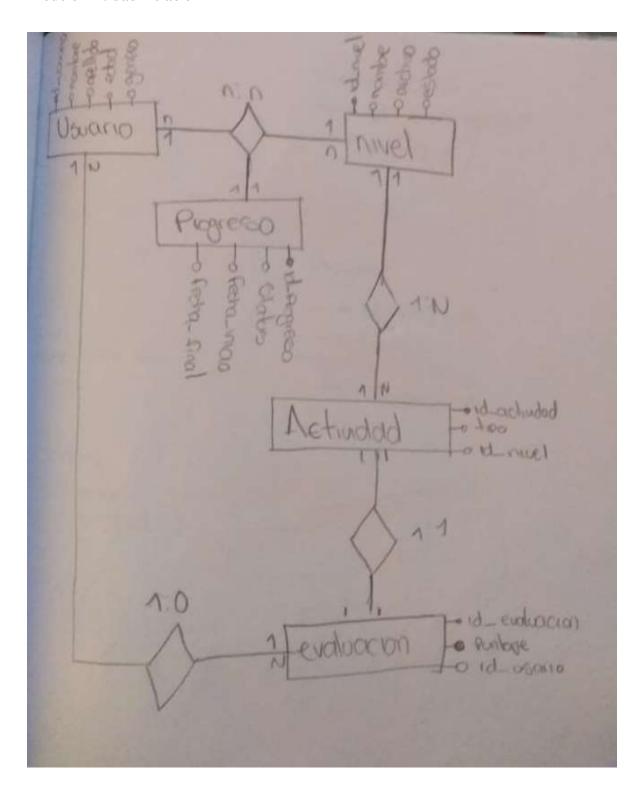
La APP contara con una serie de imágenes y sonidos secuenciales utilizando la metodología de Gamificación es decir, desbloqueando logros para así determinar un informe de progreso del niño que la use; hablamos de que la memoria explicita del niño a medida que el nivel avance se ira expandiendo y lo ideal sería que de recordar una a tres imágenes recuerde tres a cinco imágenes por cada nivel.

Teniendo en cuenta lo siguiente:

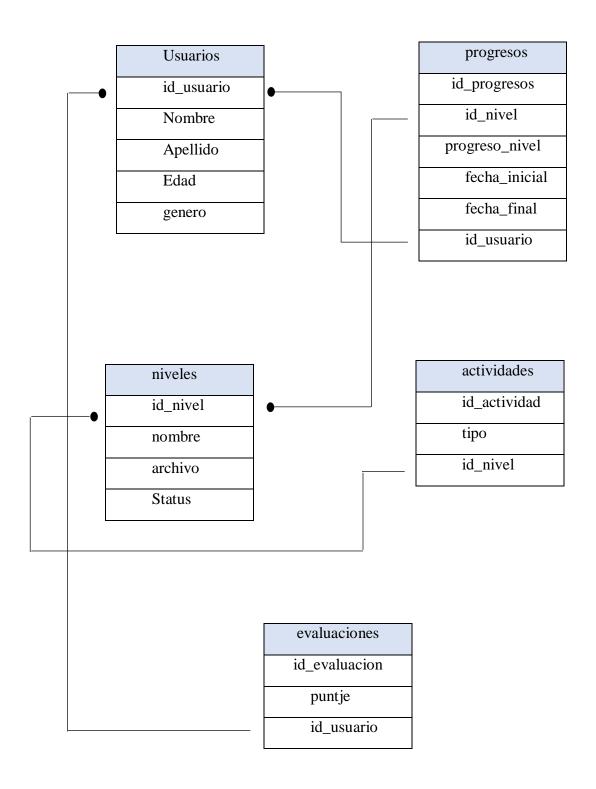
- 1. La APP contara con diez niveles de ejercitación.
- 2. Cada nivel debe ser cumplido correctamente.
- 3. El usuario no podrá acceder a un nivel sin posteriormente haber cumplido el anterior.
- 4. Los cinco primeros niveles serán netamente visuales y los otros cinco niveles serán auditivos
- 5. En los primeros 5 niveles, en el 1 nivel se mostraran 5 imágenes de animales, luego por cada nivel se aumentara una imagen, es decir en nivel 2 tendremos 6 imágenes, nivel 3 tendrá 7 imágenes y así sucesivamente hasta llegar al nivel 5 que contara con 9 imágenes.

- 6. En los últimos 5 niveles, el nivel 6 contara con 5 sonidos de animales, luego por cada nivel se aumentara un sonido, es decir en nivel 7 tendremos 6 sonidos, nivel 8 tendrá 7 sonidos y así sucesivamente hasta llegar al nivel 10 que contara con 9 sonidos.
- 7. De acuerdo a cada nivel desarrollado la APP debe arrojar un índice de resultado de los logros alcanzados por cada usuario.
- 8. Los resultados serán almacenados en un registro donde se encontrara los datos del usuario tales como nombre, apellidos, identificación, teléfono y la fecha de inicio y finalización de la prueba.

Modelo Entidad Relación



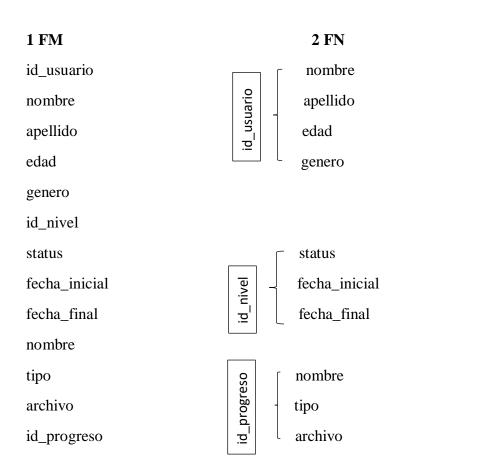
Usuarios	Progreso	Niveles
— id_usuario	— id_progreso	id_nivel
o nombre	o status	—o nombre
——o apellido	——o fecha_inicial	o archivo
—o edad	o fecha_final	
——o genero		
Evaluaciones	Actividades	
— id_evaluacion	— id_actividad	
——o puntaje	——o tipo_actividad	



Normalización

usuarios	progresos	niveles
id	id_progreso	id_nivel
nombre	id_usuario	nombre
apellido	id_nivel	tipo
edad	status	archivo
genero	fecha_inicial	
	fecha_final	

actividadesevaluacionesid_actividadid_evaluacióntipopuntaje



```
usuarios
id_usuario: ObjectId,
nombre: string,
apellido: string,
edad: number,
genero: string
niveles
id_nivel: ObjectId,
nombre: string,
archivo: string,
aprobado: string,
no_aprobado: string
progresos
id_progreso: ObjectId,
id_usuario: {referencia: usuario, id: ObjectId}
status: string,
fecha_inicial: number,
fecha_final: number,
id_nivel: {referencia: nivel, id: ObjectId}
}
```

```
actividades
{

id_actividad: ObjectId,

tipo: string,

id_nivel: {referencia: nivel, id: ObjectId}
}

evaluaciones
{

id_evaluacion: ObjectId,

puntaje: numbre,
```

Consultas

- 1) SELECT usuarios.nombre, usuarios.apellido, progresos.status FROM usuarios INNER join progresos ON usuario.id = progreso.id_usuario
- 2) SELECT niveles.nombre FROM niveles WHERE niveles.id = (SELECT progreso.id_curso FROM progresos WHERE status = true)
- 3) SELECT usuarios.nombre, niveles.nombre FROM usuarios INNER join progresos ON usuarios.id = progreso.id_usuario INNER join niveles ON nivel.id = progreso.id_nivel

Consultas

1) PROGRESO DEL USUARIO

Método: GET URL: /usuarios/

Ruta: /progresos/ id_usuario

2) NIVEL APROVADO O NO APROBADO

Método: GET URL: /niveles/

Ruta: /progresos/ id_nivel

3) PORCENTAJE DEL NIVEL EN QUE SE ENCUENTRA

Método: GET URL: /progresos/

Ruta: /niveles/ id_progreso