|  |
| --- |
| **Journal/Reflexion Abschlussarbeit** |

|  |  |
| --- | --- |
| Einzelprojekt | Datum: 11.04.2022 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Vorname | Klasse |
| Berisha | Eduard | 3d |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Projekttitel*** | Spielentwicklen |
| ***Was habe ich heute geplant?***  ***Was habe ich heute erledigt?*** | Für heute hatte ich geplant: Das schiessen zu implementieren und vielleicht auch noch auf die Animationen noch ein wenig zu arbeiten und habe es mehrheitlich gemacht |
| ***Wie kam ich mit den Arbeitsmaterialien zurecht?*** | Gut. |
| ***Wie habe ich mich heute während dem Arbeiten gefühlt?***  ***Konnte ich das Umsetzen, was ich geplant habe?***  ***Was lief gut/ schlecht?***  ***Welche Änderungen muss ich noch vornehmen?*** | Ich habe mich heute sehr motiviert gefühlt und habe viele Aufgaben schnell durchrattern können.  Ja  Am Anfang hatte ich Schwierigkeiten mit ein paar Enumeratoren, Funktionen und booleanische Variablen (etwas was nur wahr oder falsch sein kann) aber am Ende ging es. |
| ***Welche Arbeiten muss ich auf nächstes Mal erledigen?***  ***Welche Materialien muss ich auf nächstes Mal organisieren?*** | Auf nächstes mal habe ich nichts Besonderes zum Erledigen. Es wäre jedoch hilfreich, wenn ich anfangen würde, eine Karte zu gestalten. |
| ***Wie bin ich mit der Zeit umgegangen?***  ***Bin ich noch in meinem Zeitplan?*** | Gut  Ja |